





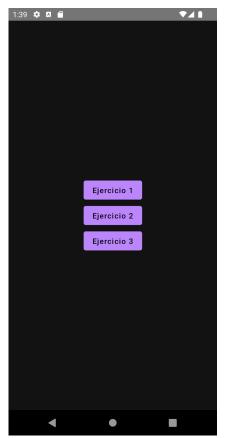


## Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Régimen Distancia Programación Multimedia y Dispositivos Móviles Examen 1.er trimestre - 15/12/2022

Formato de entrega: Los proyectos a entregar deben tener siempre el siguiente formato de nombre "Apellido1\_Nombre\_ex1tDist" (ej.: "Vidal\_Alejandro\_ex1tDist").

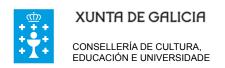
Se entregarán exportados a zip usando **File>Export>Export to zip file...** con el mismo nombre (ej.: "**Vidal\_Alejandro\_ex1tDist.zip**").

Podrá utilizarse cualquier material que esté descargado en el equipo. **No se podrá utilizar el navegador ni acceder a las carpetas de red.** No se podrá realizar ninguna consulta en material que no esté localmente en el equipo.



El proyecto tendrá una primera pantalla con 3 botones centrados para seleccionar cada ejercicio. Los botones permitirán moverse a otras 3 pantallas utilizando navegación entre funciones composables. No es necesario más navegación que en esa dirección (de cada botón de esta pantalla principal a la pantalla correspondiente).

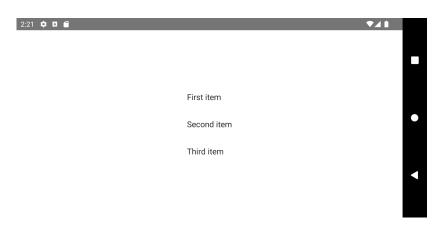


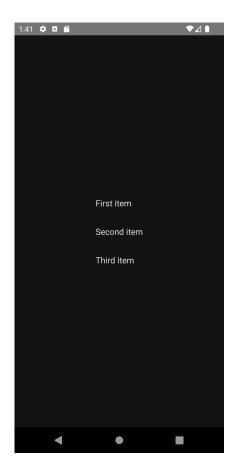




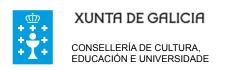








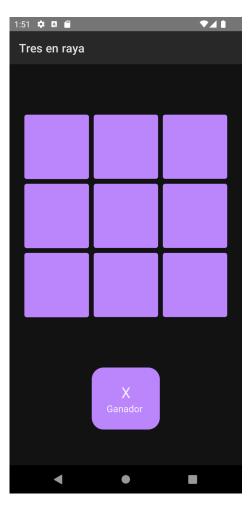
El **ejercicio 1** constará simplemente de 3 elementos de texto. Entre ellos deben estar alineados a la izquierda, pero el bloque completo de los 3 debe estar centrado en la pantalla.





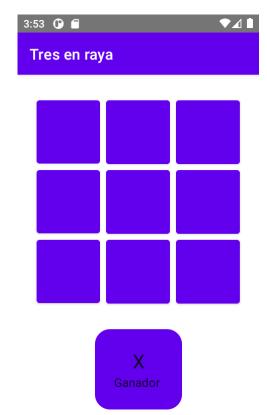


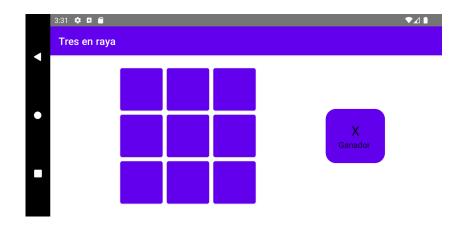




El ejercicio 2 consistirá en un tablero de tres en raya.

Debe tener una barra superior mostrando el título de la pantalla.











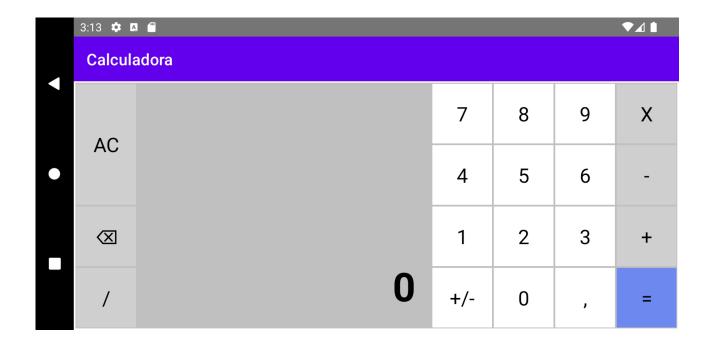


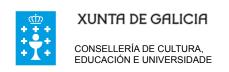
El **ejercicio 3** consistirá en una variante de la calculadora de Windows con versión horizontal:

- Los botones deben ser cuadrados, salvo AC que ocupará el doble de ancho en la versión vertical y el doble de alto en la horizontal.
- La "pantalla" de la calculadora (el texto que muestra las cuentas) deberá ocupar todo el espacio que le dejen libre los botones.
- Deberá contar con una barra superior de título.

2:58 🌣 🗷 🕯			<b>▼</b> ⊿ <b>1</b>
			0
AC		☒	/
7	8	9	X
4	5	6	-
1	2	3	+
+/-	0	,	=
<b>■</b>			

1:57 💠 🖪 📵					
Calculadora					
0					
AC		☒	/		
7	8	9	х		
4	5	6			
1	2	3	+		
+/-	0	,	=		
<b>→</b> • ■					











## Aspectos a valorar:

- Las pantallas que se muestran deben ser lo más idénticas posible a las capturas.
- Toda pantalla debe verse correctamente en cualquier orientación (vertical o panorámica) y en dispositivos de distintos tamaños, así como con tema oscuro y claro.
- Cadenas de texto en recursos, de modo que se puedan traducir.
- Legibilidad y escalabilidad del código.