



CHULETA EXAMEN PROGRAMACIÓN – 1ª EVALUACIÓN

Java Hola Mundo		Operadores	
<pre>public class HolaMundo { public static void main(String[] args) { System.out.println("¡Hola, mundo!"); } }</pre>		<div><div><div>$x + y$</div><div>Sumar</div></div><div><div>$x - y$</div><div>Restar</div></div><div><div>$x * y$</div><div>Multiplicar</div></div><div><div>x / y</div><div>Dividir</div></div><div><div>$x \% y$</div><div>Módulo</div></div><div><div>$++x / x++$</div><div>Incrementar</div></div><div><div>$--x / x--$</div><div>Decrementar</div></div></div> <div>Asign. abrev.: $x \text{ op} = y$ Ej: $x += 1$ incrementa x</div>	<div><div><div>$x < y$</div><div>Menor</div></div><div><div>$x \leq y$</div><div>Menor o igual</div></div><div><div>$x > y$</div><div>Mayor</div></div><div><div>$x \geq y$</div><div>Mayor o igual</div></div><div><div>$x == y$</div><div>Igual</div></div><div><div>$x != y$</div><div>Distinto</div></div></div> <div>Booleanos:</div> <div><div><div>$! x$</div><div>(not)</div></div><div><div>$x \&\& y$</div><div>(and)</div></div><div><div>$x y$</div><div>(or)</div></div></div>
Tipos de datos		Ejemplos	
<div>byte / short / int / long5, -15</div> <div>float / double235.13</div> <div>char'A'</div> <div>Booleantrue, false</div> <div>String"Esto es un String"</div>			
CASTING TIPO variableNueva = (TIPO) variableAntigua; Ej.: int variableInt = (int) variableFloat;			
Estructuras Java		Métodos clase String	
<div>Estructura If if (expresión) { instrucciones } else if (expresión) { instrucciones } else { instrucciones }</div> <div>Bucle For for (int i = 0; i < max; ++i) { instrucciones }</div> <div>Bucle While while (expresión) { instrucciones }</div> <div>Bucle Do-While do { instrucciones } while (expresión);</div>		<div><div><div>int length()</div><div>String toUpperCase()</div><div>String toLowerCase()</div><div>String concat(str)</div><div>String substring(i)</div><div>String substring(i,f)</div><div>boolean equals (str)</div><div>boolean equalsIgnoreCase (str)</div></div><div><div>int compareTo(str)</div><div>int indexOf(ch)</div><div>int indexOf(ch,indx)</div></div><div><div>char charAt(indx)</div><div>String valueOf(num)</div><div>String toString (num,base)</div><div>int Integer.parseInt(str)</div></div><div><div>String String.format(formato)</div><div>System.out.printf(formato)</div></div></div>	<div>Longitud del String</div> <div>Convertir a mayúsculas</div> <div>Convertir a minúsculas</div> <div>Concatena <i>str</i></div> <div>Devuelve la subcadena desde <i>i</i> hasta final</div> <div>Devuelve la subcadena desde <i>i</i> hasta <i>f-1</i></div> <div>Compara con cadena <i>str</i></div> <div>Compara con cadena <i>str</i> ignorando mayúsculas y minúsculas</div> <div>0 si iguales, <0 si menor que <i>str</i>, >0 si mayor que <i>str</i></div> <div>Posición donde <i>ch</i> (-1 no encontrado)</div> <div>Posición donde <i>ch</i> a partir de posición <i>indx</i> (-1 no encontrado)</div> <div>Devuelve el carácter en posición <i>indx</i>.</div> <div>(static) Convierte a String un tipo primitivo: int, double...</div> <div>Convierte a String un número en la base indicada</div> <div>(static) Convierte <i>str</i> a entero</div>
		Métodos clase Math	
<div>Estructura Switch switch (expresión) { case valor1: instrucciones break; case valor2: instrucciones break; default: instrucciones; }</div> <div>Excepciones try { /*Código */ } catch(TipoExcepcion ex) { instrucciones; } catch(Exception ex) { instrucciones; } finally { instrucciones; }</div>		<div><div><div>num Math.abs(n)</div><div>num Math.pow(base,exp)</div><div>num Math.sqrt (n)</div><div>long Math.round (n)</div><div>num Math.min(x,y)</div><div>num Math.max(x,y)</div><div>double Math.random()</div></div></div>	<div>(static) Devuelve valor absoluto de <i>n</i></div> <div>(static) Devuelve <i>base</i> elevado a <i>exp</i></div> <div>(static) Devuelve raíz cuadrada de <i>n</i></div> <div>(static) Redondea <i>n</i> sin decimales</div> <div>(static) Devuelve mínimo de los dos</div> <div>(static) Devuelve máximo de los dos</div> <div>(static) Devuelve núm. aleatorio entre 0 y <1</div>
		Clase Scanner	
		<div>Scanner scan = new Scanner(System.in); int nextInt(); //nextFloat, nextDouble, nextLine,... boolean hasNextXXX; //XXX tipo a verificar</div>	<div>Crea objeto Scanner para leer del teclado</div> <div>Devuelve int leído (float, double, ...)</div> <div>Comprueba si tiene un XXX (int, float, ...)</div>
		Tratamiento de excepciones	
		<div>throw new Exception() throw new Exception("mensaje descriptivo") throws tipoExcepc1 [, tipoExcepc2,...] { } String getMessage (num,base) void printStackTrace()</div>	<div>Lanza una Exception</div> <div>Lanza una Exception con mensaje descriptivo</div> <div>Propaga una o varias excepciones</div> <div>Devuelve el mensaje asociado a la excepción</div> <div>Muestra la pila de llamadas</div>