

EJERCICIOS PROGRAMACIÓN MULTITHREAD II

1. Implementa un programa que reciba a través de sus argumentos una lista de ficheros de texto y cuente el número de caracteres que hay en cada fichero.

Modifica el programa para que se cree un hilo por cada fichero a contar. Muestra lo que se tarda en contar cada fichero en la forma secuencial, y a continuación empleando hilos. Para calcular el tiempo que tarda en ejecutarse un proceso podemos usar el método `System.currentTimeMillis()` de la siguiente manera:

```
long t_comienzo, t_fin;
t_comienzo = System.currentTimeMillis();
Proceso();
t_fin = System.currentTimeMillis();
long tiempoTotal = t_fin - t_comienzo;
System.out.println("El proceso ha tardado: " + tiempoTotal +
    " miliseg");
```

2. Implementa una clase *Contador*, con un atributo entero y 3 métodos (incrementa, decrementa, y getValor)

Definir 2 tipos de hilo (*hiloInc*, *hiloDec*), uno para decrementar y otro para incrementar dicho contador (ejecutarán un bucle de X iteraciones, en las que se modifique el valor del contador según corresponda, y a continuación un `Thread.sleep()`), que cuenten con un atributo interno de tipo *Contador*.

En el main, crear 2 hilos, uno de cada clase, que trabajen sobre un mismo objeto *Contador*.

3. Crea una clase *Saldo*, con un atributo que indique el saldo, y el constructor en el que se dará un valor inicial al saldo. Contendrá también varios métodos:
 - Uno para obtener el saldo (incluir `sleep`)
 - Otro para modificarlo (incluir `sleep`)
 - Otro que realice un ingreso. Recibe una cantidad y se la añade, informando por pantalla de quién ha realizado ese ingreso y la cantidad resultante después del ingreso.

Crear otra clase *Thread*, que realice ingresos de saldo desde el run.

En el *main*, crear un objeto compartido *Saldo* por todos los hilos. Crear 3 hilos, cada uno con un nombre. Esperar a la finalización de todos los hilos para mostrar el valor final del saldo.

4. Crear una clase *Cuenta*, con un atributo saldo y 3 métodos:
 - Uno que devuelva el importe del saldo
 - Otro que reste al saldo el importe a retirar de la cuenta (modifica el saldo)
 - Otro que realice las comprobaciones para verificar que se puede efectuar la retirada (el importe final debe ser 0 o superior), enviando en caso contrario el aviso correspondiente.

Posteriormente, crear otra clase denominada *RetiradaDeCajero*, que extienda de *Thread*. Cada hilo que se cree de esta clase, recibirá un nombre concreto al ser creado, y trabajará sobre un objeto *Cuenta*. Dentro de su método `run()`, se intentará realizar un número X de retiradas.

En el main, crear 2 hilos, uno para cada titular de la cuenta (Pepe, María).

Observaciones: el objeto Cuenta, será compartido por varios hilos.