## **EJERCICIO MULTICAST**

Implementar un programa que actúe como servidor multicast. Dicho servidor, recogerá de teclado cadenas de texto que introducirá el usuario y las irá enviando a todos los clientes conectados al grupo multicast.

El programa cliente, al iniciarse, solicitará al usuario su nombre y lo enviará al grupo, indicando que se ha conectado.

Cada cliente además recibirá todos los mensajes asignados al grupo.