2.16. Utilizando los algoritmos de planificación FIFO, ROUND ROBIN y por prioridades no expulsivo, calcula el tiempo de espera y tiempo de respuesta de cada proceso. Realízalo gráficamente y calcúlalo de forma numérica. Calcula también el tiempo medio de espera y de respuesta en cada algoritmo. En ROUND ROBIN utiliza el quantum igual a 2 (q = 2).

La prioridad 1 es la más alta y la 4 la más baja. La prioridad solo se tendrá en cuenta en el algoritmo por prioridades.

PROCESO	TIEMPO DE LLEGADA	TIEMPO De ejecución	PRIORIDAD
P1	0	4	4
P2	1	8	2
P3	3	6	1
P4	4	4	3

2.17. Utilizando los algoritmos de planificación FIFO, ROUND ROBIN y SJF, calcula el tiempo de espera y tiempo de respuesta de cada proceso. Realízalo gráficamente y calcúlalo de forma numérica. Calcula también el tiempo medio de espera y de respuesta en cada algoritmo. En ROUND ROBIN utiliza el quantum igual a 2 (q = 2).

PROCESO	TIEMPO De Llegada	TIEMPO De ejecución
P1	2	2
P2	0	8
P3	3	6
P4	4	4

¿Cantos cambios de contexto se produciron no RR?

2.18. Utilizando los algoritmos de planificación SRTF, por prioridades expulsivo y por prioridades no expulsivo, calcula el tiempo de espera y tiempo de respuesta de cada proceso. Realízalo gráficamente y calcúlalo de forma numérica. Calcula también el tiempo medio de espera y de respuesta en cada algoritmo.

La prioridad 1 es la más alta y la 4 la más baja. La prioridad solo se tendrá en cuenta en el algoritmo por prioridades.

PROCESO	TIEMPO DE LLEGADA	TIEMPO De ejecución	PRIORIDAD
P1	0	7	4
P2	1	3	2
P3	4	4	1
P4	5	6	3