

La primera parte de Python está enfocada al manejo del IDE y de las estructuras básicas.

Las estructuras de control son sencillas y similares a los de cualquier otro lenguaje de programación por lo que no debería ser problema para todo el alumnado que haya cursado alguno de los módulos orientados a programación.

El manejo del IDE resulta tan incómodo como llevar un coche que no conoces a la ITV; sabes que tienes herramientas pero no sabes donde activarlas. En este aspecto me parece fundamental conocer las herramientas propias de la depuración de programas aunque sea a un nivel muy básico.

Cuando aun no se tiene suficiente experiencia programando es habitual cometer errores en condiciones de bucles por lo que depurar conociendo valores de variables se vuelve fundamental.

El IDE que usaré es VSCode pero cualquier otro IDE que uses tendrá las mismas herramientas con total seguridad.

Propongo que resuelvas estos problemas en python. Todos se resuelven con condicionales, no son difíciles pero es necesario pensar bien el procedimiento para resolverlo. Insisto, no son difíciles, el alumnado de primaria puede resolver bien cualquiera de ellos.

0.- Escribe un programa en el que el usuario introduzca una nota entera y el programa le devuelva la nota literal. Por ejemplo, un 6 devuelve un "Bien" y un 2 un "Insuficiente"

1.- Escribe un programa que pregunte al usuario su nombre y su edad. Posteriormente le devolverá un saludo personalizado con su nombre e indicando si es o no es mayor de edad. Por ejemplo, a Pepe de 15 años le contestará "Hola Pepe, tienes 15 años y eres menor de edad"

2.- Escribe un programa que pregunte la fecha actual y de nacimiento de una persona y que las use para calcular la edad actual. No uses ninguna librería, resuelve el problema de la misma manera que lo haría un estudiante de primaria.

3.- Escribe un programa que pregunte una hora, un minuto y un segundo y devuelva como resultado la hora minuto y segundo del segundo después.