

Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Régimen de Adultos/Distancia Programación Multimedia y Dispositivos Móviles Examen 3.er trimestre 26/06/2023

Normas de entrega:

Los proyectos a entregar deben seguir el siguiente formato de nombre “Apellido1_Nombre_ex3tAdultos” o “Apellido1_Nombre_ex3tDist”, según corresponda (p. ej.: “Vidal_Alejandro_ex3tAdultos”).

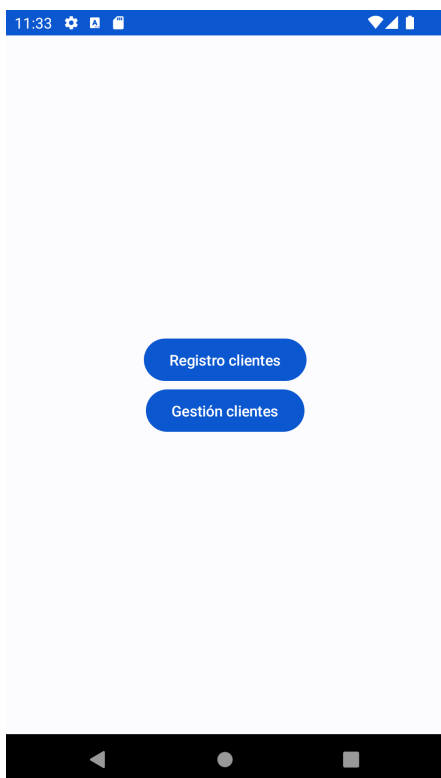
Se entregarán exportados a zip usando **File>Export>Export to zip file...** con el mismo nombre (ej.: “Vidal_Alejandro_ex3tDist.zip”).

Podrá utilizarse exclusivamente cualquier material que esté almacenado localmente en el equipo. **No se podrá acceder a carpetas en red ni a recursos alojados en Internet.** No se podrá realizar ninguna consulta en material que no esté localmente en el equipo salvo expresa autorización.

El cumplimiento estricto de estas normas de entrega será uno de los aspectos puntuados en la corrección del examen.

Criterios generales:

- Las pantallas que se muestran deben ser lo más idénticas posible a las capturas, aunque no se tendrá en cuenta la exactitud de colores o estilos que sean por defecto distintos en Material Design 2 (las capturas son de una versión realizada con Material Design 3). Sí será relevante la distribución de los elementos en la pantalla.
- Toda pantalla debe verse correctamente y mantener el estado ante cambios de orientación.
- Cadenas de texto en recursos y uso de *placeholders*.
- Arquitectura razonable de la aplicación.
- Legibilidad y escalabilidad del código.

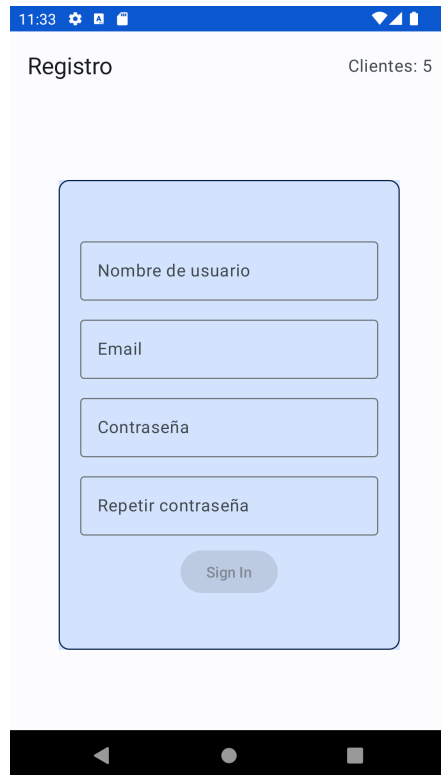


Se partirá de una pantalla con dos botones desde los que se podrá navegar a dos pantallas distintas de la aplicación, a modo de dos ejercicios independientes: un formulario de registro de “clientes”, y un gestor donde se mostrará el listado de dichos clientes, que podrán ser eliminados.

En este prototipo NO será necesario que los usuarios mostrados en el listado sean los añadidos en el registro. El listado podrá mostrar un listado de clientes falsos de prueba.

El registro de clientes constará de un pequeño formulario que pedirá un nombre de usuario, un email y una contraseña, contando con un campo para repetir esta y confirmar así que se ha introducido correctamente.

El botón de registro solo estará activado cuando se cumpla que el nombre de usuario tenga más de 3 caracteres, el email tenga un formato válido y la contraseña, correctamente repetida, conste de más de 4 caracteres. Además, el campo de repetir contraseña se mostrará resaltado como erróneo mientras, no estando vacío, la contraseña no coincida con la del campo anterior.



11:35 Registro Clientes: 5

Nombre de usuario
alejandro

Email
ale@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

Sign In

11:56 Registro Clientes: 6

Nombre de usuario
alejandro

Usuario registrado correctamente

Ok

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:06 Registro Clientes: 6

Nombre de usuario
alejandro

El nombre de usuario y/o email ya están en uso

Ok

Repetir contraseña
.....

Sign In

Cuando los campos son válidos y el botón se habilita, al pulsarlo se almacenará un nuevo objeto “Cliente” en el *state holder* correspondiente y se mostrará un diálogo de confirmación indicando el registro realizado. El indicador del número total de clientes mostrado a la derecha de la Barra superior deberá incrementarse consecuentemente.

Si entre los clientes ya registrados (al no implementarse persistencia, los de prueba y los registrados en la sesión) existe alguno con el nombre de usuario o el email introducidos, el diálogo mostrará un mensaje de error indicándolo y el cliente no se agregará.

Al cerrar el diálogo, se mostrará resaltado como erróneo el campo o campos (nombre de usuario y/o email) que ya estuviese en uso, para su corrección. Dicho resaltado de error desaparecerá al modificar el campo correspondiente.

12:08 Registro Clientes: 6

Nombre de usuario
alejandro1

Email
ale@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:09 Registro Clientes: 6

Nombre de usuario
alejandro1

El nombre de usuario y/o email ya están en uso

Ok

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:09 Registro Clientes: 6

Nombre de usuario
alejandro1

Email
ale1@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:10 Registro Clientes: 7

Nombre de usuario
alejandro1

Usuario registrado correctamente

Ok

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:10 Registro Clientes: 7

Nombre de usuario
alejandro1

Email
ale1@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:11 Registro Clientes: 7

Nombre de usuario
alejandro1

Email
ale2@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

Sign In

12:12 Registro Clientes: 7

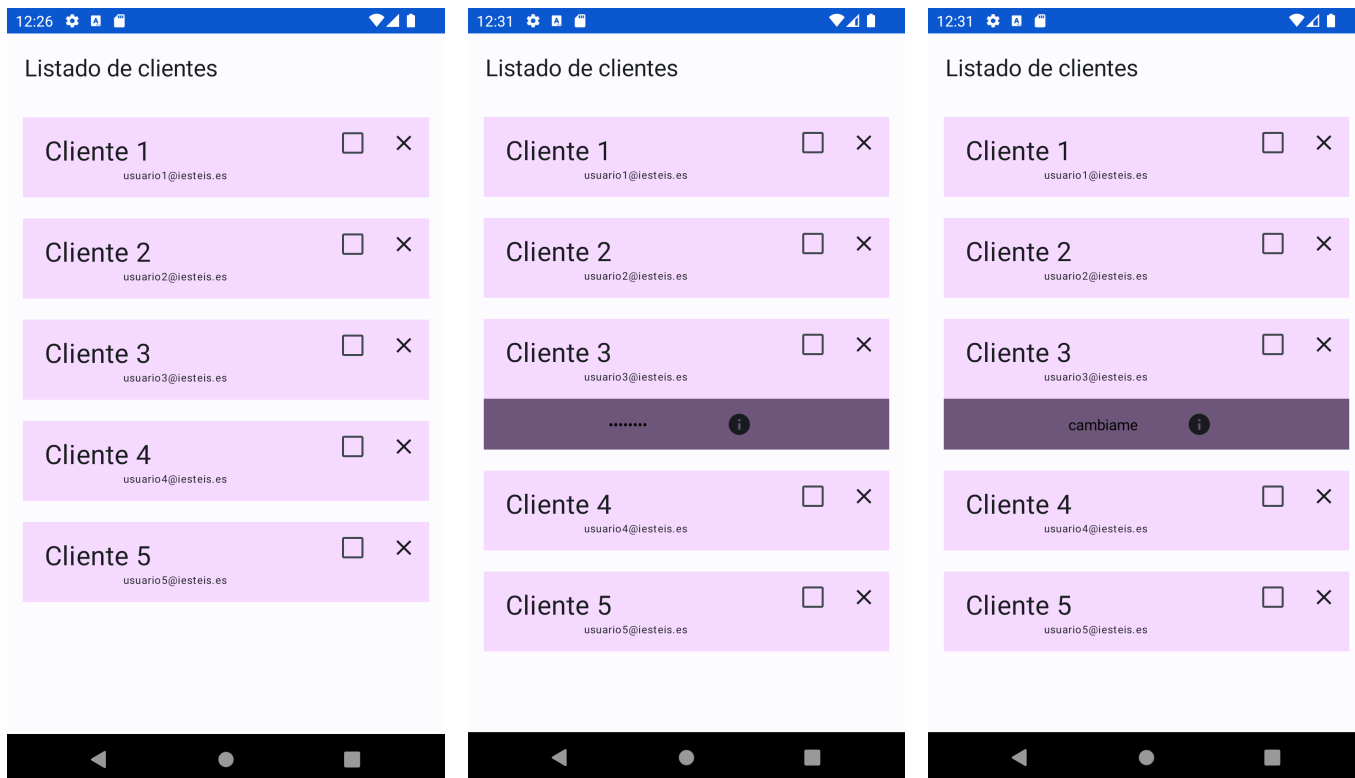
Nombre de usuario
alejandro1

Email
ale2@ale.ale

Contraseña
.....

Repetir contraseña
.....

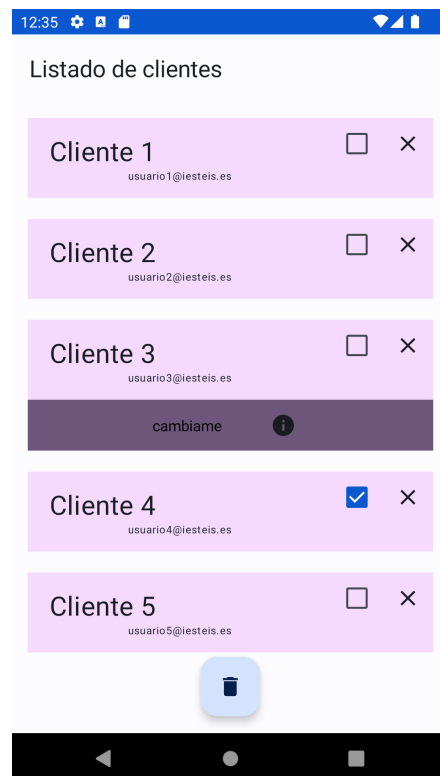
Sign In



Por su parte, el listado de clientes mostrará cada uno con su nombre de usuario e email, junto con un icono *checkbox* para poder seleccionar varios y un icono de eliminación.

Haciendo clic en cualquiera de los elementos, desplegará bajo él su contraseña en un *TextField* no editable. Inicialmente, la contraseña no se mostrará (se mostrarán los típicos puntos que la ocultan), pero podrá mostrarse y volverse a ocultar haciendo clic en un icono contiguo.

Al seleccionar algún *checkbox*, se mostrará un Botón flotante en la parte inferior de la pantalla, que permitirá eliminar todos los elementos (clientes) seleccionados.





XUNTA
DE GALICIA

CONSELLERÍA DE CULTURA,
EDUCACIÓN, FORMACIÓN
PROFESIONAL E UNIVERSIDADES



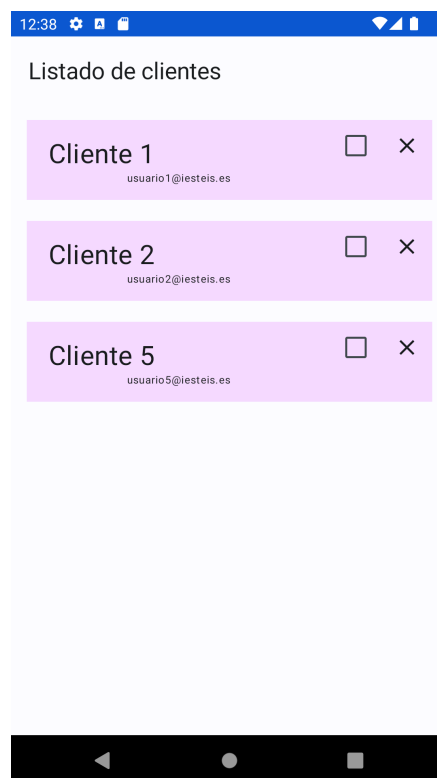
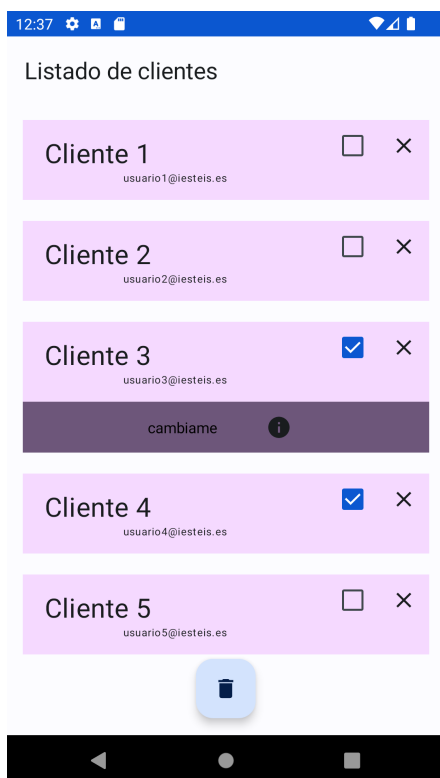
IES de Teis

Avda. de Galicia,
101
36216 – Vigo

Tfno: 886 12 04 64
e-mail: ies.teis@edu.xunta.es
http://www.iesteis.es



FORMACIÓN
PROFESIONAL



XUNTA
DE GALICIA



Financiado pola
Unión Europea
NextGenerationEU



Unión Europea
Fondo Social Europeo
© 1988 - 2022 por la Unión Europea



Xacobeo 21-22