Импортируем библиотеки

```
In [5]: import cv2
import numpy as np
import math
```

Считываем изображение и выполняем DCT, применяем квантование (стандартная матрица jpeg) и кодируем. И эти данные записываем в текстовый файл(txt).

```
# Размер блоков
block_size = 8
# Матрима Квантования
QUANTIZATION_MAT = np.array([[16,11,10,16,24,40,51,61],[12,12,14,19,26,58,60,55],[14,13,16,24,40,57,69,56],[14,17,22,25]
img = cv2.imread('14.jpg', cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
[h , w] = img.shape
height = h
width = w
h = np.float32(h)
w = np.float32(w)
nbh = math.ceil(h/block_size)
nbh = np.int32(nbh)
nbw = math.ceil(w/block_size)
nbw = np.int32(nbw)
# Начинаем делить изображение на блоки, и применяем коэффиценты матрицы в зиг-заг порядке
for i in range(nbh):
        row_ind_1 = i*block size
         row_ind_2 = row_ind_1+block_size
         for j in range(nbw):
             col_ind_1 = j*block_size
col_ind_2 = col_ind_1+block_size
             block = padded_img[ row_ind_1 : row_ind_2 , col_ind_1 : col_ind_2 ]
             DCT = cv2.dct(block)
             DCT_normalized = np.divide(DCT,QUANTIZATION_MAT).astype(int)
             reordered = zigzag(DCT_normalized)
             reshaped= np.reshape(reordered, (block_size, block_size))
             padded_img[row_ind_1 : row_ind_2 , col_ind_1 : col_ind_2] = reshaped
cv2.imshow('encoded image', np.uint8(padded_img))
arranged = padded_img.flatten()
# записываем все в тхт файл, чтобы можно было бы раскодировать в дальнейшем
bitstream = get_run_length_encoding(arranged)
bitstream = str(padded_img.shape[0]) + " " + str(padded_img.shape[1]) + " " + bitstream + ";"
file1 = open("image.txt","w")
file1.write(bitstream)
file1.close()
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Затем мы читаем записанный нами же текстовый файл, для того чтобы записать наше новое сжатое изображение.

```
# Новый размер изображения
while k < array.shape[0]:</pre>
     if(details[i] == ';'):
    break
if "-" not in details[i]:
    array[k] = int(''.join(filter(str.isdigit, details[i])))
    array[k] = -1*int(''.join(filter(str.isdigit, details[i])))
if(i+3 < len(details)):</pre>
    j = int("'.join(filter(str.isdigit, details[i+3])))
if j == 0:
          k = k + 1
     else:
    k = k + j + 1

i = i + 2
array = np.reshape(array,(h,w))
padded_img = np.zeros((h,w))
while i < h:
     while j < w:
          temp_stream = array[i:i+8,j:j+8]
block = inverse_zigzag(temp_stream.flatten(), int(block_size),int(block_size))
         de_quantized = np.multiply(block,QUANTIZATION_MAT)
padded_img[i:i+8,j:j+8] = cv2.idct(de_quantized)
padded_img[padded_img > 255] = 255
padded_img[padded_img < 0] = 0</pre>
cv2.imwrite("compressed_image.jpg",np.uint8(padded_img))
```

Мы записали наше изображение и теперь нам необходимо оценить результат нашей работы. Для этого воспользуемся функциями энтропии и psnr(Пиковое отношение сигнала к шуму).

```
In [9]: def entropy(img):
           frcy = np.array([0 for i in range(256)])
           for row in img:
              for px in row:
                  frcy[px] += 1
           n = len(img) * len(img[0])
           frcy = frcy / n
           ent = -np.sum([p * np.log2(p) for p in frcy if p != 0])
           return ent
        def psnr(img1, img2):
           rmse = np.sqrt(np.sum(np.power(img1 - img2, 2)) / img1.shape[0] / img1.shape[1])
           if rmse == 0:
              return 100
           pxmax = 255.0
           return 20 * math.log10(pxmax / math.sqrt(rmse))
In [11]: entropy(a) # исходник
Out[11]: 7.634483223644974
In [12]: entropy(c) # итог
Out[12]: 7.5159972039605698
In [26]: d = cv2.imread("compressed_image.jpg")
          psnr(img, c) # сравниваем обработанный и исходный
Out[26]: 42.39518804707859
In [25]: psnr(a,d) # png сравниваем исходные и сохранившую
Out[25]: 40.010095149422035
```

Вывод: Таким образом, показатели несколько отличаются, но не очень сильно. Из этого следует, что алгоритм справился со своей задачей и почти не уступает по качеству работы простому встроенному алгоритму сохранения изображения в формат JPEG. Я научился применять вручную алгоритм JPEG, который смог сжать изображение, немного ухудшив его качество.

Изображения привоу ниже.



