



# Afpa



HTML | CSS

Réf DWWM



## OBJECTIFS

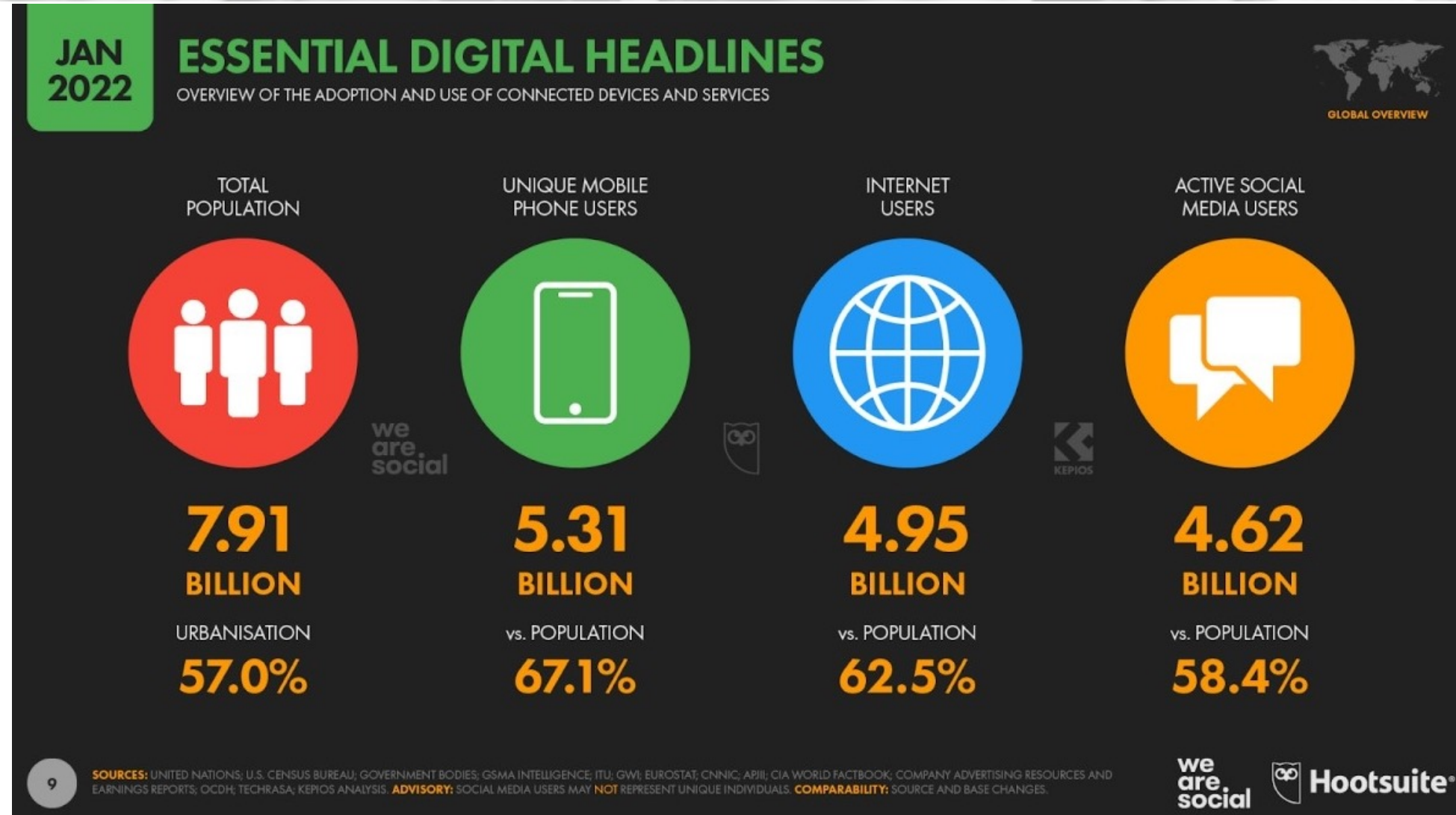
- Connaître les particularités du web et du client léger
- Créer un site web statique responsive design avec le HTML5 et le CSS3

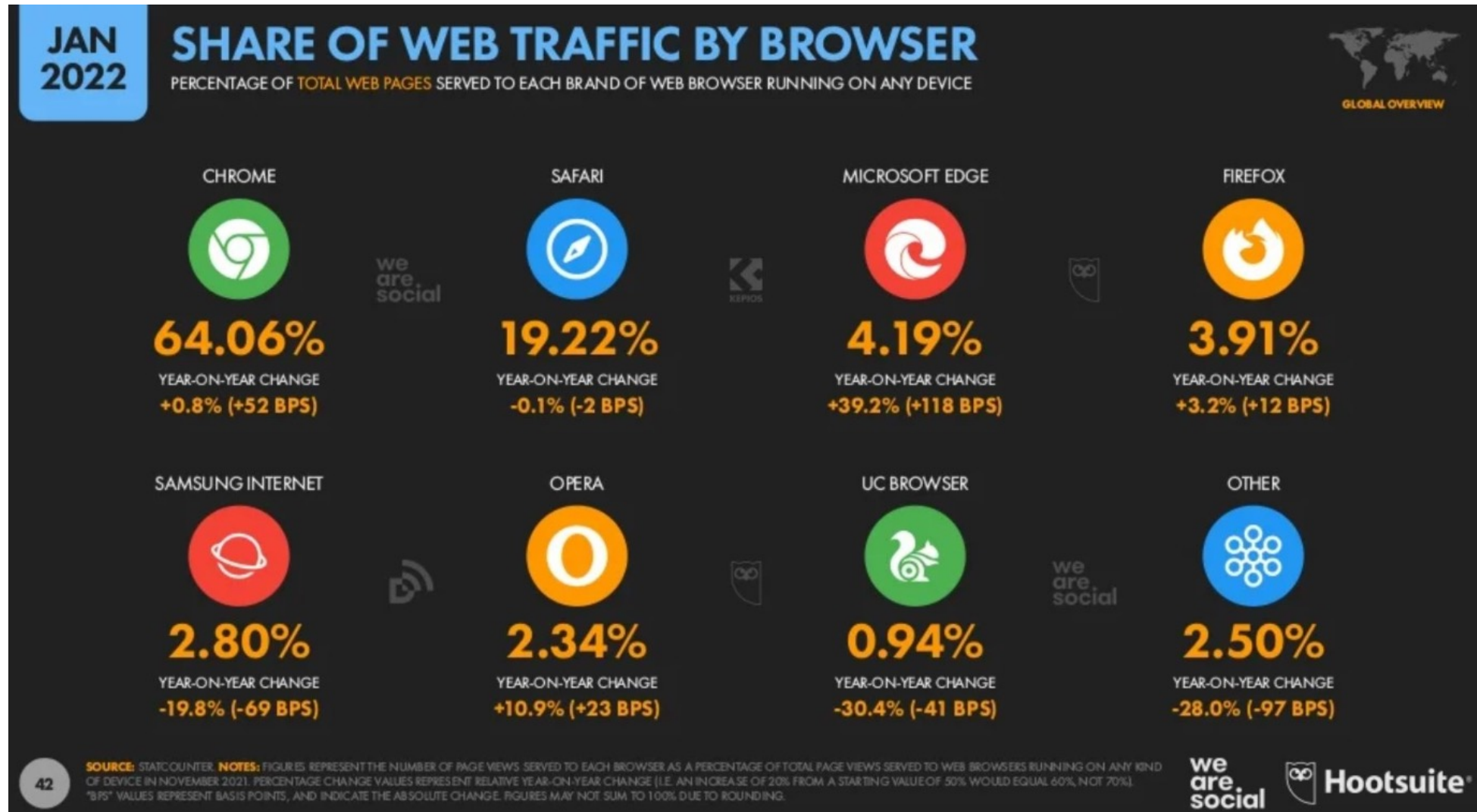


## SOMMAIRE

- Le web et le client léger
- Le Zoning
- Les bases du HTML
- Les formulaires HTML
- Les balises multimédias
- Le CSS
- Les medias Queries (responsive design)







Source: <https://www.blogdumoderateur.com/30-chiffres-internet-reseaux-sociaux-mobile-2022/>

## Différence entre INTERNET et le WEB ?



INTERNET = Il repose sur le protocole TCP(Transmission Control Protocol) /IP(Internet Protocol) et sur un accès via un FAI (Fournisseur d'accès internet).

WEB (World Wide **Web**, ou WWW)= Système hypertexte et nécessite un navigateur.



Tim Berners-Lee, chercheur britannique, a inventé le Web au CERN en 1989. À l'origine, le projet, baptisé « World Wide Web », a été conçu et développé pour que des scientifiques travaillant dans des universités et instituts du monde entier puissent s'échanger des informations instantanément.





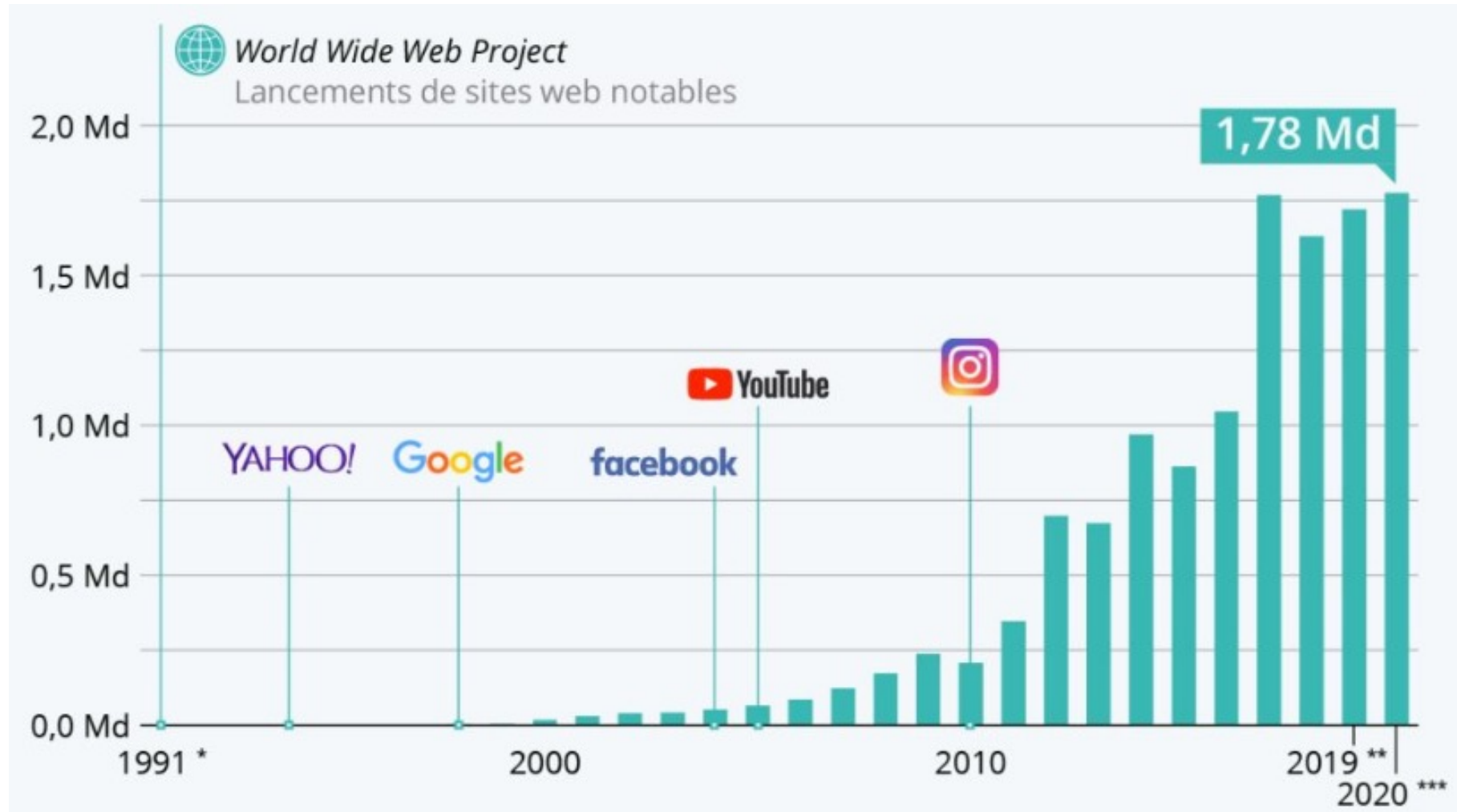
Le premier site web

## Quelques dates

- **1993**
  - Navigateur NCSA Mosaic
  - balise IMG
- **1994**
  - Navigateur Netscape Navigator
- **1995**
  - Balise table
  - Naissance du javascript
  - Création du World Wide Web Consortium
- **1997**
  - HTML 4.0
- **1998**
  - XML - CSS - XmlHttpRequest
- **2000-06**
  - HTML
- **2004**
  - Création du WHATWG
- **2005**
  - Ajax – Web 2.0
- **2007**
  - HTML5 - Abandon XHTML2
  - Frameworks
  - Grids
- **2010**
  - Responsive Web Design



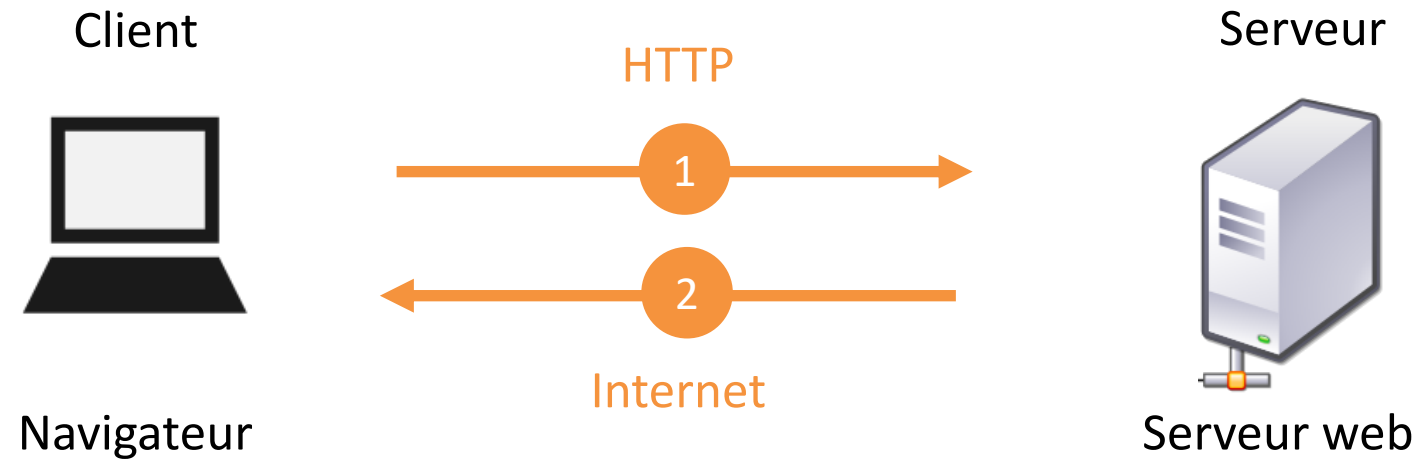
## Historique du nombre de sites web de 1991 à 2020





Organisme de standardisation à but non lucratif, fondé au MIT en octobre 1994 chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du World Wide Web

## Rôle



## HTTP

- **HTTP** : Hyper Text Transfer Protocol
  - Protocole de communication asynchrone
  - Requête / Réponse
  - Verbes http : GET, POST, PUT, DELETE
  - Erreurs http (404...)
  - Port par défaut **80**
- **HTTPS** : Hyper Text Transfer Protocol Secure
  - Port par défaut **443**





## URL ?

## • URL

- URL (*Uniform Resource Locator*, ou littéralement *localisateur de ressource uniforme*) : chaîne de caractères décrivant l'emplacement d'une ressource

Exemple : `http://example.com/un/chemin/page.html`

↓  
Le nom du protocole

↓  
Un nom d'hôte, nom de domaine

↓  
Un chemin composé de textes séparés par des barres obliques (/)

## Hyperlien ?



## Les clients légers

Les navigateurs sont conçus pour accéder aux ressources du Web

Ils permettent la consultation des documents HTML disponibles sur les serveurs HTTP

- Internet Explorer
- Edge
- Chrome
- Firefox
- Opera
- Safari



Notion d'agents utilisateurs

Moteurs de rendu : Gecko, Presto, Webkit, Edge, Quantum, Blink

## Quel navigateur choisir ?

- Firefox : nombreux plugins pour développeur
- Chrome : navigateur le plus utilisé
- Tester les pages sur un maximum de navigateurs
  - Un site compatible IE 6 ou IE7 coûtera en général 20 % de plus qu'un site sans cette compatibilité
  - Faire une feuille de style séparée pour ces navigateurs

A préciser dans  
les appels  
d'offre



## Les langages du WEB



- **HTML** (*HyperText Markup Language*) et XHTML (*Extensible HyperText Markup Language*) : **langages informatiques** permettant de décrire le contenu d'un document et d'y inclure des **hyperliens**. Langage à balises prédéfinies



- **CSS** (*Cascading Style Sheets*) : langage permettant de décrire la présentation de pages HTML, la cascade étant l'héritage des styles entre plusieurs feuilles **.css**



- **JS** (*Javascript*) : Langage **interprété** à **typage dynamique** → déduction des types à l'usage;

## Différence entre les pages WEB statiques et dynamiques

### WEB STATIQUE

Page dont le contenu ne change pas  
Contenu informatif la plupart du temps



### WEB DYNAMIQUE

Page créée à la demande  
En fonction de la date  
Exemple : site d'actualité

En fonction de la localisation  
Exemple : site de cartographie

En fonction des paramètres pouvant être contenus dans l'url

## Les plus et les moins du client léger

### LES PLUS

- Client léger : logique essentiellement économique
- Pour les **applications Web**, simplification du travail,  
pas d'installation d'un logiciel client sur les machines des utilisateurs.
- Dans le cadre des clients matériels
  - moins sujets aux pannes comparativement aux PC
  - en cas d'évolution, il suffit de changer le serveur central
  - administration plus centralisée et donc moins de personnel

### LES MOINS

- beaucoup de bande passante
- Utilisation du logiciel uniquement en mode connecté
- En cas d'indisponibilité du réseau, plus aucune application n'est utilisable.
  - Pour atténuer cet inconvénient majeur : mode hors ligne avec HTML5



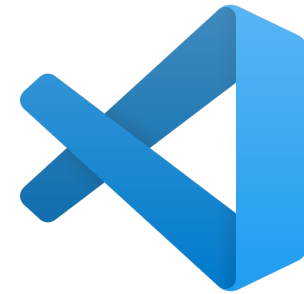
Exploration  
d'un site avec  
un navigateur



## Les environnements de développement intégré



 **PhpStorm**



**Sublime Text**

 **Brackets**

 **WebStorm**



**Installer son  
IDE**

# Merci à vous!

Retrouvez vos formations sur  
[www.afpa.fr](http://www.afpa.fr)

