

Le maquetage se fait en 3 étapes:

Le zoning:

désigner les zones en générales sans recourir à indiquer les éléments spécifique de la page

Wireframe:

il est similaire au zoning mais plus détaillé étant donné qu'on indique les éléments de la page même si la vue graphique générale n'est pas attrayante, le rôle principal c'est qu'il indique la squelette de la page en indiquant les éléments fonctionnels

Mockup

C'est la dernière phase du maquetage où on ajoute aux deux phases précédentes les touches finales du graphiste ou designer en prenant en considération la vue finale du site qu'on désire concevoir.

Prototypage

C'est la phase où on ajoute les fonctionnalités qu'on désire être testées ou présentées

La maquette

Est le résultat final qu'on va présenter au client (parfois la fonctionnalité n'est pas nécessairement incluse)

Benchmark entre les outils de maquetage:

Pour concevoir un maquetage la décision sur le choix de l'outil utilisé dépend du Besoin

outils	avantage	inconvénient
photoshop/illustrator	Design avec images plus détaillées Ou il y a plus de détails qu'on peut pas fournir avec les autres outils on les dessine avec grande liberté	Importation des assets d'un psd est dur
Sketch	Système de vecteur plus facile à manipuler et plus rapide	Pas autant de liberté de design des assets que
adobeXD	Même que sketch mais le va et vient entre photoshop et XD est plus facile (compatibilité) Auto animation feature	
figma	Système de cloud facilite travail des groupes	Plus long que travail local (sketch)