



TUGAS PERTEMUAN: 6

PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	1918039
Nama	:	M.Sofian Attasauri
Kelas	:	D

6.1. Tujuan

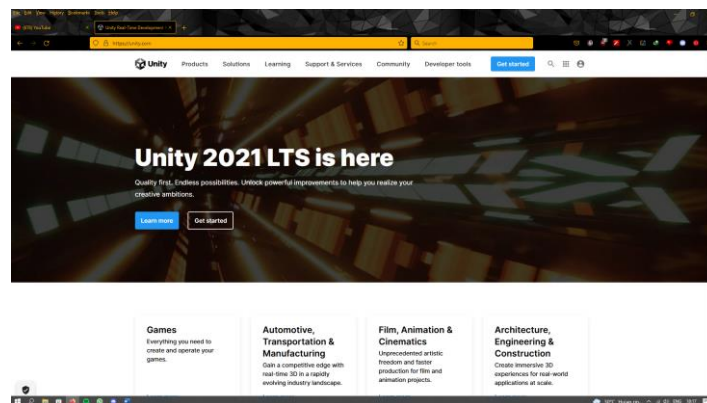
1. Praktikan dapat memahami pengertian animasi
2. Praktikan dapat membuat animasi
3. Praktikan dapat registrasi unity

6.2. Alat dan Bahan

1. Laptop/pc.
2. Aplikasi Unity
3. Modul Praktikum Animasi dan Game 2022

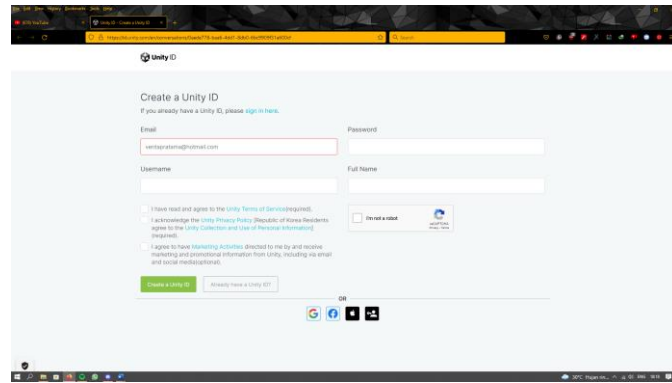
6.3. Langkah Mengimport Assets dari Unity Assets Store

1. Buatlah akun unity melalui <https://unity.com/>, klik icon tersebut kemudian pilih create a unity ID.



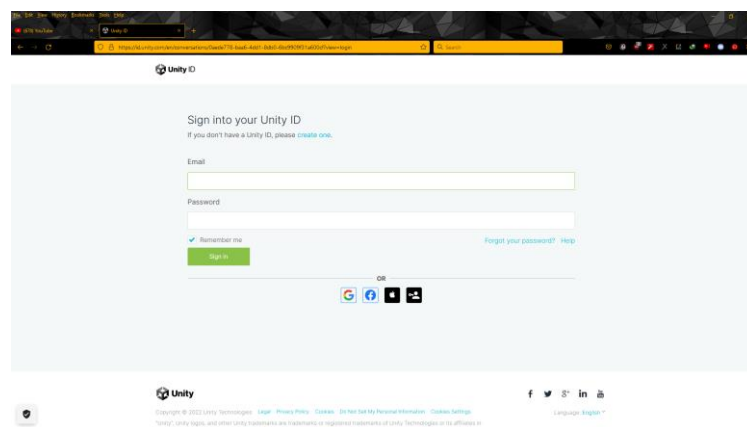
Gambar 6.1 buat akun unity

2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Create Unity ID setelah itu jangan lupa konfirmasi emailnya.



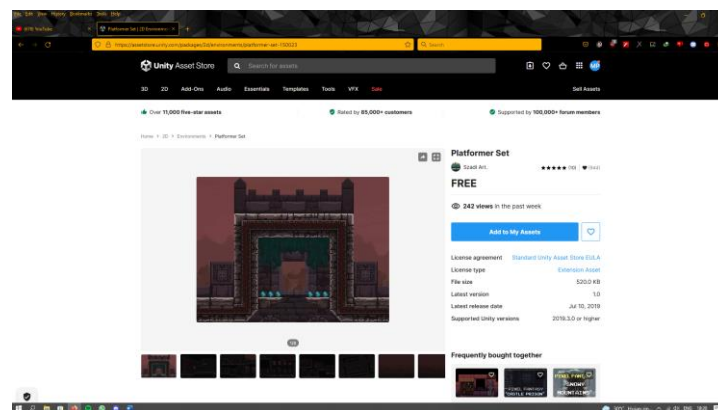
Gambar 6.2 mengisi data diri

3. Unity akan menyuruh untuk login menggunakan email yang dibuat



Gambar 6.3 login akun unity

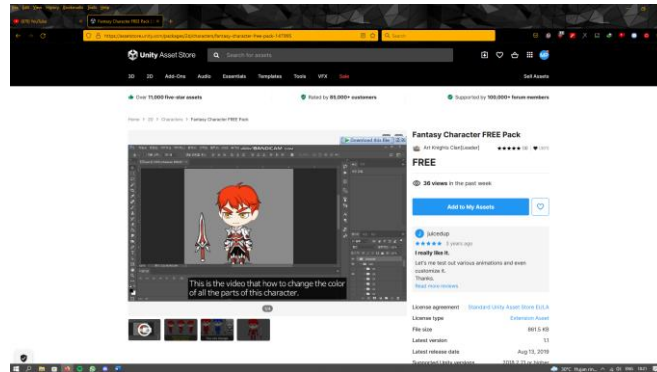
4. Buka <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/platformer-set-150023> untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets



Gambar 6.4 add asset baru satu

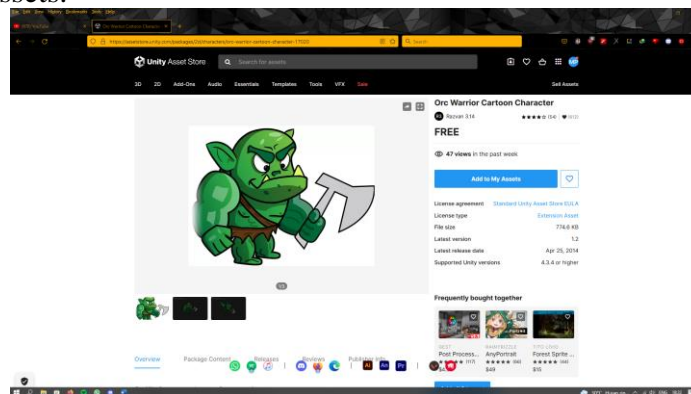


5. Buka <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/fantasy-character-free-pack-147995> untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets.



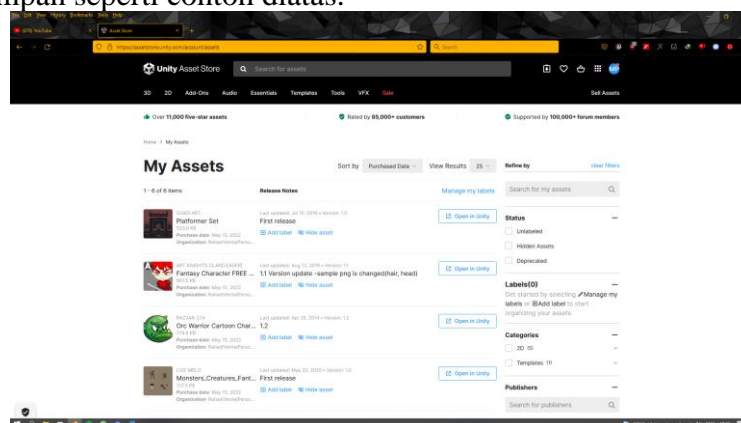
Gambar 6.5 add asset baru dua

6. Buka <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/orc-warrior-cartoon-character-17020> untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets.



Gambar 6.6 add asset baru tiga

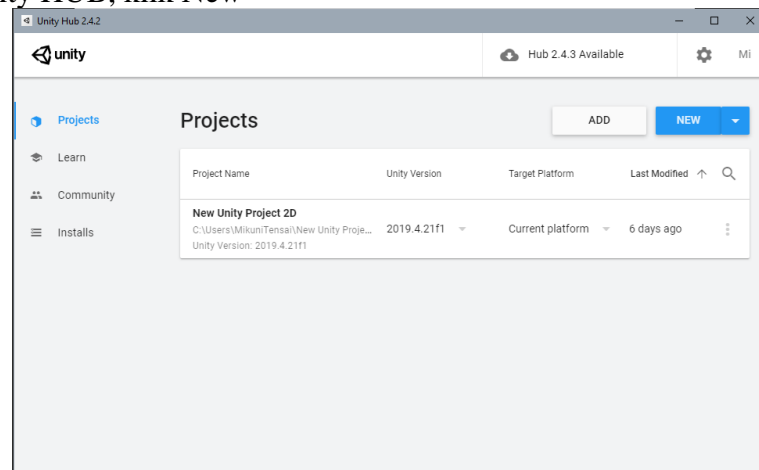
7. Klik My Assets di pojok kanan bawah, akan terdapat asset yang sudah disimpan seperti contoh diatas.



Gambar 6.7 cek asset baru admin

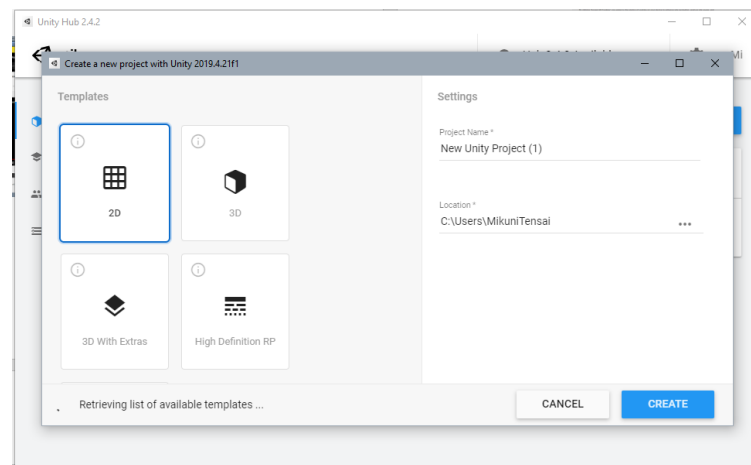


8. Unity HUB, klik New



Gambar 6.8 buka unity hub

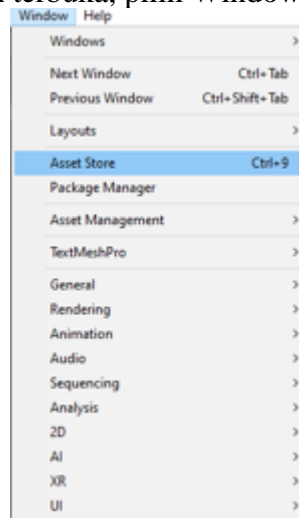
9. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Crate Project



Gambar 6.9 buat project 2d baru

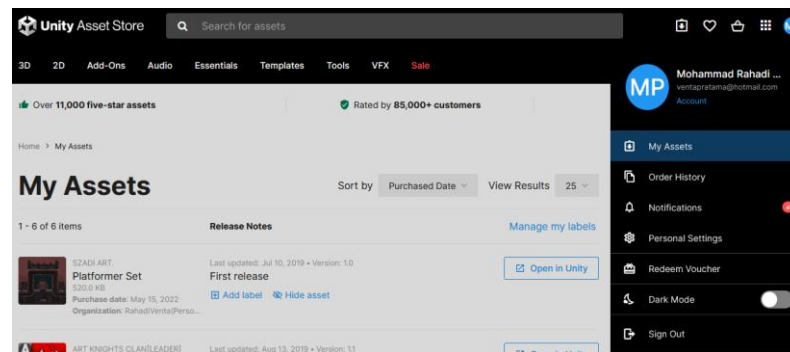


10. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows > Asset Store (ctrl+9).



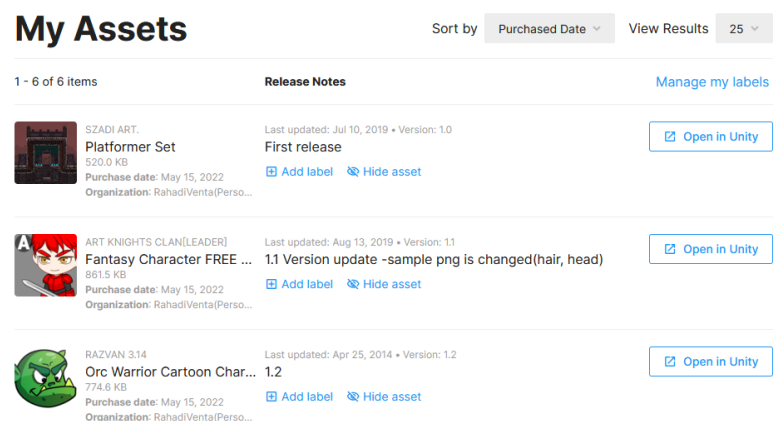
Gambar 6.10 klik asset

11. Saat assets store terbuka, klik icon akun kalian, pilih My Assets



Gambar 6.11 klik my assets

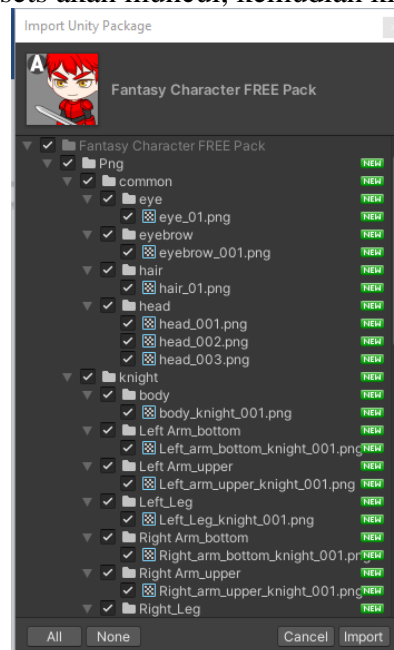
12. Download Assets yang sudah ditambahkan ke whislist akun sebelumnya, jika assets selesai terdwonload, klik Import



Gambar 6.12 download assets

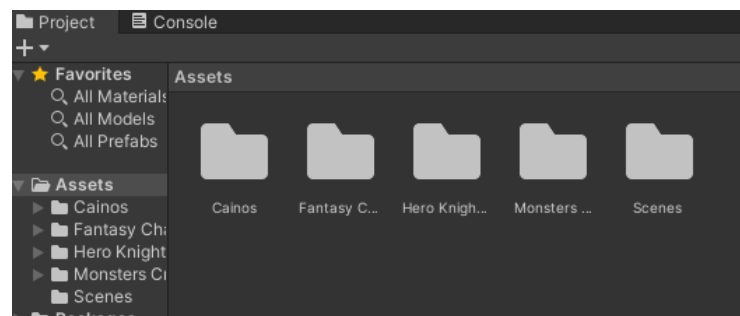


13. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import



Gambar 6.13 import assets

14. Import juga 2 assets sisanya yang berada dalam My Assets



Gambar 6.14 asset yang sudah didownload