

# APUNTES MULTIMEDIA

BÁRBARA VELA NORA - 2ºDAW -

En esta entrega se nos pedía los siguientes requisitos:

- Uso de imágenes en mapas de bits y de tipo vectorial.
- Uso de etiqueta picture con su correspondiente adaptación a móvil, tablet y pc.
- Uso de una animación con @keyframes.
- Uso de un lienzo de canvas con alguna imagen 2D.
- Uso de un audio y un video.
- Señalización de las licencias correspondientes del contenido multimedia.

Por ello mi proyecto se compone de 6 apartados en donde se pone en práctica los requisitos de la entrega:

1. Img-Animacion:

En este apartado he utilizado una imagen de tipo victorial la cual está dotada de una animación con @keyframes, que permite ver visualmente como dicha imagen gira sobre sí misma desde su propio eje principal.

2. Img-Canvas:

En este apartado he creado un lienzo canvas en color gris sobre el cual he creado un cuadrado verde en 2D, al cual le he restado dos áreas cuadradas en su interior dejando ver el lienzo en el cual está situado.

Para este apartado aparte se ha requerido un script js situado al final del documento html, aparte del scss.

3. Img-Picture:

En este apartado he usado la etiqueta picture la cual me ha permitido variar la foto elegida según el tamaño de la pantalla donde se esté visualizando la web, gracias al uso de media y srcset. A destacar de este apartado es la simpleza de poder crear esa configuración desde el propio código de html.

4. Audio:

En este apartado he usado la etiqueta Audio para poder mostrar un audio en la web, he usado los atributos:

Controls: para permitir que el usuario pueda manipularlo libremente.

Autoplay: para reproducirse automáticamente.

Muted: para mutear de primeras el audio.

5. Video:

En este apartado he usado la etiqueta Video para poder mostrar un Video en la web, he usado los atributos:

Controls: para permitir que el usuario pueda manipularlo libremente.

Loop: para que se reproduzca en bucle.

Poster: el cual permite añadir una portada de inicio hasta que el usuario decida darle al play.

6. Img-Galeria:

En este apartado se muestra una galería de 3 imágenes. Para este apartado aparte se ha requerido un script js situado al final del documento html, aparte del scss.

En esta entrega no se pedía ningún requisito sobre su estructura ni por lo cual he querido hacer una estructura básica en grid, en la cual he querido llevar un pequeño estudio sobre la capacidad que permite la estructura de grid para dotar a la web de una estructura responsive sin necesidad de media query. Para ello solo se necesita entender una línea de código:

```
body{
  display: grid;
  gap: 1rem;
  grid-gap: 2rem;
  grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(calc(min(100%, 25rem)), 1fr));

  grid-template-areas: "header header header"
                      "nav nav nav"
                      "main main main"
                      "main main main"
                      "main main main"
                      "footer footer footer";
}
```

En la línea resalta de la imagen muestro justamente la línea que me ha permitido dicha cualidad de responsive, voy a explicarlo de forma enumerada según los pasos a realizar.

1. grid-template-columns: permite definir como queremos que se rellenen los espacios de la estructura.
2. Funtion repeat():permite repetir dicha estructura desada.
3. Autofit: permite autocompletar los espacios.
4. Funtion minmax(): permite definir los minimos y máximos de tamaños que pueden tener los contenidos a mostrar.
5. Funtion calc(): permite calcular los promedios de las funciones min() y max().
6. Funtion min() o max(): permiten calcular entre 2 dos términos permitidos como minimo o máximo

Por ello finalmente en mi línea de código lo que reflejo es que en cuestión de repartir el espacio de columnas me repita una estructura la cual me rellene como ella pueda los contenidos entre un mínimo (25rem o el 100% del contenido si es posible) y el max (1 fracción del grid).

Con ello finalmente si visualizamos en diferentes tamaños de resolución de pantalla podemos como va encajando libremente como puede el contenido multimedia.

Este estudio principalmente partió gracias al siguiente videotutorial:

[https://www.youtube.com/watch?v=El00J6h\\_2ZI&t=494s](https://www.youtube.com/watch?v=El00J6h_2ZI&t=494s)

En esta entrega tampoco se requería ningún requisito referente al estilo del diseño por lo cual decidí un estilo oscuro y verdes, para integrar los diferentes recursos bajo una temática de videojuegos y neón.

Para finalizar nombrar la procedencia de los recursos utilizados:

- Iconos (Fabicon) libres de derecho: <https://iconos8.es/>
- Imágenes libres de derecho: <https://unsplash.com/>
- Audios libres de derecho: <https://uppbear.io/>
- Videos libres de derecho: <https://artgrid.io/>