**شرح الـ Encapsulation في C#**

**التغليف (Encapsulation)** هو أحد المبادئ الأساسية في **البرمجة الكائنية التوجه (OOP)**، وهو يعني **إخفاء البيانات** (Data Hiding) عن الوصول المباشر من خارج الكلاس، مما يحمي الكود من الأخطاء والتعديلات غير المقصودة.

**كيف يتم تحقيق الـ Encapsulation؟**

يتم تحقيق **التغليف** باستخدام:

1. **المعدّلات (Access Modifiers):** مثل private, public, protected, internal لتحديد مستوى الوصول للبيانات.
2. **الخصائص (Properties):** لاستخدام get و set بدلاً من الوصول المباشر إلى المتغيرات.
3. **الطرق (Methods):** لإدارة البيانات بطريقة آمنة.