**الوراثة (Inheritance) في C#**

**الوراثة (Inheritance)** هي واحدة من أهم مبادئ **البرمجة الكائنية التوجه (OOP)**، حيث تسمح لكلاس معين (**الكلاس الابن**) **بوراثة** جميع الخصائص والوظائف من كلاس آخر (**الكلاس الأب**).

هذا يجعل الكود **أكثر تنظيمًا وقابلية لإعادة الاستخدام**، حيث يمكننا إنشاء كلاس عام يحتوي على الميزات المشتركة، ثم نُنشئ كلاسات أخرى تستفيد منه بدلاً من إعادة كتابة نفس الكود.

