# Лабораторная работа номер 2

Malkov Roman Sergeevich 01.06.2022

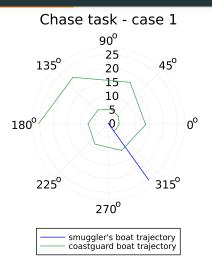
# Цель работы

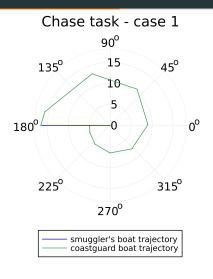
Рассмотреть пример построения математической модели для выбора правильной стратегии при решении задач поиска. Рассмотреть задачу преследования браконьеров береговой охраной. На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии k км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2 раза больше скорости браконьерской лодки. Необходимо определить по какой траектории необходимо двигаться катеру,чтобы догнать лодку

```
using DifferentialEquations
# distance between coastguard boat and smuggler's boat
#distance from the spiral beginning
#canvas1
plt = plot(proj=:polar, aspect ratio =:equal, dpi = 1000, legend=true.bg=:white)
plot!(plt.res.t.res.u.xlabel = "theta", vlabel = "r(t)", label = "coastguard boat trajectory", colot=:green, lw = 1 )
scatter!(plt.res.t.res.u.label="".mc=:green, ms=0.0005)
plt2 = plot(proj=:polar, aspect ratio =:equal, dpi = 1000, legend=true,bg=:white)
plot!(plt2,res.t,res.u,xlabel = "theta", ylabel = "r(t)", label = "coastguard boat trajectory", colot=:green, lw = 1 )
scatter!(plt2.res.t.res.u.label="",mc=:green, ms=0.0005)
```

```
95 Mt.)» cd Mt.)projects/math_modeling2024\labe2
95 Mt.)projects/math_modeling2024\lab
```

**Рис. 2**: 2





# Цель работы

Рассмотреть пример построения математической модели для выбора правильной стратегии при решении задач поиска. Рассмотреть задачу преследования браконьеров береговой охраной. На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии k км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2 раза больше скорости браконьерской лодки. Необходимо определить по какой траектории необходимо двигаться катеру,чтобы догнать лодку

```
using DifferentialEquations
# distance between coastguard boat and smuggler's boat
#distance from the spiral beginning
#canvas1
plt = plot(proj=:polar, aspect ratio =:equal, dpi = 1000, legend=true.bg=:white)
plot!(plt.res.t.res.u.xlabel = "theta", vlabel = "r(t)", label = "coastguard boat trajectory", colot=:green, lw = 1 )
scatter!(plt.res.t.res.u.label="".mc=:green, ms=0.0005)
plt2 = plot(proj=:polar, aspect ratio =:equal, dpi = 1000, legend=true,bg=:white)
plot!(plt2,res.t,res.u,xlabel = "theta", ylabel = "r(t)", label = "coastguard boat trajectory", colot=:green, lw = 1 )
catter!(plt2.res.t.res.u.label="".mc=:green, ms=0.0005)
```

```
95 Mt.)» cd Mt.)projects/math_modeling2024\labe2
95 Mt.)projects/math_modeling2024\lab
```

Рис. 6: 2

