# Задание 3: план управления проектом "е-гриб"

# Афанасов Артём

# Смирнов Александр

# Струтовский Максим

# Федор Жилкин

### 15 марта 2021 г.

# Содержание

1	Од	окументе	3			
	1.1	Цели документа	:			
	1.2	Термины и определения	3			
	1.3	Другие документы	3			
<b>2</b>	Опр	ределение проекта	3			
	2.1	Идентификация проекта	3			
	2.2	Постановка задачи	3			
		2.2.1 Рамки проекта	4			
		2.2.2 WBS	5			
		2.2.3 Сроки проекта	5			
		2.2.4 Основные фазы	5			
		2.2.5 Ресурсы	6			
		2.2.6 Ограничения	6			
	2.3	Критерии достижения цели	7			
	2.4	Процедуры приёмки	7			
3	Организационная структура проекта					
•	3.1	Заинтересованные лица и их ответственности	7			
	3.2	Команда проекта	8			
	3.3	Ресурсы проекта	8			
4	Ось	новные процедуры управления проектом	9			
-	4.1	Типы отчётов	ç			
	4.2	Процедуры управления изменениями	ç			
	4.3	Процедуры анализа хода проекта	ç			
	4.4	Методы планирования	ç			
5	Пп	ан управления коммуникациями	9			
J	5.1		9			
	$\frac{5.1}{5.2}$	Участники коммуникации				
		Способы коммуникации				
	5.3 5.4		J.			
	i) 4	тех. средства коммуникании	ı			

6	План разработки	10		
	6.1 Фазы проекта	. 10		
	6.2 Диаграмма Ганта			
7	Тестирование в проекте			
	7.1 Тестирование системы	. 11		
	7.2 Документы тестирования			
8	Управление рисками проекта			
	8.1 План управления рисками	. 12		
	8.2 Топ рисков			
9	Передача результатов проекта	13		
	9.1 График передачи результатов	. 13		
	9.2 Правила передачи результатов			
	9.3 Способ передачи			

## 1 О документе

#### 1.1 Цели документа

• Составить план развития проекта по продаже ЧГ<sup>1</sup>;

#### 1.2 Термины и определения

• ЧГ: чайный гриб;

#### 1.3 Другие документы

• Описание проекта: ссылка;

• Устав проекта: ссылка;

### 2 Определение проекта

#### 2.1 Идентификация проекта

- Название: *е*-гриб;
- Заказчик и спонсор проекта: OAO "Eco Slavic Fit"
- Исполнитель: ООО "Камбуча-Рус";

#### 2.2 Постановка задачи

Явные цели:

- Приложения под платформы:
  - iOS;
  - Android;
  - Web;
  - 3500 заказов ЧГ;
- Произодство ЧГ:
  - Ферма по производству ЧГ;
  - 4000 ЧГ в день;
- Организация доставки ЧГ до клиента:
  - 3 склада в разных концах Санкт-Петербурга;
  - Аутсорс доставки из складов;
- Чистая прибыль 10 млн. руб. в месяц;

Неявные цели:

- Разобраться в предметной области;
- Получение первичного опыта в управлении проектами.

 $<sup>^{1}</sup>$ Чайный гриб

#### 2.2.1 Рамки проекта

#### Делаем сами:

- Ферма по выращиванию ЧГ:
  - Сформировать команду специалистов по ЧГ;
  - Арендовать помещение для выращивания ЧГ;
  - Купить оборудование для выращивания ЧГ;
  - Наладить процессы по выращиванию ЧГ;
- Нанять персонал:
  - 5 программистов;
  - 3 специалиста по ЧГ;
  - 10 сотрудников фермы;
  - 9 сотрудников складов;
  - 3 маркетолога;
  - 3 сотрудника службы поддержки;
- Разрабока:
  - Сформировать команду программистов;
  - Арендовать офис;
  - Разработать план по разработке;
  - Наладить процессы по разработке;
- Маркетинг:
  - Сформировать команду;
  - Составить план по продвижению продукта;
  - Сформировать корпоративный бренд;
- Доставка:
  - Арендовать склады;
- Поддержка:
  - Продумать use-case ЧГ;
  - Сформировать команду поддержки:
    - \* В интернете;
    - \* По телефону.
  - Помощь в случае заболевания.

#### Аутсорс:

- Нанять строителей для обустройства фермы ЧГ;
- Договориться с аутсорс доставкой;



Рис. 1: wbs

#### 2.2.2 WBS

• WBS изображена на Рис. 1;

#### 2.2.3 Сроки проекта

• 12 месяцев;

#### 2.2.4 Основные фазы

- Планирование:
  - Подготовить детальные планы всего;
  - Составление документа с требованиями;
  - Оценка ресурсов;
  - Расчёт рисков;
- Основа:
  - Запустить ферму по выращиванию ЧГ;
  - Нанять персонал & сформировать команду;
  - Договориться с аутсорс доставкой;
- Создание продукта:
  - Наладить процессы разработки;
  - Запустить маркетинговую компанию;
- Поддержка продукта:
  - Тренинги для персонала;
  - Продвижение продукта;
  - Помощь клиентам;
  - Непрерывное улучшение продукта;

#### 2.2.5 Ресурсы

- Оборудование:
  - Оборудование для фермы;
  - Складское оборудование;
  - Офисное оборудование;
  - Датчики & лимонадники;
- Аренда помещений:
  - Ферма;
  - 3 склада;
  - Офис;
- ΠO:
  - Microsoft Windows;
  - Microsoft Office;
  - Gitlab EE;
  - Figma;
- Финансовые ресурсы:
  - Аутсорс доставки;
  - Выплата ЗП.

#### 2.2.6 Ограничения

- Финансы:
  - 50 млн. руб.
- Временные ограничения:
  - 12 месяцев;
  - Тренд на ЧГ;
  - Конкуренция;
- Ограничения по доставке:
  - Санкт-Петербург.

#### 2.3 Критерии достижения цели

- Приложения под платформы:
  - iOS;
  - Android;
  - Web;
  - -3500 заказов ЧГ в день;
- Произодство ЧГ:
  - Ферма по производству ЧГ;
  - $-4000 \ {\rm Ч} \Gamma$  в день;
- Организация доставки ЧГ до клиента:
  - 3 склада в разных концах Санкт-Петербурга;
  - Аутсорс доставки из складов;
- Чистая прибыль 10 млн. руб. в месяц.

#### 2.4 Процедуры приёмки

- Принимать работу будет комитет из заказчиков;
- Будет 2 митинга:
  - После срока в 12 месяцев:
    - \* Для понимания того, что было сделано;
    - \* Оценка готовности выхода на рынок;
    - \* Оценка пригодности использования;
    - \* По результатам оценок будет проходить сдача работ;
  - После срока в 24 месяца:
    - \* Чтобы оценить, как идут дела;
    - \* Анализ бизнес-отчётов;
    - \* Формирование дальнейшего плана продвижения;

### 3 Организационная структура проекта

#### 3.1 Заинтересованные лица и их ответственности

- Заказчик и спонсор проекта: OAO "Eco Slavic Fit"
  - Принятие стратегических решений;
  - Предоставление ресурсов;
- Исполнитель: ООО "Камбуча-Рус";
  - Выработка и утверждение технических решений;

- Директор: Смирнов М.Я.
  - Администрирование
  - Операционная деятельность
- Пользователь

#### 3.2 Команда проекта

- 4 управленца:
  - Куратор проекта (Смирнов А. Л.);
  - Координатор проекта (Жилкин Ф. И.);
  - Руководитель проекта (Струтовский М. Я.);
  - Исполнительный директор проекта (Афанасов А. Ю.);
- 5 программистов;
- 3 специалиста по ЧГ;
- 10 сотрудников фермы;
- 9 сотрудников складов;
- 3 маркетолога;
- 3 сотрудника службы поддержки;

#### 3.3 Ресурсы проекта

- Оборудование:
  - Оборудование для фермы;
  - Складское оборудование;
  - Офисное оборудование;
  - Датчики & лимонадники;
- Аренда помещений:
  - Ферма;
  - 3 склада;
  - Офис;
- ΠO:
  - Microsoft Windows;
  - Microsoft Office;
  - Gitlab EE;
  - Figma;
- Финансовые ресурсы:
  - Аутсорс доставки;
  - Выплата ЗП.

# 4 Основные процедуры управления проектом

#### 4.1 Типы отчётов

- Ретроспетивы;
- Demo каждую неделю;
- Daily митинги;
- Финансовые отчёты;
- Отчёты с фермы;
- Отчёты от техподдержки;

#### 4.2 Процедуры управления изменениями

- Непрерывное взаимодействие с заказчиком
- Формирование требований для исполнителей

#### 4.3 Процедуры анализа хода проекта

- Спринты по 2 недели
- Финансовые отчёты каждый месяц

#### 4.4 Методы планирования

- Методология Kanban
- Ежедневные standup встречи по утрам

#### 5 План управления коммуникациями

#### 5.1 Участники коммуникации

- Люди:
  - Управленцы;
  - Старший маркетолог;
  - Старший сотрудник фермы;
  - Старший программист;
  - Старший специалист по ЧГ;
- Организации:
  - OAO "Eco Slavic Fit";
  - ООО "Камбуча-Рус";

#### 5.2 Способы коммуникации

- Телефон;
- Почта;
- Zoom;
- Личные встречи;

#### 5.3 График коммуникации

- Ежедневные звонки и письма;
- Каждую пятницу Zoom-конференции;
- Личные встречи в конце каждого этапа работы над проектом;

#### 5.4 Тех. средства коммуникации

- Веб-камера;
- Микрофон;

# 6 План разработки

#### 6.1 Фазы проекта

- Старт:
  - Сформированы команды;
  - Арендованы складские помещения;
- Подготовка к запуску производства:
  - Подготовлено оборудование для выращивания ЧГ;
  - Закуплены расходные материалы (удобрения, субстракт, споры);
  - Разработано бета-ПО;
- Запуск производства:
  - Налажено выращивание ЧГ;
  - Налажена доставка до логистических центров;
  - Финальная версия ПО;
  - Налажена связь со службой поддержки;
  - Маркетологи начали рекламную кампанию;
- Начало продаж:
  - Налажена доставка до потребителя.

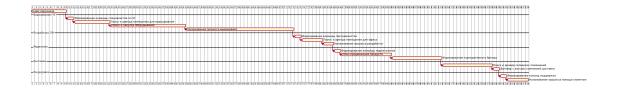


Рис. 2: gantt

#### 6.2 Диаграмма Ганта

• Диаграмма Ганта изображена на Рис. 2 (можно приближать);

# 7 Тестирование в проекте

#### 7.1 Тестирование системы

- Функциональное:
  - Проверка работоспособности ПО;
  - Проверка корректности работы датчиков;
- Регрессионное:
  - Тестирование работоспособности системы при расширении зоны продажи;
- Приемочное:
  - Удовлетворение требованиям заказчика для принятия работы;
- Нагрузочное:
  - Тестирование ПО при большой нагрузке пользователей;
- Ответственный за тестирование системы:
  - Струтовский М.Я.;
- Ошибки:
  - Ошибки отслеживаются ПО с помощью Jira;
  - Ошибки в производстве ЧГ заносятся в отчеты;

#### 7.2 Документы тестирования

- План тестирования проекта;
- Тесты:
  - Тест-кейсы ПО;
  - Чек-лист;

- Качество ЧГ;
- Отчёты:
  - Кол-во найденных ошибок;
  - Кол-во исправленных ошибок;

### 8 Управление рисками проекта

#### 8.1 План управления рисками

Основные источники опасности:

- Дополнительные затраты на поиск сотрудников:
  - Периодичность мониторинга ежемесячно;
  - Реакция Реклама и Повышение оклада;
  - Вероятность 30-40%;
- Ухудшение эпидемиологической ситуации в стране:
  - Периодичность мониторинга еженедельно;
  - Реакция Снижение расходов на выращивание;
  - Вероятность 20-30%;
- Отсутствие спроса на ЧГ:
  - Периодичность мониторинга каждые 2 недели;
  - Реакция агрессивная реклама;
  - Вероятность 10-20%;
- Сотрудники не эффективно выполняют свою работу:
  - Периодичность мониторинга ежедневно;
  - Реакция система поощрения, премии за хорошую работу;
  - Вероятность 10-20%;
- Транспортировка продукта в низкую температуру (ниже -10 градусов):
  - Периодичность мониторинга 2 раза в день;
  - Реакция поиск решений для поддержания температуры курьерами;
  - Вероятность -5 %;

#### 8.2 Топ рисков

- Проблема с наймом достаточно квалифицированного персонала;
- Просрочка дедлайнов программистами;
- Транспортировка продукта в низкую температуру (ниже -10 градусов);
- Ухудшение эпидемиологической ситуации в стране;
- Низкая покупательная способность населения;
- Проблемы с контролирующими органами (Санэпидемстанция);
- Отсутствие спроса на чайный гриб (население не готово к такому продукту);

#### 9 Передача результатов проекта

#### 9.1 График передачи результатов

• Результаты передаются после завершения этапов старт, подготовка к запуску производства, производство, начало продаж;

#### 9.2 Правила передачи результатов

- Документация компании с объяснением всех циклов производства и дальнейшей поддержки продукта;
- Полный доступ ко всем отчетам компании;
- Сопроводительное письмо (release notes);
- Описание реализованной функциональности;
- Заключенные контракты с подрядчиками и поставщиками;
- Результаты тестирования;
- Отчеты тестирования;

#### 9.3 Способ передачи

- Интернет;
- Личная встреча;
- Экскурсия и сопровождение приемной комисии на производстве;
- Помощь в течение трех месяцев после передачи, пока заказчик не поймет полностью весь цикл работы программы.