# Задание 3: план управления проектом

# Афанасов Артём

# Смирнов Александр

# Струтовский Максим

# Феодор Жилкин

# 15 марта 2021 г.

# Содержание

T	Од	окументе			
	1.1	Цели документа			
	1.2	Термины и определения			
	1.3	Другие документы			
2	Определение проекта				
	2.1	Идентификация проекта			
	2.2	Постановка задачи			
		2.2.1 Явные цели			
		2.2.2 Неявные цели			
	2.3	Рамки проекта			
		2.3.1 Делаем сами			
		2.3.2 Ayrcopc			
	2.4	WBS			
	2.5	Сроки проекта			
	2.6	Основные фазы			
	2.7	Ресурсы			
	2.8	Ограничения			
	2.9	Критерии достижения цели			
	2.10				
3	Организационная структура проекта				
	3.1	Заинтересованные лица и их ответственности			
	3.2	Команда проекта			
	3.3	Ресурсы проекта			
4	Основные процедуры управления проектом				
	4.1	Типы отчётов			
	4.2	Процедуры управления изменениями			
	13	Произвиди эне низе уоде проокте			

<b>5</b>	Пла	ан управления коммуникациями	9		
	5.1	Участники коммуникации	9		
	5.2	Способы коммуникации	9		
	5.3	График коммуникации			
	5.4	Тех. средства коммуникации			
6	План разработки				
	6.1	Фазы проекта	10		
7	Тестирование в проекте				
	7.1	Тестирование системы	10		
		Документы тестирования			
8	Управление рисками проекта				
	8.1	Основные источники опасности	11		
	8.2				
9	Передача результатов проекта				
	9.1	График передачи результатов	12		
	9.2	Правила передачи результатов			
	9.3		13		

# 1 О документе

#### 1.1 Цели документа

# 1.2 Термины и определения

• ЧГ: чайный гриб;

### 1.3 Другие документы

• Описание проекта: ссылка;

• Устав проекта: ссылка;

# 2 Определение проекта

### 2.1 Идентификация проекта

- Название: *е*-гриб;
- Заказчик и спонсор проекта: OAO "Eco Slavic Fit"
- Исполнитель: ООО "Камбуча-Рус";

### 2.2 Постановка задачи

#### 2.2.1 Явные цели

- Приложения под платформы:
  - -iOS;
  - Android;
  - Web;
  - 3500 заказов ЧГ;
- Произодство ЧГ:
  - Ферма по производству ЧГ;
  - 4000 ЧГ в день;
- Организация доставки ЧГ до клиента:
  - 3 склада в разных концах Санкт-Петербурга;
  - Аутсорс доставки из складов;
- Чистая прибыль 10 млн. руб. в месяц;

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Чайный гриб

#### 2.2.2 Неявные цели

- Разобраться в предметной области;
- Получение первичного опыта в управлении проектами.

# 2.3 Рамки проекта

### 2.3.1 Делаем сами

- Ферма по выращиванию ЧГ:
  - Сформировать команду специалистов по ЧГ;
  - Арендовать помещение для выращивания ЧГ;
  - Купить оборудование для выращивания ЧГ;
  - Наладить процессы по выращиванию ЧГ;

### • Нанять персонал:

- 5 программистов;
- 3 специалиста по ЧГ;
- 10 сотрудников фермы;
- 9 сотрудников складов;
- 3 маркетолога;
- 3 сотрудника службы поддержки;

#### • Разрабока:

- Сформировать команду программистов;
- Арендовать офис;
- Разработать план по разработке;
- Наладить процессы по разработке;

#### • Маркетинг:

- Сформировать команду;
- Составить план по продвижению продукта;
- Сформировать корпоративный бренд;

#### • Доставка:

– Арендовать склады;

### • Поддержка:

- Продумать use-case ЧГ;
- Сформировать команду поддержки:
  - \* В интернете;
  - \* По телефону.
- Помощь в случае заболевания.

### 2.3.2 Аутсорс

- Нанять строителей для обустройства фермы ЧГ;
- Договориться с аутсорс доставкой;

#### 2.4 WBS

• WBS изображена на Рис. 1;



Рис. 1: wbs

# 2.5 Сроки проекта

• 12 месяцев;

# 2.6 Основные фазы

- Планирование:
  - Подготовить детальные планы всего;
  - Составление документа с требованиями;
  - Оценка ресурсов;
  - Расчёт рисков;
- Основа:
  - Запустить ферму по выращиванию ЧГ;
  - Нанять персонал & сформировать команду;
  - Договориться с аутсорс доставкой;
- Создание продукта:
  - Наладить процессы разработки;
  - Запустить маркетинговую компанию;
- Поддержка продукта:
  - Тренинги для персонала;
  - Продвижение продукта;
  - Помощь клиентам;
  - Непрерывное улучшение продукта;

# 2.7 Ресурсы

- Оборудование:
  - Оборудование для фермы;
  - Складское оборудование;
  - Офисное оборудование;
  - Датчики & лимонадники;
- Аренда помещений:
  - Ферма;
  - 3 склада;
  - Офис;
- ΠO:
  - Microsoft Windows;
  - Microsoft Office;
  - Gitlab EE;
  - Figma;
- Финансовые ресурсы:
  - Аутсорс доставки;
  - Выплата ЗП.

# 2.8 Ограничения

- Финансы:
  - 50 млн. руб.
- Временные ограничения:
  - 12 месяцев;
  - Тренд на ЧГ;
  - Конкуренция;
- Ограничения по доставке:
  - Санкт-Петербург.

### 2.9 Критерии достижения цели

- Приложения под платформы:
  - iOS;
  - Android;
  - Web;
  - -3500 заказов ЧГ в день;
- Произодство ЧГ:
  - Ферма по производству ЧГ;
  - $-4000 \ {\rm Ч} \Gamma$  в день;
- Организация доставки ЧГ до клиента:
  - 3 склада в разных концах Санкт-Петербурга;
  - Аутсорс доставки из складов;
- Чистая прибыль 10 млн. руб. в месяц.

### 2.10 Процедуры приёмки

- Принимать работу будет комитет из заказчиков;
- Будет 2 митинга:
  - После срока в 12 месяцев:
    - \* Для понимания того, что было сделано;
    - \* Оценка готовности выхода на рынок;
    - \* Оценка пригодности использования;
    - \* По результатам оценок будет проходить сдача работ;
    - После срока в 24 месяца:
      - \* Чтобы оценить, как идут дела;
      - \* Анализ бизнес-отчётов;
      - \* Формирование дальнейшего плана продвижения;

# 3 Организационная структура проекта

### 3.1 Заинтересованные лица и их ответственности

- Заказчик и спонсор проекта: OAO "Eco Slavic Fit"
  - Принятие стратегических решений;
  - Предоставление ресурсов;
- Исполнитель: ООО "Камбуча-Рус";
  - Выработка и утверждение технических решений;

- Директор: Смирнов М.Я.
  - Администрирование
  - Операционная деятельность
- Пользователь

# 3.2 Команда проекта

- 4 управленца:
  - Куратор проекта (Смирнов А. Л.);
  - Координатор проекта (Жилкин Ф. И.);
  - Руководитель проекта (Струтовский М. Я.);
  - Исполнительный директор проекта (Афанасов А. Ю.);
- 5 программистов;
- 3 специалиста по ЧГ;
- 10 сотрудников фермы;
- 9 сотрудников складов;
- 3 маркетолога;
- 3 сотрудника службы поддержки;

## 3.3 Ресурсы проекта

- Оборудование:
  - Оборудование для фермы;
  - Складское оборудование;
  - Офисное оборудование;
  - Датчики & лимонадники;
- Аренда помещений:
  - Ферма;
  - 3 склада;
  - Офис;
- ΠO:
  - Microsoft Windows;
  - Microsoft Office;
  - Gitlab EE;
  - Figma;
- Финансовые ресурсы:
  - Аутсорс доставки;
  - Выплата ЗП.

# 4 Основные процедуры управления проектом

### 4.1 Типы отчётов

- Ретроспетивы;
- Demo каждую неделю;
- Daily митинги;
- Финансовые отчёты;
- Отчёты с фермы;
- Отчёты от техподдержки;

# 4.2 Процедуры управления изменениями

- Непрерывное взаимодействие с заказчиком
- Формирование требований для исполнителей

# 4.3 Процедуры анализа хода проекта

- Спринты по 2 недели
- Финансовые отчёты каждый месяц

# 5 План управления коммуникациями

### 5.1 Участники коммуникации

- Люди:
  - Управленцы;
  - Старший маркетолог;
  - Старший сотрудник фермы;
  - Старший программист;
  - Старший специалист по ЧГ;
- Организации:
  - OAO "Eco Slavic Fit";
  - ООО "Камбуча-Рус";

# 5.2 Способы коммуникации

- Телефон;
- Почта;
- Zoom;
- Личные встречи;

### 5.3 График коммуникации

- Ежедневные звонки и письма;
- Каждую пятницу Zoom-конференции;
- Личные встречи в конце каждого этапа работы над проектом;

#### 5.4 Тех. средства коммуникации

- Веб-камера;
- Микрофон;

# 6 План разработки

# 6.1 Фазы проекта

- **Старт**:
  - Сформированы команды;
  - Арендованы складские помещения;
- Подготовка к запуску производства:
  - Подготовлено оборудование для выращивания ЧГ;
  - Закуплены расходные материалы (удобрения, субстракт, споры);
  - Разработано бета-ПО;
- Запуск производства:
  - Налажено выращивание ЧГ;
  - Налажена доставка до логистических центров;
  - Финальная версия ПО;
  - Налажена связь со службой поддержки;
  - Маркетологи начали рекламную кампанию;
- Начало продаж:
  - Налажена доставка до потребителя.

# 7 Тестирование в проекте

### 7.1 Тестирование системы

- Функциональное:
  - Проверка работоспособности ПО;
  - Проверка корректности работы датчиков;
- Регрессионное:

- Тестирование работоспособности системы при расширении зоны продажи;
- Приемочное:
  - Удовлетворение требованиям заказчика для принятия работы;
- Нагрузочное:
  - Тестирование ПО при большой нагрузке пользователей;
- Ответственный за тестирование системы:
  - Струтовский М.Я.;
- Ошибки:
  - Ошибки отслеживаются ПО с помощью Jira;
  - Ошибки в производстве ЧГ заносятся в отчеты;

### 7.2 Документы тестирования

- План тестирования проекта;
- Тесты:
  - Тест-кейсы ПО;
  - Чек-лист;
  - Качество ЧГ;
- Отчёты:
  - Кол-во найденных ошибок;
  - Кол-во исправленных ошибок;

# 8 Управление рисками проекта

### 8.1 Основные источники опасности

- Дополнительные затраты на поиск сотрудников:
  - Периодичность мониторинга ежемесячно;
  - Реакция Реклама и Повышение оклада;
  - Вероятность 30-40%;
- Ухудшение эпидемиологической ситуации в стране:
  - Периодичность мониторинга еженедельно;
  - Реакция Снижение расходов на выращивание;
  - Вероятность 20-30%;
- Отсутствие спроса на ЧГ:
  - Периодичность мониторинга каждые 2 недели;

- Реакция агрессивная реклама;
- Вероятность 10-20%;
- Сотрудники не эффективно выполняют свою работу:
  - Периодичность мониторинга ежедневно;
  - Реакция система поощрения, премии за хорошую работу;
  - Вероятность 10-20%;
- Транспортировка продукта в низкую температуру (ниже -10 градусов):
  - Периодичность мониторинга 2 раза в день;
  - Реакция поиск решений для поддержания температуры курьерами;
  - Вероятность -5 %;

#### 8.2 Топ рисков

- Проблема с наймом достаточно квалифицированного персонала;
- Просрочка дедлайнов программистами;
- Транспортировка продукта в низкую температуру (ниже -10 градусов);
- Ухудшение эпидемиологической ситуации в стране;
- Низкая покупательная способность населения;
- Проблемы с контролирующими органами (Санэпидемстанция);
- Отсутствие спроса на чайный гриб (население не готово к такому продукту);

# 9 Передача результатов проекта

#### 9.1 График передачи результатов

• Результаты передаются после завершения этапов старт, подготовка к запуску производства, производство, начало продаж;

#### 9.2 Правила передачи результатов

- Документация компании с объяснением всех циклов производства и дальнейшей поддержки продукта;
- Полный доступ ко всем отчетам компании;
- Сопроводительное письмо (release notes);
- Описание реализованной функциональности;
- Заключенные контракты с подрядчиками и поставщиками;
- Результаты тестирования;
- Отчеты тестирования;

# 9.3 Способ передачи

- Интернет;
- Личная встреча;
- Экскурсия и сопровождение приемной комисии на производстве;
- Помощь в течение трех месяцев после передачи, пока заказчик не поймет полностью весь цикл работы программы.