**SW 설계 회의록**

2019년 2학기

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트명 | The Page Breaker | 지도교수 | 노승민 교수님 | |
| 회의명 | 중간 점검2 | 작성자 | 변성현 | |
| 일시 | 2019. 12. 3 | 장소 | 학술정보원 1층  스터디룸 26 | |
| 참석자 이름 | 권혁재, 변성현 | | | |
| 회의 내용 | | | | |
| 지난번 회의내용 | \* 교수님과 면담 내용  -방 생성과 충돌 처리, 적 생성을 실제로 구현하면 좋겠다. | | | 완료일시  2019.11.26 |
| 금번 회의내용 | \* 회의 내용 (팀원별)  - 저번 주에 만든 것  - 팀장 권혁재 : 방 만들기와 랜덤으로 생성되는 방 만들기  - 팀원 변성현 : 다양한 충돌처리 함수 만들기.   * 소소한 계획 수정. * 예상보다 계발 속도가 느려 둘 다 분발이 필요하다. * 이제 만들어야 할 것: * 권혁재 : 충돌 처리를 응용해 방 이동 구현 * 변성현 : 적 구현 | | | 완료일시  2019.11.26 |
| 결정사항 | 다음 만남: 12/4(수) 2시  다다음 만남:12/5(목) 3시  다음 회의: 12/10(화) 5시 | | |  |