

Mario Bros. (Game & Watch)



Remake del gioco 1999 <http://www.youtube.com/watch?v=m1ScrMtw2As>

Gioco originale del 1983 <http://www.youtube.com/watch?v=8UzYBGp-73M>

Storia del gioco

Questo gioco è stato creato nel 1983 per la console Game & Watch della Nintendo.

Come da foto questa console includeva solamente alcuni giochi e utilizzava diversi display a seconda dei giochi che possedeva. La console è stata rilasciata nel 1980 e prodotta fino al 1991 ed era molto semplice, oltre ai giochi, includeva solo un orologio ed una sveglia.

Il gioco è stato ririlasciato per Game & Watch Gallery che era una collana di remake ed originali per Game Boy. Nella versione moderna oltre ai colori è stata aggiunta una leva che inverte il verso per qualche secondo che viene utilizzata da Bowser mentre il furgone che porta via le torte è guidato da Wario. A discapito del nome non ha niente a che vedere con il Mario e Luigi che conosciamo come gioco piattaforma.

Scopo del gioco

Un nastro trasportatore porta un soletto vuoto che Mario e Luigi devono far passare su dei nastri trasportatori cambiandoli evitando che caschino e consegnare il tutto sul furgone che li porterà via.

Questo soletto ad ogni passaggio si riempirà formando una torta e impacchettandola.

La difficoltà del gioco sta nel numero dei livelli di nastri, dal numero di soletti in gioco e dalla frenesia creata dal gioco in sé.

Comandi

Per muovere il personaggio sulla sinistra si usano i pulsanti A e B del GameBoy mentre l'altro con le freccette Avanti e Indietro.

Il mio clone

La mia versione sarà uguale, avrà un nastro trasportatore in meno, non avrà il furgone, né avrà il capo che sgrida in caso di errore, né la leva che cambia il verso. La grafica sarà completamente diversa insieme al nome.

Fonti: <http://www.mariowiki.com>