

Matheus Leite Rodrigues

Desenvolvedor - São Paulo, SP

ymatheuxx@gmail.com | +55 11 97275-2721

LinkedIn: www.linkedin.com/in/matheus-leite-3ba008277

Github: <https://github.com/Mthxxx>

Objetivo

Estágio na área de Programação, com interesse em desenvolvimento de software, análise de sistemas, banco de dados ou outras áreas relacionadas à tecnologia.

Perfil Profissional

Estudante de Ciência da Computação com formação técnica em Desenvolvimento de Jogos Digitais. Possuo conhecimentos em lógica de programação, desenvolvimento web e fundamentos de sistemas. Sou dedicado, comunicativo e com facilidade de adaptação. Busco uma oportunidade de estágio para desenvolver minhas habilidades técnicas e contribuir com soluções práticas na área de tecnologia

Experiência Profissional

- Forneria Sant' Antonio (Maio 2023 – Presente)
Assistente Financeiro: Uso de Excel para controle financeiro da empresa, otimizando a gestão de finanças e organização interna

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação – UNICID
Jan 2024 – Presente

Ensino Médio – EE Professor João Dias da Silveira (completo)
Jan 2023 – Dez 2023

Ensino Médio Técnico em Desenvolvimento de Jogos Digitais – FECAP
Jan 2021 – Dez 2022

Competências Técnicas

- Lógica de Programação
- Orientação a Objetos (Java, Python)
- HTML & CSS (Intermediário)
- JavaScript (Básico)
- PHP (Intermediário)
- Python (Intermediário)
- Java (Intermediário)

- MySQL (Intermediário)
- Git / GitHub
- Microsoft Excel (Intermediário)
- Visual Studio Code
- Consumo de APIs REST

Idiomas

- Português: Nativo
- Inglês: Intermediário (boa leitura e boa escrita, conversação básica)

Cursos Complementares

Microsoft Office – FECAP (2021)

Inglês Intermediário – FECAP (2021 – 2022, curso integrado ao ensino técnico com turmas divididas por nível)

Desenvolvimento full Stack – Alura(2025)

Desenvolvimento Java – Alura(2025)

Desenvolvimento Python – Alura(2025)

Inteligência artificial e machine learning – Alura(2025)

Áreas de Interesse

- Desenvolvimento de Software
- Desenvolvimento Web
- Desenvolvimento de Jogos
- Inteligência Artificial
- Cibersegurança
- Soluções inovadoras em TI

Realizações e atividades complementares

- Palestra em colégio particular (Colégio Rama) – Apresentei uma palestra sobre inovações na tecnologia para alunos do 8º e 9º ano, como parte de uma atividade extensionista da faculdade. (2024)
- Ação social voluntária – Atuei como voluntário na instituição Quinta da Entrega, auxiliando na distribuição de marmitas a pessoas em situação de rua. (2024–2025)
- Bootcamp da Sui – Participação em bootcamp voltado ao desenvolvimento com a linguagem Move (criada pelo Facebook), com foco em programação e inovação. (2025)