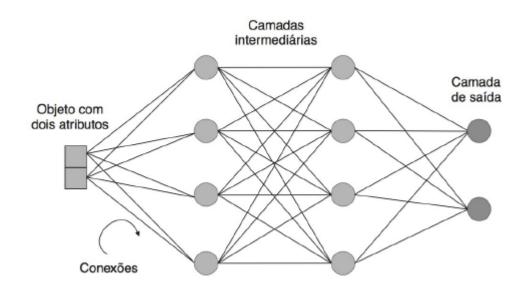
# REDES NEURAIS BACKPROPAGATION

Cristiane Neri Nobre

#### MLP – MultiLayer Perceptron ou perceptron multicamadas

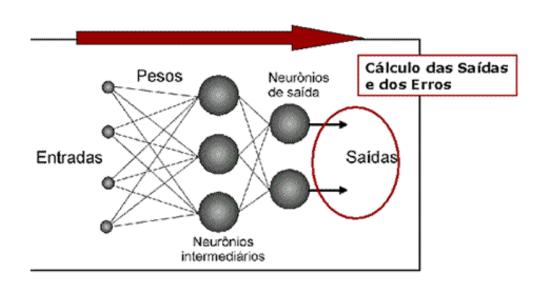
- Para resolver problemas não linearmente separáveis utilizando RNAs, a alternativa mais utilizada é adicionar uma ou mais camadas intermediárias.
- As redes do tipo MLP apresentam uma ou mais camadas intermediárias de neurônios e uma camada de saída.



# **Algoritmo Backpropagation - MLP**

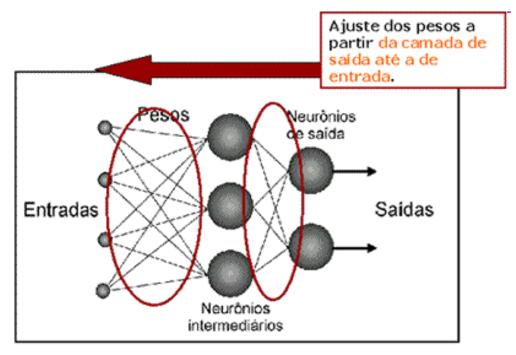
"Backpropagation" é um algoritmo para treinamento de Redes Multi-Camadas mais difundido. Baseia-se no <u>Aprendizado Supervisionado por Correção de Erros</u>, constituido de:

 - Propagação (fase forward): Depois de apresentado o padrão de entrada, a resposta de uma unidade é propagada como entrada para as unidades na camada seguinte, até a camada de saída, onde é obtida a resposta da rede e o erro é calculado;



# **Algoritmo Backpropagation - MLP**

**2°** - **Retropropagação** (fase *backward*) Desde a camada de saída até a camada de entrada, são feitas alterações nos pesos sinápticos.



Fase de Retropropagação

# Algoritmo Backpropagation - MLP

```
Algoritmo 7.2 Algoritmo de treinamento back-propagation
   Entrada: Um conjunto de n objetos de treinamento
   Saída: Rede MLP com valores dos pesos ajustados
 1 Inicializar pesos da rede com valores aleatórios
 2 Inicializar erro_{total} = 0
 з repita
       para cada objeto \mathbf{x}_i do conjunto de treinamento faça
          para cada camada da rede, a partir da primeira camada intermediária faça
              para cada cada neurônio n<sub>il</sub> da camada atual faça
                 Calcular valor da saída produzida pelo neurônio, \hat{f}
              fim
          fim
 9
          Calcular erro_{parcial} = y - \hat{f}
10
          para cada camada da rede, a partir da camada de saída faça
11
              para cada cada neurônio n<sub>il</sub> da camada atual faça
12
                 Ajustar pesos do neurônio utilizando Equação 7.3
13
              fim
14
          fim
15
          Calcular erro_{total} = erro_{total} + erro_{parcial}
16
      fim
17
18 até erro_{total} < \xi;
```

$$w_{jl}(t+1) = w_{jl}(t) + \eta x^j \delta_l \tag{7.3}$$

# **Backpropagation** - Inicialização

1 - Inicialização: Inicialize os pesos sinápticos e os bias aleatoriamente

#### 2 - Computação para frente (propagação):

Depois de apresentado o exemplo do conjunto de treinamento  $T = \{(x(n),d(n))\}$ , sendo x(n) a entrada apresentada à rede e d(n) a saída desejada, calcule o valor da ativação  $v_j$  e a saída para cada unidade da rede, da seguinte forma:

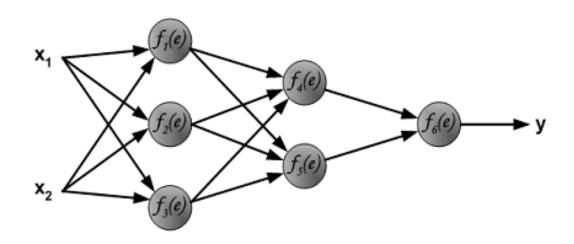
$$v_j = \sum_{i=1}^m w_{ji} x_i + b x_0$$

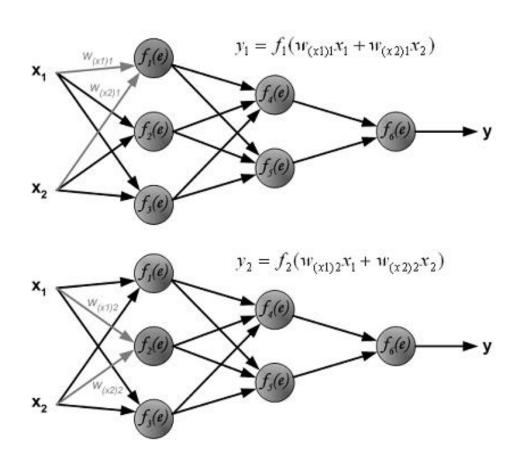
para o cálculo do valor da ativação e

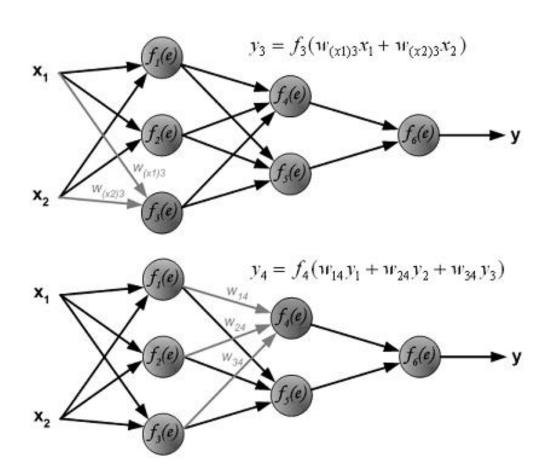
$$f(v) = \frac{1}{1 + e^{(-av)}}$$

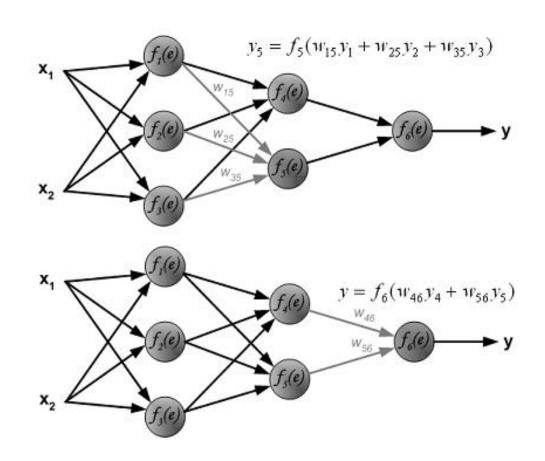
para o cálculo da saída y da unidade k, utilizando a função sigmóide, como no exemplo, ou uma outra função, se necessário.

Utilize a saída das unidades de uma camada como entradas para a seguinte, até a última camada. A saída das unidades da última camada será a resposta da rede.









3 – Propagação do erro para trás

Como calcular o erro da rede?

Como propagar o erro para trás?

Como calcular o erro?

#### Depende em qual camada o neurônio se encontra:

√ Se pertencer à camada de saída

$$\delta_j = f'(net_j)*(d_j-y_i)$$

Ao invés de usar a diferença absoluta, pode-se utilizar também o erro médio quadrático (Mean Square Error – MSE) ou Root Mean Square Error – RMSE)

$$ext{MSE} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2 \qquad \qquad ext{RMSE} = \sqrt{rac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(S_i - O_i
ight)^2}$$

#### Vamos ver um exemplo o cálculo do MSE

$$ext{MSE} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2$$

X	Y	Saída desejada (XOR)	Saída real da rede	Erro
0	0	0	0,34	$(0 - 0.34)^2 = 01156$
0	1	1	0,57	$(1 - 0.57)^2 = 0.1849$
1	0	1	0,35	$(1 - 0.35)^2 = 0.4225$
1	1	0	0,46	$(0 - 0.46)^2 = 0.2126$
			Soma	0,9356
			MSE (Soma/4)	0,2339

#### Se pertencer à camada intermediária:

$$\delta_j = f'(\text{net}_j) \times \sum_l \delta_l w_{lj}$$
  
onde,  
 $w_{lj} = \text{Pesosdasconex} \tilde{o} \text{es}$   
 $\delta_l = \text{ErroDaCamadaposterior}$ 

#### Resumindo

A forma para se calcular o erro depende da camada onde se encontra o neurônio

$$\delta_l = \begin{cases} f'_a e_l, & \text{se } n_l \in c_{sai} \\ f'_a \sum w_{lk} \delta_k, & \text{se } n_l \in c_{int} \end{cases}$$

Ou seja, como os valores dos erros são conhecidos apenas para os neurônios da camada de saída, o erro para os neurônios da camada intermediária precisam ser **estimados** 

#### **Backpropagation** – Importância do gradiente

#### Importância do gradiente

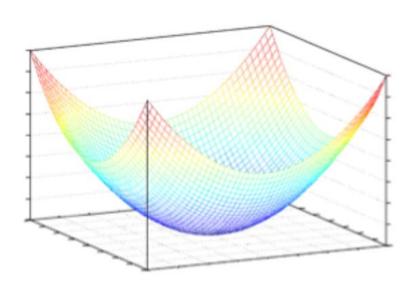
$$min C(w_1, w_2, ...w_n)$$

O objetivo é calcular a derivada parcial para mover para a direção do gradiente

Ou seja, o objetivo é encontrar a combinação de pesos que o erro é o menor possível

Gradiente é calculado para saber quanto ajustar os pesos

# **Backpropagation** – Importância do gradiente





#### Backpropagation - Importância da derivada

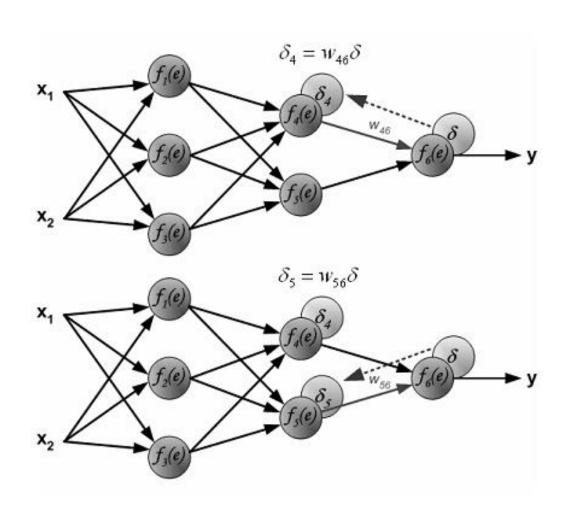
A derivada parcial define o ajuste dos pesos, utilizando o gradiente descendente da função de ativação.

Essa derivada mede a contribuição de cada peso no erro da rede para a classificação de um dado objeto x.

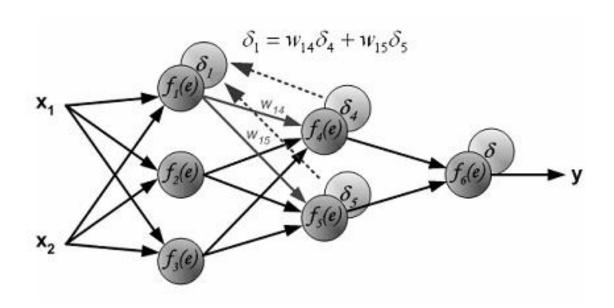
Se essa derivada para um dado peso for **positiva**, o peso está provocando um **aumento da diferença** entre a saída da rede e a saída desejada. Assim, sua magnitude deve ser **reduzida** para **baixar** o erro.

Se a derivada for **negativa**, o peso está contribuindo para que a saída produzida pela rede seja mais próxima da desejada. Dessa forma, seu valor deve ser **aumentado**.

Exemplificação do passo 3 – propagação do erro:

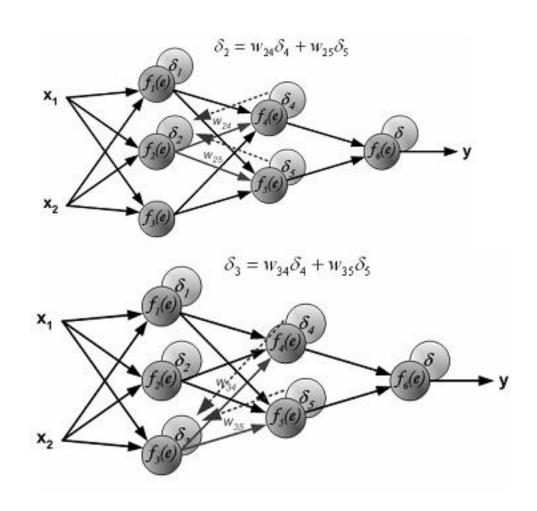


Exemplificação do passo 3 – propagação do erro:



# Backpropagation – propagação do erro

Exemplificação do passo 3 – propagação do erro:



#### Backpropagation – Ajuste dos pesos

#### 4 – Ajuste dos pesos

Após o cálculo dos erros é necessário corrigir os pesos das ligações entre os neurónios. O cálculo do novo peso é dado pela fórmula:

$$wij(t+1) = wij(t) + Ta * xi * erro$$

Onde,

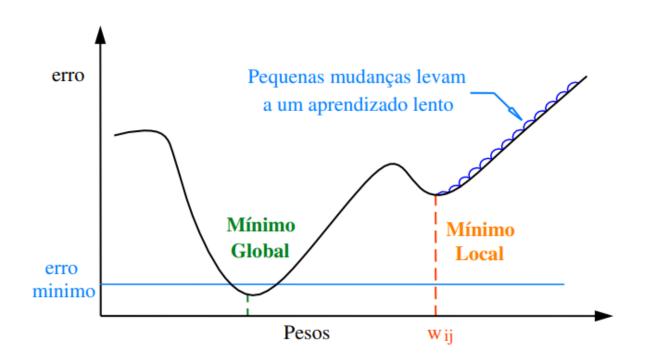
w<sub>ji</sub> representa o peso entre um neurônio i e o j-ésimo atributo de entrada ou a saída do j-ésimo neurônio da camada anterior

erro<sub>i</sub> indica o erro associado ao I-ésimo neurônio

 $x_i$  indica a entrada recebida por esse neurônio (o i-ésimo atributo de entrada ou a saída do i-ésimo neurônio da camada anterior)

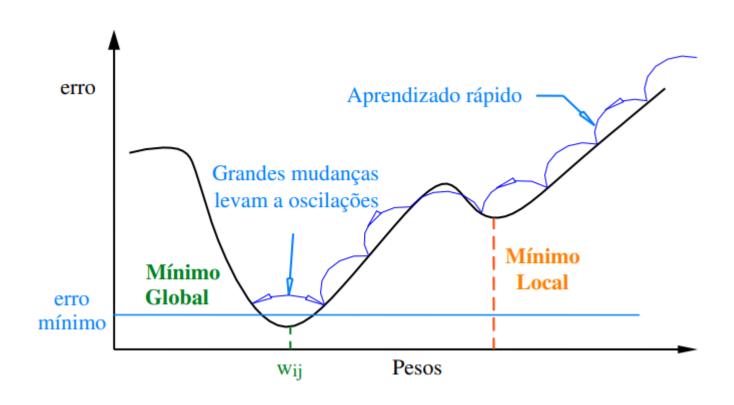
## **Backpropagation** – Ajuste dos pesos

#### Importância da taxa de aprendizado (sugestão que seja baixa)



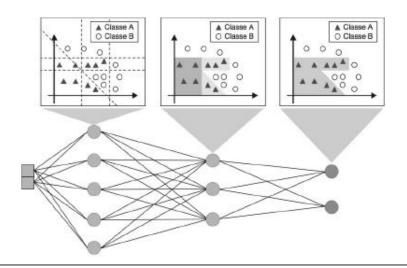
## **Backpropagation** – Ajuste dos pesos

Importância da taxa de aprendizado (valores altos de taxas de aprendizado)



#### MPL – papel dos neurônios das camadas ocultas

- ✓ Em uma MLP, cada neurônio realiza uma função específica.
- ✓ A função implementada por um neurônio de uma dada camada é uma combinação das funções realizadas pelos neurônios da camada anterior que estão conectados a ele.
- ✓ À medida que o processamento avança de uma camada intermediária para a camada seguinte, o processamento realizado se torna mais complexo
- ✓ Na primeira camada, cada neurônio aprende uma função que define um hiperplano, o qual divide o espaço de entrada em duas partes
- ✓ Cada neurônio da camada seguinte combina um grupo de hiperplanos definidos pelos neurônios da camada anterior, formando regiões convexas.
- ✓ Os neurônios da camada seguinte combinam um subconjunto das regiões convexas em regiões de formato arbitrário.
- √ É a combinação das funções desempenhadas por cada neurônio da rede que define a função associada à RNA como um todo



# Derivadas de algumas funções de ativação

Métodos de treinamento como o *backpropagation* exigem que a função de ativação possua derivada.

Função	Derivada
Função sigmoide: $o(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$	f'(x) = o(x)(1 - o(x))
tangente hiperbólica:	
$o(x) = \frac{e^{2x} - 1}{e^{2x} + 1}$	$f'(x) = 1 - o(x)^2$

# Algoritmo Backpropagation - Considerações

• Para cada vetor de treinamento, o sinal deve ser propagado das entradas para as saídas para que o erro possa então propagar em sentido contrário e permitir o treinamento

- Há normalmente duas formas de atualização dos pesos:
  - 1- Atualiza-se os pesos a cada instância classificada incorretamente
    - √ Stochastic gradient descent
  - 2 Atualiza-se os pesos ao final de todas as instâncias apresentadas
    - ✓ Batch gradient descent e tem variação de 'mini batch gradiente descent', em que o usuário entra com o número de registros desejado
- Cada apresentação completa de todos os elementos do conjunto de treinamento e consequente ajuste de pesos é chamada epoch
- É aconselhável randomizar a sequência com que os vetores são apresentados à rede de uma epoch para a outra para acrescentar um componente estocástico ao treinamento e evitar ciclos limites indesejáveis na atualização dos pesos

# Heurísticas para número de neurônios

•Regra do valor médio - De acordo com esta fórmula o número de neurônios da camada escondida é igual ao valor médio do número de entradas e o número de saídas da rede, ou seja:

$$q = \frac{p + M}{2}$$

 Regra da raiz quadrada - De acordo com esta fórmula o número de neurônios da camada escondida é igual a raiz quadrada do produto do número de entradas pelo número de saídas da rede, ou seja:

$$q = \sqrt{p \cdot M}$$

# Heurísticas para número de neurônios

 Regra de Kolmogorov - De acordo com esta fórmula o número de neurônios da camada escondida é igual a duas vezes o número de entradas da rede adicionado de 1, ou seja:

$$q = 2p + 1$$

#### **Outras sugestões:**

- O número de neurônios deve estar entre o número de entrada e saída
- 2/3 do tamanho da camada de entrada, somado ao tamanho da camada de saída
- Menor que duas vezes o tamanho da camada de entrada

#### Exercício

- Abra uma base de dados do seu interesse e investigue o use o Backpropagation
- Investigue os hiperparâmetros:
   hiddenLayers, batchSize, trainingTime, learningRate, momentum
- Investigue a relação entre learningRate e o trainingTime
- Investigue o desempenho da rede alterando o número de neurônios e camadas. Veja a estrutura da rede.
- Investigue também o hiperparâmetro NominaltoBinaryFilter para atributos nominais. Veja o seu efeito, mostrando a estrutura da rede visualmente.

#### Referência

Veja capítulo 7 do livro texto adotado na disciplina



