
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Pastelaria <Pastelaria M&M>

T11.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** Nome, telefone, endereço, CPF
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar

❖ Cardápio

- ❖ **Atributos:** Pastel, bebida, preço, ID
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar

❖ Estoque

- ❖ **Atributos:** Pastel, bebida, quantidade
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar

❖ Estabelecimento

- ❖ **Atributos:** Telefone, endereço, CEP
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar

❖ Pastel

- ❖ **Atributos:** Nome, descrição, preço, disponibilidade, sabor, comprimento, ID
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar, filtrar

❖ Bebida

- ❖ **Atributos:** Nome, descrição, preço, disponibilidade, tipo, volume, ID
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar, filtrar

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** ID, quantidade, cliente, preço
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, visualizar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de estabelecimento
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de pastel
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de bebida
- ❖ **RF6:** Deve ser possível visualizar cardápio
- ❖ **RF7:** Deve ser possível pesquisar pastéis
- ❖ **RF8:** Deve ser possível pesquisar bebidas
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar uma compra
- ❖ **RF10:** Deve ser possível filtrar pastéis por sabores (ex.: salgado e doce)
- ❖ **RF11:** Deve ser possível filtrar as bebidas por tipo (ex.: refrigerante light ou normal)

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software será desenvolvido para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF10, RF11, RF6, RF9
2	RF7, RF8
3	RF6