学习目标

✓ 掌握键盘输入各种数据类型的值
□理解if语句的格式和执行流程
□ 理解if…else语句的格式和执行流程
□ 理解if…else if语句的格式和执行流程
□了解if语句和三元运算符互换
□ 理解switch选择语句的格式和执行流程
✓ 掌握switch选择语句接收的数据类型
□理解case的穿透性
✓ 掌握break在switch中的使用
✓ 掌握default在switch中的使用
□ 了解Math.random()和Math.sqrt(x)等的使用
□理解for语句的格式和执行流程
□ 理解while语句的格式和执行流程
□ 了解dowhile语句的格式和执行流程
□ 了解跳出语句break,continue的意义
□理解死循环的执行流程
□ 理解循环嵌套的执行流程

第三章 流程控制

不论哪一种编程语言,都会提供两种基本的流程控制结构:分支结构和循环结构。其中分支结构用于实现根据条件来选择性地执行某段代码,循环结构则用于实现根据循环条件重复执行某段代码。

3.1 顺序结构

任何编程语言中最常见的程序结构就是顺序结构。顺序结构就是程序从上到下逐行地执行,中间没有任何判断和跳转。如果main方法的多行代码之间没有任何流程控制,则程序总是从上向下依次执行,排在前面的代码先执行,排在后面的代码后执行。

```
public static void main(String[] args){
    //顺序执行,根据编写的顺序,从上到下运行
    System.out.println(1);
    System.out.println(2);
    System.out.println(3);
}
```

3.1.1 输出语句

```
System.out.println(内容);//输出内容之后,紧接着换行
System.out.print(内容);//输出内容之后不换行

System.out.println(); //()里面为空,效果等同于换行,输出一个换行符
//等价于 System.out.print("\n"); 或 System.out.print('\n');

System.out.print();//错误,()里面不能为空 核心类库PrintStream类中没有提供print() 这样的方法
```

2. 输出显示小数点后两位 (了解)

%d: 十进制整数 %f: 浮点数 %c: 单个字符 %b: boolean值 %s: 字符串

3. 关于几个转义字符的输出效果说明

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("hello\tjava");
    System.out.println("hello\rjava");
    System.out.println("hello\njava");
}
```

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("hello\tworld\tjava.");
    System.out.println("chailinyan\tis\tbeautiful.");
    System.out.println("姓名\t基本工资\t年龄");
    System.out.println("张三\t10000.0\t23");
}
```

3.1.2 输入语句

1. 完成键盘输入的代码步骤:

- o (1) 准备一个键盘扫描器 (Scanner类型的变量)
- 。 (2) 提示要输入的信息
- 。 (3) 接收输入内容

示例代码:

```
//1、准备Scanner类型的变量
  //Scanner是一个引用数据类型,它的全名称是java.util.Scanner
  //input就是一个引用数据类型的变量了,赋给它的值是一个对象
  java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);//System.in默
认代表键盘输入
  //2、提示输入xx
  System.out.print("请输入一个整数: ");
  //3、接收输入内容
  int num = input.nextInt();
  //列出各种数据类型的输入
  int num = input.nextInt();
  long bigNum = input.nextLong();
  double d = input.nextDouble();
  boolean b = input.nextBoolean();
  String s = input.next();
  char c = input.next().charAt(0);//先按照字符串接收,然后再取字符串的第一个字符
(下标为0)
```

2. 语法案例演示一:

从键盘输入个人信息

```
class Day03_Test02_Input{
   public static void main(String[] args){
       //这里变量取什么名,下面就用什么.
       //例如: 这里取名input,下面就用input.
       java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
       System.out.print("请输入姓名: ");
       String name = input.next();
       System.out.print("请输入年龄: ");
       int age = input.nextInt();
       System.out.print("请输入性别:");
       //input.next()得到字符串,不管你输入几个字符,
       //.charAt(0): 从字符串中取出一个字符,(0)表示取第一个字符,(1)表示取第二个字符
       //charAt(index): 也是一个方法,从第二个单词开始首字母大写,所以A是大写
       char gender = input.next().charAt(0);
       System.out.print("请输入体重: ");
       double weight = input.nextDouble();
       System.out.print("请输入是否已婚(true/false): ");
       boolean isMarry = input.nextBoolean();
       System.out.println("姓名: " + name);
       System.out.println("年龄: " + age);
```

```
System.out.println("性别: " + gender);
System.out.println("体重: " + weight);
System.out.println("婚否: " + (isMarry?"是":"否"));
}
}
```

3. 语法案例演示二:

next()与nextLine()接收字符数据的区别

```
/*
next()方法:
  遇到空格等空白符, 就认为输入结束
nextLine()方法:
   遇到回车换行,就认为输入结束
如果你在键盘输入过程中,遇到java.util.InputMismatchException,
说明你输入的数据类型与接收数据的变量的类型不匹配
class Day03_Test04_Input2{
   public static void main(String[] args){
      java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
      System.out.print("请输入姓名:");
      //String name = input.next();//张 三 只能接收张,后面的空格和三无法接收,
被下面的输入接收
      String name = input.nextLine();
      System.out.println("name = " + name);
      System.out.print("请输入年龄: ");
      int age = input.nextInt(); //23回车换行 这里只接收23, 回车换行被下面的输
入接收
      input.nextLine();//读取23后面的回车换行,但是这个不需要接收,只有下面一个输入
是nextLine()情况下才需要这样,如果下面的输入是next()或者是nextInt(),nextDouble()等就
不需要这么干
      System.out.println("age = " + age);
      System.out.print("请输入电话号码: ");
      String tel = input.nextLine();
      System.out.println("tel = " + tel);
   }
}
```

3.2 分支结构

3.2.1 分支结构: if语句第一种格式

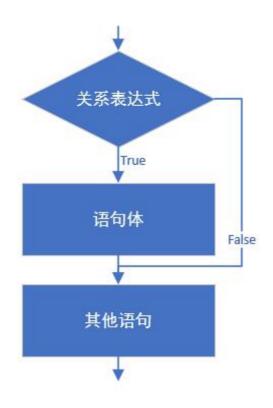
1. **if语句第一种格式**: if

```
if(条件表达式) {
语句体;
}
```

首先判断条件表达式看其结果是true还是false

如果是true就执行语句体

如果是false就不执行语句体



3. 语法案例演示1:

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("开始");
    // 定义两个变量
    int a = 10;
    int b = 20;
    //变量使用if判断
    if (a == b){
        System.out.println("a等于b");
    }
    int c = 10;
    if(a == c){
        System.out.println("a等于c");
    }
    System.out.println("a等于c");
}
System.out.println("结束");
}
```

4. 语法案例演示2

案例:从键盘输入年份,请输出该年的2月份的总天数。闰年2月份29天,平年28天。

闰年条件: (1) 能被4整除,不能被100整除(2) 能被400整除

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
     java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
     System.out.print("请输入年份: ");
     int year = input.nextInt();
```

```
public class Test {
   public static void main(string[] args) {
      java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
      System.out.print("请输入年份: ");
      int year = input.nextInt();
      int days = 28;

      if(year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0)
            days++;//当语句块只有一句时,可以省略{},但是建议还是保留比较靠谱

            System.out.println(year + "年的2月份共" + days + "天");
      input.close();
      }
}
```

3.2.2 分支结构: if语句第二种格式

1. **if语句第二种格式:** if...else

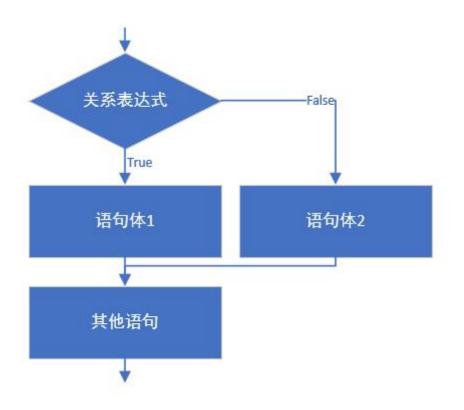
```
if(关系表达式) {
    语句体1;
}else {
    语句体2;
}
```

2. 执行流程

首先判断关系表达式看其结果是true还是false

如果是true就执行语句体1

如果是false就执行语句体2



3. 语法案例演示1:

```
```java
```

public static void main(String[] args){ // 判断给定的数据是奇数还是偶数 // 定义变量 int a = 1; if(a % 2 == 0) { System.out.println("a是偶数"); } else{ System.out.println("a是奇数"); } System.out.println("结束"); } ` ` `

## 4. 语法案例演示2: if语句和三元运算符的互换

在某些简单的应用中,if语句是可以和三元运算符互换使用的。

```
public static void main(String[] args) {
 int a = 10;
 int b = 20;
 //定义变量,保存a和b的较大值
 int max;
 if(a > b) {
 max = a;
 } else {
 max = b;
 }
 //可以上述功能改写为三元运算符形式
 max = a > b ? a : b;
}
```

```
public static void main(String[] args) {
 int a = 10;
 int b = 20;
 //定义变量, 保存a和b的较大值
 int max;
 if(a > b)
 max = a;//当语句块只有一个语句时,可以省略{},但是不建议省略{}
 else
 max = b;
}
```

## • 练习: 求出最大值

从键盘输入三个数,求出最大值,用单分支if和双分支if..else来计算

```
class Day03_Test08_MaxValueExer{
 public static void main(String[] args){
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 System.out.print("请输入第1个整数:");
 int a = input.nextInt();
 System.out.print("请输入第2个整数:");
 int b = input.nextInt();
 System.out.print("请输入第3个整数:");
 int c = input.nextInt();
 int max;//存储三个数中的最大值
 if(a > b){
 max = a;
 }else{
 max = b;
 }
 if(c > max){
 max = c;
 */
 int max = a>b ? a : b;
 max = max > c ? max : c;
 System.out.println(a+","+b+","+c+"中最大的是: "+ max);
}
```

## 3.2.3 分支结构: if语句第三种格式

## 1. **if语句第三种格式**:

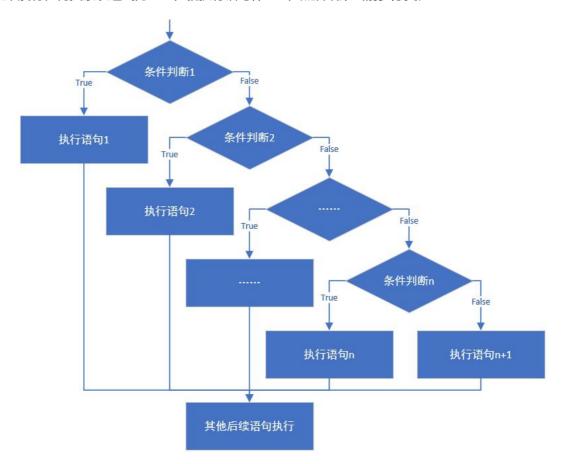
if...else if ...else

## 2. 执行流程

首先判断关系表达式1看其结果是true还是false如果是true就执行语句体1,然后结束当前多分支如果是false就继续判断关系表达式2看其结果是true还是false如果是true就执行语句体2,然后结束当前多分支如果是false就继续判断关系表达式...看其结果是true还是false

...

如果没有任何关系表达式为true, 就执行语句体n+1, 然后结束当前多分支。



## 3. 语法案例演示1:

计算如下函数: x和y的关系满足如下: (1) x>=3; y = 2x + 1; (2) -1<=x<3; y = 2x; (3) x<-1; y = 2x - 1; 从键盘输入x的值,计算出y的值并输出。

```
public static void main(String[] args) {
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 System.out.print("请输入x的值: ");
```

```
int x = input.nextInt();
 int y;
 if (x>= 3) {
 y = 2 * x + 1;
 } else if (x >= -1 \&\& x < 3) {
 y = 2 * x;
 } else {
 y = 2 * x - 1;
 System.out.println("y的值是: "+y);
}
public static void main(String[] args) {
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 System.out.print("请输入x的值: ");
 int x = input.nextInt();
 int y;
 if (x>= 3) {
 y = 2 * x + 1;
 } else if (x >= -1) {
 y = 2 * x;
 } else {
 y = 2 * x - 1;
 System.out.println("y的值是: "+y);
}
 if(x > = 3){
 y = 2*x + 1;
 }else if(-1 <= x && x<3){
 三个区间是没有重叠部分,if条件的顺序可以换
 y = 2*x;
 }else{
 y = 2*x - 1;
 }
 多个条件范围有重叠部分,
 if(x > = 3){
 if条件的顺序有要求,区间范围小的在上,例如红色区域
 y = 2*x + 1;
 区分范围大的在下,例如蓝色区域
 else if(-1 <= x){
 y = 2*x;
 }else{
 y = 2*x - 1;
```

## 4. 语法案例演示2:

```
通过指定考试成绩,判断学生等级90-100 优秀80-89 好70-79 良60-69 及格60以下 不及格4.
```

```
public static void main(String[] args) {
 int score = 89;
 if(score<0 || score>100){
 System.out.println("你的成绩是错误的");
 }else if(score>=90 && score<=100){</pre>
 System.out.println("你的成绩属于优秀");
 }else if(score>=80 && score<90){</pre>
 System.out.println("你的成绩属于好");
 }else if(score>=70 && score<80){</pre>
 System.out.println("你的成绩属于良");
 }else if(score>=60 && score<70){</pre>
 System.out.println("你的成绩属于及格");
 }else {
 System.out.println("你的成绩属于不及格");
 }
}
```

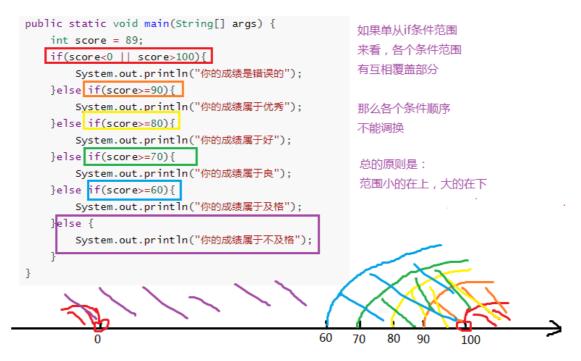
```
public static void main(String[] args) {
 int score = 89;
 if(score<0 || score>100){
 System.out.println("你的成绩是错误的");
 }else if(score>=90 && score<=100){
 System.out.println("你的成绩属于优秀");
 }else if(score>=80 && score<90){
 System.out.println("你的成绩属于好");
 }else if(score>=70 && score<80){
 System.out.println("你的成绩属于良");
 }else if(score>=60 && score<70){
 System.out.println("你的成绩属于及格");
 }else {
 System.out.println("你的成绩属于不及格");
}</pre>
```

条件之间没有交集 各个条件顺序可以换, 除了最后的else

```
0 60 70 80 90 100
```

```
public static void main(String[] args) {
 int score = 89;
 if(score<0 || score>100){
 System.out.println("你的成绩是错误的");
 }else if(score>=90){
 System.out.println("你的成绩属于优秀");
 }else if(score>=80){
 System.out.println("你的成绩属于好");
}
```

```
}else if(score>=70){
 System.out.println("你的成绩属于良");
}else if(score>=60){
 System.out.println("你的成绩属于及格");
}else {
 System.out.println("你的成绩属于不及格");
}
```



## 3.2.4 分支结构: if..else嵌套

在if的语句块中,或者是在else语句块中,又包含了另外一个条件判断(可以是单分支、双分支、多分支)

执行的特点: (1) 如果是嵌套在if语句块中的 只有当外部的if条件满足,才会去判断内部的条件 (2) 如果是嵌套在else语句块中的 只有当外部的if条件不满足,进入else后,才会去判断内部的条件

## 1. 语法案例演示1:

```
public static void main(String[] args) {
 int score = 89;
 if(score<0 || score>100){
 System.out.println("你的成绩是错误的");
 }else{
 if(score>=90){
 System.out.println("你的成绩属于优秀");
 }else if(score>=80){
 System.out.println("你的成绩属于好");
 }else if(score>=70){
 System.out.println("你的成绩属于良");
 }else if(score>=60){
 System.out.println("你的成绩属于及格");
 }else {
 System.out.println("你的成绩属于不及格");
 }
 }
}
```

```
//省略{}的情况,else中嵌套了一个完整的多分支结构,也算是一个语句,称为复合语句,所以
也可以省略{}
 public static void main(String[] args) {
 int score = 89;
 if(score<0 || score>100)
 System.out.println("你的成绩是错误的");
 else
 if(score>=90){
 System.out.println("你的成绩属于优秀");
 }else if(score>=80){
 System.out.println("你的成绩属于好");
 }else if(score>=70){
 System.out.println("你的成绩属于良");
 }else if(score>=60){
 System.out.println("你的成绩属于及格");
 }else {
 System.out.println("你的成绩属于不及格");
 }
 }
```

### 2. 语法案例演示2:

从键盘输入一个年份,和月份,输出该年份该月的总天数

要求:年份为正数,月份1-12

```
public static void main(String[] args){
 //从键盘输入一个年份,和月份
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 System.out.print("年份: ");
 int year = input.nextInt();
 System.out.print("月份: ");
 int month = input.nextInt();
 if(year>0){
 if(month>=1 && month<=12){
 //合法的情况
 int days;
 if(month==2){
 if(year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0){
 days = 29;
 }else{
 days = 28;
 }else if(month==4 || month==6 || month==9 || month==11) {
 days = 30;
 }else{
 days = 31;
 System.out.println(year+"年" + month + "月有" + days +"天");
 }else{
 System.out.println("月份输入不合法");
 }
 }else{
 System.out.println("年份输入不合法");
 }
```

## 3.2.5 分支结构: switch选择结构

## 1. 语法格式:

```
switch(表达式) {
 case 常量值1:
 语句块1;
 break;
 case 常量值2:
 语句块2;
 break;
 ...
 default:
 语句块n+1;
 break;
}
```

### 2. 执行过程:

- (1) 入口
  - ①当switch(表达式)的值与case后面的某个常量值匹配,就从这个case进入;
  - ②当switch(表达式)的值与case后面的所有常量值都不匹配,寻找default分支进入;不管 default在哪里
- o (2) 一旦从"入口"进入switch,就会顺序往下执行,直到遇到"出口",即可能发生贯穿
- 。 (3) 出口
  - ①自然出口:遇到了switch的结束}
  - ②中断出口: 遇到了break等

## 注意:

- (1) switch(表达式)的值的类型,只能是: 4种基本数据类型 (byte,short,int,char) ,两种引用数据类型 (JDK1.5之后枚举、JDK1.7之后String)
- (2) case后面必须是常量值,而且不能重复

## 3. 语法案例演示1:

```
System.out.println("星期四");
 break;
 case 5:
 System.out.println("星期五");
 break;
 case 6:
 System.out.println("星期六");
 break;
 case 7:
 System.out.println("星期日");
 default:
 System.out.println("你的数字有误");
 break;
 }
 }
}
```

## 4. 语法案例演示2: case的穿透性

在switch语句中,如果case的后面不写break,将出现穿透现象,也就是一旦匹配成功,不会在判断下一个case的值,直接向后运行,直到遇到break或者整个switch语句结束,switch语句执行终止。

练习:根据指定的月份输出对应季节 (if语句)

```
/*
* 需求: 定义一个月份,输出该月份对应的季节。
 一年有四季
 3,4,5 春季
 6,7,8 夏季
 9,10,11 秋季
*
 12,1,2 冬季
* 分析:
 A:指定一个月份
 B:判断该月份是几月,根据月份输出对应的季节
 if
 switch
*/
public class SwitchTest01 {
 public static void main(String[] args) {
 //指定一个月份
 int month = 5;
 if (month == 1) {
 System.out.println("冬季");
 } else if (month == 2) {
 System.out.println("冬季");
 } else if (month == 3) {
 System.out.println("春季");
 } else if (month == 4) {
 System.out.println("春季");
 } else if (month == 5) {
 System.out.println("春季");
 } else if (month == 6) {
 System.out.println("夏季");
```

```
} else if (month == 7) {
 System.out.println("夏季");
 } else if (month == 8) {
 System.out.println("夏季");
 } else if (month == 9) {
 System.out.println("秋季");
 } else if (month == 10) {
 System.out.println("秋季");
 } else if (month == 11) {
 System.out.println("秋季");
 } else if (mouth == 12) {
 System.out.println("冬季");
 } else {
 System.out.println("你输入的月份有误");
 */
 // 改进版
 if ((month == 1) || (month == 2) || (month == 12)) {
 System.out.println("冬季");
 } else if ((month == 3) || (month == 4) || (month == 5)) {
 System.out.println("春季");
 } else if ((month == 6) || (month == 7) || (month == 8)) {
 System.out.println("夏季");
 } else if ((month == 9) || (month == 10) || (month == 11)) {
 System.out.println("秋季");
 } else {
 System.out.println("你输入的月份有误");
 }
 }
}
```

## 练习:根据指定的月份输出对应季节 (switch语句)

```
/*
* 需求: 指定一个月份,输出该月份对应的季节。
*
 一年有四季
 3,4,5 春季
 6,7,8 夏季
 9,10,11 秋季
 12,1,2 冬季
*
* 分析:
*
 A:指定一个月份
 B:判断该月份是几月,根据月份输出对应的季节
 if
 switch
*/
public class SwitchTest02 {
 public static void main(String[] args) {
 //指定一个月份
 int month = 5;
 /*
 switch(month) {
 case 1:
 System.out.println("冬季");
```

```
break;
 case 2:
 System.out.println("冬季");
 break;
 case 3:
 System.out.println("春季");
 break;
 case 4:
 System.out.println("春季");
 break;
 case 5:
 System.out.println("春季");
 break;
 case 6:
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 7:
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 8:
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 9:
 System.out.println("秋季");
 break;
 case 10:
 System.out.println("秋季");
 break;
 case 11:
 System.out.println("秋季");
 break;
 case 12:
 System.out.println("冬季");
 default:
 System.out.println("你输入的月份有误");
 break;
}
*/
// 改进版
switch(month) {
 case 1:
 case 2:
 case 12:
 System.out.println("冬季");
 break;
 case 3:
 case 4:
 case 5:
 System.out.println("春季");
 break;
 case 6:
 case 7:
 case 8:
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 9:
```

```
case 10:
 case 11:
 System.out.println("秋季");
 break;
 default:
 System.out.println("你输入的月份有误");
 break;
}
```

## 5. **常见错误实现1:**

```
switch(month){
 case 3|4|5://3|4|5 用了位运算符, 11 | 100 | 101结果是 111是7
 System.out.println("春季");
 break;
 case 6|7|8://6|7|8用了位运算符,110 | 111 | 1000结果是1111是15
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 9|10|11://9|10|11用了位运算符,1001 | 1010 | 1011结果是1011是11
 System.out.println("秋季");
 break;
 case 12|1|2://12|1|2 用了位运算符, 1100 | 1 | 10 结果是1111, 是15
 System.out.println("冬季");
 break;
 default:
 System.out.println("输入有误");
}
```

## 6. 常见错误实现2:

```
//编译不通过
switch(month){
 case 3,4,5:
 System.out.println("春季");
 break:
 case 6,7,8:
 System.out.println("夏季");
 break;
 case 9,10,11:
 System.out.println("秋季");
 break:
 case 12,1,2:
 System.out.println("冬季");
 break;
 default:
 System.out.println("输入有误");
}
```

```
switch(month) {
 case 3,4,5 -> System.out.println("春季");
 case 6,7,8 -> System.out.println("夏季");
 case 9,10,11 -> System.out.println("秋季");
 case 12,1,2 -> System.out.println("冬季");
 default->System.out.println("月份输入有误!");
};
```

## 3.3. 循环语句

## 3.3.1 for循环

循环语句可以在满足循环条件的情况下,反复执行某一段代码,这段被重复执行的代码被称为循环体语句,当反复执行这个循环体时,需要通过修改循环变量使得循环判断条件为false,从而结束循环,否则循环将一直执行下去,形成死循环。

## 1. for循环语句格式:

```
for(初始化语句②;循环条件语句②;迭代语句④){循环体语句③
}
for(;;){
循环体语句块;//如果循环体中没有跳出循环体的语句,那么就是死循环
}
```

## 注意:

- (1) for(;;)中的两个;是不能多也不能少
- (2) 循环条件必须是boolean类型
- (3) 如果循环条件语句②省略的话,就默认为循环条件成立

#### 2. 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 第二步: 执行循环条件语句②, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 第三步: 执行循环体语句③
- 。 第四步: 执行迭代语句④, 针对循环变量重新赋值
- 第五步: 根据循环变量的新值, 重新从第二步开始再执行一遍

### 3. 语法演示案例1:

打印10次的HelloWorld

```
public class ForDemo01 {
 public static void main(String[] args) {
 //控制台输出10次Helloworld, 不使用循环
 System.out.println("Helloworld");
 System.out.println("Helloworld");
```

```
System.out.println("Helloworld");
System.out.println("Helloworld");
System.out.println("Helloworld");
System.out.println("Helloworld");
System.out.println("-----");

//用循环改进,循环10次
//定义变量从10开始,循环条件为<=10
for(int x = 1; x <= 10; x++) {
 System.out.println("Helloworld"+x);
}

}
```

## 4. 语法演示案例2:

打印1-5和5-1

```
* 练习: 利用for语句打印1-5和5-1
*/
public class ForTest01 {
 public static void main(String[] args) {
 //原始做法
 System.out.println(1);
 System.out.println(2);
 System.out.println(3);
 System.out.println(4);
 System.out.println(5);
 System.out.println("=======");
 //用循环改进
 for(int x=1; x<=5; x++) {
 System.out.println(x);
 }
 System.out.println("=======");
 //1-5的数据我们获取到了,如何获取5-1呢?
 for(int x=5; x>=1; x--){
 System.out.println(x);
 }
}
```

## 5. 语法演示案例3:

求出1-5之间数据之和

```
/*
 * 练习: 求出1-5之间数据之和
 *
 * 分析:
 * 1.定义求和变量,初始化值是0
 * 2.获取1-5之间的数据,用for循环实现
 * 3.把每一次获取到的数据,累加起来就可以了
 * 4.输出求和变量即可
 */
```

```
public class ForTest02 {
 public static void main(String[] args) {
 //定义求和变量,初始化值是0
 int sum = 0;
 //获取1-5之间的数据,用for循环实现
 for(int x=1; x<=5; x++) {
 //把每一次获取到的数据,累加起来就可以了
 //sum = sum + x;
 * 第一次: sum = 0 + 1 = 1
 * 第二次: sum = 1 + 2 = 3
 * 第三次: sum = 3 + 3 = 6
 * 第四次: sum = 6 + 4 = 10
 * 第五次: sum = 10 + 5 = 15
 */
 sum += x;
 }
 //输出求和结果
 System.out.println("sum:" + sum);
 }
}
```

## 6. 语法演示案例4:

求出1-100之间偶数和

```
* 练习: 求出1-100之间偶数和
* 分析:
 1. 定义求和变量, 初始化值是0
 2. 获取1-100之间的数据,用for循环实现
 3. 把获取到的数据进行判断,看是否是偶数
 如果是,就累加
 4.输出求和结果
*/
public class ForTest03 {
 public static void main(String[] args) {
 //定义求和变量,初始化值是0
 int sum = 0;
 //获取1-100之间的数据,用for循环实现
 for(int x=1; x<=100; x++) {
 //把获取到的数据进行判断,看是否是偶数
 if(x \% 2 == 0) {
 sum += x;
 }
 }
 //输出求和结果
 System.out.println("sum:"+sum);
 }
}
```

## 3.3.2 while循环

## 1. while循环语句标准格式:

## 注意:

while(循环条件)中循环条件必须是boolean类型

## 执行流程:

- 。 第一步: 执行循环条件语句①, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第二步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 第二步: 执行循环体语句②;
- 。 第三步: 循环体语句执行完后, 重新从第一步开始再执行一遍

### 2. while循环语句扩展格式:

```
初始化语句®;
while (循环条件语句®) {
循环体语句®;
迭代语句®;
}
```

## 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 。 第二步: 执行循环条件语句②, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。
- 第三步: 执行循环体语句③
- 第四步: 执行迭代语句④, 针对循环变量重新赋值
- 第五步:根据循环变量的新值,重新从第二步开始再执行一遍

### 3. 语法演示案例1:

遍历1-100之间的偶数

```
int num = 2;
while(num<=100){
 System.out.println(num);
 num+=2;
}</pre>
```

## 4. 语法演示案例2:

趣味折纸

```
* 练习: 趣味折纸
* 题目:
 世界最高山峰是珠穆朗玛峰,它的高度是8844.43米,假如我有一张足够大的纸,它的厚度
是0.1毫米。
 请问,我折叠多少次,可以折成珠穆朗玛峰的高度?
public class WhileTest01 {
 public static void main(String[] args) {
 //定义一个计数器, 初始值为0
 int count = 0;
 //定义纸张厚度
 double paper = 0.1;
 //定义珠穆朗玛峰的高度
 int zf = 8844430;
 //因为要反复折叠,所以要使用循环,但是不知道折叠多少次,这种情况下更适合使用
while循环
 //折叠的过程中当纸张厚度大于珠峰就停止了,因此继续执行的要求是纸张厚度小于珠峰高
度
 while(paper <= zf) {</pre>
 //循环的执行过程中每次纸张折叠,纸张的厚度要加倍
 paper *= 2;
 //在循环中执行累加,对应折叠了多少次
 count++;
 }
 //打印计数器的值
 System.out.println("需要折叠: " + count + "次");
 }
}
```

## 3.3.3 do...while循环

1. do...while循环语句标准格式:

```
do {
 循环体语句②;
} while (循环条件语句②);
```

## 注意:

- (1) while(循环条件)中循环条件必须是boolean类型
- (2) do{}while();最后有一个分号
- (3) do...while结构的循环体语句是至少会执行一次,这个和for和while是不一样的

## 执行流程:

- 。 第一步: 执行循环体语句①;
- o 第二步: 执行循环条件语句②,看循环条件语句的值是true,还是false;
  - 如果是true, 执行第三步;
  - 如果是false,循环语句终止,循环不再执行。

○ 第三步:循环条件语句执行完后,重新从第一步开始再执行一遍

## 2. do...while循环语句扩展格式:

### 执行流程:

- 。 第一步: 执行初始化语句①, 完成循环变量的初始化;
- 。 第二步: 执行循环体语句②;
- 第三步: 执行迭代语句③, 针对循环变量重新赋值;
- 。 第四步: 执行循环条件语句④, 看循环条件语句的值是true, 还是false;
  - 如果是true,根据循环变量的新值,重新从第二步开始再执行一遍;
  - 如果是false,循环语句中止,循环不再执行。

## 3. **语法演示案例1:**

统计正数、负数个数

```
public static void main(String[] args) {
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 int positive = 0;
 int negative = 0;
 int num;
 do{
 System.out.print("请输入整数(0)结束:");
 num = input.nextInt();
 if(num>0){
 positive++;
 }else if(num<0){</pre>
 negative++;
 }
 }while(num!=0);
 System.out.println("正数: " + positive + "个, 负数: " + negative
+"个");
 }
```

## 4. 练习: 猜数

随机生成一个100以内的数,猜数字游戏

从键盘输入数,如果大了提示,大了,如果小了,提示小了,如果对了,就不再猜了,并统计一共 猜了多少次

提示: 随机数 Math.random()

double num = Math.random();// [0,1)的小数

```
public static void main(String[] args){
//随机生成一个100以内的整数
```

```
Math.random() ==> [0,1)的小数
 Math.random()* 100 ==> [0,100)的小数
 (int)(Math.random()* 100) ==> [0,100)的整数
 int num = (int)(Math.random()* 100);
 //System.out.println(num);
 //声明一个变量,用来存储猜的次数
 int count = 0;
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 int guess;//提升作用域
 do{
 System.out.print("请输入100以内的整数: ");
 guess = input.nextInt();
 //输入一次,就表示猜了一次
 count++;
 if(guess > num){
 System.out.println("大了");
 }else if(guess < num){</pre>
 System.out.println("小了");
 }while(num != guess);
 System.out.println("一共猜了: " + count+"次");
}
```

## 3.3.4 循环语句的区别

### 1. 从循环次数角度分析

- 。 do...while循环至少执行一次循环体语句
- o for和while循环先循环条件语句是否成立,然后决定是否执行循环体,至少执行零次循环体 语句

## 2. 从循环变量的生命周期角度分析

- o for循环的循环变量在for()中声明的,在循环语句结束后,不可以被访问;
- while和do...while循环的循环变量因为在外面声明的,所以while和do...while结束后可以被继续使用的;

### 3. 如何选择

- 。 遍历有明显的循环次数 (范围) 的需求,选择for循环
- 。 遍历没有明显的循环次数 (范围) 的需求, 循环while循环
- 。 如果循环体语句块至少执行一次,可以考虑使用do...while循环
- 本质上: 三种循环之间是可以互相转换的, 都能实现循环的功能

## 4. 三种循环结构都具有四要素:

- 。 (1) 循环变量的初始化表达式
- (2) 循环条件
- 。 (3) 循环变量的修改的迭代表达式
- (4) 循环体语句块

## 3.3.5 关键字: break

- 1. 使用场景:终止switch或者当前循环
  - o 在选择结构switch语句中
  - 。 在循环语句中
  - 。 离开使用场景的存在是没有意义的
- 2. 语法案例演示1: 判断某个数是否是素数

案例: 从键盘输入一个大于1的自然数,判断它是否是素数 提示: 素数是指大于1的自然数中,除了1和它本身以外不能再有其他因数的自然数,即某个素数n,在[2,n-1]范围内没有其他自然数可以把n整除

```
class Test07BreakExer1{
 public static void main(String[] args){
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 int num;
 while(true){
 //true是常量,常量是编译期间就可以确定的值
 System.out.print("请输入一个大于1的自然数:");
 num = input.nextInt();
 if(num>1){
 break;
 }
 System.out.println("num = " + num);
 boolean flag = true;//假设num是素数
 //判断它是否是素数
 for(int i=2; i<num; i++){</pre>
 if(num % i ==0){//num被某个i整除了, num就不是素数
 System.out.println(num + "不是素数");
 flag = false;
 break;//找到其中一个可以把num整除的数,就可以结束了,因为num已经可以
判定不是素数了
 }
 }
 //只有把[2,num-1]之间的所有数都检查过了,才能下定结论, num是素数
 if(flag){
 System.out.println(num + "是素数");
 }
 }
}
```

```
class Test07BreakExer1_2{
 public static void main(String[] args){
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);

 int num;
 while(true){
 //true是常量,常量是编译期间就可以确定的值
 System.out.print("请输入一个大于1的自然数: ");
```

```
num = input.nextInt();
 if(num>1){
 break;
 }
 System.out.println("num = " + num);
 boolean flag = true;//假设num是素数
 //判断它是否是素数
 //在[2, num的平方根]之间如果都没有一个自然数可以把num整除,那么num就是素数
 不是素数
 9的平方根是3,除1和它本身外的因数:3
 16的平方根是4,除1和它本身外的因数: 2,4,8
 25的平方根是5,除1和它本身外的因数:5
 是素数
 7的平方根是2.64,除1和它本身外的只需要判断2,如果2不是,那么就不是
 无须判断, 3,4,5,6
 */
 for(int i=2; i<=Math.sqrt(num); i++){</pre>
 if(num \% i ==0){
 System.out.println(num + "不是素数");
 flag = false;
 break;
 }
 }
 System.out.println(num + (flag?"是":"不是") + "素数");
 }
}
```

## 3. 语法案例演示2: 统计正数、负数个数

案例:从键盘输入不断输入整数,输入0表示结束,统计一共有几个正数、负数。

```
public static void main(String[] args) {
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 int positive = 0;
 int negative = 0;
 while(true){
 System.out.print("请输入整数(0)结束:");
 int num = input.nextInt();
 if(num==0){
 break;
 }else if(num>0){
 positive++;
 }else{
 negative++;
 }
 System.out.println("正数: " + positive + ", 负数: " + negative);
}
```

## 4. 语法案例演示3: break同时存在switch和循环中

```
public static void main(String[] args){
 java.util.Scanner input = new java.util.Scanner(System.in);
 //声明一个变量表示余额
 double balance = 0.0;
 boolean flag = true;
 while(flag){
 System.out.println("======ATM======");
 System.out.println("\t1、存款");
 System.out.println("\t2、取款");
 System.out.println("\t3、显示余额");
 System.out.println("\t4、退出");
 System.out.print("请选择: ");
 int select = input.nextInt();
 switch(select){
 case 1:
 System.out.print("存款的金额: ");
 double money = input.nextDouble();
 balance += money;
 break;
 case 2:
 System.out.print("取款的金额: ");
 money = input.nextDouble();
 balance -= money;
 break;
 case 3:
 System.out.println("现在的余额: " + balance);
 case 4:
 flag = false;
 break;//只能结束switch
 }
 }
}
```

## 3.3.6 关键字: continue

• 使用场景: 结束本次循环, 继续下一次的循环

```
public static void main(String[] args) {
 for (int i = 1; i <= 10; i++) {
 //需求:不打印3的倍数
 if(i % 3 == 0) {
 continue;
 }
 System.out.println(i);
 }
}</pre>
```

• 练习: 打印1-100之间的整数, 跳过7的倍数和7结尾的数

```
public static void main(String[] args){
 //打印1-100之间的整数,跳过7的倍数和7结尾的数
 for(int i=1; i<=100; i++){
 if(i%7==0 || i%10==7){
 continue;
 //break;
 }
 System.out.println(i);
 }
}
```

## 3.3.7 嵌套循环

- **嵌套循环**,是指一个循环的循环体是另一个循环。比如for循环里面还有一个for循环,就是嵌套循环。总共的循环次数=外循环次数\*内循环次数。当然可以是三种循环任意互相嵌套。
- 嵌套循环格式:

```
for(初始化语句@;循环条件语句@;迭代语句@) {
 for(初始化语句@;循环条件语句@;迭代语句®) {
 循环体语句®;
 }
}
```

1. 语法案例演示1: 打印5行5列矩形

```
public static void main(String[] args){
 for (int i = 0; i < 5; i++) {
 for (int j = 0; j < 5; j++) {
 System.out.print("*");
 }
 System.out.println();
 }
}</pre>
```

```
for(int i=1; i<=5; i++){
 当外循环循环一次,
 for(int j=1; j < =5; j + +){
for(int i=1; i<=5; i++){
 内循环整个走一轮
 System.out.print("*");
 System.out.println("****");
 总次数= 外循环次数
 System.out.println();
 * 内循环次数
当i=1: System.out.println("*****");
 当i=2: System.out.println("*****");
当i=3: System.out.println("*****");
 j=3 System.out.print("*");
j=4 System.
 j=2 System.out.print("*");
当i=4: System.out.println("*****");
 j=3 System.out.print("*");
当i=5: System.out.println("*****");
 j=4 System.out.print("*");
 j=4 System.out.print("*");
 j =5 System.out.print("*");
当i=6: i<=5不满足结束
 j =5 System.out.print("*");
 j=6 j<=5不满足 第一轮结束
 j=6 j<=5不满足 第一轮结束
 System.out.println();
 System.out.println();
```

## 2. 语法案例演示2: 打印5行直角三角形

```
*

**

**

**

**

```

```
public static void main(String[] args){
 for (int i = 0; i < 5; i++) {
 for (int j = 0; j <= i; j++) {
 System.out.print("*");
 }
 System.out.println();
 }
}</pre>
```

## 3. 语法案例演示: break与双重循环

```
//打印5行直角三角形
public static void main(String[] args){
 for (int i = 0; i < 5; i++) {
 for (int j = 0; j < 5; j++) {
 System.out.print("*");
 if(i==j){
 break;
 }
 }
 System.out.println();
 }
}</pre>
```

## 4. 练习1:

```
/*
1
12
123
1234
12345
*/
public static void main(String[] args){
 //外循环控制行数
 for(int i=1; i<=5; i++){
 //内循环控制每一行打印的数字
 /*
 当i=1,外循环第1次,第1行,j=1
 当i=2,外循环第2次,第2行,j=1,2
 当i=3,外循环第3次,第3行,j=1,2,3
 当i=4,外循环第4次,第4行,j=1,2,3,4
 当i=5,外循环第5次,第5行,j=1,2,3,4,5
 j=1,j<=i
 */
 for(int j=1; j<=i; j++){
 System.out.print(j);
 System.out.println();
 }
}
```

## 5. 练习2:

```
/*
```

```
1
22
333
4444
55555
*/
public static void main(String[] args){
 for(int i=1; i<=5; i++){
 //内循环控制每一行打印的数字
 当i=1, 外循环第1次, 第1行, 1,1个i, j=1当i=2, 外循环第2次, 第2行, 222个i, j=1,2当i=3, 外循环第3次, 第3行, 3333个i, j=1,2,3
 当i=4,外循环第4次,第4行,4444
 4个i, j=1,2,3,4
 当i=5,外循环第5次,第5行,55555 5个i,j=1,2,3,4,5
 说明,打印的是i的值,打印几个i
 j=1,j<=i
 */
 for(int j=1; j<=i; j++){
 System.out.print(i);
 }
 System.out.println();
 }
}
```