• 交互设计

• 展示设计

• 内容设计

• 功能设计

一、交互设计

1. 设计概述

Web应用是可视性、动态性、功能性和技术性元素的交织，为了是很好地将这些元素综合并解决相互之间的冲突，以提供给用户感兴趣的、有吸引力、一致的和易于理解的体验，我们进行交互设计，交互设计是规划和描述事物的行为方式，然后描

传达这种行为的最有效形式。

我们的设计核心是人性化， 重点是根据人的心理、生理特点，运用技术手段，创造简单、友好的交互方式，并具有良好的可维护性、可重用性、可伸缩性、可扩充性和可持续性等。

1. 设计特点
2. 用户页面组织：

我们将屏幕分为导航（约占10%）与主体内容（约占90%）两部分，其中，导航部分为蓝底白字，主体内容部分为白底黑字，做出鲜明区分。

1. 导航设计：

导航分为“发布”、“项目”、“个人”、“智能匹配”“个人中心”“注销”共六个板块减轻用户的认知压力。“个人中心”采用方向援助策略，解决“我访问过哪”“我参与过什么项目”“我发布过什么项目”等问题。“项目”和“个人”可以查看可供用户选择的项目及人才，“智能匹配”可根据用户的自身特点快速找到相应的项目。“注销”帮助用户切换账号。

1. 复杂的活动会话设计：

将尽量将复杂任务和导航的可能性关联起来，每次导航步骤触发一个动作，只调用一个页面。

1. 设计模式

选用直接了当的模式原理：

页面编辑：单字段行内编辑

直接选择：对象选择，直接选择对象

上下文交互工具：实时可见工具，把工具栏内容放在页面中

1. 展示设计
2. 设计概述

Web页面设计需要考虑各种组件要素、导航链接网、以及其它诸多要素，如用户的行为习惯、页面框架布局（目录结构、页面布局、页面尺寸等）、页面元素（LOGO、图片、动画、文字、点、线、面等）、美学（色彩、风格、创意等）等。根据人的特点，运用技术手段，创建简单、友好且令人满意的人性化的Web页面。

我们的多媒体内容从组件角度进行开发，并隐含地在网中进行定义，针对各种文化、技术和上下文需求，具有很好的适应性。

1. 设计特点
2. 尊重绝大多数用户的习惯：

大多用户浏览页面都是首先注意偏左上角的内容，用户的浏览顺序一般是从上到下，从左到右。用户阅读页面用户匆忙，根据题目选择阅读内容，所以标题要具有代表性