



沉浸新视界

Web端专业级H264/H265 直播流播放器实现

——JessibucaPro播放器实现

万成 2023.11.25







01

02

03

背景

架构、兼容性、性能

展望未来



背景——直播行业概况



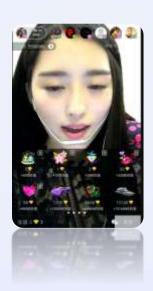


监控平台



道路车辆监控, 马路安全监控

直播平台



斗鱼, 虎牙, 抖音

互动直播



在线教育, 音视频会议

背景——WEB端直播协议



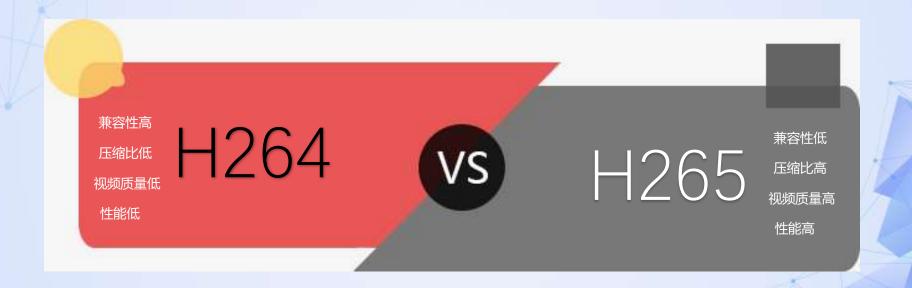
HLS、HDL(FLV)、FMP4、Raw(H264、H265)

HTTP、WebSocket、WebTransport、WebRTC

背景——H264对比H265







背景——H264/H265兼容性







HEVC/H.265 video format **B** - OTHER

The High Efficiency Video Coding (HEVC) compression standard is a video compression format intended to succeed H.264. It is hard for browsers to universally support HEVC because it is complex and expensive to license. HEVC competes with AV1 which has similar compression quality and provides a free license.



背景——WebAssembly兼容性





WebAssembly - OTHER

WebAssembly or "wasm" is a new portable, size- and load-timeefficient format suitable for compilation to the web.



背景——业务需求





超低延迟

各种格式的水厂需求

视频流加密

电子放大

广角渲染

视频录制

音频需要支持g711a/g711u格式

自定义实时框

背景——直播流播放器







支持多种直播协议

支持H264/H265硬解码+软解码





支持丰富的功能

背景——直播流播放器







JessibucaPro



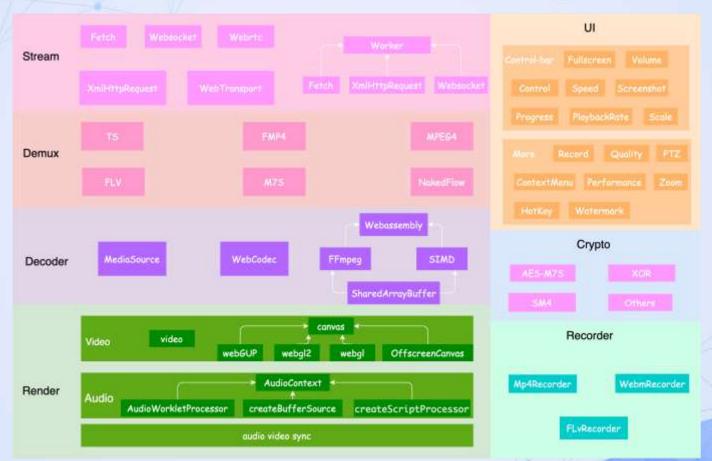
02

架构、兼容性、性能

架构——播放器

















电脑硬件不支持H265硬解码

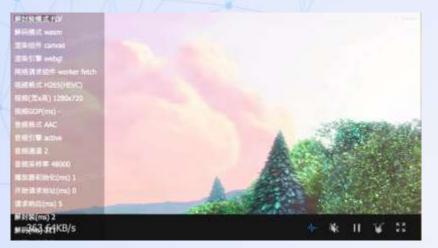
- 1. chrome 107+需要硬件支持。
- 2. edge 79+需要硬件支持。
- 3. firefox 不支持。

- 1. 使用ffmpeg+webassembly。
- 2. 使用sharedArrayBuffer。
- 3. 使用SIMD指令集加速解码。

解决方案

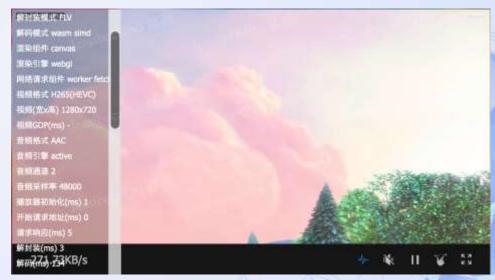






wasm解码

wasm simd解码







IOS不支持MediaSource解码

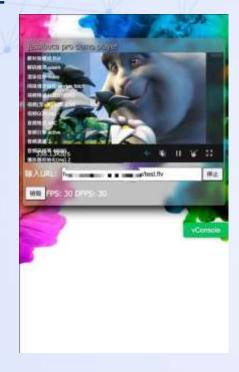
- 1. iPadOS 13+ 才支持。
- 2. ios 完全不支持。

- 1. 使用ffmpeg+webassembly。
- 2. IOS16.3+使用webcodec解码。

解决方案







wasm解码



WebCodecs硬解码





音频格式是G711a/G711u

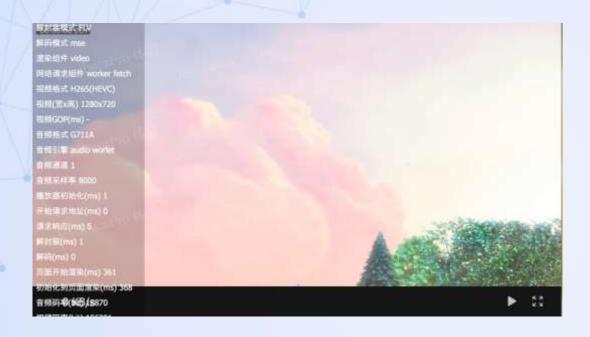
Fmp4只支持aac/mp3

使用FFmpeg+Webassembly解码,借助AudioContext进行播放。

解决方案







FFmpeg+Webassembly解码

AudioWorkletProcessor播放





WebRTC播放H265的流

WebRTC本身只支持VP8、VP9、 H264、AV1格式。

通过DataChannel传输音视频数据,借助MediaSource/Webcodec/Webassembly解码播放。

解决方案





通过DataChannel传输音视频 数据

Webassembly解码播放







兼容国产系统/浏览器

国产操作系统(麒麟等)/浏览器 (统信等),对于H264/H265 硬解码支持度不够。

使用ffmpeg+WebAssembly解码播放。

解决方案





MediaRecorder不支持mp4(MPEG-4)

MediaRecorder只支持录制成webm 格式文件

使用ffmpeg+WebAssembly录制成mp4格式文件。

解决方案





1 低延迟优化

2 worker线程降低主线程压力

3 多线程提升解码性能

4 offscreenCanvas优化渲染

性能——低延迟优化





1.缓冲区JitterBuffer

2.延迟丢帧机制

3.网络延迟检测



性能——低延迟优化(效果)







1.首屏时间<1s

2.公网环境延迟<1s

3.局域网延迟<0.8s

性能——worker线程

1.stream模块

2.demux模块

3.decoder模块



性能——worker线程(效果)

1.不抢占主线程资源

2.不堵塞渲染



性能——多线程解码







编译 添加 pthreads 参数



编译配置 USE_PTHREADS参数



配置AVCodecContext.thread_count 参数



Cross-Origin-Opener-Policy: Same-origin

Cross-Origin-Embedder-Policy: require-corp

性能——多线程解码(效果)





解码方式	视频编码格式	分辨率	解码路数(系统: Win7、win10、win11)			
			CPU: I7_8700K	CPU: I5-9400/F	CPU: 13-8100	
			显卡: RTX2080	显卡: GTX1050TI	显卡: GT1030D5	
wasm simd	H265	1080P	6	4	3	
		720P	8	8	6	
	H264	1080P	6	4	3	
		720P	8	8	6	
wasm	H265	1080P	4	3	2	
		720P	8	5	3	
	H264	1080P	4	3	2	
		720P	8	5	3	

解码方式	视频编码格式	分辨率	解码路数(系统:Win7、win10、win11)		
			CPU: 17_8700K	CPU: 15-9400/F	CPU: 13-8100
			显卡: RTX2080	显卡: GTX1050TI	显卡: GT1030D5
wasm simd多组 程	H265	1080P	12	8	6
		720P	16	16	12
	H264	1080P	12	8	6
		720P	16	16	12
wasm多线程	H265	1080P	8	5	3
		720P	16	10	6
	H264	1080P	8	5	3
		720P	16	10	6

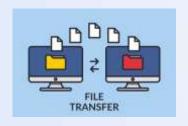
性能翻倍

性能——OffscreenCanvas





1.Transfer模式



2.Commit模式



性能——OffscreenCanvas (效果)







1.主线程忙碌时, 渲染不卡顿



2.不抢主线程资源



展望未来



马赛克检查

人脸识别

黑屏、绿屏检查

视频遮挡检查

物品识别

展望未来

人脸识别

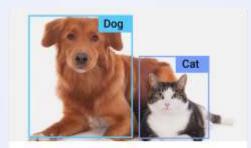
物品识别





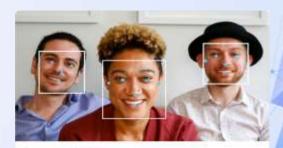






Object Detection

Track and label objects in images and video.

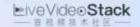


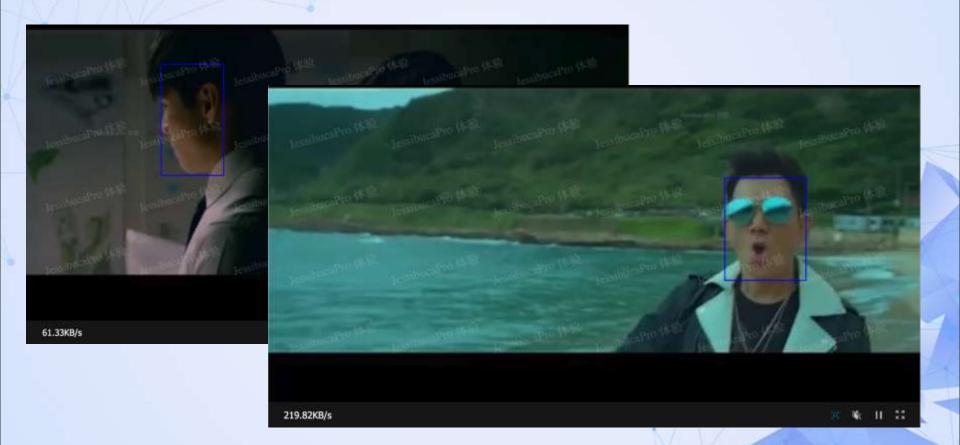
Face Detection

Identify faces in images and video.

展望未来——人脸识别



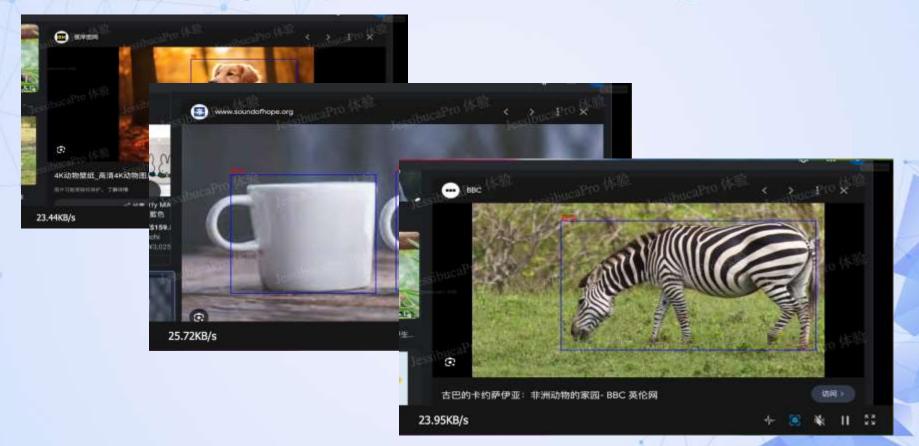




展望未来——物品识别







展望未来

2023 深圳



马赛克检查

黑屏、绿屏检查

视频遮挡检查









官网: https://jessibuca.com/



https://github.com/langhuihui/jessibuca



Thank you