

背景

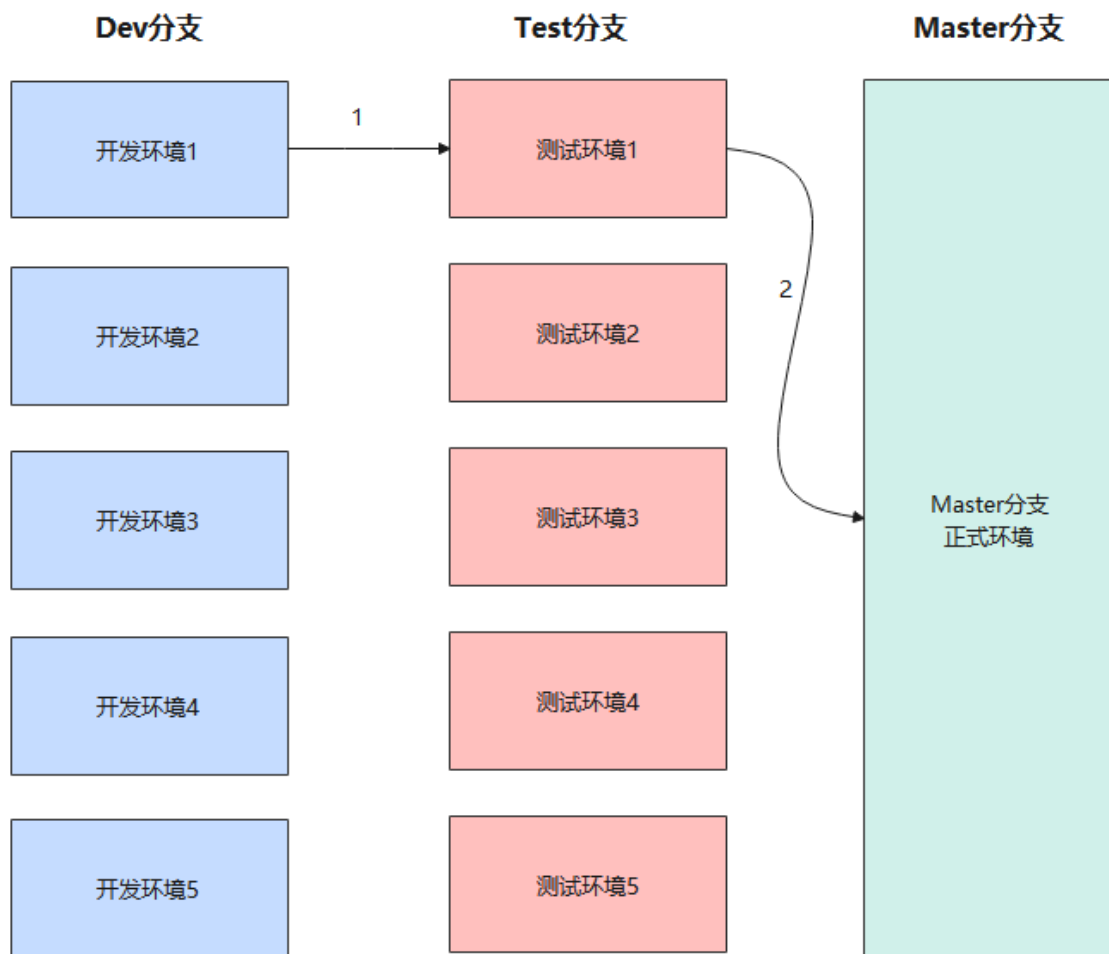
目前只针对通用型dev、test、master三个分支环境进行做方案讨论，有些项目涉及到feature分支、release分支、预发布环境、开发者个人自己的分支等，另做处理。

- 遵守“任务原子性 一个任务 一个分支 一个环境”的原则。任务的大小根据项目的需求、模块功能大小、Bug的紧急程度等因素进行划分。
- 任务 = 分支 = 环境，需求任务 对应 代码分支 对应 开发测试环境。
- 所有合并到测试环境的代码，必须先经过开发环境，开发人员确保开发环境没问题，再合并到测试环境并进行冒烟测试。
- 开发环境1-5，测试环境1-5，git开发分支dev_1-5，git测试分支test_1-5

流程

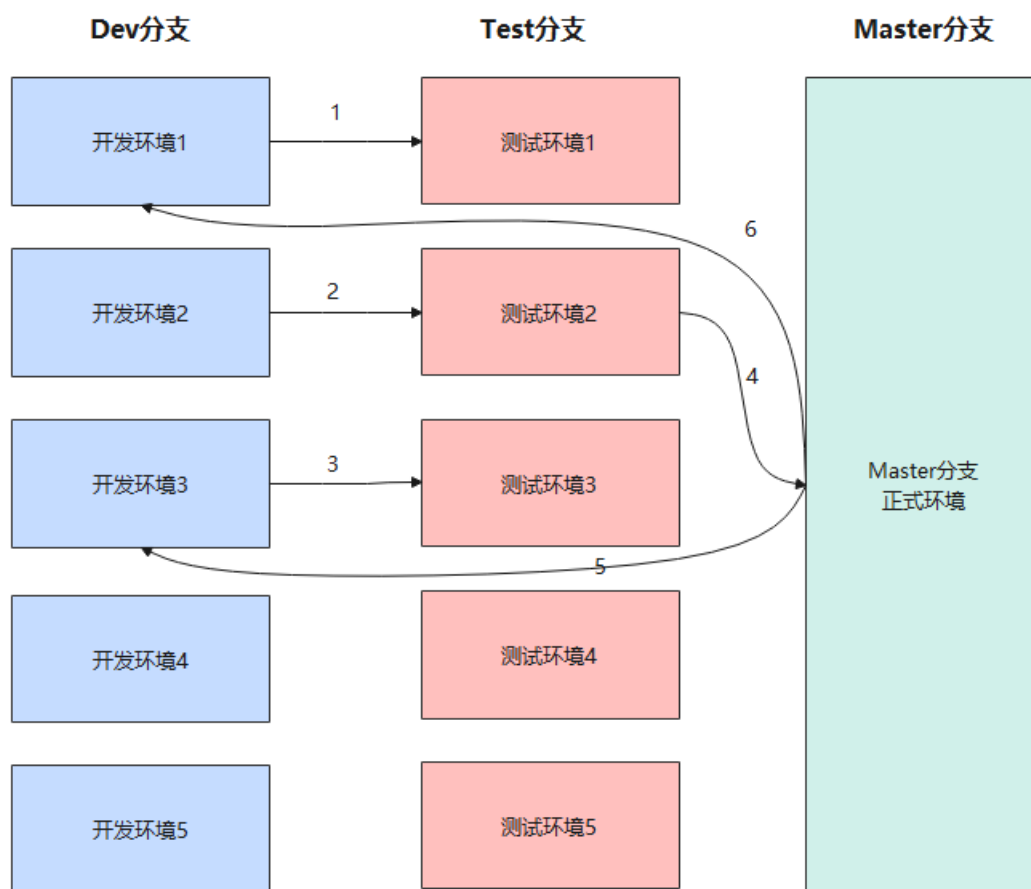
一、正常流程 线性流程

1. 项目开发过程中，任务需求、人员都不并发的情况，一套开发、测试、正式 分支和环境就足够，线性流程。
2. 开发任务dev_1分支提测后，测试人员反馈bug，**开发人员在开发环境复现并修复**，然后针对bug再次提测，直到bug全部解决。
3. 开发任务dev_1分支提测后，还有其他任务要开发&同时测试人员反馈了bug要修复
 - 提测的是dev_1分支，其他任务的开发到另外的dev分支，如：dev_2或dev_3
 - 修复bug还是在dev_1上进行，修复后在进行提测



二、多任务并发情况

- 3个任务需要开发，分别对应三套环境dev1-3，提测到test1-3，任务2先发布则先合并到master分支进行升级。
 - 任务2升级发布完成后，项目组内开发人员沟通，负责1和3的开发人员dev分支需要同master对齐，操作从master合并到dev_1、dev_3
 - 合并代码解决冲突后，开发环境没问题后，再次进行提测&确保冒烟流程没问题，提测后通知测试人员
- 如果在提测前或者提测后，其中1和2、2和3、1和3，或者1、2、3三个任务都需要同时上线
 - 项目组人员共同沟通，将要同时上线的任务分支合并到一个较小的分支test1上进行同时进行测试，测试通过后 test1分支进行合并master上线升级。



三、多任务并发的同时&线上通用BUG

1. 三个任务还未升级上线，有个紧急任务或线上bug需要先开发测试上线

- 则从master拉取分支dev4，提测到test4，测试通过后上线升级，上线完成后组内开发人员沟通，负责任务1、2、3的开发人员，将自己的dev分支的代码和master进行对齐。

2. 线上通用bug，非紧急，不需要紧急上线，跟随下一个版本上线

- 三个任务还在开发测试中，有线上不紧急bug或通用性bug需要处理，则从master拉取分支dev_4，提测到test_4，测试通过后代码合并到master分支，**此情况的代码合并由技术经理把关完成**。此时的合并master根据和客户沟通情况灵活上线安排，短时间内不上线也可以。
- 非紧急bug修改测试完成，合并到master还未升级前，正式环境发现了一个需要紧急修复上线的紧急bug，则从master拉取分支，走（三.1）的流程，此时上线发布的代码是当前紧急bug的功能 + 前一个非紧急bug的功能。

