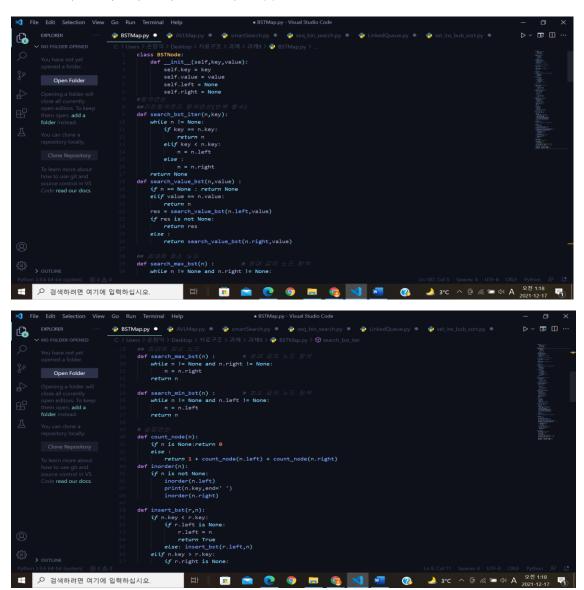
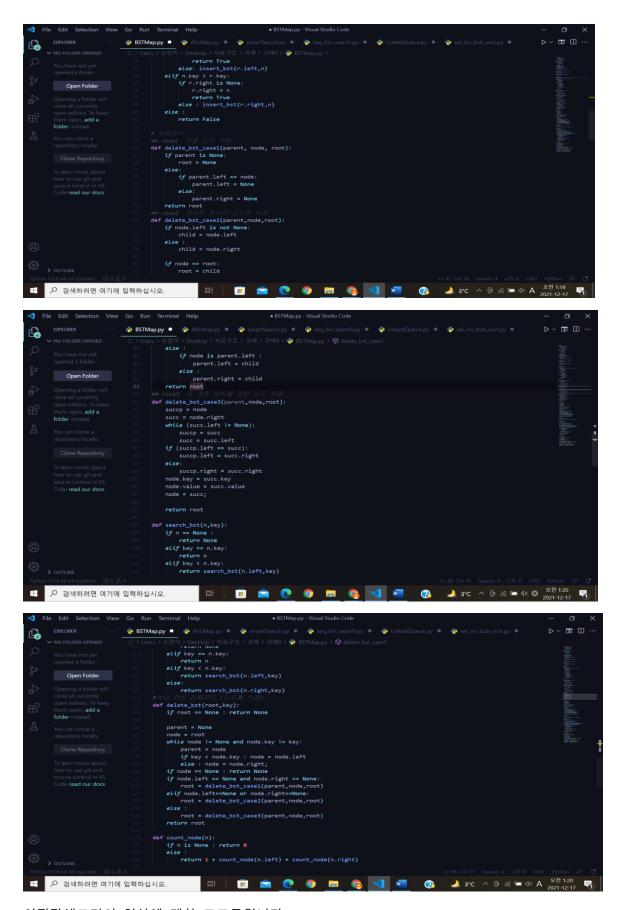
바이오메디컬공학부



VSCode로 과제를 진행하였습니다.

1. 이진탐색트리를 이용한 맵 구현 및 실행



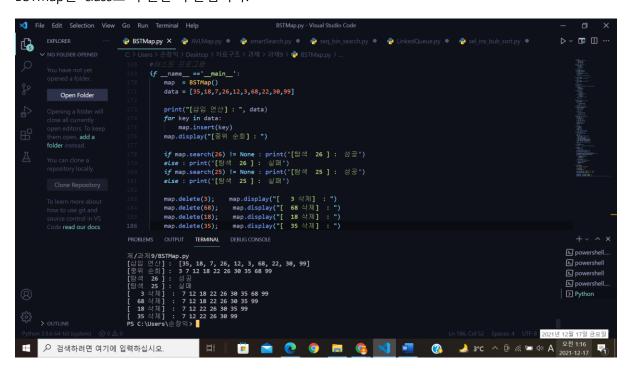


이진탐색트리의 연산에 대한 코드들입니다.

```
@ BSTMap.py ● ❷ AVLMap.py ● ❷ smartSearch.py ● ❷ set_bin_search.py ● ❷ LinkedQueue.py ● ❷ set_ins_bub_sort.py C > Users > 순원의 > Desktop > 자료구조 > 과제 > 교제의 > ❷ BSTMap.py > ② delete_bst
                                                                                                                                                                                                          ▷ ~ □ □ …
                                                class BSTMap():
                                                     def __init__(self):
    self.root = None
              Open Folder
                                                     def isEmpty(self):return self.root == None
def clear(self):self.root = None
                                                     def size(self):return count_node(self.root)
                                                     def search(self,key) : return search_bst(self.root, key)
def searchValue(self,key): return search_value_bst(self.root, key)
def findMax(self): return search_max_bst(self.root)
def findMin(self): return search_min_bst(self.root)
                                                           n = BSTNode(key, vlaue)
if self.isEmpty():
                                                                self.root = n
                                                           def delete(self,key):
    self.root = delete_bst(self.root,key)
                                                       def display(self, msg='BSTMap :'):
                                                           print(msg, end=' ')
inorder(self.root)
print()
                                                                  ቯ 💼 💼 🧑 🧑 🔚 🧖 刘 🚾 (점) 🚣 3°C ^ 🖟 📨 Φ A 2월 1:20

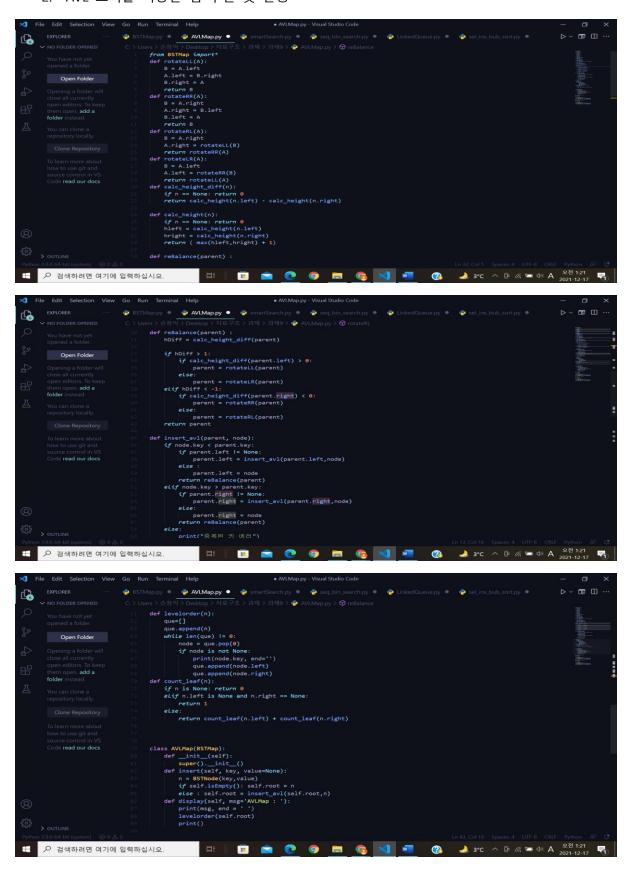
    검색하려면 여기에 입력하십시오.
```

BSTMap을 class로 구현한 부분입니다.



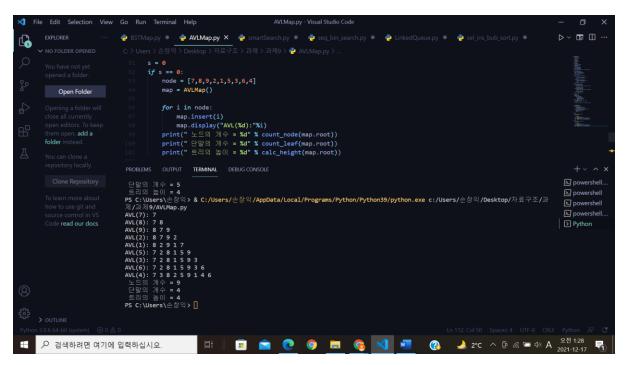
2번 문제에서 해당 파일을 import하기 위해 테스트 프로그램이 같이 실행되면 안되므로 if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':을 사용하였습니다. 수업자료에서 나온 결과와 같은 출력이 나온 것을 확인할 수 있었습니다.

## 2. AVL 트리를 이용한 맵 구현 및 실행

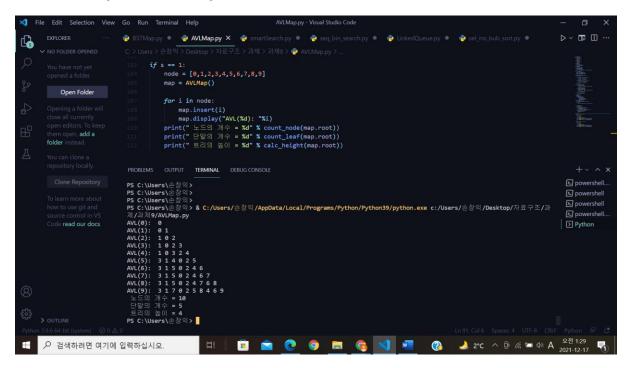


AVL트리의 연산에 대한 코드와 AVL트리를 이용한 맵 구현 코드입니다.

- node=[7,8,9,2,1,5,3,6,4]



- node=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]



node = [7,8,9,2,1,5,3,6,4]와 node = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9] 모두 교재와 같은 결과가 나온 것을 확인 할 수 있었습니다.

이번 과제를 통해서 수업시간에 배운 이진탐색트리와 AVL트리의 맵에 대한 코드를 익힐 수 있었고 직접 실행해보며 어떻게 결과들이 실행되는지 알 수 있었습니다. 구현한 코드가 길고 복잡한 내용들이 있어 완전히 익히는데 더 많은 노력을 해야겠다고 생각하였습니다.