**第1.2节什么是计算机？**

1.1 \_\_\_\_\_\_\_\_是可以看到的计算机的物理方面。

A. 硬件

B. 软件

C. 操作系统

D. 申请程序

答案解析：A

1.2 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是计算机的大脑。

A. 硬件

B. CPU

C. 记忆

D. 磁盘

答案解析：B

1.3 可以在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中测量CPU的速度。

A. 兆字节

B. 千兆字节

C. 兆赫兹

D. 千兆赫

答案解析：CD

说明：1兆赫等于每秒100万个脉冲，1千兆赫是1000兆赫兹。

1.4 为什么计算机使用0和1？

答： 因为0和1的组合可以表示任何数字和字符。

B. 因为数字设备具有两个稳定状态，并且将一个状态用于0而另一个状态用于1是自然的。

C. 因为二进制数是最简单的。

D. 因为二进制数是构建所有其他数字系统的基础。

答案解析：B

1.5 一个字节有\_\_\_\_\_\_\_\_位。

A. 4

B. 8

C. 12

D. 16

答案解析：B

1.6 一千兆字节约为\_\_\_\_\_\_\_\_字节。

A. 100万

B. 1000万

C. 10亿

D. 1万亿

答案解析：C

1.7 计算机的\_\_\_\_\_\_\_是不稳定的; 也就是说，当系统电源关闭时，存储在其中的任何信息都会丢失。

A. 软盘

B. 硬盘

C. 闪光棒

D. CD-ROM

E. 记忆

答案解析：E

1.8 以下哪些是存储设备？

A. 软盘

B. 硬盘

C. 闪光棒

D. CD-ROM

答案解析：ABCD

1.9 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是将计算机连接到局域网（LAN）的设备。

A. 常规调制解调器

B. DSL

C. 电缆调制解调器

D. NIC

答案解析：D

**第1.3节程序**

1.10 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是计算机的说明。

A. 硬件

B. 软件

C. 方案

D. 键盘

答案解析：BC

1.11 计算机可以在\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_中执行代码。

A. 机器语言

B. 汇编语言

C. 高级语言

D. 以上都不是

答案解析：A

1.12 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_将高级语言程序翻译成机器语言程序。

A. 汇编程序

B. 编译器

C. CPU

D. 操作系统

答案解析：B

**第1.4节操作系统**

1.13 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是一个操作系统。

A. Java

B. C ++

C. Windows XP

D. Visual Basic

E. Python

答案解析：C

1.14 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是一个在计算机上运行以管理和控制计算机活动的程序。

A. 操作系统

B. Python

C. 调制解调器

D. 口译员

E. 编译器

答案解析：A

**第1.5节Python的历史**

1.15 Python由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_创建。

A. James Gosling

B. 比尔盖茨

C. 史蒂夫乔布斯

D. Guido van Rossum

E. 谷歌

答案解析：D

1.16 以下哪项陈述属实？

A. Python 3是一个较新的版本，但它向后兼容Python 2。

B. Python 3是一个较新的版本，但它不向后兼容Python 2。

C. Python 2程序总是可以在Python 3解释器上运行。

D. Python 3程序总是可以在Python 2解释器上运行。

答案解析：B

1.17 \_\_\_\_\_\_\_\_是一种面向对象的编程语言。

A. Java

B. C ++

C. ç

D. C＃

E. Python

答案解析：ABDE

1.18 \_\_\_\_\_\_\_\_被解释。

A. Python

B. C ++

C. ç

D. 阿达

E. 帕斯卡尔

答案解析：A

**第1.6节Python入门**

1.19 要从命令提示符启动Python，请使用命令\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. execute python

B. run python

C. python

D. go python

答案解析：C

1.20 要运行名为t.py的python脚本文件，请使用命令\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. execute python t.py

B. run python t.py

C. python t.py

D. go python t.py

答案解析：C

1.21 Python语法区分大小写。

A.是的

B. 错

答案解析：A

1.22 以下哪个代码是正确的？

A.

print("Programming is fun")

print("Python is fun")

B.

print("Programming is fun")

print("Python is fun")

C.

print("Programming is fun)

print("Python is fun")

D.

print("Programming is fun)

print("Python is fun")

答案解析：B

**第1.7节编程风格和文档**

1.23 Python行注释以\_\_\_\_\_\_\_\_开头。

A. //

B. / \*

C. ＃

D. $$

答案解析：C

1.24 Python段落注释使用样式\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. //评论//

B. / \*评论\* /

C. '''评论'''

D. /＃comments＃/

答案解析：C

**第1.8节编程错误**

1.25 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_错误不会导致程序中止，但会产生错误的结果。

A. 语法

B. 运行时

C. 逻辑

答案解析：C

1.26 在Python中，\_\_\_\_\_\_\_\_在\_\_\_\_\_\_\_\_\_处检测到语法错误。

A. 编译器/编译时

B. 口译员/在运行时

C. 编译器/运行时

D. 口译员/编译时

答案解析：B

1.27 以下哪个代码是正确的？

I：

print（“Programming is fun”）

print（“Python”）

print（“Computer Science”）

II：

print（“Programming is fun”）

print（“Python”）

print（“Computer Science”）

III：

print("Programming is fun")

print("Python")

print("Computer Science")

IV：

print("Programming is fun")

print("Python")

print("Computer Science") A. I

B. II

C. III

D. IV

答案解析：D

**第1.9节图形编程入门**

1.28 要显示乌龟对象的当前位置和方向，请使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. turtle.show（）

B. turtle.showLocation（）

C. turtle.showDirection（）

D. turtle.showturtle（）

E. turtle.showTurtle（）

答案解析：D

1.29 要将乌龟移动到（4,5）处，请使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. turtle.move（4,5）

B. turtle.moveTo（4,5）

C. turtle.moveto（4,5）

D. turtle.go（4,5）

E. turtle.goto（4,5）

答案解析：E

1.30 要绘制半径为50的圆，请使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. turtle.circle（50）

B. turtle.circle（100）

C. turtle.drawcircle（50）

D. turtle.drawCircle（50）

答案解析：A

1.31 要抬起笔，请使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. turtle.penUp（）

B. turtle.penup（）

C. turtle.lift（）

D. turtle.up（）

答案解析：B

1.32 要放下笔，请使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. turtle.penDown（）

B. turtle.pendown（）

C. turtle.putDown（）

D. turtle.down（）

答案解析：B