



РУКОВОДСТВО МОДОВ



2018-2022

Предупреждение

Прежде чем приступать к установке модов, прочтите внимательно!

Это сокращение от слова "модификация". Он состоит из одного или нескольких файлов.

Энтузиасты или игроки-любители разрабатывают их для внесения изменений в игру. С помощью модов можно кардинально изменить внешний вид World of Tanks: ангар, интерфейс, танки. Моды делают геймплей более комфортным: расширенная статистика, баланс побед и кредитов, усовершенствованная сортировка техники, счётчики нанесённого урона, прицелы с индикаторами перезарядки в секундах и временем полёта снаряда до цели.

Запомните несколько важных фактов:

- Все моды сделаны игроками, разработчики не имеют к ним отношения. Поэтому компания Wargaming (Lesta Games) не несёт ответственности за работу игры после установки модификаций. Все изменения в клиенте игры вы производите на свой страх и риск.
- Эффект от модов будет виден только вам. Для остальных игра будет выглядеть стандартно.



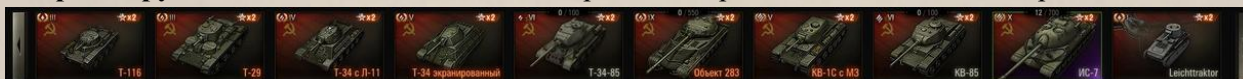
Приступая к ностальгии

О «Мир Танков: истоки»

Серия модификаций «Мир Танков: истоки» - это набор интерфейсных, графических и звуковых модов, которые созданы с целью вернуть вам ощущение игры в "те самые танки".

Что же есть у нас из модов?

- **Старая карусель техники** - данный мод возвращает старые иконки танков в ангаре.



- **Старые скайбоксы** - многие из вас помнят тот закат на Мурованке или ярко палящее солнце на Эль-Халлуфе, но теперь всё это сменили на яркие и красочные цвета. Этот мод поможет вернуть тебе то родное и знакомое небо, которым оно было до обновлений.



- **Старые звуки всего** - мод который заменяет многие звуки в игре на старые (те, что были ещё в 2013-ом).
- **Старый интерфейс боя** - этот мод возвращает старую таблицу игроков (патч 0.8.2), старые уши команд и поврежденные модули. В будущем данная модификация будет дополняться.



Наша команда состоит из энтузиастов, которые хотят также вернуться в прошлое Мира Танков хотя бы на денек. И наши моды стараются максимально вернуть эти ощущения 2012-го года.

Знакомство с командой.

Основатели проекта

- **Mr. Bendy** – Основатель «Мир Танков: истоки».
- **Phody –iwnl-** - Пиар-менеджер. Благодаря данному человеку наш проект становится популярнее.
- **VLBRN** – Голос канала Mr. Bendy. Поддерживал автора в сложные времена и давал различные идеи к видео и модам.

Мододелы

- **Mr. Bendy** – Отвечает за интерфейс игры.
- **Kinasura** – Отвечает за старые звуки всего.

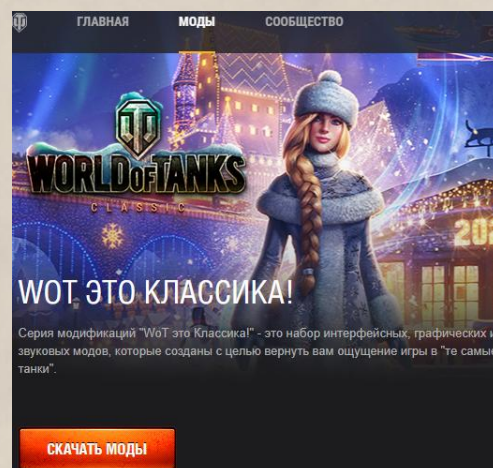
- **VLBRN** – Отвечает за старые скайбоксы. Именно он реализовал ССБ 2.0. Также рекомендуем ознакомиться с его проектом «[Унесенный громом войны](#)».
- **Phody -iwnl-** – Помогает со скайбоксами. Создал старые декали попаданий, пробитий и т.д.
- **MrFishstars** – Помогает с интерфейсом. Благодаря ему некоторые вещи становятся реальностью.
- **Leonardo_Shpah** – Помогает с интерфейсом. Отвечает за ангары. Помогает со скайбоксами.

Скачивание и установка

Стать частью «WoT это Классика!» не сложно!

1. Перейдите на [портале «WoT это Классика!»](#) в раздел «[Моды](#)».
2. Нажмите на кнопку «Скачать моды».
3. Скачайте архив с модами.
 - 3.1. Файлы .wotmod переместите по данному пути:
C:\Games\Tanki\mods\Актуальная версия игры
 - 3.2. Файлы папки res_mods переместите по данному пути:
C:\Games\Tanki\res_mods\Актуальная версия игры
4. Заходите в игру и ностальгируйте!

! Некоторые моды могут не работать после нескольких обновлений игры, ждите обновления модов до актуальной версии либо же играйте с необновленными модами.



Обновления

Обновление модов занимает около 2-3 трех месяцев. Зависит от изменений в модах. Все обновления будут доступны на Яндекс.Диске. Устанавливать их естественно нужно вручную.

Настройка и особенности некоторых модов

Для начала нужно сделать небольшое уточнение. Для стабильного отображения «**Старого экрана логина**» рекомендуем запускать игру через .exe в корне игры предварительно выключив лаунчер Lesta Games Center. Для мода «**Старый интерфейс боя**» рекомендуется в настройках игры включить отображение таблицы «Только текст».

