Mata Kuliah : MOBILE PROGRAMMING

Dosen : ADE PUTRA PRIMA SUHENDRI, S.KOM, M.KOM

Petunjuk Soal!

Buatlah User Interface (UI) menggunakan **Flutter** berdasarkan design berikut, kemudian upload (**push**) ke **Github** kalian masing-masing.

Catatan:

- Nama repositorinya / projectnya UTS_NIM. contoh : uts_123456789
- Lampirkan juga screenshot hasil program yang dijalankan di browser Chrome/emulator/simulator.
- Ganti Title App Bar (GridView) menjadi nama lengkap kalian masing-masing.
- Hanya link Project Github yang di submit k e-learning.

