# 第10章\_索引优化与查询优化

# 1. 数据准备

学员表插 50万条, 班级表插 1万条。

### 步骤1: 建表

```
CREATE TABLE `class` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`className` VARCHAR(30) DEFAULT NULL,
`address` VARCHAR(40) DEFAULT NULL,
 `monitor` INT NULL ,
PRIMARY KEY ('id')
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=utf8;
CREATE TABLE `student` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`stuno` INT NOT NULL ,
 `name` VARCHAR(20) DEFAULT NULL,
`age` INT(3) DEFAULT NULL,
 `classId` INT(11) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`id`)
#CONSTRAINT `fk_class_id` FOREIGN KEY (`classId`) REFERENCES `t_class` (`id`)
) ENGINE=INNODB AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=utf8;
```

### 步骤2: 设置参数

• 命令开启:允许创建函数设置:

```
set global log_bin_trust_function_creators=1;  # 不加global只是当前窗口有效。
```

### 步骤3: 创建函数

保证每条数据都不同。

```
#随机产生字符串
DELIMITER //
CREATE FUNCTION rand_string(n INT) RETURNS VARCHAR(255)
BEGIN
DECLARE chars_str VARCHAR(100) DEFAULT
'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFJHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ';
DECLARE return_str VARCHAR(255) DEFAULT '';
DECLARE i INT DEFAULT 0;
WHILE i < n D0
SET return_str =CONCAT(return_str,SUBSTRING(chars_str,FLOOR(1+RAND()*52),1));
SET i = i + 1;
END WHILE;
```

```
RETURN return_str;
END //
DELIMITER ;
#假如要删除
#drop function rand_string;
```

#### 随机产生班级编号

```
#用于随机产生多少到多少的编号
DELIMITER //
CREATE FUNCTION rand_num (from_num INT ,to_num INT) RETURNS INT(11)
BEGIN
DECLARE i INT DEFAULT 0;
SET i = FLOOR(from_num +RAND()*(to_num - from_num+1)) ;
RETURN i;
END //
DELIMITER;
#假如要删除
#drop function rand_num;
```

### 步骤4: 创建存储过程

```
#创建往stu表中插入数据的存储过程
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE insert_stu( START INT , max_num INT )
BEGIN
DECLARE i INT DEFAULT 0;
SET autocommit = 0; #设置手动提交事务
REPEAT #循环
SET i = i + 1; #赋值
INSERT INTO student (stuno, name ,age ,classId ) VALUES
((START+i), rand_string(6), rand_num(1,50), rand_num(1,1000));
UNTIL i = max_num
END REPEAT;
COMMIT; #提交事务
END //
DELIMITER;
#假如要删除
#drop PROCEDURE insert_stu;
```

#### 创建往class表中插入数据的存储过程

```
#执行存储过程,往class表添加随机数据
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE `insert_class`( max_num INT )
BEGIN
DECLARE i INT DEFAULT 0;
SET autocommit = 0;
REPEAT
SET i = i + 1;
INSERT INTO class ( classname, address, monitor ) VALUES
(rand_string(8), rand_string(10), rand_num(1,100000));
UNTIL i = max_num
END REPEAT;
COMMIT;
```

```
END //
DELIMITER ;

#假如要删除
#drop PROCEDURE insert_class;
```

步骤5: 调用存储过程

class

```
#执行存储过程,往class表添加1万条数据
CALL insert_class(10000);
```

stu

```
#执行存储过程,往stu表添加50万条数据
CALL insert_stu(100000,500000);
```

步骤6: 删除某表上的索引

创建存储过程

```
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE `proc_drop_index`(dbname VARCHAR(200),tablename VARCHAR(200))
BEGIN
      DECLARE done INT DEFAULT 0;
      DECLARE ct INT DEFAULT 0;
      DECLARE _index VARCHAR(200) DEFAULT '';
      DECLARE _cur CURSOR FOR SELECT index_name FROM
information_schema.STATISTICS WHERE table_schema=dbname AND table_name=tablename AND
seq_in_index=1 AND index_name <>'PRIMARY' ;
#每个游标必须使用不同的declare continue handler for not found set done=1来控制游标的结束
      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND set done=2;
#若没有数据返回,程序继续,并将变量done设为2
       OPEN _cur;
       FETCH _cur INTO _index;
       WHILE _index<>'' DO
              SET @str = CONCAT("drop index " , _index , " on " , tablename );
              PREPARE sql_str FROM @str ;
              EXECUTE sql_str;
              DEALLOCATE PREPARE sql_str;
              SET _index='';
              FETCH _cur INTO _index;
       END WHILE;
  CLOSE _cur;
END //
DELIMITER;
```

### 执行存储过程

```
CALL proc_drop_index("dbname","tablename");
```

# 2. 索引失效案例

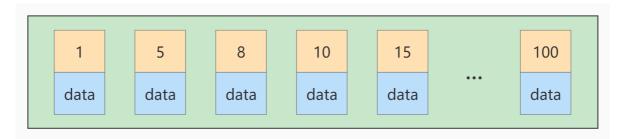
## 2.1 全值匹配我最爱

## 2.2 最佳左前缀法则

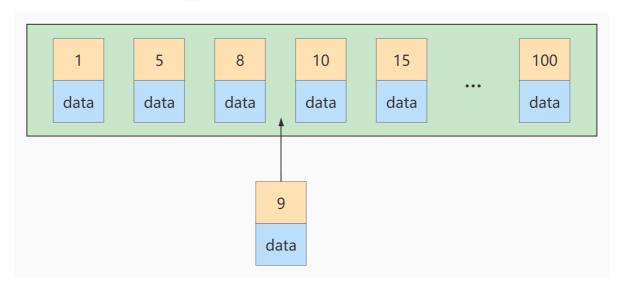
### 拓展: Alibaba《Java开发手册》

索引文件具有 B-Tree 的最左前缀匹配特性,如果左边的值未确定,那么无法使用此索引。

### 2.3 主键插入顺序



如果此时再插入一条主键值为 9 的记录, 那它插入的位置就如下图:



可这个数据页已经满了,再插进来咋办呢?我们需要把当前页面分裂成两个页面,把本页中的一些记录移动到新创建的这个页中。页面分裂和记录移位意味着什么?意味着:性能损耗!所以如果我们想尽量避免这样无谓的性能损耗,最好让插入的记录的主键值依次递增,这样就不会发生这样的性能损耗了。所以我们建议:让主键具有 AUTO\_INCREMENT ,让存储引擎自己为表生成主键,而不是我们手动插入,比如: person\_info 表:

```
CREATE TABLE person_info(
   id INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   name VARCHAR(100) NOT NULL,
   birthday DATE NOT NULL,
   phone_number CHAR(11) NOT NULL,
   country varchar(100) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (id),
   KEY idx_name_birthday_phone_number (name(10), birthday, phone_number)
);
```

我们自定义的主键列 id 拥有 AUTO\_INCREMENT 属性,在插入记录时存储引擎会自动为我们填入自增的主键值。这样的主键占用空间小,顺序写入,减少页分裂。

## 2.4 计算、函数、类型转换(自动或手动)导致索引失效

```
EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE student.name LIKE 'abc%';

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE LEFT(student.name,3) = 'abc';

创建索引
```

### 第一种:索引优化生效

CREATE INDEX idx\_name ON student(NAME);

```
mysql> EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE student.name LIKE 'abc%';
```

```
mysql> SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE student.name LIKE 'abc%';
+----+
       | stuno | name | age | classId |
+----+
| 5301379 | 1233401 | AbCHEa | 164 |
                                  259 I
| 7170042 | 3102064 | ABcHeB | 199 |
                                  161 |
| 1901614 | 1833636 | ABcHeC | 226 |
                                  275 |
| 5195021 | 1127043 | abchEC | 486 |
                                   72 |
| 4047089 | 3810031 | AbCHFd | 268 |
                                  210 |
| 4917074 | 849096 | ABcHfD | 264 |
                                  442 I
| 1540859 | 141979 | abchFF | 119 |
                                  140 |
| 5121801 | 1053823 | AbCHFg | 412 |
                                  327 |
| 2441254 | 2373276 | abchFJ | 170 |
                                  362 |
| 7039146 | 2971168 | ABcHgI | 502 |
                                  465 |
| 1636826 | 1580286 | ABcHgK | 71 |
                                  262 I
| 374344 | 474345 | abchHL | 367 |
                                  212 I
| 1596534 | 169191 | AbCHHl | 102 |
                                  146 I
| 5266837 | 1198859 | abclXe | 292 |
                                  298 |
| 8126968 | 4058990 | aBClxE | 316 |
                                  150 I
| 4298305 | 399962 | AbCLXF | 72 |
                                  423 I
| 5813628 | 1745650 | aBClxF | 356 |
                                  323 |
| 6980448 | 2912470 | AbCLXF | 107 |
                                   78 |
                          89 |
| 7881979 | 3814001 | AbCLXF |
                                  497 |
| 4955576 | 887598 | ABcLxg | 121 |
                                  385 |
| 3653460 | 3585482 | AbCLXJ | 130 |
                                  174 |
| 1231990 | 1283439 | AbCLYH | 189 |
                                  429 |
| 6110615 | 2042637 | ABcLyh | 157 |
                                   40 |
+----+
401 rows in set, 1 warning (0.01 sec)
```

### 第二种:索引优化失效

```
mysql> EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE LEFT(student.name,3) = 'abc';
```

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | student | NULL | NULL | NULL | NULL | NULL | 7737618 | 100.00 | Using where |
1 row in set, 2 warnings (0.00 sec)

mysql> SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE LEFT(student.name, 3) = 'abc';
```

```
+----+
| 5301379 | 1233401 | AbCHEa | 164 |
                                   259 |
| 7170042 | 3102064 | ABcHeB | 199 |
                                    161 I
| 1901614 | 1833636 | ABcHeC | 226 |
                                   275 I
| 5195021 | 1127043 | abchEC | 486 |
                                     72 |
| 4047089 | 3810031 | AbCHFd | 268 |
                                   210 I
| 4917074 | 849096 | ABcHfD | 264 |
                                   442 |
| 1540859 | 141979 | abchFF | 119 |
                                    140 I
| 5121801 | 1053823 | AbCHFg | 412 |
                                    327 |
| 2441254 | 2373276 | abchFJ | 170 |
                                    362 I
| 7039146 | 2971168 | ABcHgI | 502 |
                                   465 |
| 1636826 | 1580286 | ABcHgK | 71 |
                                   262 |
| 374344 | 474345 | abchHL | 367 |
                                    212 |
| 1596534 | 169191 | AbCHHl | 102 |
                                    146 |
| 5266837 | 1198859 | abclXe | 292 |
                                   298 |
| 8126968 | 4058990 | aBClxE | 316 |
                                   150 |
| 4298305 | 399962 | AbCLXF | 72 |
                                    423 |
| 5813628 | 1745650 | aBClxF | 356 |
                                   323 |
| 6980448 | 2912470 | AbCLXF | 107 |
                                     78 |
| 7881979 | 3814001 | AbCLXF | 89 |
                                   497 |
| 4955576 | 887598 | ABcLxg | 121 |
                                    385 I
| 3653460 | 3585482 | AbCLXJ | 130 |
                                    174 |
| 1231990 | 1283439 | AbCLYH | 189 |
                                   429 |
| 6110615 | 2042637 | ABcLyh | 157 |
                                    40 |
+----+
401 rows in set, 1 warning (3.62 sec)
```

type为"ALL",表示没有使用到索引,查询时间为 3.62 秒,查询效率较之前低很多。

### 再举例:

• student表的字段stuno上设置有索引

```
CREATE INDEX idx_sno ON student(stuno);

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE id, stuno, NAME FROM student WHERE stuno+1 = 900001;
```

### 运行结果:

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | student | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | 7737618 | 100.00 | Using where |
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

• 索引优化生效:

EXPLAIN SELECT SQL\_NO\_CACHE id, stuno, NAME FROM student WHERE stuno = 900000;

#### 再举例:

• student表的字段name上设置有索引

```
CREATE INDEX idx_name ON student(NAME);
EXPLAIN SELECT id, stuno, name FROM student WHERE SUBSTRING(name, 1,3)='abc';
```

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | student | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | NULL | 7737618 | 100.00 | Using where |
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)

EXPLAIN SELECT id, stuno, NAME FROM student WHERE NAME LIKE 'abc%';

| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | student | NULL | range | idx_name | idx_name | 63 | NULL | 401 | 100.00 | Using index condition |
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

## 2.5 类型转换导致索引失效

下列哪个sql语句可以用到索引。 (假设name字段上设置有索引)

```
# 未使用到索引
 EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE name=123;
id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra
                                                         | NULL | 7737618 |
 1 | SIMPLE
             student NULL
                             ALL | idx_name
                                             NULL NULL
                                                                         10.00 | Using where
1 row in set, 6 warnings (0.00 sec)
 # 使用到索引
 EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE name='123';
 id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
            student | NULL
                             | ref | idx_name | idx_name | 63 | const | 1 | 100.00 | NULL |
1 row in set, 2 warnings (0.00 sec)
```

• name=123发牛类型转换,索引失效。

# 2.6 范围条件右边的列索引失效

```
ALTER TABLE student DROP INDEX idx_name;
ALTER TABLE student DROP INDEX idx_age;
ALTER TABLE student DROP INDEX idx_age_classid;

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student
WHERE student.age=30 AND student.classId>20 AND student.name = 'abc';
```

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |

| 1 | SIMPLE | student | NULL | range | idx_age_classid_name | idx_age_classid_name | 10 | NULL | 31338 | 10.000 | Using index condition; Using MRR |

1 row in set, 2 warnings (0.00 sec)
```

create index idx\_age\_name\_classid on student(age,name,classid);

• 将范围查询条件放置语句最后:

```
EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE student.age=30 AND student.name =
'abc' AND student.classId>20 ;
```

# 2.7 不等于(!=或者<>)索引失效

# 2.8 is null可以使用索引, is not null无法使用索引

```
EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE age IS NULL;

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE age IS NOT NULL;
```

## 2.9 like以通配符%开头索引失效

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra | | | 1 | SIMPLE | student | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | NULL | 7737618 | 11.11 | Using where | | 1 row in set, 2 warnings (0.00 sec)
```

### 拓展: Alibaba《Java开发手册》

【强制】页面搜索严禁左模糊或者全模糊,如果需要请走搜索引擎来解决。

## 2.10 OR 前后存在非索引的列,索引失效

#### # 未使用到索引

EXPLAIN SELECT SQL\_NO\_CACHE \* FROM student WHERE age = 10 OR classid = 100;



### #使用到索引

EXPLAIN SELECT SQL\_NO\_CACHE \* FROM student WHERE age = 10 OR name = 'Abel';

id	selec	t_type	table	partitions	type	possible_keys		key	key_len	ref	rows	filtered	Extra	i
1			student				_name_classid,idx_name,idx_age							
			ings (0.0		+	+				+	+	+		-+

# 2.11 数据库和表的字符集统一使用utf8mb4

统一使用utf8mb4(5.5.3版本以上支持)兼容性更好,统一字符集可以避免由于字符集转换产生的乱码。不同的字符集进行比较前需要进行转换会造成索引失效。

# 3. 关联查询优化

## 3.1 数据准备

## 3.2 采用左外连接

下面开始 EXPLAIN 分析

EXPLAIN SELECT SQL\_NO\_CACHE \* FROM `type` LEFT JOIN book ON type.card = book.card;

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | type | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | 20 | 100.00 | NULL |
| 1 | SIMPLE | book | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | 20 | 100.00 | Using where; Using join buffer (hash join) |
| 1 | SIMPLE | book | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | NULL | 20 | 100.00 | Using where; Using join buffer (hash join) |
| 2 | rows in set, 2 warnings (0.01 sec)
```

结论: type 有All

添加索引优化

```
ALTER TABLE book ADD INDEX Y ( card); #【被驱动表】,可以避免全表扫描

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM `type` LEFT JOIN book ON type.card = book.card;
```

可以看到第二行的 type 变为了 ref, rows 也变成了优化比较明显。这是由左连接特性决定的。LEFT JOIN 条件用于确定如何从右表搜索行,左边一定都有,所以 右边是我们的关键点,一定需要建立索引。

```
ALTER TABLE `type` ADD INDEX X (card); #【驱动表】,无法避免全表扫描

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM `type` LEFT JOIN book ON type.card = book.card;
```

### 接着:

```
DROP INDEX Y ON book;

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM `type` LEFT JOIN book ON type.card = book.card;
```

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | type | NULL | index | NULL | X | 4 | NULL | 20 | 100.00 | Using index |
| 1 | SIMPLE | book | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | NULL | 20 | 100.00 | Using where; Using join buffer (hash join) |
| 2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

# 3.3 采用内连接

```
drop index X on type;
drop index Y on book; (如果已经删除了可以不用再执行该操作)
```

换成 inner join (MySQL自动选择驱动表)

### 添加索引优化

```
ALTER TABLE book ADD INDEX Y ( card);

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM type INNER JOIN book ON type.card=book.card;
```

```
ALTER TABLE type ADD INDEX X (card);

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM type INNER JOIN book ON type.card=book.card;
```

	i	ij	select_type	table	partitions	type	I	possible_keys	ĺ	key	I	key_len	I	ref	ĺ	rows	f	filtered	Extra	
I	1	İ	SIMPLE SIMPLE	book   type	NULL NULL	index   ref	1	Y X	I I	Y X	I I	4	l	NULL atguigu.book.card	I I	20	I I	100.00	Using Using	index   index
			in set, 2 wa			+	-+		+		+-		+-		+-					+

### 接着:

```
DROP INDEX X ON `type`;

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM TYPE INNER JOIN book ON type.card=book.card;
```

mysc	l>	EXPLAIN	I SELI	ECT SQL_	NO_CACHE * I	ROM `typ	e` INNER JOIN bo	ok ON 1	typ	e.card=b	ook.card;	_			±±
i	ij	select_	type	table	partitions	type	possible_keys	key		key_len	ref		rows	filtered	Extra
1 1		SIMPLE SIMPLE			NULL   NULL	ALL   ref		NULL			NULL   atguigudb2.type.card	Ī	20 2		NULL     Using index
2 rc	ows	in set,	2 wa	rnings (	(0.00 sec)	-+	*	т				_			,

#### 接着:

```
ALTER TABLE `type` ADD INDEX X (card);

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM `type` INNER JOIN book ON type.card=book.card;
```

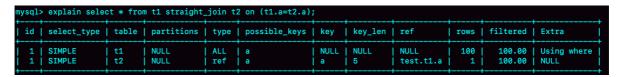
## 3.4 join**语句原理**

• Index Nested-Loop Join

我们来看一下这个语句:

#### EXPLAIN SELECT \* FROM t1 STRAIGHT\_JOIN t2 ON (t1.a=t2.a);

如果直接使用join语句,MySQL优化器可能会选择表t1或t2作为驱动表,这样会影响我们分析SQL语句的执行过程。所以,为了便于分析执行过程中的性能问题,我改用 straight\_join 让MySQL使用固定的连接方式执行查询,这样优化器只会按照我们指定的方式去join。在这个语句里,t1 是驱动表,t2是被驱动表。

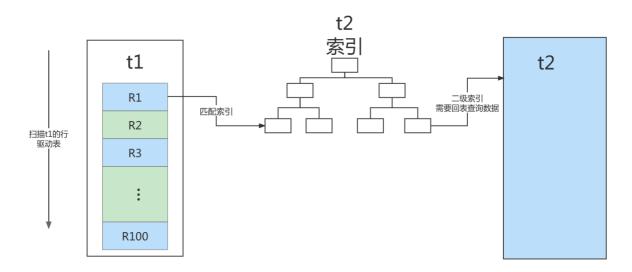


可以看到,在这条语句里,被驱动表t2的字段a上有索引,join过程用上了这个索引,因此这个语句的执行流程是这样的:

- 1. 从表t1中读入一行数据 R;
- 2. 从数据行R中, 取出a字段到表t2里去查找;
- 3. 取出表t2中满足条件的行,跟R组成一行,作为结果集的一部分;
- 4. 重复执行步骤1到3, 直到表t1的末尾循环结束。

这个过程是先遍历表t1,然后根据从表t1中取出的每行数据中的a值,去表t2中查找满足条件的记录。在形式上,这个过程就跟我们写程序时的嵌套查询类似,并且可以用上被驱动表的索引,所以我们称之为 "Index Nested-Loop Join",简称NLJ。

它对应的流程图如下所示:



### 在这个流程里:

- 1. 对驱动表t1做了全表扫描,这个过程需要扫描100行;
- 2. 而对于每一行R,根据a字段去表t2查找,走的是树搜索过程。由于我们构造的数据都是一一对应的,因此每次的搜索过程都只扫描一行,也是总共扫描100行;
- 3. 所以,整个执行流程,总扫描行数是200。

引申问题1:能不能使用join?

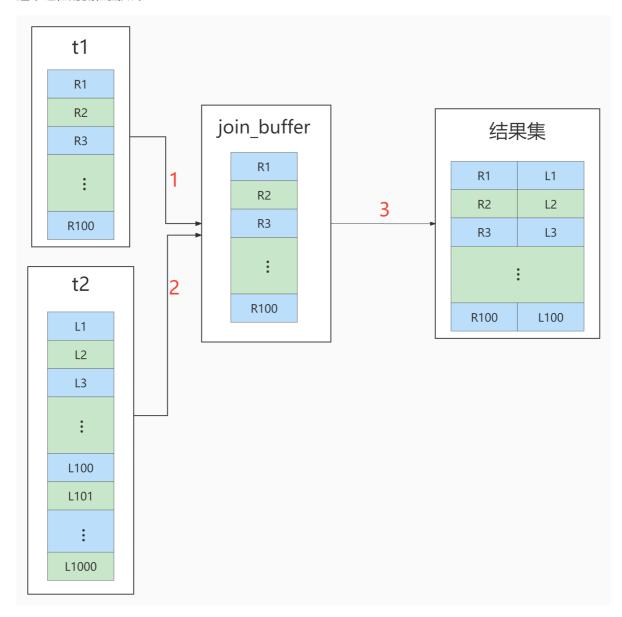
引申问题2: 怎么选择驱动表?

比如: N扩大1000倍的话, 扫描行数就会扩大1000倍; 而M扩大1000倍, 扫描行数扩大不到10倍。

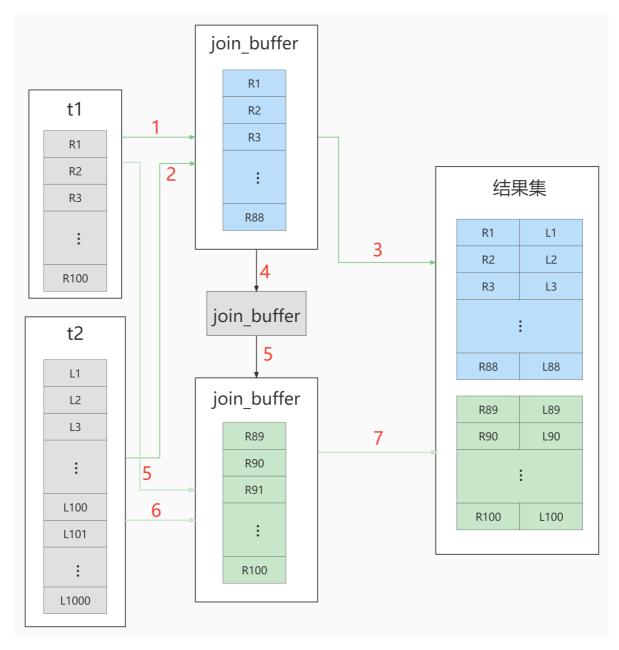
## 两个结论:

- 1. 使用join语句,性能比强行拆成多个单表执行SQL语句的性能要好;
- 2. 如果使用join语句的话,需要让小表做驱动表。
- Simple Nested-Loop Join
- Block Nested-Loop Join

### 这个过程的流程图如下:



执行流程图也就变成这样:



总结1: 能不能使用xxx join语句?

总结2: 如果要使用join, 应该选择大表做驱动表还是选择小表做驱动表?

总结3: 什么叫作"小表"?

在决定哪个表做驱动表的时候,应该是两个表按照各自的条件过滤,过滤完成之后,计算参与join的各个字段的总数据量,数据量小的那个表,就是"小表",应该作为驱动表。

### 3.5 小结

- 保证被驱动表的JOIN字段已经创建了索引
- 需要JOIN 的字段,数据类型保持绝对一致。
- LEFT JOIN 时,选择小表作为驱动表,大表作为被驱动表。减少外层循环的次数。
- INNER JOIN 时,MySQL会自动将小结果集的表选为驱动表。选择相信MySQL优化策略。
- 能够直接多表关联的尽量直接关联,不用子查询。(减少查询的趟数)
- 不建议使用子查询,建议将子查询SQL拆开结合程序多次查询,或使用 JOIN 来代替子查询。
- 衍生表建不了索引

# 4. 子查询优化

MySQL从4.1版本开始支持子查询,使用子查询可以进行SELECT语句的嵌套查询,即一个SELECT查询的结果作为另一个SELECT语句的条件。 子查询可以一次性完成很多逻辑上需要多个步骤才能完成的SQL操作 。

子查询是 MySQL 的一项重要的功能,可以帮助我们通过一个 SQL 语句实现比较复杂的查询。但是,子查询的执行效率不高。原因:

- ① 执行子查询时,MySQL需要为内层查询语句的查询结果 建立一个临时表 ,然后外层查询语句从临时表中查询记录。查询完毕后,再 撤销这些临时表 。这样会消耗过多的CPU和IO资源,产生大量的慢查询。
- ② 子查询的结果集存储的临时表,不论是内存临时表还是磁盘临时表都 不会存在索引 ,所以查询性能会受到一定的影响。
- ③ 对于返回结果集比较大的子查询, 其对查询性能的影响也就越大。

**在**MySQL**中,可以使用连接(JOIN)查询来替代子查询。**连接查询 不需要建立临时表 ,其 速度比子查询 要快 ,如果查询中使用索引的话,性能就会更好。

结论: 尽量不要使用NOT IN 或者 NOT EXISTS, 用LEFT JOIN xxx ON xx WHERE xx IS NULL替代

# 5. 排序优化

### 5.1 排序优化

问题: 在 WHERE 条件字段上加索引,但是为什么在 ORDER BY 字段上还要加索引呢?

### 优化建议:

- 1. SQL中,可以在 WHERE 子句和 ORDER BY 子句中使用索引,目的是在 WHERE 子句中 避免全表扫描,在 ORDER BY 子句 避免使用 FileSort 排序。当然,某些情况下全表扫描,或者 FileSort 排序不一定比索引慢。但总的来说,我们还是要避免,以提高查询效率。
- 2. 尽量使用 Index 完成 ORDER BY 排序。如果 WHERE 和 ORDER BY 后面是相同的列就使用单索引列;如果不同就使用联合索引。
- 3. 无法使用 Index 时,需要对 FileSort 方式进行调优。

```
INDEX a_b_c(a,b,c)

order by 能使用索引最左前缀

ORDER BY a

ORDER BY a,b

ORDER BY a DESC,b DESC,c DESC

如果WHERE使用索引的最左前缀定义为常量,则order by 能使用索引

WHERE a = const ORDER BY b,c

WHERE a = const AND b = const ORDER BY c

WHERE a = const ORDER BY b,c

WHERE a = const AND b > const ORDER BY b,c

WHERE a = const AND b > const ORDER BY b,c

WHERE a = const ORDER BY b,c

WHERE a = const ORDER BY b,c

WHERE a = const ORDER BY b,c

/*丢失a索引*/

WHERE a = const ORDER BY c

/*丢失b索引*/
```

```
- WHERE a = const ORDER BY a,d /*d不是索引的一部分*/
- WHERE a in (...) ORDER BY b,c /*对于排序来说,多个相等条件也是范围查询*/
```

## 5.3 案例实战

ORDER BY子句,尽量使用Index方式排序,避免使用FileSort方式排序。

执行案例前先清除student上的索引,只留主键:

```
DROP INDEX idx_age ON student;
DROP INDEX idx_age_classid_stuno ON student;
DROP INDEX idx_age_classid_name ON student;

#或者
call proc_drop_index('atguigudb2','student');
```

### 场景:查询年龄为30岁的,且学生编号小于101000的学生,按用户名称排序

EXPLAIN SELECT SQL\_NO\_CACHE  $\star$  FROM student WHERE age = 30 AND stuno <101000 ORDER BY NAME ;

```
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key | key_len | ref | rows | filtered | Extra |
| 1 | SIMPLE | student | NULL | ALL | NULL | NULL | NULL | NULL | 7737618 | 3.33 | Using where; Using filesort |
1 row in set, 2 warnings (0.00 sec)
```

### 查询结果如下:

```
mysql> SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE age = 30 AND stuno <101000 ORDER BY
+----+
      | stuno | name | age | classId |
+----+
   922 | 100923 | elTLXD | 30 |
                             249
| 3723263 | 100412 | hKcjLb | 30 |
                              59 |
| 3724152 | 100827 | iHLJmh | 30 |
                             387 I
| 3724030 | 100776 | LgxWoD | 30 |
                             253 |
                              97 |
    30 | 100031 | LZMOIa | 30 |
| 3722887 | 100237 | QzbJdx | 30 |
                             440
    609 | 100610 | vbRimN | 30 |
                             481 |
    139 | 100140 | ZqFbuR | 30 |
                             351 I
+----+
8 rows in set, 1 warning (3.16 sec)
```

结论: type 是 ALL,即最坏的情况。Extra 里还出现了 Using filesort,也是最坏的情况。优化是必须的。

### 优化思路:

### 方案一: 为了去掉filesort我们可以把索引建成

```
#创建新索引
CREATE INDEX idx_age_name ON student(age, NAME);
```

#### 方案二: 尽量让where的过滤条件和排序使用上索引

### 建一个三个字段的组合索引:

```
DROP INDEX idx_age_name ON student;

CREATE INDEX idx_age_stuno_name ON student (age, stuno, NAME);

EXPLAIN SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student WHERE age = 30 AND stuno <101000 ORDER BY NAME;</pre>
```

```
mysql> SELECT SQL_NO_CACHE * FROM student
   -> WHERE age = 30 AND stuno <101000 ORDER BY NAME ;
+----+
| id | stuno | name | age | classId |
+----+
| 167 | 100168 | AClxEF | 30 | 319 |
| 323 | 100324 | bwbTpQ | 30 |
                             654 |
| 651 | 100652 | DRwIac | 30 |
                             997 |
| 517 | 100518 | HNSYqJ | 30 |
                             256 |
| 344 | 100345 | JuepiX | 30 |
                              329 |
| 905 | 100906 | JuWALd | 30 |
                             892 |
| 574 | 100575 | kbyqjX | 30 |
                            260 |
| 703 | 100704 | KJbprS | 30 |
                             594
| 723 | 100724 | OTdJkY | 30 |
                             236
| 656 | 100657 | Pfggmj | 30 |
                             600 |
| 982 | 100983 | qywLqw | 30 |
                             837 |
| 468 | 100469 | sLEKQW | 30 |
                             346 |
| 988 | 100989 | UBYqJl | 30 |
                             457
| 173 | 100174 | UltkTN | 30 |
                             830 |
| 332 | 100333 | YjWiZw | 30 |
                             824
+----+
15 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

结果竟然有 filesort的 sql 运行速度,<mark>超过了已经优化掉 filesort的 sql</mark> ,而且快了很多,几乎一瞬间就出现了结果。

#### 结论:

- 1. 两个索引同时存在, mysql自动选择最优的方案。 (对于这个例子, mysql选择 idx\_age\_stuno\_name) 。但是, 随着数据量的变化,选择的索引也会随之变化的。
- 2. 当【范围条件】和【group by 或者 order by】的字段出现二选一时,优先观察条件字段的过滤数量,如果过滤的数据足够多,而需要排序的数据并不多时,优先把索引放在范围字段上。反之,亦然。

思考:这里我们使用如下索引,是否可行?

```
DROP INDEX idx_age_stuno_name ON student;
CREATE INDEX idx_age_stuno ON student(age,stuno);
```

### 5.4 filesort算法: 双路排序和单路排序

### 双路排序 (慢)

- MySQL 4.1之前是使用双路排序,字面意思就是两次扫描磁盘,最终得到数据,读取行指针和 order by列 ,对他们进行排序,然后扫描已经排序好的列表,按照列表中的值重新从列表中读取 对应的数据输出
- 从磁盘取排序字段,在buffer进行排序,再从磁盘取其他字段。

取一批数据,要对磁盘进行两次扫描,众所周知,IO是很耗时的,所以在mysql4.1之后,出现了第二种改进的算法,就是单路排序。

### 单路排序 (快)

从磁盘读取查询需要的 所有列 ,按照order by列在buffer对它们进行排序,然后扫描排序后的列表进行输出,它的效率更快一些,避免了第二次读取数据。并且把随机IO变成了顺序IO,但是它会使用更多的空间,因为它把每一行都保存在内存中了。

### 结论及引申出的问题

- 由于单路是后出的,总体而言好过双路
- 但是用单路有问题

### 优化策略

- 1. 尝试提高 sort\_buffer\_size
- 2. 尝试提高 max\_length\_for\_sort\_data
- 3. Order by 时select \* 是一个大忌。最好只Query需要的字段。

# 6. GROUP BY优化

- group by 使用索引的原则几乎跟order by一致,group by 即使没有过滤条件用到索引,也可以直接使用索引。
- group by 先排序再分组,遵照索引建的最佳左前缀法则
- 当无法使用索引列,增大 max\_length\_for\_sort\_data 和 sort\_buffer\_size 参数的设置
- where效率高于having, 能写在where限定的条件就不要写在having中了
- 减少使用order by,和业务沟通能不排序就不排序,或将排序放到程序端去做。Order by、group by、distinct这些语句较为耗费CPU,数据库的CPU资源是极其宝贵的。
- 包含了order by、group by、distinct这些查询的语句,where条件过滤出来的结果集请保持在1000行以内,否则SQL会很慢。

# 7. 优化分页查询

在索引上完成排序分页操作,最后根据主键关联回原表查询所需要的其他列内容。

```
EXPLAIN SELECT * FROM student t,(SELECT id FROM student ORDER BY id LIMIT 2000000,10)
a
WHERE t.id = a.id;
```

```
filtered | Extra
id | select_type | table
                                                                            possible_keys | key
                                                               type
                                                                                                                                                                       NULL
NULL
Using index
                                                               ALL
eq_ref
index
                                                                            NULL
PRIMARY
NULL
                                                                                                   NULL
PRIMARY
PRIMARY
                                                                                                                                                            100.00
100.00
100.00
       PRIMARY
                           <derived2>
                                                                                                                                NULL
                                                                                                                                          2000010
                                                                                                                                         2000010
      PRIMARY
DERIVED
                                             NULL
NULL
                                                                                                                                a.id
NULL
                          student
```

### 优化思路二

该方案适用于主键自增的表,可以把Limit 查询转换成某个位置的查询。

EXPLAIN SELECT \* FROM student WHERE id > 2000000 LIMIT 10;

,					00000 LIMIT 10;						
id	select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE	student	NULL	range	PRIMARY	PRIMARY	4	NULL	1994559	100.00	Using where
	in set, 1 war						+				

# 8. 优先考虑覆盖索引

# 8.1 什么是覆盖索引?

**理解方式一**:索引是高效找到行的一个方法,但是一般数据库也能使用索引找到一个列的数据,因此它不必读取整个行。毕竟索引叶子节点存储了它们索引的数据;当能通过读取索引就可以得到想要的数据,那就不需要读取行了。一个索引包含了满足查询结果的数据就叫做覆盖索引。

**理解方式二**: 非聚簇复合索引的一种形式,它包括在查询里的SELECT、JOIN和WHERE子句用到的所有列(即建索引的字段正好是覆盖查询条件中所涉及的字段)。

简单说就是, 索引列+主键 包含 SELECT 到 FROM之间查询的列。

# 8.2 覆盖索引的利弊

### 好处:

- 1. 避免Innodb表进行索引的二次查询 (回表)
- 2. 可以把随机IO变成顺序IO加快查询效率

### 弊端:

索引字段的维护 总是有代价的。因此,在建立冗余索引来支持覆盖索引时就需要权衡考虑了。这是业务 DBA,或者称为业务数据架构师的工作。

# 9. 如何给字符串添加索引

有一张教师表,表定义如下:

```
create table teacher(
ID bigint unsigned primary key,
email varchar(64),
...
)engine=innodb;
```

讲师要使用邮箱登录, 所以业务代码中一定会出现类似于这样的语句:

```
mysql> select col1, col2 from teacher where email='xxx';
```

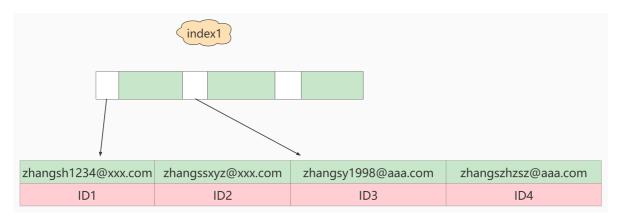
如果email这个字段上没有索引,那么这个语句就只能做 全表扫描。

## 9.1 前缀索引

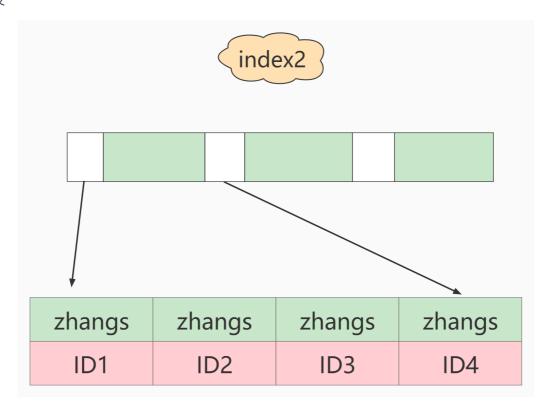
MySQL是支持前缀索引的。默认地,如果你创建索引的语句不指定前缀长度,那么索引就会包含整个字符串。

```
mysql> alter table teacher add index index1(email);
#或
mysql> alter table teacher add index index2(email(6));
```

这两种不同的定义在数据结构和存储上有什么区别呢?下图就是这两个索引的示意图。



以及



### 如果使用的是index1 (即email整个字符串的索引结构) , 执行顺序是这样的:

- 1. 从index1索引树找到满足索引值是'zhangssxyz@xxx.com'的这条记录,取得ID2的值;
- 2. 到主键上查到主键值是ID2的行,判断email的值是正确的,将这行记录加入结果集;
- 3. 取index1索引树上刚刚查到的位置的下一条记录,发现已经不满足email='zhangssxyz@xxx.com'的条件了,循环结束。

这个过程中,只需要回主键索引取一次数据,所以系统认为只扫描了一行。

### 如果使用的是index2 (即email(6)索引结构) ,执行顺序是这样的:

- 1. 从index2索引树找到满足索引值是'zhangs'的记录,找到的第一个是ID1;
- 2. 到主键上查到主键值是ID1的行,判断出email的值不是'zhangssxyz@xxx.com',这行记录丢弃;
- 3. 取index2上刚刚查到的位置的下一条记录,发现仍然是'zhangs',取出ID2,再到ID索引上取整行然后判断,这次值对了,将这行记录加入结果集;
- 4. 重复上一步,直到在idxe2上取到的值不是'zhangs'时,循环结束。

也就是说使用前缀索引,定义好长度,就可以做到既节省空间,又不用额外增加太多的查询成本。前面已经讲过区分度,区分度越高越好。因为区分度越高,意味着重复的键值越少。

### 9.2 前缀索引对覆盖索引的影响

### 结论:

使用前缀索引就用不上覆盖索引对查询性能的优化了,这也是你在选择是否使用前缀索引时需要考虑的一个因素。

# 10. 索引下推

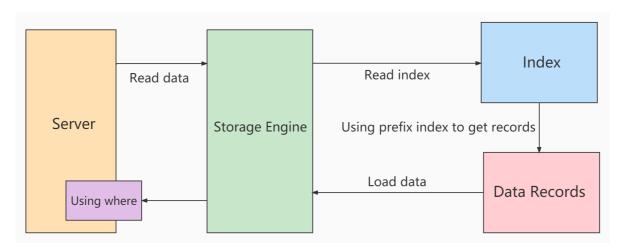
Index Condition Pushdown(ICP)是MySQL 5.6中新特性,是一种在存储引擎层使用索引过滤数据的一种优化方式。ICP可以减少存储引擎访问基表的次数以及MySQL服务器访问存储引擎的次数。

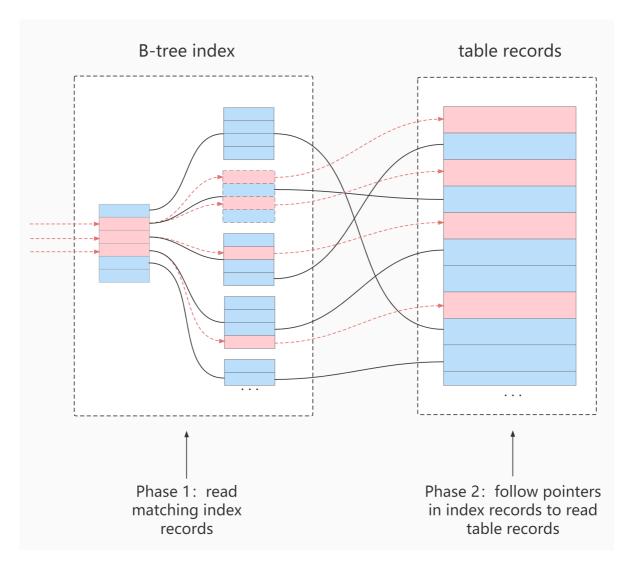
# 10.1 使用前后的扫描过程

### 在不使用ICP索引扫描的过程:

storage层:只将满足index key条件的索引记录对应的整行记录取出,返回给server层

server 层:对返回的数据,使用后面的where条件过滤,直至返回最后一行。





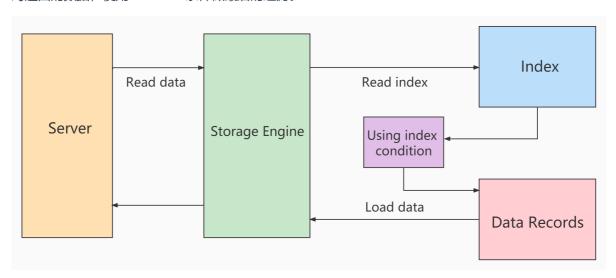
### 使用ICP扫描的过程:

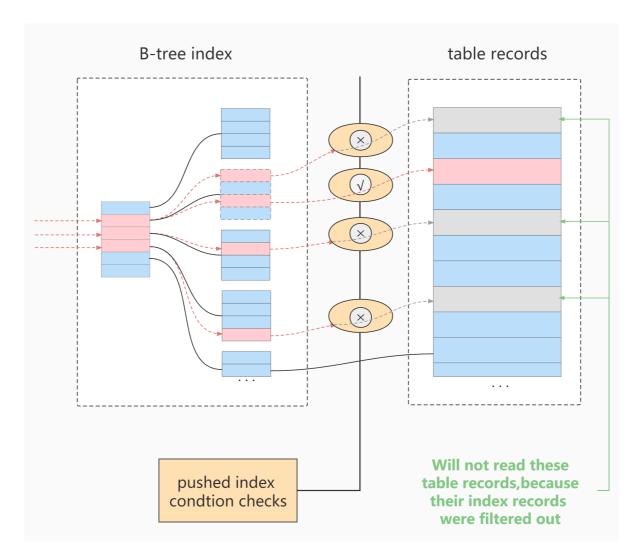
• storage层:

首先将index key条件满足的索引记录区间确定,然后在索引上使用index filter进行过滤。将满足的index filter条件的索引记录才去回表取出整行记录返回server层。不满足index filter条件的索引记录丢弃,不回表、也不会返回server层。

• server 层:

对返回的数据,使用table filter条件做最后的过滤。





### 使用前后的成本差别

使用前,存储层多返回了需要被index filter过滤掉的整行记录

使用ICP后,直接就去掉了不满足index filter条件的记录,省去了他们回表和传递到server层的成本。

ICP的 加速效果 取决于在存储引擎内通过 ICP筛选 掉的数据的比例。

# 10.2 ICP的使用条件

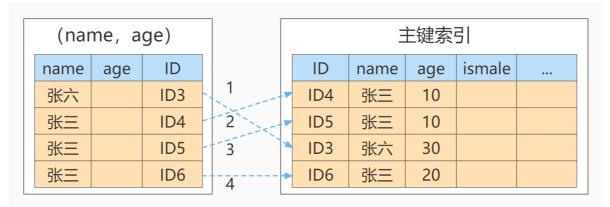
### ICP的使用条件:

- ① 只能用于二级索引(secondary index)
- ②explain显示的执行计划中type值 (join 类型) 为 range 、 ref 、 eq\_ref 或者 ref\_or\_null 。
- ③ 并非全部where条件都可以用ICP筛选,如果where条件的字段不在索引列中,还是要读取整表的记录到server端做where过滤。
- ④ ICP可以用于MyISAM和InnnoDB存储引擎
- ⑤ MySQL 5.6版本的不支持分区表的ICP功能, 5.7版本的开始支持。
- ⑥ 当SQL使用覆盖索引时,不支持ICP优化方法。

# 10.3 ICP使用案例

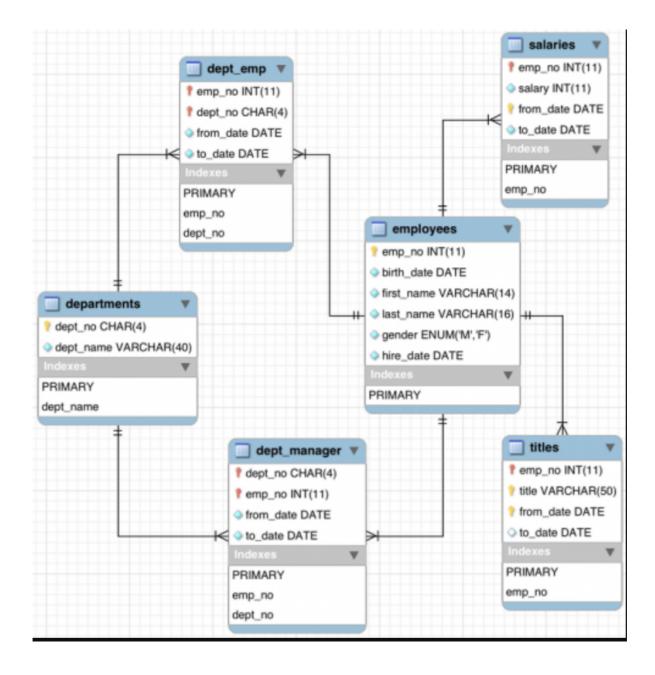
### 案例1

```
SELECT * FROM tuser
WHERE NAME LIKE '张%'
AND age = 10
AND ismale = 1;
```



(nar	ne, a	ge)			Ξ	E键索	引	
name	age	ID		ID	name	age	ismale	•••
张六	30	ID3	1	ID4	张三	10		
张三	10	ID4		ID5	张三	10		
张三	10	ID5	2	ID3	张六	30		
张三	20	ID6		ID6	张三	20		

### 案例2



# 11. 普通索引 vs 唯一索引

### 从性能的角度考虑,你选择唯一索引还是普通索引呢?选择的依据是什么呢?

假设,我们有一个主键列为ID的表,表中有字段k,并且在k上有索引,假设字段 k 上的值都不重复。 这个表的建表语句是:

```
mysql> create table test(
id int primary key,
k int not null,
name varchar(16),
index (k)
)engine=InnoDB;
```

表中R1~R5的(ID,k)值分别为(100,1)、(200,2)、(300,3)、(500,5)和(600,6)。

## 11.1 查询过程

假设,执行查询的语句是 select id from test where k=5。

- 对于普通索引来说,查找到满足条件的第一个记录(5,500)后,需要查找下一个记录,直到碰到第一个不满足k=5条件的记录。
- 对于唯一索引来说,由于索引定义了唯一性,查找到第一个满足条件的记录后,就会停止继续检索。

那么,这个不同带来的性能差距会有多少呢?答案是,微乎其微。

## 11.2 更新过程

为了说明普通索引和唯一索引对更新语句性能的影响这个问题,介绍一下change buffer。

当需要更新一个数据页时,如果数据页在内存中就直接更新,而如果这个数据页还没有在内存中的话,在不影响数据一致性的前提下, InooDB会将这些更新操作缓存在change buffer中 ,这样就不需要从磁盘中读入这个数据页了。在下次查询需要访问这个数据页的时候,将数据页读入内存,然后执行change buffer中与这个页有关的操作。通过这种方式就能保证这个数据逻辑的正确性。

将change buffer中的操作应用到原数据页,得到最新结果的过程称为 merge 。除了 访问这个数据页 会触发merge外,系统有 后台线程会定期 merge。在 数据库正常关闭(shutdown)的过程中,也会执行merge操作。

如果能够将更新操作先记录在change buffer,减少读磁盘,语句的执行速度会得到明显的提升。而且,数据读入内存是需要占用 buffer pool 的,所以这种方式还能够 避免占用内存,提高内存利用率。

唯一索引的更新就不能使用change buffer,实际上也只有普通索引可以使用。

如果要在这张表中插入一个新记录(4,400)的话, InnoDB的处理流程是怎样的?

# 11.3 change buffer的使用场景

- 1. 普通索引和唯一索引应该怎么选择? 其实,这两类索引在查询能力上是没差别的,主要考虑的是对 更新性能的影响。所以,建议你 尽量选择普通索引。
- 2. 在实际使用中会发现, 普通索引 和 change buffer 的配合使用,对于 数据量大 的表的更新优化 还是很明显的。
- 3. 如果所有的更新后面,都马上 <mark>伴随着对这个记录的查询</mark> ,那么你应该 <del>关闭change buffer</del> 。而在 其他情况下,change buffer都能提升更新性能。
- 4. 由于唯一索引用不上change buffer的优化机制,因此如果 业务可以接受 ,从性能角度出发建议优先考虑非唯一索引。但是如果"业务可能无法确保"的情况下,怎么处理呢?
- 首先, 业务正确性优先。我们的前提是"业务代码已经保证不会写入重复数据"的情况下, 讨论性能问题。如果业务不能保证, 或者业务就是要求数据库来做约束, 那么没得选, 必须创建唯一索引。这种情况下, 本节的意义在于, 如果碰上了大量插入数据慢、内存命中率低的时候, 给你多提供一个排查思路。
- 然后,在一些"<u>归档库</u>"的场景,你是可以考虑使用唯一索引的。比如,线上数据只需要保留半年,然后历史数据保存在归档库。这时候,归档数据已经是确保没有唯一键冲突了。要提高归档效率,可以考虑把表里面的唯一索引改成普通索引。

# 12. 其它查询优化策略

### 12.1 EXISTS 和 IN 的区分

### 问题:

不太理解哪种情况下应该使用 EXISTS,哪种情况应该用 IN。选择的标准是看能否使用表的索引吗?

## 12.2 COUNT(\*)与COUNT(具体字段)效率

问:在 MySQL 中统计数据表的行数,可以使用三种方式: SELECT COUNT(\*)、 SELECT COUNT(1) 和 SELECT COUNT(具体字段),使用这三者之间的查询效率是怎样的?

## 12.3 **关于**SELECT(\*)

在表查询中,建议明确字段,不要使用\*作为查询的字段列表,推荐使用SELECT <字段列表>查询。原因:

- ① MySQL 在解析的过程中,会通过 查询数据字典 将"\*"按序转换成所有列名,这会大大的耗费资源和时间。
- ② 无法使用 覆盖索引

### 12.4 LIMIT 1 对优化的影响

针对的是会扫描全表的 SQL 语句,如果你可以确定结果集只有一条,那么加上 LIMIT 1 的时候,当找到一条结果的时候就不会继续扫描了,这样会加快查询速度。

如果数据表已经对字段建立了唯一索引,那么可以通过索引进行查询,不会全表扫描的话,就不需要加上 LIMIT 1 了。

# 12.5 多使用COMMIT

只要有可能,在程序中尽量多使用 COMMIT,这样程序的性能得到提高,需求也会因为 COMMIT 所释放的资源而减少。

COMMIT 所释放的资源:

- 回滚段上用于恢复数据的信息
- 被程序语句获得的锁
- redo / undo log buffer 中的空间
- 管理上述 3 种资源中的内部花费

# 13. 淘宝数据库, 主键如何设计的?

聊一个实际问题:淘宝的数据库,主键是如何设计的?

某些错的离谱的答案还在网上年复一年的流传着,甚至还成为了所谓的MySQL军规。其中,一个最明显的错误就是关于MySQL的主键设计。

大部分人的回答如此自信:用8字节的 BIGINT 做主键,而不要用INT。错!

这样的回答,只站在了数据库这一层,而没有 <mark>从业务的角度</mark> 思考主键。主键就是一个自增ID吗? 站在 2022年的新年档口,用自增做主键,架构设计上可能 <u>连及格都拿不到</u>。

## 13.1 自增ID的问题

自增ID做主键,简单易懂,几乎所有数据库都支持自增类型,只是实现上各自有所不同而已。自增ID除了简单,其他都是缺点,总体来看存在以下几方面的问题:

### 1. 可靠性不高

存在自增ID回溯的问题,这个问题直到最新版本的MySQL 8.0才修复。

### 2. 安全性不高

对外暴露的接口可以非常容易猜测对应的信息。比如:/User/1/这样的接口,可以非常容易猜测用户ID的值为多少,总用户数量有多少,也可以非常容易地通过接口进行数据的爬取。

### 3. 性能差

自增ID的性能较差,需要在数据库服务器端生成。

### 4. 交互多

业务还需要额外执行一次类似 last\_insert\_id() 的函数才能知道刚才插入的自增值,这需要多一次的网络交互。在海量并发的系统中,多1条SQL,就多一次性能上的开销。

### 5. 局部唯一性

最重要的一点,自增ID是局部唯一,只在当前数据库实例中唯一,而不是全局唯一,在任意服务器间都是唯一的。对于目前分布式系统来说,这简直就是噩梦。

## 13.2 业务字段做主键

为了能够唯一地标识一个会员的信息,需要为 会员信息表设置一个主键。那么,怎么为这个表设置主键,才能达到我们理想的目标呢?这里我们考虑业务字段做主键。

#### 表数据如下:

cardno (卡号)	membername (名称)	memberphone (电话)	memberpid (身份证号)	address (地址)	sex (性别)	birthday (生日)
10000001	张三	13812345678	110123200001017890	北京	男	2000-01-01
10000002	李四	13512312312	123123199001012356	上海	女	1990-01-01

在这个表里,哪个字段比较合适呢?

### • 选择卡号 (cardno)

会员卡号(cardno)看起来比较合适,因为会员卡号不能为空,而且有唯一性,可以用来标识一条会员记录。

```
mysql> CREATE TABLE demo.membermaster
-> (
-> cardno CHAR(8) PRIMARY KEY, -- 会员卡号为主键
-> membername TEXT,
-> memberphone TEXT,
-> memberpid TEXT,
-> memberaddress TEXT,
-> sex TEXT,
-> birthday DATETIME
-> );
Query OK, 0 rows affected (0.06 sec)
```

不同的会员卡号对应不同的会员,字段"cardno"唯一地标识某一个会员。如果都是这样,会员卡号与会员——对应,系统是可以正常运行的。

但实际情况是, 会员卡号可能存在重复使用 的情况。比如,张三因为工作变动搬离了原来的地址,不再到商家的门店消费了 (退还了会员卡) ,于是张三就不再是这个商家门店的会员了。但是,商家不想让这个会 员卡空着,就把卡号是"10000001"的会员卡发给了王五。

从系统设计的角度看,这个变化只是修改了会员信息表中的卡号是"10000001"这个会员信息,并不会影响到数据一致性。也就是说,修改会员卡号是"10000001"的会员信息,系统的各个模块,都会获取到修改后的会员信息,不会出现"有的模块获取到修改之前的会员信息,有的模块获取到修改后的会员信息,而导致系统内部数据不一致"的情况。因此,从信息系统层面上看是没问题的。

但是从使用 系统的业务层面 来看,就有很大的问题 了,会对商家造成影响。

比如,我们有一个销售流水表(trans),记录了所有的销售流水明细。2020 年 12 月 01 日,张三在门店购买了一本书,消费了 89 元。那么,系统中就有了张三买书的流水记录,如下所示:

transactionno	itemnumber	quantity	price	salesvalue	cardno	transdate
(流水单号)	(商品编号)	(销售数量)	(价格)	(销售金额)	(会员卡号)	(交易时间)
1	1	1	89	89	10000001	2020-12-01

接着, 我们查询一下 2020 年 12 月 01 日的会员销售记录:

```
mysql> SELECT b.membername,c.goodsname,a.quantity,a.salesvalue,a.transdate
-> FROM demo.trans AS a
-> JOIN demo.membermaster AS b
-> JOIN demo.goodsmaster AS c
-> ON (a.cardno = b.cardno AND a.itemnumber=c.itemnumber);
+-----+
| membername | goodsname | quantity | salesvalue | transdate |
+-----+
| 张三 | 书 | 1.000 | 89.00 | 2020-12-01 00:00:00 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

如果会员卡"10000001"又发给了王五,我们会更改会员信息表。导致查询时:

这次得到的结果是: 王五在 2020 年 12 月 01 日, 买了一本书, 消费 89 元。显然是错误的! 结论: 千万不能把会员卡号当做主键。

### • 选择会员电话 或 身份证号

会员电话可以做主键吗?不行的。在实际操作中,手机号也存在 <mark>被运营商收回</mark> ,重新发给别人用的情况。

那身份证号行不行呢?好像可以。因为身份证决不会重复,身份证号与一个人存在——对应的关系。可问题是,身份证号属于 个人隐私 ,顾客不一定愿意给你。要是强制要求会员必须登记身份证号,会把很多客人赶跑的。其实,客户电话也有这个问题,这也是我们在设计会员信息表的时候,允许身份证号和电话都为空的原因。

所以,建议尽量不要用跟业务有关的字段做主键。毕竟,作为项目设计的技术人员,我们谁也无法预测 在项目的整个生命周期中,哪个业务字段会因为项目的业务需求而有重复,或者重用之类的情况出现。

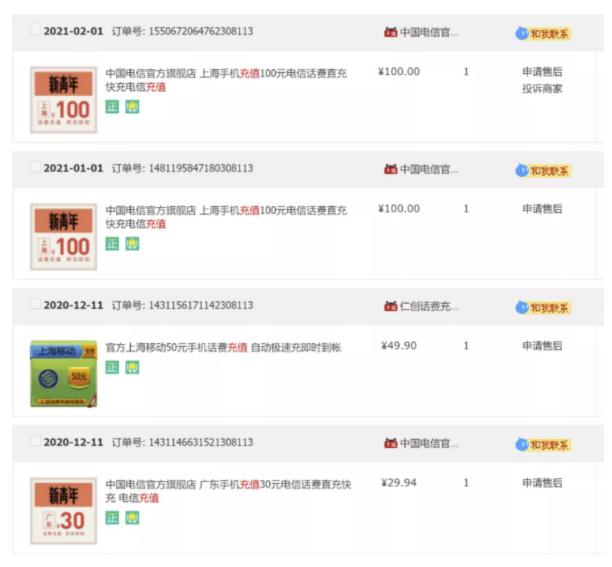
#### 经验:

刚开始使用 MySQL 时,很多人都很容易犯的错误是喜欢用业务字段做主键,想当然地认为了解业务需求,但实际情况往往出乎意料,而更改主键设置的成本非常高。

# 13.3 淘宝的主键设计

在淘宝的电商业务中,订单服务是一个核心业务。请问, <mark>订单表的主键</mark> 淘宝是如何设计的呢? 是自增ID 吗?

打开淘宝,看一下订单信息:



从上图可以发现,订单号不是自增ID! 我们详细看下上述4个订单号:

1550672064762308113 1481195847180308113 1431156171142308113 1431146631521308113

订单号是19位的长度,且订单的最后5位都是一样的,都是08113。且订单号的前面14位部分是单调递增的。

大胆猜测,淘宝的订单ID设计应该是:

订单ID = 时间 + 去重字段 + 用户ID后6位尾号

这样的设计能做到全局唯一, 且对分布式系统查询及其友好。

# 13.4 推荐的主键设计

非核心业务: 对应表的主键自增ID, 如告警、日志、监控等信息。

核心业务: **主键设计至少应该是全局唯一且是单调递增**。全局唯一保证在各系统之间都是唯一的,单调递增是希望插入时不影响数据库性能。

这里推荐最简单的一种主键设计: UUID。

### UUID的特点:

全局唯一,占用36字节,数据无序,插入性能差。

### 认识UUID:

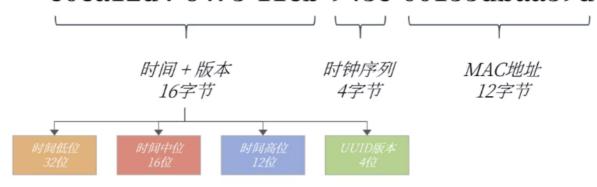
- 为什么UUID是全局唯一的?
- 为什么UUID占用36个字节?
- 为什么UUID是无序的?

MySQL数据库的UUID组成如下所示:

```
UUID = 时间+UUID版本(16字节) - 时钟序列(4字节) - MAC地址(12字节)
```

我们以UUID值e0ea12d4-6473-11eb-943c-00155dbaa39d举例:

# e0ea12d4-6473-11eb-943c-00155dbaa39d



### 为什么UUID是全局唯一的?

在UUID中时间部分占用60位,存储的类似TIMESTAMP的时间戳,但表示的是从1582-10-15 00: 00: 00:00 到现在的100ns的计数。可以看到UUID存储的时间精度比TIMESTAMPE更高,时间维度发生重复的概率降低到1/100ns。

时钟序列是为了避免时钟被回拨导致产生时间重复的可能性。MAC地址用于全局唯一。

#### 为什么UUID占用36个字节?

UUID根据字符串进行存储,设计时还带有无用"-"字符串,因此总共需要36个字节。

### 为什么UUID是随机无序的呢?

因为UUID的设计中,将时间低位放在最前面,而这部分的数据是一直在变化的,并且是无序。

### 改造UUID

若将时间高低位互换,则时间就是单调递增的了,也就变得单调递增了。MySQL 8.0可以更换时间低位和时间高位的存储方式,这样UUID就是有序的UUID了。

MySQL 8.0还解决了UUID存在的空间占用的问题,除去了UUID字符串中无意义的"-"字符串,并且将字符串用二进制类型保存,这样存储空间降低为了16字节。

可以通过MySQL8.0提供的uuid\_to\_bin函数实现上述功能,同样的,MySQL也提供了bin\_to\_uuid函数进行转化:

```
SET @uuid = UUID();
SELECT @uuid,uuid_to_bin(@uuid),uuid_to_bin(@uuid,TRUE);
```

**通过函数uuid\_to\_bin(@uuid,true)将UUID转化为有序UUID**了。全局唯一+单调递增,这不就是我们想要的主键!

### 4、有序UUID性能测试

16字节的有序UUID,相比之前8字节的自增ID,性能和存储空间对比究竟如何呢?

我们来做一个测试,插入1亿条数据,每条数据占用500字节,含有3个二级索引,最终的结果如下所示:

	时间(秒)	表大小 (G)
自增ID	2712	240
UUID	3396	250
有序UUID	2624	243

从上图可以看到插入1亿条数据有序UUID是最快的,而且在实际业务使用中有序UUID在 业务端就可以生成。还可以进一步减少SQL的交互次数。

另外,虽然有序UUID相比自增ID多了8个字节,但实际只增大了3G的存储空间,还可以接受。

在当今的互联网环境中,非常不推荐自增ID作为主键的数据库设计。更推荐类似有序UUID的全局唯一的实现。

另外在真实的业务系统中,主键还可以加入业务和系统属性,如用户的尾号,机房的信息等。这样的主键设计就更为考验架构师的水平了。

### 如果不是MySQL8.0 肿么办?

### 手动赋值字段做主键!

比如,设计各个分店的会员表的主键,因为如果每台机器各自产生的数据需要合并,就可能会出现主键重复的问题。

可以在总部 MySQL 数据库中,有一个管理信息表,在这个表中添加一个字段,专门用来记录当前会员编号的最大值。

门店在添加会员的时候,先到总部 MySQL 数据库中获取这个最大值,在这个基础上加 1,然后用这个值作为新会员的"id",同时,更新总部 MySQL 数据库管理信息表中的当 前会员编号的最大值。

这样一来,各个门店添加会员的时候,都对同一个总部 MySQL 数据库中的数据表字段进 行操作,就解决了各门店添加会员时会员编号冲突的问题。