|  |
| --- |
|  |
| 2022年《数字媒体技术》课程系统设计报告 |
| **VR博物馆设计(例，根据自己题目修改)** |
|  |
| **班级：**XXXX  **姓名：**成员1  **学号：**0000000000  **姓名：**成员2  **学号：**0000000000  **日期：**2022.0X.XX |

**系统设计报告摘要**

摘要部分字数在500字以内，主要简单介绍该选题的产业背景，概括介绍该系统设计的相关内容等。（字体：宋体，字号：小四，行间距：固定值 22磅）

VR产业XXXXXXXXXX， XXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX。 本系统设计报告主要进行了XXXXXXXXX的设计，采用了XXXXXXXXXXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXXXXXXXX技术/软硬件。

第二段简要介绍团队成员与分工。本团队成员包括XXX与XXX。其中XXX负责XXXXX部分的设计，撰写了XXXX部分；XXXX负责了XXXXX，负责撰写了XXXX部分。

调研团队成员电子签名： XXXXX XXXXX （电子签名图片）

**系统设计报告正文**

正文部分字数建议在4000-8000字，要求图文翔实，逻辑清楚。（字体：宋体，字号：小四，行间距：固定值 22磅）

1. **设计目标**

在这里描述要完成一个什么数字媒体系统，并且介绍在完成以后如何使用这 个媒体系统。重要的说明包括但不限于：（ 1）设计的背景知识以及场地（2） 面向单人还是多人，年龄要求，性别要求（3）想达到的效果（4）面临的主 要困难（5）组员分工以及任务安排（6）总体设计目标，即简介该系统的软 硬件，以及完成后应该如何使用。

VR产业XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXXXXXX XXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX



**图1**. 图像格式参考示例 (图要有编号及标题，宋体，五号字)

VR产业XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

VR产业XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXX

**表1**. XXXX表格格式参考示例 (表要有编号及标题，宋体，五号字)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Xxxx** | **Xxxx** | **Xxxx** |
| **1** | 22 | 33 | 22 |
| **2** | 33 | 22 | 33 |
| **3** | 22 | 33 | 22 |

1. **硬件系统设计**

在这里介绍该系统的硬件设备选择，影响本系统的重要的参数描述（如显示 设备分辨率、计算设备性能要求等），它们之间如何连接或者通讯，系统使用时它们如何发生作用。

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

1. **媒体素材/节目创作**

若系统需要制作相应媒体内容的，如动画、模型、视频、音频等等，在这里介绍该系统需要设计的媒体素材，数量和质量的描述，可以有分镜或节目设计表。每类媒体需要的媒体工具软件

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

1. **软件系统设计**

在这里介绍该系统所需要开发的软件（也包括设备可能已经提供的软件）， 包括几个，每个打算使用的开发语言与开发平台，需要完成的功能，每个功 能需要达到的效果，系统使用时它们如何指挥硬件或者使用媒体数据发挥作用。

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

1. **补充说明**

与本系统设计工作相关的所有事件，工作量描述，或者前述没有表达的部分 可在这进行描述。

本系统XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXX XXXXXXX XXXXX XXXXXXXX XXXXX XXXXXX XXXXXXXXX XXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX XXXX XXXXXXXX XXXXXXX

**参考文献**

设计过程中参考的文献或资料来源，可以是论文、书籍、网址、资料、报刊等等。**为了尊重原作者版权，大家请把来源信息列入参考文献**。此处就不严格要求大家调整参考文献格式了，字体：Times New Roman, 字号：五号。

1. 金显贺，王昌长，王忠东，等. 一种用于在线检测局部放电的数字滤波技术[J].清华大学学报（自然科学版），1993，33⑷：62-67.
2. Brox P, Baturone I, Sanchez-Solano S, Gutierrez-Rios J. Edge-adaptive spatial video de-interlacing algorithms based on fuzzy logic[J]. IEEE Transactions on Consumer Electronics, 2014, 60(3): 375-383.
3. Jin W, Jeon G, Jeong J. A Block-Wise Autoregression-Based Deinterlacing Algorithm[J]. Journal of Display Technology, 2014, 10(5): 414-419.
4. 谢希德.创造学习的新思路[N].人民日报，1998-12-25（10）.
5. VR百度百科 [A/OL]. （2022-03-10）

https://baike.baidu.com/item/%E8%99%9A%E6%8B%9F%E7%8E%B0%E5%AE%9E.

1. 北京市人民政府办公厅. 关于转发北京市企业投资项目核准暂行实施办法的通知[A/OL]. （2005-07-12）<http://china.findlaw.cn/fagui/p-1/39934.html>.

**系统设计报告成绩评定说明**

此表格用于评分说明，大家不用自行填写此表格。系统设计报告需进行课堂汇报，自选PPT、word文档或视频等方式进行介绍。**为锻炼大家陈述、表达、汇报能力，要求组内每位成员都要参与汇报**（例如讲解自己负责设计的部分）。最终得分由指导老师根据下表细则打分，平均分作为最终得分。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评分内容及依据** | | **分值** |
| **1** | 设计新颖度：主要是指使用的设备和设计的硬件结构、软件结构和类型、节目表达方式较之现有的常见系统是否具有新颖性。 | 1-5 |
| **2** | 内容完整性： 是否讨论或描述了完成该系统所有相关的硬件选型、软件开发和节目制作。 | 1-5 |
| **3** | 内容正确性：所描述和讨论的硬件搭建是否正确，软件算法或方法是否合理，节目素材是 否恰当丰富，是否能够产生目标系统。 | 1-5 |
| **4** | 文档丰富度：采用多种方式来进行文档描述，如目标系统样例图示、硬件结构图、软件模块设计图、数据流图、布局或者设计图、场景手稿、分镜、各种表格等一切可以增加文档理解度的表达方式 | 1-5 |
| **5** | 现场陈述及问答情况：依据表述、汇报的表现，回答问题的准确性进行评分 | 1-5 |