

Gestor de alojamentos

Estgoh |  06-03-2024

ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Muaiad Mhd Fahd Al Hadad

2024

Conteúdo

[Introdução 2](#_Toc160664887)

[1.1Utilizadores: 3](#_Toc160664888)

[1.1.1 Administrador: 3](#_Toc160664889)

[1.1.2 Gestor: 3](#_Toc160664890)

[1.1.3 Senhorio: 3](#_Toc160664891)

[1.1.4 Aluno: 3](#_Toc160664892)

[1.2 Anúncio: 4](#_Toc160664893)

[2.Requisitos Funcional 4](#_Toc160664894)

[2.1 Geral 4](#_Toc160664895)

[2.2 Admin 5](#_Toc160664896)

[2.3 Senhorio 5](#_Toc160664897)

[2.4 Aluno 5](#_Toc160664898)

[3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 5](#_Toc160664899)

# Introdução

Este documento apresenta os requisitos para o desenvolvimento de uma aplicação de alojamento para a Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Oliveira do Hospital (ESTGOH). A aplicação visa principal facilitar o acesso a alojamentos para os estudantes, permitindo que estes possam encontrar opções adequadas às suas necessidades de forma rápida e eficiente.

Os requisitos serão organizados em duas fases: requisitos funcionais e não funcionais, e serão subdivididos em módulos para uma melhor compreensão e gestão do projeto.

A aplicação é destinada a três tipos de utilizadores principais:

Gestores da Aplicação: Responsáveis pela gestão e administração da plataforma. Eles têm a função de verificar os anúncios submetidos pelos anunciantes, garantindo serem válidos e estão conforme as políticas da aplicação.

Estudantes: Utilizadores que buscam alojamento. Eles utilizam a aplicação para procurar e encontrar opções de alojamento que atendam às suas necessidades e preferências.

Anunciantes: Proprietários ou agentes imobiliários que desejam publicar anúncios de alojamento na aplicação. Eles fornecem informações detalhadas sobre os alojamentos disponíveis, facilitando a visualização e seleção por parte dos estudantes.

A aplicação opera com base no conceito de alojamento, exigindo que os utilizadores tenham um entendimento básico de como funciona esse tipo de serviço. Os gestores da aplicação desempenham um papel crucial na validação dos anúncios para garantir a qualidade e autenticidade das informações fornecidas.

Os requisitos aqui apresentados refletem a visão inicial para o desenvolvimento da aplicação de alojamento da ESTGOH, fornecendo uma base sólida para a implementação de um sistema robusto e intuitivo que atenda às necessidades dos utilizadores envolvidos.

1.1Utilizadores:

A aplicação é acessada por quatro tipos principais de utilizadores, cada um desempenhando um papel específico:

## 1.1.1 Administrador:

O administrador é responsável pela gestão geral da aplicação, incluindo as contas dos gestores. Com acesso privilegiado, o administrador pode supervisionar e controlar todas as operações da plataforma.

## 1.1.2 Gestor:

Os gestores têm a função de gerir os anúncios e as contas dos senhorios. Eles são responsáveis por verificar a autenticidade e qualidade dos anúncios submetidos, garantindo uma experiência segura e confiável para os utilizadores.

## 1.1.3 Senhorio:

Os senhorios são os proprietários ou agentes imobiliários que publicam anúncios de alojamento na aplicação. Eles fornecem informações detalhadas sobre os alojamentos disponíveis, como localização, número de quartos, características, entre outros.

## 1.1.4 Aluno:

Os alunos são os utilizadores finais da aplicação, que procuram alojamento adequado às suas necessidades. Eles têm acesso aos anúncios publicados pelos gestores e senhorios.

# 1.2 Anúncio:

Os anúncios são elementos fundamentais na aplicação, ao conterem todas as informações relevantes sobre os alojamentos disponíveis. Cada anúncio armazena dados sobre o responsável pelo mesmo, além de características específicas do alojamento, como localização, tipo, número de quartos, características, renda, despesas, disponibilidade, entre outros detalhes importantes.

Com uma estrutura clara de utilizadores e anúncios, a aplicação de alojamento da ESTGOH visa proporcionar uma experiência eficiente e segura para todos os envolvidos, facilitando o processo de busca e oferta de alojamento dentro da comunidade académica.

Prioridade:

Alta: Requisitos cruciais para o funcionamento básico da aplicação.

Média: Requisitos importantes, mas não essenciais para o funcionamento básico.

Baixa: Requisitos que adicionam valor à aplicação, mas não são urgentes.

# 2.Requisitos Funcional

## 2.1 Geral

Um requisito fundamental é a capacidade de registar utilizadores na aplicação. Isso possibilitará o registo tanto de estudantes quanto de proprietários. Além disso, existirão outras duas entidades especiais: o gestor, que será criado durante a instalação da aplicação, e o Visitante, que inclui todos os utilizadores não autenticados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nº | Descrição | Prioridade |
| 1 | O utilizador poderá autenticar-se com o e-mail e palavra-passe. | Alta |
| 2 | Deve ser possível ao utilizador terminar a sessão. | Alto |
| 3 | Os gestores e alunos poderão filtrar os anúncios das casas por:  • Distância à ESTGOH  • Valor da renda  • Nº quartos  • Sexo | Alto |
| 4 | Será possível recuperar a palavra-passe. Será enviada uma palavra-passe criada pelo sistema para o e-mail em questão. | Alto |
| 5 | Deverá ser possível aceder à aplicação sem estar autenticado | Alto |
| 6 | Qualquer utilizador poderá alterar o seu nome e palavra-passe, avatar. | Alto |

## 2.2 Admin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição** | **Prioridade** |
| 7 | Deverá existir um administrador que poderá ativar/inativar os restantes gestores. | Alta |
| 8 | O administrador pode criar contas de gestores. Estas não necessitam de aprovação. | Alta |
| 9 | O administrador poderá ativar e desativar a aplicação. | Média |
| 10 | O gestor será responsável por aprovar/reprovar anúncios dos senhorios. Este deverá receber um e-mail quando existe um anúncio por aprovar. | Alta |
| 11 | O gestor pode inativar/reativar anúncios. Neste caso o senhorio deverá ser notificado via e-mail. | Alta |
| 12 | O gestor pode consultar todos os anúncios. | Alto |
| 13 | O gestor pode consultar os anúncios por estado. | Alto |
| 14 | O gestor pode inativar/reativar contas de senhorios. Neste caso o senhorio deverá ser notificado via e-mail. | Alto |
| 15 | O administrador pode listar os gestores. | Alto |
| 16 | O gestor pode listar os senhorios. | Alto |
| 17 | Deverá ser possível editar dados pessoais do gestor. | Alto |

## 2.3 Senhorio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição** | **Prioridade** |
| 18 | O senhorio deverá registar-se na plataforma. | Alta |
| 19 | O senhorio poderá inserir anúncios. | Alta |
| 20 | O senhorio poderá listar os anúncios do próprio. | Alta |
| 21 | O senhorio poderá editar um anúncio do próprio. | Alta |
| 22 | O senhorio poderá “desativar” ou “definir como alugado” os seus anúncios. | Alta |
| 23 | Deverá ser possível editar dados pessoais do senhorio. | Alto |
| 24 | O senhorio poderá de responder as mensagens dos alunos | Alto |
| 25 | O senhorio poderá pesquisar na lista dos anúncios do próprio. | Média |
| 26 | O senhorio poderá mudar ordenação da lista dos anúncios do próprio. | Baixa |
| 27 | O senhorio poderá remover anúncios do próprio. | Alta |
| 28 | O senhorio poderá receber um e-mail com a aproximação de tempo fim de validade de anúncio | Alta |

## 2.4 Aluno

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição** | **Prioridade** |
| 29 | O aluno poderá consultar anúncios. | Alta |
| 30 | O aluno pode enviar uma mensagem com senhorio. | Alta |

## 3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição** | **Prioridade** |
| 31 | As palavras-passe devem ser encriptadas. | Alta |
| 32 | Utilizadores recebem e-mail de aprovação de registo de conta. | Alta |
| 33 | Utilizadores recebem e-mail de aprovação ou reprovação de anúncio. | Alta |
| 34 | O administrador é criado na primeira execução da aplicação. | Alta |
| 35 | Será utilizada a versão PHP 7. | Alta |
| 36 | Será utilizada a versão HTML 5. | Alta |
| 37 | Será utilizado o Bootstrap para CSS 3. | Alta |
| 38 | Os dados serão armazenados numa base de dados MySQL. | Alta |
| 39 | Uma casa fica indisponível quando o número de quartos é zero. | Alta |