

By: Muammar Yusuf Fakhri



Sisekar adalah Sistem Informasi untuk Mahasiswa Universitas Islam Bandung dalam platform website. Selama menjadi Mahasiswa Unisba saya termaksud User dari Sisekar menemukan masalah dalam menggunakan Sisekar. Kemudian saya melakukan riset kecil – kecilan dengan melakukan wawancara kepada 2 sahabat saya yang juga User dari Sisekar. Hasil dari riset tersebut saya menemukan beberapa masalah baru dalam penggunaan Sisekar.

Hipotesa

1.Ketika membuka Sisekar, Saya paling sering untuk melihat jumlah IPK dan SKS Tempuh. Kedua teman Saya juga mengemukakan problem yang sama. Untuk melihat Jumlah IPK dan SKS Tempuh setelah login harus ke page Perkuliahan kemudian page Mahasiswa.

Hipotesa saya Jumlah IPK dan SKS Tempuh ditempatkan pada Header page Beranda.

2.Resnu, Sahabat saya mendapatkan problem ketika ingin melihat Nilai Mata Kuliah di Semester 7. Karena pada page nilai dengan tempat yang sempit ditampilkan semua nilai dari semester 1, Jadi harus scroll kebawah.Udah gitu ketika selesai scroll kebawah menemukan Semester 7 dan nama mata kuliah yang dicari harus scroll kesamping untuk melihat Nilainya. Hal yang sama terdapat pada page Pembayaran dll.

Hipotesa Saya pada page nilai terdapat pilihian semester dalam bentuk Dropdown List agar tidak perlu scroll kebawah dan tempat untuk nilai sedikit di perbesar agar tidak perlu scroll kesamping. Diberlakukan dengan problem solving yang sama pada page Pembayaran dll.

3.Anggie, Sahabat saya merasa risi ketika login harus menggunakan kode Capta

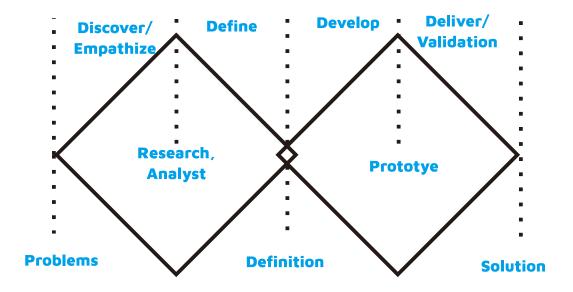
Hipotesa Saya ketika login tidak perlu menggunakan Kode Capta

4.Anggie juga merasa kurang pas penggunaan Sisekar dalam platform Website. Mahasiswa rata-rata sudah menggunakan smartphone. Tidak banyak mahasiswa yang beraktivutas dengan laptop. Fitur dalam Sisekar juga tidak ada yang harus menggunakan laptop. Ketika ingin membuka Sisekar pada mobile harus membuka Aplikasi website dan menuliskan alamat websitenya terlebih dahulu. Memakan Waktu.

Hipotesa saya merancang Prototype berupa Mobille Apps untuk Sisekar.

Metode

Saya Mengikuti Metodde Proses Design Thinking, memulai proses dengan empati dan diakhiri dengan tes / validasi.



Tujuan

Saya memiliki 4 poin dari hipotesis. Dari hipotesis nomer 4, jelas saya akan merancang interface prototype App mobile untuk sisekar. Saya akan fokus hipotesis fokus pada no 1 - 3, pada hal-hal yang berkaitan dengan antarmuka dan interaksi pada aplikasi untuk tujuan pengujian.

Ilustrasi penggunaan untuk tujuan adalah:

- Saat User login di aplikasi, User dapat login dengan lebih jelas dan mudah.
 Jadi User bisa melakukannya dengan cepat.
- Saat User mengakses fitur Sisekar, User ingin menjangkau fitur yang ada dan digunakan dengan mudah. Sehingga User bisa mengakses fitur-fitur Sisekar dengan lebih mudah dan cepat.
 - fitur yang diuji
 - 1. jumlah IPK dan SKS Tempuh
 - 2. Nilai, Pembayaran, Jadwal Kuliah, dan Jadwal Kuis

Menentukan Masalah

- Log in --- User merasa dirumitkan untuk login kerana penggunaan kode Capta
- Nilai Mata Kuliah- Untuk melihat nilai di page nilai User merasa dirumitkan karena harus scroll kanan kiri atas bawah.
- Jumlah IPK dan SKS tempuh Untuk melihat Jumlah IPK dan SKS, user harus ke page perkuliahan kemudian mahasiswa.



Fitur

By Resnu Naufal Muzaki

Untuk melihat nilai matakuliah banyak scroll merumitkan

By Muammar Yusuf Fakhri

Untuk melihat IPK dan SKS tempuh hanya dapat dilihat di halaman nilai tidak berada di home padahal fitur ini yang sering ingin dilihat user

Platfrom

Login

By Anggie Irfhan R

Untuk User Mahasiswa platfrom mobile aplikasi lebih cocok daripada website.

By Anggie Irfhan R

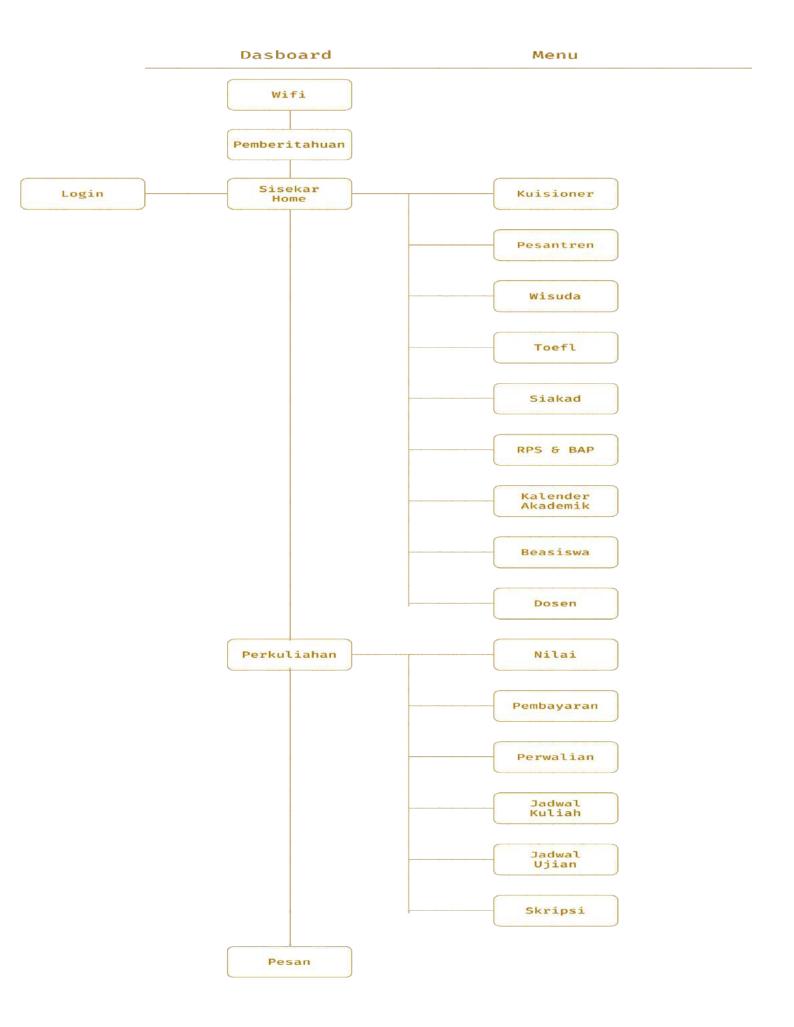
Kode caphta merumitkan untuk login

User Persona

Setelah mengidentifikasi masalah, saya membuat persona untuk membantu saya membuat solusi. Persona ini didasarkan pada salah satu pengguna yang saya ajak bicara selama pengujian kegunaan.



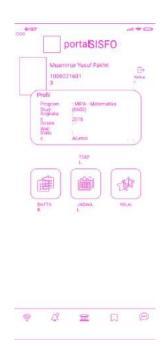
Task Flow Sisekar App Mobile



Wire Frame

















High Fidelity

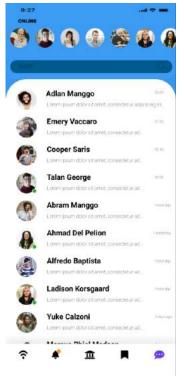




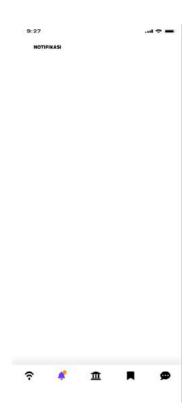








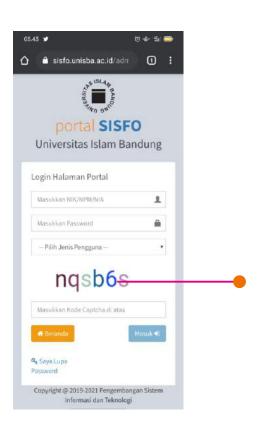




Design Solution

Poin 1 : Log In

Problem



Kode Capta Membuat User Menjadi Rumit untuk Log In

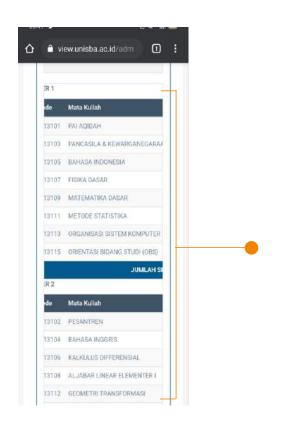
Solution

User tidak perlu memasukan Kode Capta lagi. dan Interface Log In tampak lebih modern



Poin 2 : Nilai

Problem



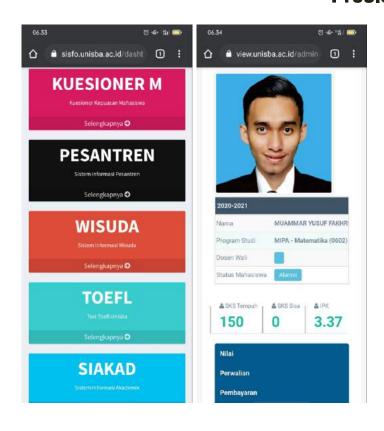
Saat User mencari nilai Mata kuliah di semester tua user harus scroll kebawah. Kemudian setelah Ketemu Mata Kuliahnya User harus scroll ke keri untuk melihat Nilai mutunya

Solution



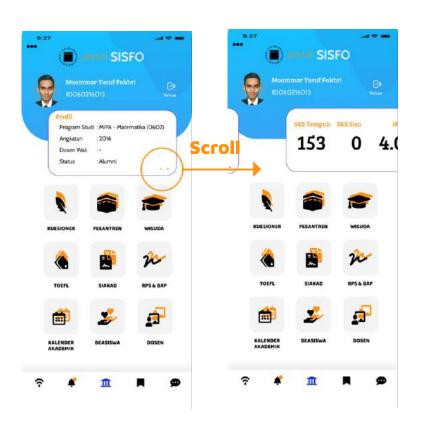
Poin 3: IPK dan SKS Tempuh

Problem



IPK dan SKS tempuh hanya bisa dilihat di halaman Mahasiswa.
Padahal fitur ini yang sering di lihat user saat membuka Sisekar.
untuk melihatnya dari beranda haruS ke halaman Perkuliahan kemudian Mahasiswa

Solution



User Mudah untuk melihat IPK dan SKS Tempuh. Hanya dengan scroll ke samping pada profil User sampai kotak IPK dan SKS Tempuh muncul.

Terdapat di berbagai halaman, kecuali halaman Wifi, Pemberitahuan dan Pesan.

Validasi

Saya menguji prototipe dengan 5 pengguna baru untuk memvalidasi apakah masalah telah terpecahkan. Dalam pengujian validasi ini saya juga menargetkan orang-orang dengan latar belakang yang mirip dengan user yang saya interview.

Berikut hasil pengujian validasi:

Insights

Dalam proses pembuatan studi kasus ini, saya belajar banyak hal. Bagaimana menerapkan Design Thinking, memahami kebutuhan pengguna, menemukan masalah dan harus dapat menemukan solusinya dan banyak hal yang telah saya pelajari.

Karena itu, saya banyak membaca referensi atau menonton video terkait UX Research dan UI/UX Designer. Kemudian mencoba produk digital lainnya dan lihat bagaimana mereka menggunakannya dan bagaimana pengaruhnya. Sangat menyenangkan dapat menemukan solusi dari masalah pengguna

More UI/UX Portofolio http://bit.ly/uiuxammaryf