

RANCANGAN PENDIRIAN USAHA DAN KONTRAK KERJA



Di susun oleh:

Rizqy Mubarok

23.0504.0024

Untuk memenuhi tugas mata kuliah Etika profesi

Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Magelang 2025

Kata Pengantar

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga makalah yang berjudul *“Rancangan Pendirian Usaha dan Draft Kontrak Kerja pada Startup IT EduReserve”* dapat diselesaikan tepat waktu. Makalah ini merupakan bagian dari pemenuhan tugas mata kuliah Etika Profesi yang di ampu oleh bapak Ir. Nuryanto, S.T., M.Kom mengharuskan mahasiswa memahami proses pendirian usaha di bidang Teknologi Informasi sekaligus memahami penyusunan kontrak kerja profesional untuk proyek TI.

Saya menyadari bahwa perkembangan industri teknologi saat ini menuntut lulusan Informatika untuk tidak sekadar menguasai kemampuan teknis, tetapi juga memahami aspek etika, legalitas, manajemen proyek, serta tata kelola bisnis TI. Maka dari itu, makalah ini disusun dengan pendekatan komprehensif meliputi analisis pasar, rancangan organisasi, aspek regulasi, hingga contoh kontrak kerja yang sesuai standar profesional.

Penulis berharap makalah ini dapat memberikan wawasan yang bermanfaat bagi pembaca dan menjadi referensi dalam memahami praktik bisnis TI yang profesional dan beretika.

Magelang, 25 November 2025
Rizqy Mubarok

Daftar Isi

BAB 1.....	4
1.1 Latar Belakang.....	4
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
BAB II.....	5
2.1 Startup Teknologi Informasi.....	5
2.2 Prosedur Pendirian Usaha TI.....	5
2.3 Kontrak Kerja Proyek IT.....	5
BAB III.....	6
3.1 Analisis Pasar.....	6
3.2 Analisis Kompetitor.....	6
3.3 Analisis Kelayakan Finansial.....	6
3.4 Analisis Risiko.....	6
BAB IV.....	7
4.1 Profil Startup.....	7
4.2 Visi & Misi.....	7
4.3 Struktur Organisasi.....	7
4.4 Gambaran Fitur Produk.....	7
4.5 Strategi Bisnis.....	8
BAB V.....	8
5.1 Para Pihak.....	8
5.2 Ruang Lingkup Pekerjaan.....	8
5.3 Deliverables.....	8
5.4 Waktu Pekerjaan.....	8
5.5 Anggaran.....	9
5.6 Hak Kekayaan Intelektual.....	9
5.7 Kerahasiaan.....	9
5.8 Garansi & Maintenance.....	9
5.9 Penyelesaian Sengketa.....	9
5.10 Penutup.....	9
BAB VI.....	10
6.1 Kesimpulan.....	10
6.2 Saran.....	10
DAFTAR PUSTAKA.....	11

BAB 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Digitalisasi telah menjadi kebutuhan utama berbagai aktivitas manusia. Salah satu sektor yang mengalami perubahan signifikan adalah sektor pendidikan nonformal, seperti kursus, pelatihan profesi, workshop, dan bootcamp. Banyak lembaga masih menggunakan metode manual dalam melakukan reservasi kelas, pendaftaran peserta, dan pengelolaan jadwal, sehingga sering terjadi kesalahan data, ketidakefisienan, dan kurangnya transparansi.

Startup EduReserve dirancang sebagai solusi modern untuk membantu lembaga kursus dan individu (mentor, trainer, instruktur) mengelola reservasi kelas secara online dengan lebih efektif. EduReserve memanfaatkan teknologi cloud, sistem manajemen pelatihan (LMS sederhana), serta integrasi pembayaran digital untuk menciptakan pengalaman reservasi yang seamless.

1.2 Identifikasi Masalah

Masalah-masalah utama yang diidentifikasi dalam sektor reservasi kelas:

- a. Proses reservasi masih dilakukan secara manual.
- b. Tidak ada sistem yang terintegrasi untuk jadwal, pembayaran, dan pemantauan peserta.
- c. Kesulitan dalam rekap data peserta dan keuangan.
- d. Kurangnya transparansi antara peserta, mentor, dan admin lembaga.

1.3 Rumusan Masalah

- a. Bagaimana merancang sebuah startup IT yang mampu menjawab kebutuhan digitalisasi reservasi kelas?
- b. Bagaimana membuat struktur organisasi dan model bisnis startup yang berkelanjutan?
- c. Bagaimana merancang sebuah draft kontrak kerja proyek IT yang profesional?

1.4 Tujuan

- a. Mendeskripsikan rancangan detail startup EduReserve.
- b. Menganalisis kebutuhan usaha, pasar, dan kelayakan bisnis.
- c. Menyusun kontrak kerja proyek IT sebagai dokumen legal profesional.

1.5 Batasan Masalah

Makalah ini berfokus pada:

- Pendirian startup EduReserve (bukan implementasi teknis coding).
- Draft kontrak kerja khusus pengembangan sistem reservasi.

BAB II

Landasan Teori

2.1 Startup Teknologi Informasi

Startup merupakan perusahaan rintisan dengan orientasi inovasi dan pertumbuhan cepat. Startup IT memanfaatkan teknologi untuk menghasilkan produk digital dengan biaya operasional rendah namun potensi pasar besar.

2.2 Prosedur Pendirian Usaha TI

Pendirian usaha TI memerlukan tahapan:

- a. Analisis peluang pasar
- b. Penyusunan business model
- c. Penetapan badan usaha
- d. Pembuatan dokumen legal (NIB, NPWP, izin komersial)
- e. Penyusunan AD/ART
- f. Pengembangan MVP
- g. Validasi ke pengguna (user testing)
- h. Peluncuran (go-live)

2.3 Kontrak Kerja Proyek IT

Kontrak TI dibuat sebagai pedoman hukum selama proses pengembangan software. Elemen wajib:

- a. Ruang lingkup
- b. Deliverables
- c. Timeline
- d. Anggaran
- e. Hak kekayaan intelektual
- f. Kerahasiaan
- g. Penyelesaian sengketa

BAB III

Kajian Industri dan Analisis Kelayakan Startup

3.1 Analisis Pasar

Sasaran utama EduReserve meliputi:

- a. Lembaga kursus (bahasa, IT, desain)
- b. Event organizer
- c. Mentor privat
- d. Trainer profesional
- e. Perusahaan penyedia pelatihan internal

Dari data Kemendikbud (2022), terdapat **lebih dari 52.000** lembaga kursus nonformal di Indonesia, dengan pertumbuhan kelas online sebesar **23% per tahun**.

3.2 Analisis Kompetitor

Kompetitor langsung:

- a. KelasKita
- b. Teachmint (internasional)

Kelemahan kompetitor:

- a. Tidak ada sistem reservasi + manajemen pembayaran terintegrasi
- b. Sistem terlalu generik
- c. Tidak menyediakan branding untuk lembaga

EduReserve hadir sebagai solusi khusus dengan fokus pada reservasi dan pengelolaan kelas.

3.3 Analisis Kelayakan Finansial

- a. Modal awal: Rp 45.000.000
- b. Biaya operasional bulanan: Rp 5.500.000
- c. Target pendapatan 1 tahun: Rp 120.000.000
- d. Break Even Point (BEP): 18 bulan

3.4 Analisis Risiko

- a. Risiko teknologi (bug, downtime)
- b. Risiko kompetisi ketat

- c. Risiko keamanan data

Solusi:

- a. Penerapan DevOps
- b. Backup harian
- c. Enkripsi data peserta

BAB IV

Rancangan Pendirian Startup IT “EDUVERSE”

4.1 Profil Startup

- a. Nama usaha: PT EduReserve Teknologi Indonesia
- b. Tahun berdiri: 2025
- c. Lokasi kantor: Yogyakarta (virtual office)
- d. Jenis usaha: SaaS (Software-as-a-Service)

4.2 Visi & Misi

Visi:

Menjadi platform reservasi kelas paling terpercaya di Asia Tenggara tahun 2030.

Misi:

1. Mendukung digitalisasi lembaga pendidikan.
2. Meningkatkan efisiensi pengelolaan kelas.
3. Menyediakan sistem yang aman, mudah digunakan, dan terjangkau.

4.3 Struktur Organisasi

CEO / Founder: Mengambil keputusan strategis dan bisnis.

CTO: Mengatur pengembangan teknologi.

Product Manager: Mendesain roadmap produk.

Software Engineer (Backend & Frontend): Implementasi sistem.

UI/UX Designer: Mendesain pengalaman pengguna.

Digital Marketing: Promosi dan pengembangan pasar.

Customer Support: Layanan pasca-pembelian.

4.4 Gambaran Fitur Produk

- a. Reservasi kelas online
- b. Dashboard admin lembaga
- c. Modul manajemen peserta
- d. Notifikasi otomatis (email/WhatsApp)
- e. Integrasi pembayaran digital (Midtrans, Xendit)
- f. Laporan keuangan & kehadiran

- g. Sistem kuota & jadwal otomatis

4.5 Strategi Bisnis

- a. Skema subscription (mulai Rp 199.000/bulan)
- b. Komisi 2% per transaksi
- c. Paket enterprise untuk perusahaan besar

BAB V

Draft Kontrak Kerja Proyek IT

5.1 Para Pihak

- a. **Pihak Pertama:**
PT EduReserve Teknologi Indonesia
Beralamat di Yogyakarta
Dalam hal ini diwakili oleh CEO
- b. **Pihak Kedua:**
Lembaga Pelatihan “Kursus XYZ”
Diwakili oleh Direktur Utama

5.2 Ruang Lingkup Pekerjaan

Pihak Pertama akan mengembangkan:

- a. Sistem reservasi kelas berbasis web
- b. Modul manajemen peserta
- c. Integrasi pembayaran digital
- d. Sistem laporan otomatis

Semua pengembangan dilakukan sesuai dokumen SRS (Software Requirement Specification).

5.3 Deliverables

- 1) Dokumen SRS
- 2) Desain UI/UX
- 3) Sistem web lengkap
- 4) Manual penggunaan
- 5) Pelatihan 2 sesi
- 6) Hosting & deployment

5.4 Waktu Pekerjaan

Total durasi: **70 hari kerja**

- 1) Analisis kebutuhan: 10 hari
- 2) Pengembangan backend: 25 hari

- 3) Frontend & UI/UX: 20 hari
- 4) Testing & UAT: 10 hari
- 5) Go-live: 5 hari

5.5 Anggaran

Total biaya: **Rp 48.000.000**

Skema pembayaran:

- 1) 40% saat kontrak ditandatangani
- 2) 40% setelah UAT
- 3) 20% saat serah terima

5.6 Hak Kekayaan Intelektual

Kode inti dimiliki oleh EduReserve. Modifikasi khusus milik klien.

5.7 Kerahasiaan

Kedua pihak wajib menjaga data pengguna, pendapatan, dan seluruh informasi sensitif.

5.8 Garansi & Maintenance

- 1) Garansi bug 60 hari
- 2) Maintenance tahunan opsional (Rp 6.500.000/tahun)

5.9 Penyelesaian Sengketa

Diselesaikan melalui musyawarah atau Pengadilan Negeri Yogyakarta.

5.10 Penutup

Kontrak berlaku sejak tanggal ditandatangani kedua pihak.

BAB V1

Penutup

6.1 Kesimpulan

Makalah ini telah menjelaskan secara mendalam proses pendirian startup EduReserve, analisis industri, model bisnis, struktur organisasi, serta rancangan kontrak kerja IT yang profesional. EduReserve menjadi contoh startup TI yang relevan dengan kebutuhan digitalisasi sektor pendidikan.

6.2 Saran

Pengembangan startup harus memperhatikan aspek etika profesi, kualitas layanan, keamanan data, serta legalitas usaha agar dapat bersaing secara profesional dan berkelanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

- Bertens, K. (2011). *Etika*. Gramedia.
- Reynolds, G. (2019). *Ethics in Information Technology*. Cengage Learning.
- Suharyanto, B. (2012). *Tindak Pidana Teknologi Informasi*. Rajagrafindo Persada.
- Sukamto, Surajiyo, & Sriyono. (2013). *Etika Profesi Berbagai Bidang*. Pustaka Mandiri.