

# Builder ve Prototype Design Pattern Alıştırma

Bir bilgisayarı simüle etmek için Computer adlı class'ımız var.

- Depolama olarak herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta HDD, herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta SSD'si olabilir (örn. 2 tane 512GB HDD, 1 tane 256GB SSD)
- Herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta RAM (örn. iki tane 8GB RAM)
- Herhangi bir model işlemci
- İşletim Sistemi (optional)
- Ekran kartı (optional)

1. Builder patterni ile ComputerBuilder yazılacak.
2. Aynı pattern ile ComputerValueBuilder yazılacak (fiyat hesaplaması için, int dönecek en son)

- Bir Gaming Bilgisayarın özellikleri şu şekildedir:

- 1 adet 1024GB HDD
- 1 adet 256GB SSD
- 1 adet 512GB SSD
- 1 adet 8GB RAM
- 1 adet 16GB RAM
- Intel Core i7 işlemci
- Windows 11 İşletim Sistemi
- Nvidia RTX

- Bir İş Bilgisayarının özellikleri şu şekildedir:

- 2 adet 512GB HDD
- 2 adet 8GB RAM
- AMD Ryzen 9 işlemci

3. 100 adet Gaming ve 100 adet İş bilgisayarı üretmek (seri üretim ∞) için Director yazılacak, bu bilgisayarların fiyatları da builder ile hesaplanacak (100 tane instance oluşturup bırakın)
4. Computer class'ı prototype patternine uygun hale getirilecek, 100er adet gaming ve iş bilgisayarı bu pattern ile üretilcek.

HDD	Fiyat	SSD	Fiyat	RAM	Fiyat	İşlemci	Fiyat	GPU	Fiyat
256GB	₺250	128GB	₺250	4GB	₺250	Intel Core i5	3k	Nvidia RTX	15k
512GB	₺500	256GB	₺500	8GB	₺500	Intel Core i7	10k	Nvidia GTX	10k
1024GB	₺1000	512GB	₺1000	16GB	₺1000	AMD Ryzen 7	12k	Nvidia MX	5k
2048GB	₺2000	1024GB	₺2000	32GB	₺2000	AMD Ryzen 9	19k	AMD Radeon	5k