

1. 结构CandyBar包含3个成员：第一个成员存储了糖块的品牌；第二个成员存储了糖块的质量（可以是小数）；第三个成员存储了糖块的卡路里含量（整数）。请编写程序，声明这个结构，创建一个名为snack的CandyBar变量，并将其成员分别初始化为“Mocha Munch”，2.3和350.初始化应在声明snack时进行。最后，程序显示snack变量的内容。

2.编写一个程序声明并初始化一个数组，其中包含前50个偶数，使用数组表示法输出该数组中的数字，每一行显示10个数字，在使用数组表示法逆序输出这些数字

3. 打印杨辉三角形（帕斯卡三角形），打印10行

4. 下面是一个结构声明：

```
struct box
{
    char maker[40];
    float height;
    float width;
    float length;
    float volume;
};
```

- a. 编写一个函数，按值传递box结构，并显示每个成员的值；
- b. 编写一个函数，传递box结构的地址，并将volume成员设置为其他三维成员的乘积
- c. 编写一个使用这两个函数的简单程序