

## Лабораторная работа №1

ИсЗа

Ведерников Дмитрий

Жексенов Денис

Солодовников Иван

Проверил:

Шаблыгин.В.В

## Интервью с Заказчиком.

Этапы:

Заказчик: Добрый день, хотел бы заказать у вас модификацию на игру!

Аналитик: День Добрый, на какую игру вы бы хотели заказать модификацию, есть - ли у вас конкретные пожелания?

Заказчик: Да конечно, я бы хотел, чтоб там присутствовала сервера, провода, вышки, телекоммуникационные системы, способы выходить в сеть с помощью (КПК).

Аналитик: Хорошо, всё будет сделано по вашим требованиям, если будут ещё пожелания обращайтесь, мы рассмотрим ваши предложения.

Заказчик: Если у вас есть какие-нибудь интересные идеи то можете их добавить то я приветствую такую фантазию и хорошо заплачу за ваши старания и проявленную смекалку

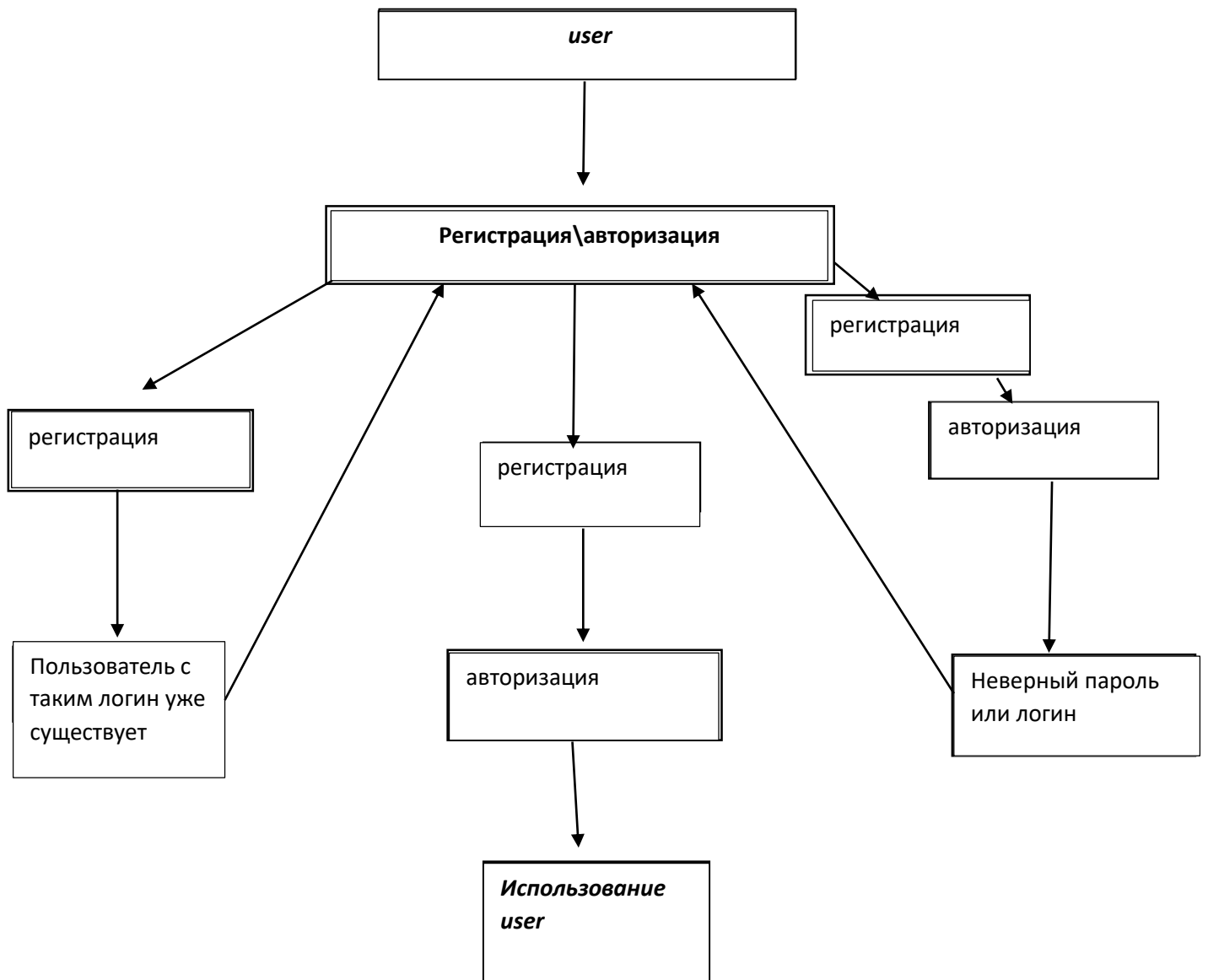
Аналитик: Да, у меня есть пара идей и возможно если они будут как-то подходить по тематике то я их оптимизирую и добавлю в ваш мод

Заказчик: Хорошо, спасибо большое за ваш ответ и смекалку в том что вы хотите добавить что-то новое и индивидуальное в мой мод

## Требования

1. Реализация блоков
2. Реализация движения
3. Реализация вида
4. Реализация физики
5. Реализация подключения проводов, ПК, серверов и т.д.
6. Реализация окна работы подключения
7. Оптимизация всего перечисленного

# UML-диаграмма



## Заключение

Создание мода - это сложный и творческий процесс, который требует от разработчика не только знаний и навыков программирования

При создании мода необходимо учитывать совместимость с другими модами и оригинальной игрой, чтобы не возникало конфликтов и ошибок. Также важно следить за оптимизацией мода, чтобы он не замедлял работу игры и не вызывал проблем у пользователей.

Реализация блоков, движения, вида и физики - это основа любого мода. Блоки могут быть как декоративными, так и функциональными, например, предметы для Крафта или оружие. Движение может быть реализовано для игрока или для мобов. Вид может быть от первого или третьего лица, а также может быть возможность переключения между ними. Физика должна быть реалистичной и соответствовать логике игры.

Важным элементом мода является подключение проводов, ПК, серверов и других устройств. Это позволяет создавать сложные механизмы и автоматизировать процессы в игре. Также необходимо реализовать окно работы подключения для удобства игроков.

В процессе создания мода необходимо постоянно оптимизировать его работу, чтобы он не вызывал проблем у пользователей и не замедлял игру. Для этого можно использовать различные инструменты и техники, например, уменьшение количества текстур или оптимизация кода.