

Dokumentacja Projektu

Uwagi ogólne

W specyfikacji projektu nie zostało wyspecyfikowane, czy organizator ma uprawnienia użytkownika. Wybrałem interpretację mówiącą, że tak nie jest, w efekcie organizator powinien mieć osobne konto z uprawnieniami użytkownika.

Z funkcjonalności dodatkowych zostały zaimplementowane wszystkie, za wyjątkiem `recommended_talks`.

Uruchamianie

Do uruchomienia projektu wymagane jest środowisko .NET Core

(<https://www.microsoft.com/net/core>). Będąc w katalogu projektu, przed pierwszym uruchomieniem aplikacji należy wpisać polecenie `dotnet restore` (utworzenie powiązań z biblioteką standardową i ściągnięcie pakietów zewnętrznych). Uruchomienie aplikacji następuje po wykonaniu polecenia `dotnet run`. Nie trzeba uruchamiać osobno kompilacji, polecenie uruchamiające sprawdza zmiany w plikach i ewentualnie kompiluje projekt.

Opis plików

- `Program.cs` - punkt wejścia aplikacji, odpowiada za odczyt obiektów json i przekazanie ich do klasy `CallHandler`, jak i za wypisanie wyniku operacji.
- `Call.cs` - klasa opakowująca obiekt json, dająca łatwy dostęp do potrzebnych parametrów.
- `CallHandler.cs` - główna klasa projektu. Odpowiada za połączenie z bazą danych, zapytania SQL i serializację danych do formatu json.

Pakiety zewnętrzne

W projekcie użyto następujących bibliotek

- `Newtonsoft.Json.NET` - biblioteka odpowiadająca za serializację i deserializację obiektów C# do formatu json i odwrotnie
- `Npgsql` – biblioteka odpowiadająca za łączenie się z bazą danych postgresSQL