

ParkSearcher

V okviru projekta pri predmetu RSO na UL FRI sva razvila aplikacijo ParkSearch. Aplikacija omogoča iskanje prostih parkirišč. Implementira nekatere storitve, ki jih ponuja aplikacija *Easy Park*.

Aplikacijo sva zasnovala tako, da jo lahko v prihodnje še nadgradiva z mobilno aplikacijo, ki olajšuje uporabo same aplikacije.

1. Člani skupine in številka projektne skupine

Člana skupine TODO sva Mojca Kompara in Andraž Sovinec (projektna skupina št. 13).

2. Kratek opis projekta

Aplikacija ParkSearch omogoča uporabniku najti najbližje parkirno mesto v pametnem mestu. Izbira lahko med različnimi načini iskanja: po številu praznih parkirnih mest, bližina parkirišča željene lokacije. TODO

3. Ogrodje in razvojno okolje

Aplikacija bo narejena v programskem jeziku Java. Za programiranje bo uporabljeno razvojno okolje Visual Studio Code. Uporabljene bodo tudi tehnologije Docker, Node.js, REST, GraphQL in Postman.

4. Shema arhitekture

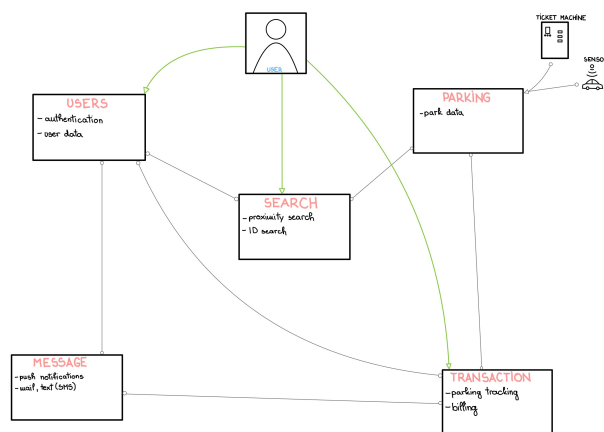


Figure 1: Shema arhitekture

5. Seznam funkcionalnosti mikrostoritev

- **Users:** avtentikacija uporabnika, uporabniški profil (ime, priimek, uporabniško ime, geslo, telefonska številka, e-mail, nedavne transakcije in parkiranja, “favorites”, plačilna kartica)
- **Search:** iskanje parkirišč glede na podano/željeno lokacijo, iskanje parkirišč v bližini
- **Transaction:** upravljanje plačil za parkiranje, avtomatsko “trganje” z kartice
- **Messages:** upravljanje z obvestili prek e-maila in telefonske številke, pošiljanje računa, obveščanje o poteku parkiranja, ...
- **Parking:** upravljanje s podatki o parkiriščih in zasedenostih parkirnih mest

6. Primeri uporabe

- **Signup:** uporabnik kreira nov račun, podatki se shranijo v podatkovno bazo
- **Login:** uporabnik se vpiše v obstoječi račun, ustrezni podatki so pridobljeni iz podatkovne baze
- **Iskanje parkirišč:** uporabnik lahko išče parkirišča na podlagi izbranih parametrov, prikazana so parkirišča ki se z temi parametri ujemajo
- **Iskanje parkirišč v bližini uporabnika:** uporabnik pridobi informacije o parkiriščih, ki so v neposredni bližini njegove trenutne lokacije
- **Izbira časa parkiranja:** uporabnik na izbranem parkirišču določi, koliko časa bo imel avto tam parkiran
- **Plačevanje parkirnine:** uporabnik preko aplikacije plača parkirnino, podatki o ceni so pridobljeni iz parkomata
- **Branje sporočil:** uporabnik lahko bere sporočila, prejeta od aplikacije (npr. opozorilo o ne-plačani parkirnini)