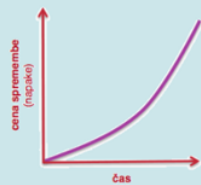


Vprašanje 6
Ocenjen s/z 1,00

Metodologija na spodnji sliki je primer metodologije



Vprašanje 7
Ocenjen s/z 1,00

Nerealni roki so pri uspešnem razvoju programske opreme problematični kot napačno postavljene zahteve.

Vprašanje 7
Ocenjen s/z 1,00

Pri agilnih metodologijah velja, da vključevanje uporabnika od pogajanja na osnovi pogodb.

Vprašanje 6
Ocenjen s/z 1,00

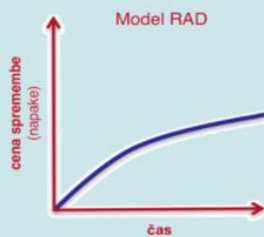
Pri agilnih metodologijah velja, da sam proces in orodje od posameznika in njegove komunikacije.

Vprašanje 8
Ocenjen s/z 1,00

Pri agilnih metodologijah velja, da delujoča programska oprema od popolne dokumentacije.

Vprašanje 9
Ocenjen s/z 1,00

Metodologija na spodnji sliki je primer metodologije



Vprašanje 10
Ocenjen s/z 2,00

Iterativni življenjski cikel procesa sestavljajo ki jih naprej razdelimo na .

Vprašanje 11
Ocenjen s/z 2,00

V katerih primerih uporabljamo lahke metodologije za razvoj programske opreme?

Izberite enega ali več odgovorov:

- ☒ V primeru, ko je glavni cilj razvoj programske rešitve.
- ☐ V primeru, ko imamo manj izkušene razvijalce, pri katerih točno opredeljena formalna pravila nadomeščajo izkušnje in znanje.
- ☐ V primeru, ko naročnik zahteva visoko stopnjo formalizma.
- ☒ V primeru, ko imamo nepredvidljive in spreminjajoče se zahteve za programsko rešitev.
- ☐ V primeru, ko imamo relativno dobro definirane in stabilne zahteve.

Vprašanje 9
Ocenjen s/z 1,00

Večje razvojne skupine potrebujejo metodologije.

Vprašanje 12
Ocenjen s/z 1,00

Določitev strategije testiranja je aktivnost, ki se v okviru strukturnega pristopa izvede v fazi .

Vprašanje 18
Ocenjen s/z 3,00

Za podane izdelke strukturnega razvoja izberite fazo v kateri nastanejo!

Opredelitev testnih scenarijev	<input type="text" value="Analiza"/>
Konceptualni podatkovni model	<input type="text" value="Načrtovanje"/>
Strategija testiranja	<input type="text" value="Analiza"/>
Opredelitev programskih sklopov sistema ali modulov	<input type="text" value="Analiza"/>
Opredelitev logični sklopov sistema	<input type="text" value="Analiza"/>
Opredelitev zahtev okolja za namestitve in uvedbo IR	<input type="text" value="Uvajanje"/>
Logični podatkovni model	<input type="text" value="Načrtovanje"/>
Preverjanja in delujoča IR	<input type="text" value="Testiranje"/>
Funkcionalne in nefunkcionalne zahteve	<input type="text" value="Zajem zahtev"/>
Model sistema	<input type="text" value="Načrtovanje"/>
Opredelitev faz testiranja	<input type="text" value="Analiza"/>
Predlog tehnične arhitekture	<input type="text" value="Analiza"/>

Vprašanje 12
Ocenjen s/z 1,00

Izdelava načrta testiranja je aktivnost, ki se v okviru strukturnega pristopa izvede v fazi .

Vprašanje 13
Ocenjen s/z 2,00

Za **sistemskega arhitekta** pri strukturnem razvoju programske opreme velja, da sodeluje pri .

Vprašanje 13
Ocenjen s/z 2,00

Za **skrbnika podatkovne baze** pri strukturnem razvoju programske opreme velja, da sodeluje pri .

Vprašanje 14
Ocenjen s/z 1,00

Testiranje modula ob razvoju je aktivnost, ki se v okviru strukturnega pristopa izvede v fazi in v okolju.

Vprašanje 15
Ocenjen s/z 2,00

Potrditveni test je aktivnost, ki se v okviru strukturnega pristopa izvede v fazi in v okolju.

Vprašanje 15
Ocenjen s/z 2,00

Aktivnost izdelave prototipov pri strukturnem razvoju programske opreme je in se izvede v okviru faze .

Vprašanje 16
Ocenjen s/z 2,00

Testiranje v razvojnem okolju preizkušenih sklopov je aktivnost, ki se v okviru strukturnega pristopa izvede v fazi in v okolju.

Vprašanje 16
Ocenjen s/z 2,00

Aktivnost izdelava predloga tehnične arhitekture pri strukturnem razvoju programske opreme je in se izvede v okviru faze .

Vprašanje 17
Ocenjen s/z 2,00

Postopki pri strukturnem pristopu razvoja programske opreme je naslednji: → → → → → → .