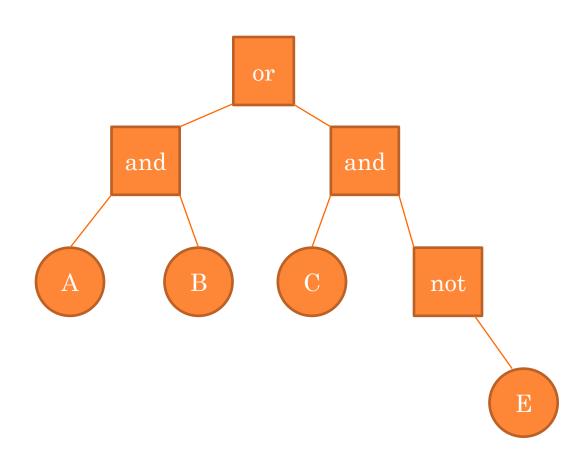
IZRAZNA DREVESA (EXPRESSION TREES)

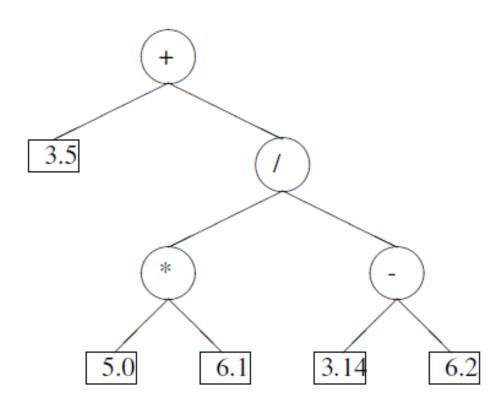
Logični izraz:

A and B or C and not E



IZRAZNA DREVESA

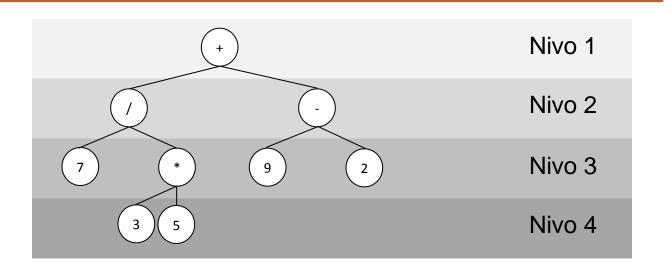
izraz 3.5 + 5.0*6.1/(3.14-6.2)



IZRAZNA DREVESA: IMPLEMENTACIJA

```
public class ArithmeticExprNode {
  int operator;
  double value;
  ArithmeticExprNode left, right;
} // class ArithmeticExprNode
public class ArithmeticExprTree {
  static final int PLUS = '+';
  static final int MINUS = '-';
  static final int TIMES = '*';
  static final int DIVIDE = '/';
  static final int L_BRACKET = '(';
  static final int R_BRACKET = ')';
  static final int NUM_VALUE = ' \setminus 0';
  ArithmeticExprNode rootNode;
  } // class ArithmeticExprTree
```

PRIMER: IZRAČUN IZRAZA



Izrazno drevo: v notranjih vozliščih operacije, v listih števila

$$7/(3*5)+(9-2)$$

Kaj je rekurzijska spremenljivka? (T = koren drevesa)

Kaj mi pomaga rešitev manjšega problema?

Iz vrednosti obeh poddreves lahko izračunam vrednost drevesa.

Kaj je robni pogoj? (T = Število, v(Število) = Število)

Kaj je splošni primer? v(operator) = v(T1) operator v(T2)

IZRAZNA DREVESA

```
private double evaluate(ArithmeticExprNode node) {
  if (node == null)
    return 0.0; // alternatively throw exception;
  else if (node.operator == NUM_VALUE)
    return node.value;
    else {
      double IValue = evaluate(node.left);
      double rValue = evaluate(node.right);
      switch (node.operator) {
        case PLUS: return 1Value + rValue;
        case MINUS: return 1Value – rValue;
        case TIMES: return 1Value * rValue ;
        case DIVIDE: return 1Value / rValue;
        default: return 0.0; // alternatively throw exception;
       } // switch
    } // else
  } // evaluate
```

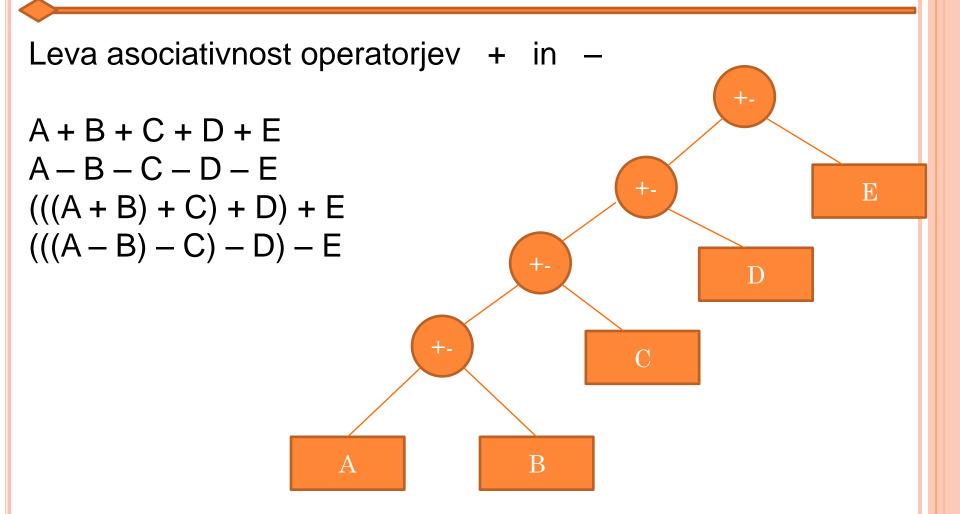
GRADNJA IZRAZNIH DREVES

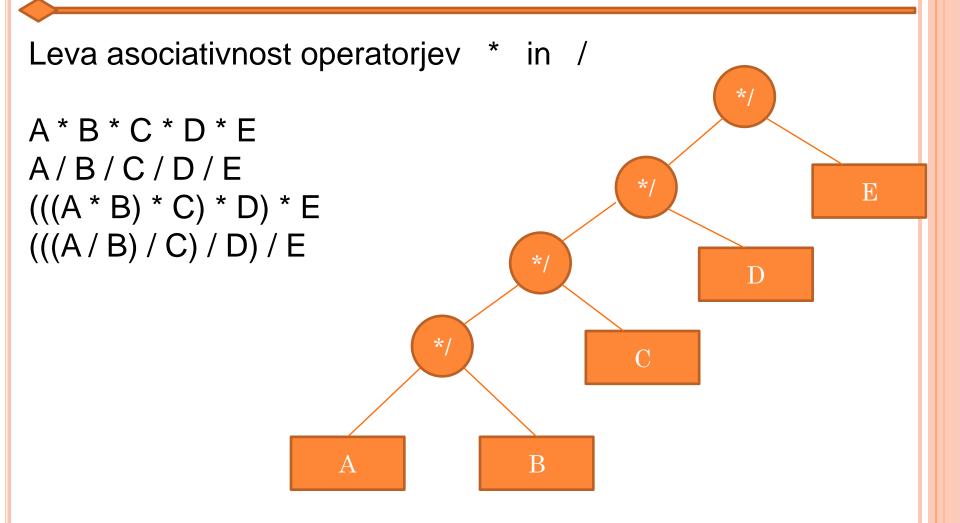
Iz danega izraza na vhodu želimo zgraditi izrazno drev<mark>o</mark>.

- 1)Sintaktična analiza vhoda
- 2) Gradnja drevesa

Sintaktična analiza: poznati moramo strukturo vseh možnih izrazov.

- Leva asociativnost: a+b+c = (a+b)+c
- Vezava (prioriteta) operatorjev: a+b*c = a+(b*c)





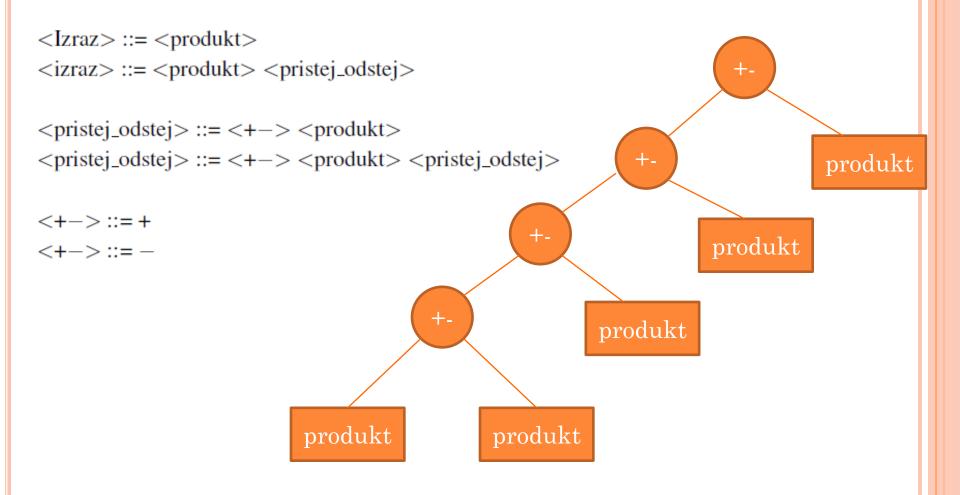
Pomagamo si s kontekstno neodvisno gramatiko, ki opisuje vse možne aritmetične izraze.

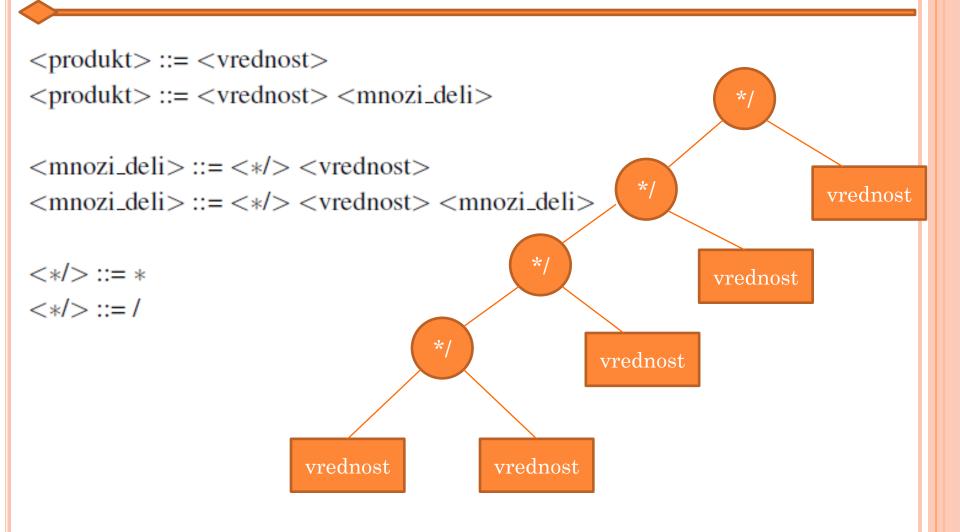
Gramatično pravilo:

<x> ::= blabla

pomeni, da lahko pri generiranju izraza spremenljivko <a>x> zamenjamo z izrazom blabla.

Gramatika je torej množica pravil, ki bodo iz začetne spremenljivke <izraz> lahko zgenerirala poljuben aritmetični izraz.





Treba je definirati samo še <vrednost>

```
<vrednost> ::= <stevilo>
```

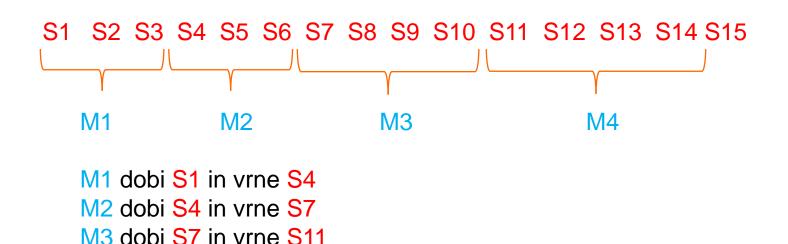
$$<$$
vrednost $> ::= (<$ izraz $>)$

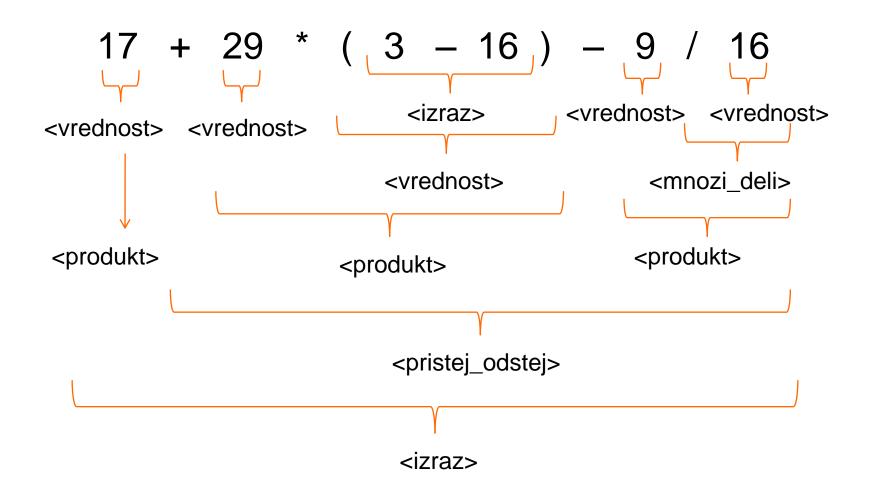
```
<Izraz> ::= <produkt>
<izraz> ::= <produkt> <pristej_odstej>
<pristej_odstej> ::= <+-> <produkt>
<pristej_odstej> ::= <+-> <produkt> <pristej_odstej>
<+->::=+
<+->::=-
<mnozi_deli> ::= <*/> <vrednost>
<mnozi_deli>::= <*/> <vrednost> <mnozi_deli>
<*/> ::= *
<*/>::=/
<vrednost> ::= <stevilo>
<vrednost> ::= ( <izraz> )
```

izraz beremo na vhodu od leve proti desni

M4 dobi S11 in vrne S15

- beremo po en simbol naenkrat, ki je lahko (,), +, -, *, / ali število
- za vsako spremenljivko uvedemo eno metodo (razen za trivialne)
- vsaka metoda na začetku dobi prvi prebrani simbol in na koncu vrne en (prebrani) simbol, ki je prvi simbol za naslednjo metodo





Napisati moramo metode:

```
<izraz>
     <produkt>
<pristej_odstej>
     <vrednost>
     <mnozi_deli> mu
```

expression

product

addSubtract

value

multiplyDivide

```
Branje simbolov v javi: StreamTokenizer
StreamTokenizer st; // st je novi "bralec" simbolov
st.nextToken(); // prebere naslednji simbol
vrsta prebranega simbola st.ttype je lahko
-PLUS
-MINUS
-TIMES
-DIVIDE
-L BRACKET
-R BRACKET
-TT NUMBER
-TT EOF // konec vhodnega niza
Če je vrsta simbola TT NUMBER,
       je vrednost prebranega števila st.nval
```

IZRAZNA DREVESA: IMPLEMENTACIJA

```
public class ArithmeticExprNode {
  int operator;
  double value;
  ArithmeticExprNode left, right;
} // class ArithmeticExprNode
public class ArithmeticExprTree {
  static final int PLUS = '+';
  static final int MINUS = '-';
  static final int TIMES = '*';
  static final int DIVIDE = '/';
  static final int L_BRACKET = '(';
  static final int R_BRACKET = ')';
  static final int NUM_VALUE = ' \setminus 0';
  ArithmeticExprNode rootNode;
  } // class ArithmeticExprTree
```

Med sintaktično analizo gradimo izrazno drevo.

Vsaka metoda dobi:

- prvi (že prebrani) simbol
- eventuelne dele za gradnjo svojega (pod)drevesa

Vsaka metoda vrne

- naslednji prebrani simbol
- ustrezno poddrevo (kazalec na koren)
- eventuelne dele poddrevesa za naslednjo metodo

Glavna metoda prebere prvi simbol in pokliče metodo expression, na koncu pa še preveri zaključek analize:

```
public void exprToTree(StreamTokenizer st) throws IOException {
    st.nextToken();
    rootNode = expression(st);
    if (st.ttype != StreamTokenizer.TT_EOF)
        System.out.println("Expession_error");
} // exprToTree
```

```
<Izraz> ::= <produkt>
<izraz> ::= <produkt> <pristej_odstej>
```

```
<pristej_odstej> ::= <+-> <produkt>
      <pristej_odstej> ::= <+-> <produkt> <pristej_odstej>
private ArithmeticExprNode addSubtract(StreamTokenizer st,
                      ArithmeticExprNode left) throws IOException{
  ArithmeticExprNode root = new ArithmeticExprNode(st.ttype);
 root.left = left;
  st.nextToken();
  root.right = product(st);
if (st.ttype == PLUS || st.ttype == MINUS)
    return addSubtract(st, root);
else return root ;
} // addSubtract
```

```
<Izraz> ::= <produkt>
  <izraz> ::= <produkt> <pristej_odstej>
  <produkt> ::= <vrednost>
  <produkt> ::= <vrednost> <mnozi_deli>
```

```
private ArithmeticExprNode expression(StreamTokenizer st)
                                           throws IOException {
  ArithmeticExprNode root = product(st);
  if (st.ttype == PLUS || st.ttype == MINUS)
    return addSubtract(st, root);
  else return root ;
} // expression
private ArithmeticExprNode product(StreamTokenizer st)
                                      throws IOException {
  ArithmeticExprNode root = value(st);
  if (st.ttype == TIMES || st.ttype ==DIVIDE)
     return multiplyDivide(st, root);
  else return root;
} // product
```

```
<pristej_odstej> ::= <+-> <produkt>
<pristej_odstej> ::= <+-> <produkt> <pristej_odstej>
```

```
<mnozi_deli>::= <*/> <vrednost>
<mnozi_deli>::= <*/> <vrednost> <mnozi_deli>
```

```
ArithmeticExprNode root = new ArithmeticExprNode(st.ttype);
 root.left = left;
 st.nextToken();
 root.right = product(st);
if (st.ttype == PLUS || st.ttype == MINUS)
    return addSubtract(st, root);
else return root:
} // addSubtract
private Arithmetic ExprNode multiply Divide (Stream Tokenizer st,
                        ArithmeticExprNode left) throws IOException{
  ArithmeticExprNode root = new ArithmeticExprNode(st.ttype);
  root.left = left;
  st.nextToken();
  root.right = value(st);
  if (st.ttype == TIME\( \) | st.ttype == DIVIDE) // product continues
    return multiplyDivide(st, root);
  else return root;
} // multiplyDivide
```

```
private ArithmeticExprNode value(StreamTokenizer st) throws IOException {
   if (st.ttype == StreamTokenizer.TT_NUMBER) {
     ArithmeticExprNode node =
                        new ArithmeticExprNode(NUM_VALUE, st.nval);
     st.nextToken();
     return node;
   else if (st.ttype != L_BRACKET) // should be left bracket
     return null; // error, alternatively throw exception
   else {
     st.nextToken();
     ArithmeticExprNode node = expression(st); // indirect recursion
     if (st.ttype != R_BRACKET) return null ;
     else {
       st.nextToken();
       return node;
                                             <vrednost> ::= <stevilo>
                                            <vrednost> ::= (<izraz>)
```

Rekurzija → iteracija

} // multiplyDivide

```
private ArithmeticExprNode addSubtract(StreamTokenizer st,
                       ArithmeticExprNode left) throws IOException{
  ArithmeticExprNode root = new ArithmeticExprNode(st.ttype);
  root.left = left;
  st.nextToken();
  root.right = product(st);
 if (st.ttype == PLUS || st.ttype == MINUS)
    return addSubtract(st, root);
 else return root;
} // addSubtract
private ArithmeticExprNode multiplyDivide(StreamTokenizer st,
                        ArithmeticExprNode left) throws IOException{
  ArithmeticExprNode root = new ArithmeticExprNode(st.ttype);
  root.left = left;
  st.nextToken();
  root.right = value(st);
  if (st.ttype == TIMES || st.ttype == DIVIDE) // product continues
    return multiplyDivide(st, root);
  else return root;
```

Rekurzija → iteracija

```
<Izraz> ::= <produkt>
  <izraz> ::= <produkt> <pristej_odstej>
  <pristej_odstej> ::= <+-> <produkt>
  <pristej_odstej> ::= <+-> <produkt> <pristej_odstej>
```



$$::= { <+-> }$$

IZZIV

```
\langle izraz \rangle ::= \langle produkt \rangle \{ \langle +- \rangle \langle produkt \rangle \}
<+->::=+
<+->::=-
<*/>::= *
<*/>::=/
<vrednost> ::= <stevilo>
<vrednost> ::= ( <izraz> )
```