

Teorija  
informacij  
in sistemov,  
predavanje  
5

U. Lotric

# Teorija informacij in sistemov, predavanje 5

Uroš Lotrič

Univerza v Ljubljani,  
Fakulteta za računalništvo in informatiko

4. Informa-  
cijski  
kanal

4.1  
Diskretni  
kanal brez  
spomina

4.2 Pogojna  
entropija

4.3 Vezana  
entropija

4.4 Obrat  
kanala

4.5  
Medsebojna  
informacija

- ▶ Strukturo, ki opisuje medsebojno povezanost, imenujemo kanal



- ▶ Kanal prenaša informacijo o spremenljivki  $X$  do spremenljivke  $Y$
- ▶ Kanal matematično opišemo s **pogojnimi verjetnostmi**, ki povezujejo izhodne verjetnosti z vhomom.
- ▶ Ta matematični model opisuje mnoge realne situacije
- ▶ Za enkrat se bomo omejili na diskretni kanal brez spomina.

- ▶ **Diskretni kanal brez spomina** povezuje diskretni naključni spremenljivki s končno množico stanj  $X$  in  $Y$ .
  - ▶ Naključni spremenljivki zavzameta končno mnogo stanj  $X = \{x_1, \dots, x_r\}$ ,  $Y = \{y_1, \dots, y_s\}$  z verjetnostmi  $P_X = \{p(x_1), \dots, p(x_r)\}$  in  $P_Y = \{p(y_1), \dots, p(y_s)\}$ .
  - ▶ Kanal je definiran kot množica pogojnih verjetnosti  $p(y_j|x_i)$ . Pogojna verjetnost nam pove verjetnost za dogodek  $y_j$  na izhodu iz kanala, če je na vhodu v kanal dogodek  $x_i$ .
  - ▶ Brez spomina je zato, ker so pogojne verjetnosti  $p(y_j|x_i)$  konstantne in torej neodvisne od predhodnih simbolov,  $\sum_j p(y_j|x_i) = 1$
  - ▶ Kanal je popolnoma podan z  $r \times s$  pogojnimi verjetnostmi (tudi **prehodnimi verjetnostmi**).
  - ▶ Slika kanala (nariši za  $r = 4$ ,  $s = 3$ )

# 4.1 Diskretni kanal brez spomina 2

Teorija  
informacij  
in sistemov,  
predavanje  
5

U. Lotric

4. Informa-  
cijski  
kanal

4.1  
Diskretni  
kanal brez  
spomina

4.2 Pogojna  
entropija

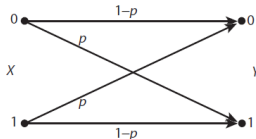
4.3 Vezana  
entropija

4.4 Obrat  
kanala

4.5  
Medsebojna  
informacija

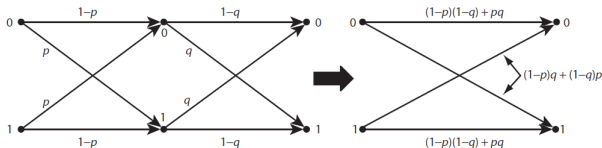
- Pomemben poseben primer je **binarni simetrični kanal**.

- napaka kanala je  $p$ , saj se z verjetnostjo  $p$  znak prenese v napačnega



$$P_k = X \rightarrow \begin{pmatrix} Y \downarrow \\ 1-p & p \\ p & 1-p \end{pmatrix}$$

- vhodni in izhodni znaki so 0, 1
- Kanal z notranjo strukturo z vmesnimi spremenljivkami (ojačevalnik v strojni opremi)
  - Verjetnost za napako do ojačevalnika je drugačna kot naprej



- ▶ Imamo dve naključni spremenljivki  $X$  in  $Y$ .
- ▶ Pogojna entropija spremenljivke  $Y$  pri znanem  $X$  se zapiše kot  $H(Y|X)$ .
- ▶ Vzemimo, da se je zgodil dogodek  $x_i \in X$ . Entropija dogodka  $Y$  je potem

$$H(Y|x_i) = - \sum_{j=1}^s p(y_j|x_i) \log p(y_j|x_i)$$

- ▶ iz znanja o entropiji:  $0 \leq H(Y|x_i)$
- ▶ Primer: mečemo kocko, dogodek  $X$ : veliko (5 ali 6), dogodek  $Y$ : točno število pik.  $H(Y|\text{veliko}) = 1$  bit.  $H(Y|\text{malo}) = 2$  bit.

## 4.2 Pogojna entropija 2

- ▶ Kaj če o dogodku  $X$  vemo le, da se je zgodil?
- ▶ Potem lahko sklepamo na povprečen izid - utežena vsota

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= \sum_i p(x_i) H(Y|x_i) \quad , \quad 0 \leq H(Y|X) \\ &= - \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s p(x_i, y_j) \log p(y_j|x_i) \end{aligned}$$

- ▶ uporabili smo **vezano verjetnost** dogodkov  $X$  in  $Y$ ,  
 $p(x_i, y_j) = p(y_j|x_i)p(x_i)$ . (vezana = pogojna + lastna)
- ▶ Primer: kocka od prej:  
 $H(Y|X) = \frac{2}{6} \cdot 1 + \frac{4}{6} \cdot 2 = \frac{5}{3} = 1.66$  Opazimo:  
 $H(Y|X) < H(Y) = 2.58$  bit.
- ▶ Splošno:  $0 \leq H(Y|X) \leq H(Y)$ : če poznamo  
spremenljivko  $X$ , se nedoločenost  $Y$  ne more povečati  
(lahko pa se zmanjša). Spodnja omejitev sledi iz  
definicije (enačbe za  $H(Y|x_i)$  in utežena vsota)
- ▶ Primer: diskretni binarni simetrični kanal:

- ▶ Vezana entropija naključnih spremenljivk  $X$  in  $Y$  je entropija para  $(X, Y)$ .
  - ▶  $r \times s$  možnih parov, verjetnost vezanega dogodka  $p(x_i, y_j)$
  - ▶ pomembne zveze:  $p(x_i, y_j) = p(y_j|x_i)p(x_i)$ ,  
 $\sum_j p(x_i, y_j) = p(x_i)$ ,  $\sum_i p(x_i, y_j) = p(y_j)$ ,  
 $\sum_{i,j} p(x_i, y_j) = 1$
  - ▶ na enak način lahko povežemo tudi več spremenljivk
- ▶ Velja  $H(X, Y) = H(Y|X) + H(X)$ 
  - ▶ razlaga: če najprej izvemo, kaj se je zgodilo v dogodku  $X$  in potem dobimo še dodatne informacije o dogodku  $Y$ , vemo vse.

- ▶ Primer: kocka:  $X = \{\text{visoko } (5, 6), \text{ nizko } (1, 2, 3, 4)\}$ ,  $Y = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 
  - ▶  $H(Y|X) = 5/3 = 1.67$
  - ▶  $H(X) = -1/3 \log(1/3) - 2/3 \log(2/3) = \log 3 - 2/3 = 0.92$
  - ▶  $H(X, Y) = \log 3 + 1 = 2.59$
- ▶ Ali velja tudi obratno,  $H(X, Y) = H(X|Y) + H(Y)$ ?
- ▶ Ker sta spremenljivki enakovredni, ni razloga, da ne.
- ▶ Primer s kocko še enkrat:
  - ▶  $H(X|Y) = 0$
  - ▶  $H(Y) = \log 6$
  - ▶  $H(X, Y) = \log 6 + 0 = 1 + \log 3$



- ▶ Glede na zgornjo ugotovitev lahko kanal tudi obrnemo
- ▶ Ne obračamo fizičnega procesa (če obstaja) ampak samo verjetnostno strukturo informacije, ki definira kanal
- ▶ Primer:
  - ▶ Oddajanja radijskih signalov ne moremo obrniti v vsrkavanje
  - ▶ Kanala, ki povezuje težo z višine, pa lahko obrnemo v kanal, ki povezuje višino s težo.
- ▶ Pogoj za obrat je, da poznamo vhodne verjetnosti. Iz njih lahko določimo izhodne verjetnosti, ki jih lahko uporabimo kot vhodne verjetnosti v obrnjeni kanal.



- ▶ Izračun izhodnih verjetnosti  $p(y_j) = \sum_i p(y_j|x_i)p(x_i)$
- ▶ Potrebujemo še **obratne pogojne verjetnosti**
  - ▶ velja  $p(x_i, y_j) = p(y_j|x_i)p(x_i) = p(x_i|y_j)p(y_j)$
  - ▶ Bayesovo pravilo:

$$p(x_i|y_j) = \frac{p(y_j|x_i)p(x_i)}{p(y_j)}$$

- ▶ Za sprejemnika sporočila so obratne pogojne verjetnosti zelo pomembne, saj z njimi lahko iz prejetih znakov določi verjetnosti za vhodne znake

## Primer: arena življenja in smrti

- ▶ redka bolezen napade vsakega tisočega v populaciji
- ▶ na srečo obstaja tester: okužbo zazna v 99% primerov, lažno okuženost pa ugotovi v 2% primerov
- ▶ Kakšna je verjetnost, da je oseba okužena, če je test pozitiven?  $p(S|P)$ ?

## Primer: okužba: arena življenja in smrti

- Slika kanala in obratnega kanala



- Račun:  $p(O|P) = p(O, P)/p(P) = 0.047$
- Paradoks lažno pozitivnih testov: kljub temu, da je test zelo zanesljiv je manj kot 5% pozitivnih dejansko okuženih. Ob pozitivnem testu se je verjetnost za okužbo povečala iz 1/1000 na 1/21. Zdravnik naredi dodatne teste.

- ▶ Medsebojna informacija nam pove, koliko o eni spremenljivki izvemo iz druge spremenljivke
- ▶  $I(X; Y) = H(X) - H(X|Y)$
- ▶ Interpretacija
- ▶ Lastnosti z dokazi - 1. del
  1.  $I(X; Y) = H(X, Y) - H(X|Y) - H(Y|X)$
  2.  $I(X; Y) = H(X) - H(X|Y)$
  3.  $I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X)$

## ► Lastnosti z dokazi - 2. del

4.  $I(X; Y) = H(X) + H(Y) - H(X, Y)$

5.  $I(X; Y)$  je simetrična glede na  $X$  in  $Y$  [se vidi iz 4]

6.  $I(X; Y) = - \sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \log \frac{p(x_i)p(y_j)}{p(x_i, y_j)}$

7.  $I(X; Y) \geq 0$

8.  $I(X; X) = H(X)$

- ▶ Primer: kocka,  $X = veliko(5, 6), malo(1, \dots, 4), Y = 1, \dots, 6$

- ▶  $H(Y) = \log 6 = 2.59$

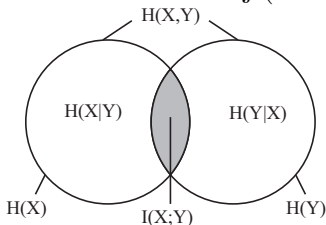
- ▶  $H(Y|X) = 5/3 = 1.67$

- ▶  $I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X) = 0.92$

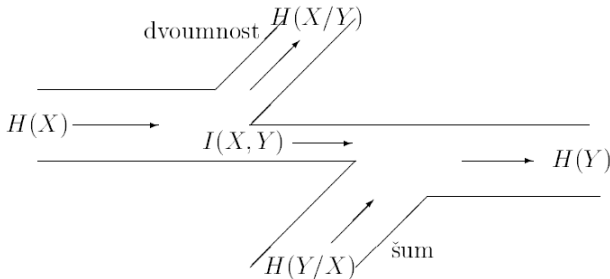
- ▶  $I(X; Y) = H(X) - H(X|Y) = H(X) - 0 = 0.92$

- ▶ Iz medsebojne informacije lahko dokažemo še relacijo za zgornjo mejo v enačbi  $0 \leq H(Y|X) \leq H(Y)$ .

- ▶ Predstavitev relacij (Vennov diagram)



## ► Predstavitev relacij (kanal)





- Primer: Na nekem območju živi 25% blondink. Med blondinkami je 75% modrookih. Vemo še, da na tem območju živi 50% modrookih deklet.

- $B = \{b, !b\}$ ,  $M = \{m, !m\}$  tabela

		$\rightarrow j$	
		m	!m
$\downarrow i$	b	<b>3/4.1/4=3/16</b>	1/16
	!b	5/16	7/16
		<b>1/2</b>	1/2

- $I(B; M) = H(M) - H(M|B) = H(B) - H(B|M) = 0.06$