Disjunktne množice (angl. *Disjoint sets*)

ADT DISJOINT SETS

- Množico elementov želimo razbiti na disjunktne podmnožice glede na neko relacijo med elementi
- Gradimo množice od spodaj navzgor
 - 1)Vsak element je ena podmnožica;
 - 2) Manjše podmnožice združujemo v večje podmnožice, če so elementi iz ene in druge podmnožice v dani relaciji;
- Za vsak element moramo vedeti, kateri podmnožici pripada

ADT DISJOINT SETS

MAKENULL(S) generira prazno množico množic S.

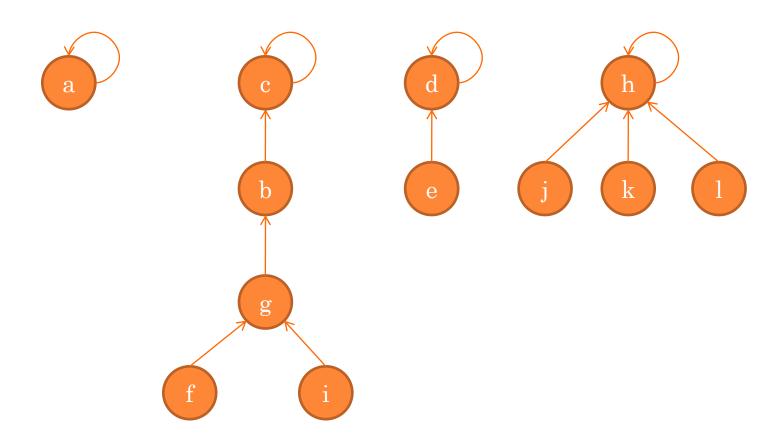
MAKESET(\mathbf{x} , \mathbf{S}) tvori novo množico $\{x\}$ in jo doda v S.

UNION(A1, A2, S) združi dve disjunktni podmnožici A_1 in A_2 v novo podmnožico.

FIND(x, S) vrne podmnožico, katere element je x.

```
public interface DisjointSet {
   public abstract void makenull();
   public abstract DisjointSubset makeset(Object x);
   public abstract void union(DisjointSubset a1, DisjointSubset a2);
   public abstract DisjointSubset find(DisjointSubset x);
} // interface DisjointSet
```

- Vsaka množica je drevo
- Vsak element kaže na očeta v drevesu
- Koren kaže sam nase
- Množica je identificirana s korenom
- Gozd disjunktnih množic: { {a}, {b, c, f, g, i}, {d, e}, {h, j, k, l} }



Implementacija z Gozdom

Za učinkovito implementacijo vozlišče potrebuje št. elementov poddrevesa:

```
public class DisjointSubset {
   Object value ;
   DisjointSubset parent ;
   int noNodes ; // moc podmnozice
} // class DisjointSubset
```

Operacija MAKESET iz enega elementa x tvori množico {x}



```
public DisjointSubset makeset(Object x) {
    DisjointSubset newEl = new DisjointSubset();
    newEl.value = x;
    newEl.noNodes = 1;
    newEl.parent = newEl;
    return newEl;
}

Časovna zahtevnost: O(1)
```

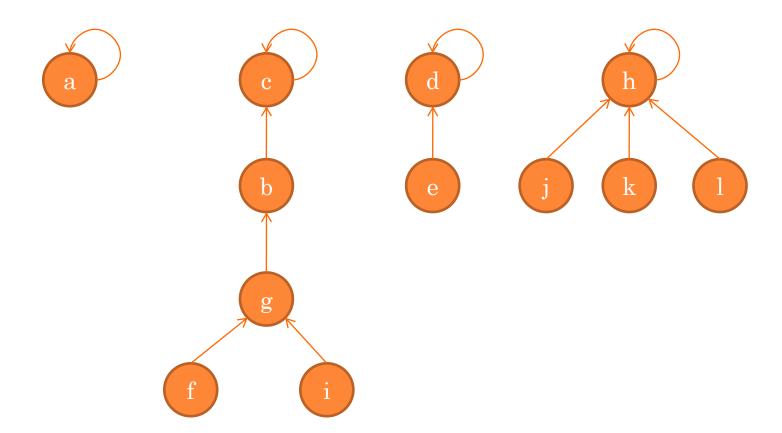
Implementacija z Gozdom

FIND(x): vrne množico (t.j. koren drevesa), ki ji pripada element *x.* Če je drevo izrojeno, je plezanje do korena lahko reda O(n). Da se izrojenosti na dolgi rok izognemo, vsa vozlišča na poti prevežemo na koren:

```
public DisjointSubset find(DisjointSubset x) {
  if (x == x.parent)
    return x;
  else {
    x.parent = find(x.parent); // prevezava
    return x.parent; // in hkrati rezultat
                                                   b
} // find
                         FIND(f):
                         O(n) \rightarrow O(1)
```

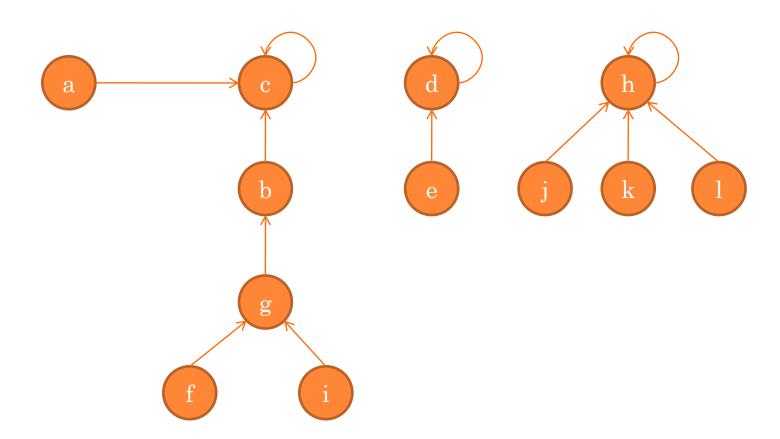
UNIJA: koren ene podmnožice prevežemo na koren druge. Ker želimo čimmanj izrojeno drevo, vedno prevežemo manjšo množico na večjo.

union(a,c)



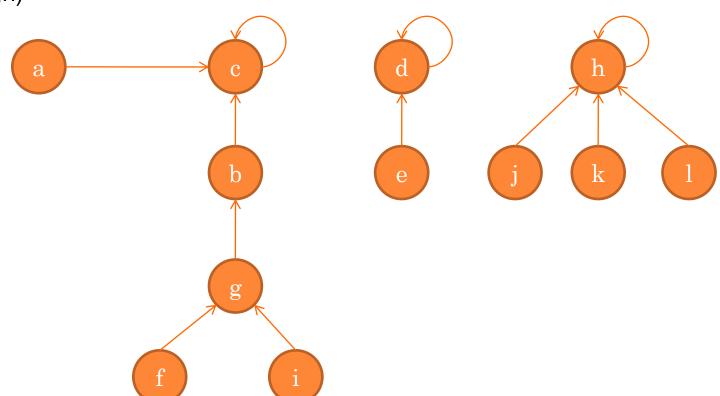
UNIJA: koren ene podmnožice prevežemo na koren druge Ker želimo čimmanj izrojeno drevo, vedno prevežemo manjšo množico na večjo.

union(a,c)



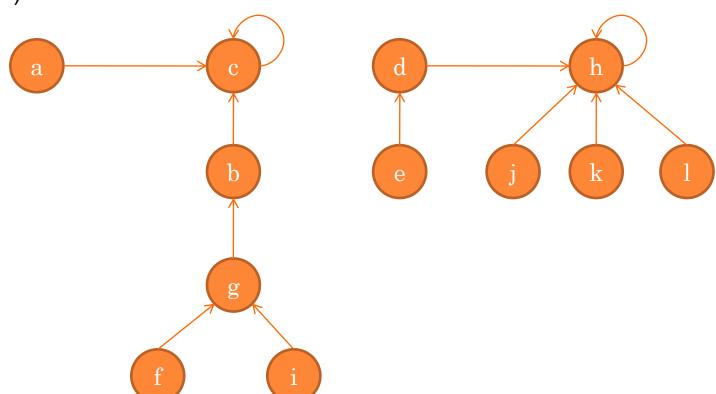
UNIJA: koren ene podmnožice prevežemo na koren druge Ker želimo čimmanj izrojeno drevo, vedno prevežemo manjšo množico na večjo.

union(a,c) union(d,h)



UNIJA: koren ene podmnožice prevežemo na koren druge Ker želimo čimmanj izrojeno drevo, vedno prevežemo manjšo množico na večjo.

union(a,c) union(d,h)



```
public void union(DisjointSubset a1, DisjointSubset a2) {
    DisjointSubset s1 = find(a1);
    DisjointSubset s2 = find(a2);
    if (s1.noNodes >= s2.noNodes) {
        s2.parent = s1;
        s1.noNodes += s2.noNodes;
    }
    else {
        s1.parent = s2;
        s2.noNodes += s1.noNodes;
    }
} // union
```

Časovna zahtevnost unije: *O*(1)

• MAKENULL: O(1)

• MAKESET: *O(1)*

• UNION: *O(1)*

FIND: na dolgi rok, m operacij v povprečju O(m α(m,n))≈ O(m)
 α(m,n) = inverzna funkcija Ackermannove funkcije = praktično konstanta

ACKERMANNOVA FUNKCIJA