

## Faculdade de Engenharia

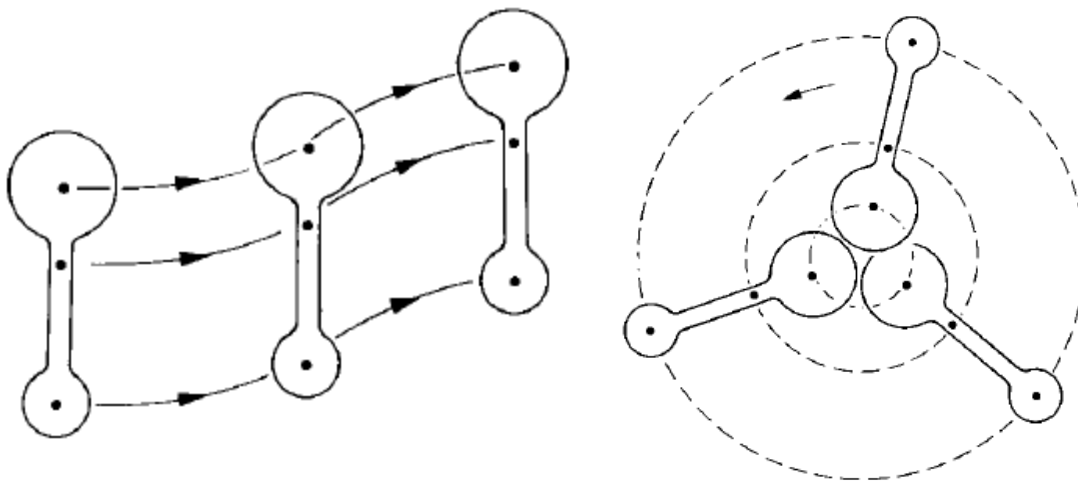
### **Tema VI - Rotação: Dinâmica de um corpo rígido**

- Cinemática de rotação em torno de um eixo fixo;
- Momento de inércia de uma partícula e de um sistema de partículas;
- Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner] ;
- Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas;
- Segunda lei de Newton para um corpo rígido em rotação
- Conservação do momento angular;
- Trabalho rotacional.

Félix F. Tomo

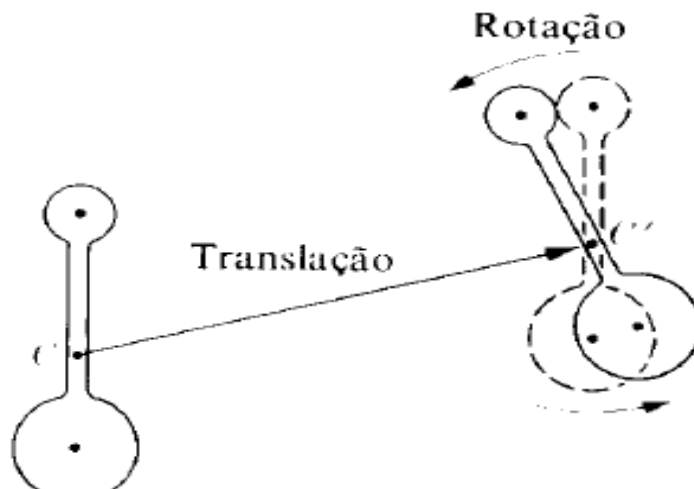
# Cinemática de rotação em torno de um eixo fixo

- ***Corpo rígido***, é um corpo em que as distâncias entre todas as partículas componentes permanecem fixas sobre a acção de uma força ou conjugado (momento de força ou torque).
- Um corpo rígido conserva-se a sua forma durante o movimento.
- ***Movimento e uma translação***, quando todas as partículas descrevem trajectórias paralelas de tal modo que as linhas que unem dois pontos quaisquer do corpo permaneçam sempre paralelas a sua posição inicial.
- ***Movimento e uma rotação***, ao redor de um eixo, quando as partículas descrevem trajectórias circulares ao redor de uma recta chamada eixo de rotação.

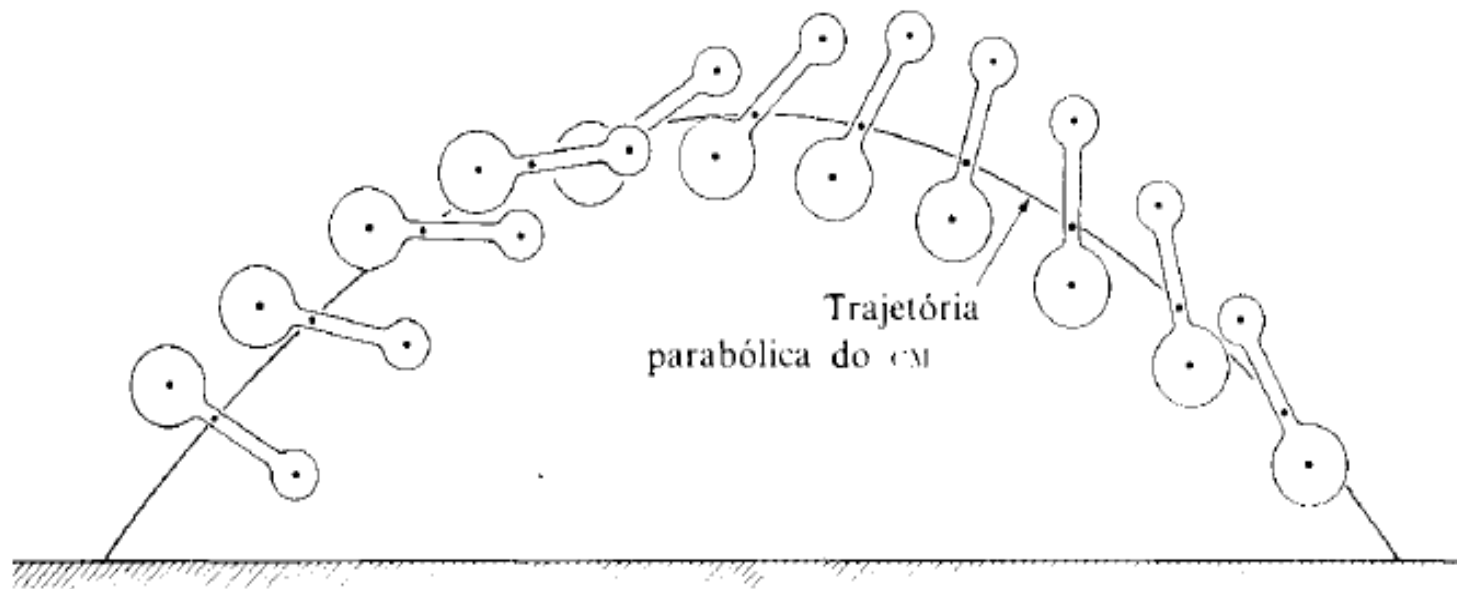


- **Figura 1: (a)** Movimento de translação de um corpo rígido; **(b)** Movimento de rotação de um corpo rígido

- O movimento mais simples é a combinação de uma rotação e translação.



- **Figura 2:** Movimento geral de um corpo rígido



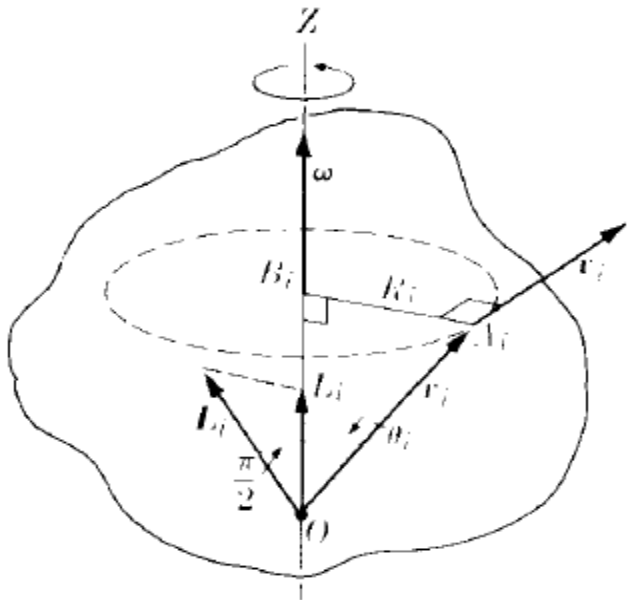
- **Figura 3:** Movimento do corpo rígido sob acção da gravidade
- Ainda é válida a cinemática, tal que

$$M \frac{dv_{CM}}{dt} = \vec{F}_{ext.}$$

$$\frac{d\vec{L}_{CM}}{dt} = \vec{\tau}_{CM}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$$

- **Movimento angular de um corpo rígido**
- Consideremos um corpo que gira em redor do eixo  $Z$ , com velocidade  $\omega$ , a partícula  $A_i$  forma um círculo de raio  $R_i = A_i B_i$  com velocidade  $\vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$ ,  $\vec{r}_i$  e o vector posição relativo a  $O$ .



- **Figura 4:** Momento angular de um corpo rígido em rotação.

- O modulo da velocidade é:  $v_i = \omega r_i \sin \theta = \omega R_i$
- O momento angular relativo a  $O$  é:  $\vec{L}_i = m_i \vec{r}_i \times \vec{v}_i$

# Momento de inércia de um uma partícula e de um sistema de partículas

- $L$  e  $Z$  formam angulo  $\frac{\pi}{2} - \theta_i$ , o seu modulo  $L_i$  e  $m_i \vec{r}_i \vec{v}_i$ , a sua componente paralela ao eixo  $Z$  e,

$$L_{iZ} = (m_i \vec{r}_i \vec{v}_i) \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta_i\right) = m_i(r_i \sin \theta_i)(\omega R_i) = m_i R^2 \omega$$

- A componente do  $L$  total do corpo em rotacao ao longo do eixo de rotacao de  $Z$ .

$$L_{iZ} = L_{1Z} + L_{2Z} + L_{3Z} + \dots = \sum_i L_{iZ} = (m_1 R_1^2 + m_2 R_2^2 + m_3 R_3^2 + \dots) \omega = \left( \sum_i m_i R^2 \right) \omega$$

- A quantidade

$$I = m_1 R_1^2 + m_2 R_2^2 + m_3 R_3^2 + \dots = \sum_i m_i R^2$$

- E o chamado **Momento de inercia do corpo**.

# Momento de inércia de um uma partícula e de um sistema de partículas

- Tal que

$$L_Z = I\omega$$

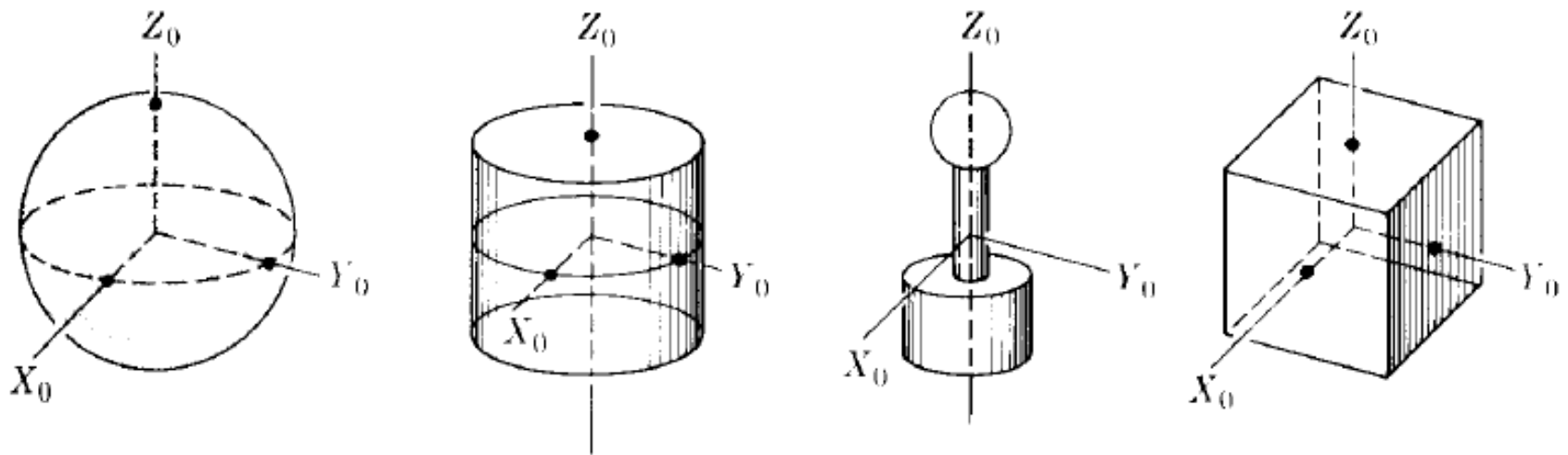
- O  $L$  total do corpo em geral paralelo ao eixo de rotação e,

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \vec{L}_2 + \vec{L}_3 + \dots = \sum_i \vec{L}_i$$

- As três direcções perpendiculares para os quais o momento angular é paralelo ao eixo de rotação, são chamados eixos principais de inercia ( $x_0, y_0$  e  $z_0$ ) e os momentos de inercia correspondentes são chamados momentos principais de inercia ( $I_1, I_2$  e  $I_3$ ).

$$\vec{L} = I\vec{\omega}$$

# Momento de inércia de um uma partícula e de um sistema de partículas



- **Figura 5:** Eixos principais de um corpo simétrico.

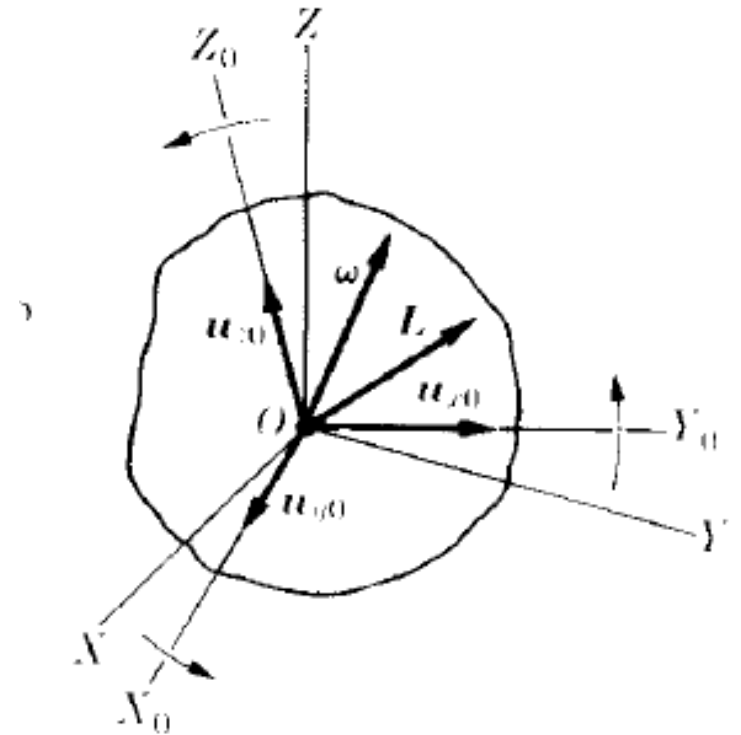


# Momento de inércia de um uma partícula e de um sistema de partículas

- O momento angular em relação aos eixos principais de inercia, pode ser:

$$\vec{L} = \vec{u}_{x_0} I_1 \omega_{x_0} + \vec{u}_{y_0} I_2 \omega_{y_0} + \vec{u}_{z_0} I_3 \omega_{z_0}$$

- Onde  $\vec{u}_{x_0}$ ,  $\vec{u}_{y_0}$  e  $\vec{u}_{z_0}$  são os vectores ao longo de  $X_0$ ,  $Y_0$  e  $Z_0$ ;  $w_{x_0}$ ,  $w_{y_0}$  e  $w_{z_0}$  são as componentes de  $\vec{w}$  relativas ao momento de mesmos eixos.



- Figura 6:** Eixos de ligação ao corpo no laboratório.

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

## Determinação do Momento de Inercia

- Para um corpo composto por um número grande de partículas,

$$I = \sum_i m_i R_i^2 = \int R^2 dm$$

- Aqui,  $\rho$  é a densidade do corpo,  $dm = \rho dV$ , e

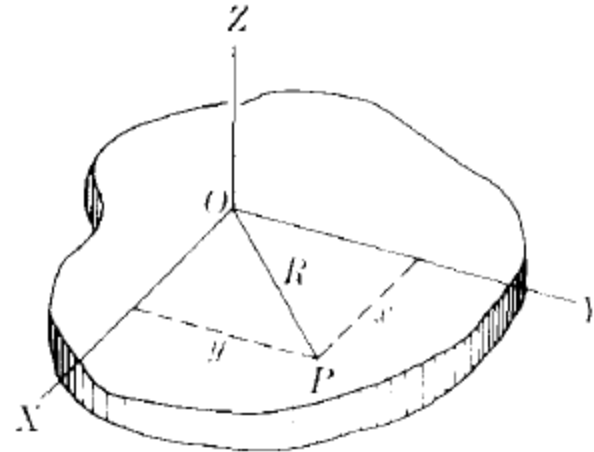
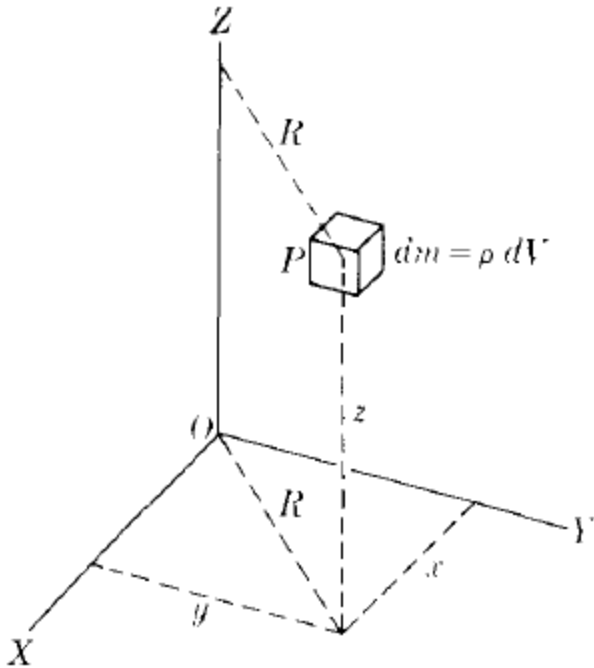
$$I = \int \rho R^2 dm$$

- Se  $\rho$  for homogêneo, a sua densidade é constante em vez, podemos escrever.

$$I = \rho \int R^2 dV$$

- Se  $R^2 = x^2 + y^2$ , então.  $I_z = \int \rho(x^2 + y^2) dV$

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]



- **Figura 7:** Corpo homogêneo de densidade constante .

- Se o corpo é uma placa fina, os momentos de inércia relativos aos eixos X e Y podem ser escritos como,

$$I_x = \int \rho y^2 dV \qquad I_y = \int \rho x^2 dV$$

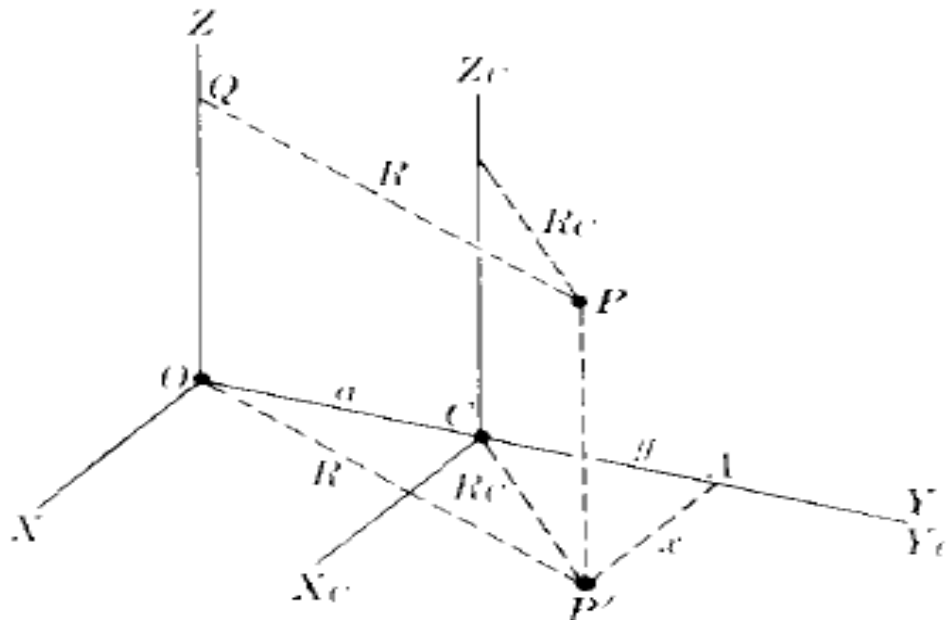
- Porque a coordenada Z é essencialmente zero.

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

- Se a separação entre os dois eixos, vale a seguinte relação, chamada **Teorema de Steiner**.

$$I = I_c + Ma^2$$

- onde  $I$  e  $I_c$  são momentos de inércia do corpo relativos a  $Z$  e  $Z_c$ ,  $M$  é a massa do corpo.



**Figura 8:** Separação entre os dois eixos

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

- $P'A$  perpendicular a  $Y_c$  e  $P'A = x$ ,  $CA = y$  e  $OC = a$ , temos

$$R_c^2 = x^2 + y^2$$

$$R_i^2 = x^2 + (y + a)^2 = R_c^2 + 2ya + a^2$$

- O momento de inercia relativo ao eixo  $Z$  e,

$$I = \sum mR^2 = \sum m(R_i^2 + 2ya + a^2) = \sum mR_i^2 + 2a\left(\sum my\right) + a^2m$$

- O primeiro termo é o momento de inercia  $I_c$  relativo ao eixo  $Z_c$  e no último termo,  $\sum m = M$  é a massa total do corpo,

$$I = I_c + 2a \sum my + Ma^2; \quad I_c = \sum mR_i^2 \quad y_{CM} = \frac{\sum my}{\sum m}$$

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

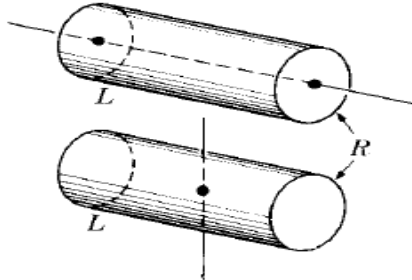
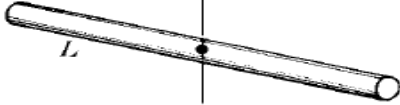
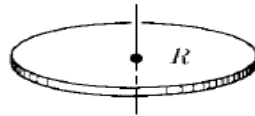
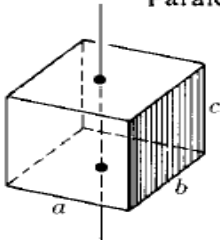
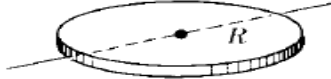
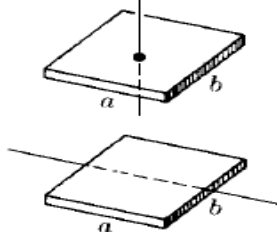
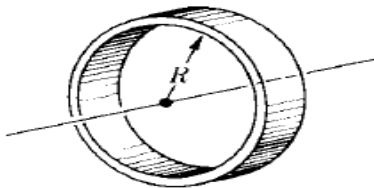
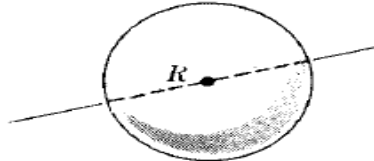
- Unidades nos sistema MKSC:  $I = [m^2 \cdot kg]$
- O raio de giração de um corpo é a quantidade  $K$  definida de tal modo que vale a relação,

$$I = MK^2 \quad \text{ou} \quad K = \sqrt{\frac{I}{M}}$$

- onde  $K$  representa a distância ao eixo em que tida a massa poderia ser concentrada sem variar o momento de inércia.

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

TABELA 10-1 *Raios de Giração de Alguns Sólidos Simples*

$K^2$	Eixo	$K^2$	Eixo
$\frac{R^2}{2}$	<b>Cilindro</b> 	$\frac{L^2}{12}$	<b>Haste fina</b> 
$\frac{R^2}{4} + \frac{L^2}{12}$		$\frac{R^2}{2}$	<b>Disco</b> 
$\frac{a^2 + b^2}{12}$	<b>Paralelepípedo</b> 	$\frac{R^2}{4}$	
$\frac{a^2 + b^2}{12}$	<b>Placa retangular</b> 	$R^2$	<b>Aro</b> 
$\frac{b^2}{12}$		$\frac{2R^2}{5}$	<b>Esfera</b> 

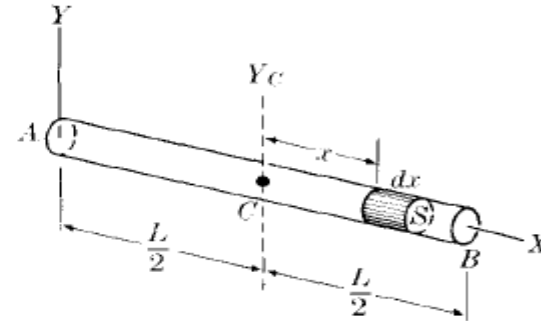
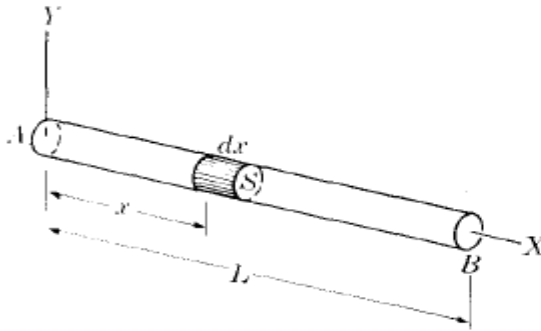
# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

- **Exemplo:** Calcule o momento de inércia de uma haste cilíndrica fina, homogênea, relativamente a um eixo perpendicular a haste e passando (a) por uma extremidade, (b) pelo centro.
- **Solução:** Seja  $L$  o comprimento da haste  $AB$ ,  $S$  a sua secção transversal, que supomos ser muito pequena. Tomando a haste em pequenos segmentos de comprimento  $dx$ , vemos que o volume de cada segmento é  $dV = Sdx$  e a distância de cada elemento ao eixo  $Y$  é  $R = x$ .

$$I_A = \int_0^L \rho x^2 (Sdx) = \rho S \int_0^L x^2 dx = \frac{1}{3} \rho L^3$$



# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]



- $SL$  é o volume da haste, a sua massa é  $\rho SL$ .

$$I_A = \frac{1}{3}ML^2$$

- O seu raio de giração é,  $K^2 = \frac{1}{3}L^2$
- Para calcular o momento de inercia relativamente a  $Y_C$  passando pelo centro C. Podemos proceder de tres maneiras diferentes: uma forma simples é supor a haste dividida em duas cada uma das quais de massa  $\frac{1}{2}M$  e comprimento  $\frac{1}{2}L^2$  com as extremidades tocando em C, e temos

# Teorema dos eixos paralelos [Teorema de Steiner]

$$I_C = 2 \left( \frac{1}{3} \right) \left( \frac{1}{2} M \right) \left( \frac{1}{2} L \right)^2 = \frac{1}{12} M L^2$$

- Outro método seria proceder como anteriormente para a extremidade A, mas integrar de  $-\frac{1}{2}L$  a  $+\frac{1}{2}L$ , desde que a origem esta agora no centro da barra (determine como TPC). Um terceiro modo de resolver e pela aplicação do Teorema de Steiner, que nesse caso, escreve-se

$$I_A = I_C + M \left( \frac{1}{2} L \right)^2$$

- Desde que  $a = \frac{1}{2}L$ , resulta

$$I_C = I_A - \frac{1}{4} M L^2 = \frac{1}{12} M L^2$$

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Energia Cinética de Rotação

- A energia cinética de um sistema de partículas é,

$$E_k = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

- Par um corpo que gira,  $v_i = \omega R_i$ , onde  $R_i$  é a distância entre as partículas.

$$E_k = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_i \frac{1}{2} \left( \sum_i m_i R_i^2 \right) \omega^2$$

- A definição do momento e inércia é,

$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$$

- Esta expressão conecta para qualquer eixo principal porque o módulo da velocidade é sempre  $v_i = \omega R_i$ , como pode ser deduzido.

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Energia Cinética de Rotação

- $E_k = \frac{1}{2I} I^2 \omega^2$ , sabe-se que  $\vec{L} = I\vec{\omega}$
- Então  $E_k = \frac{L^2}{2I}$ .
- Ao longo dos eixos  $X_0Y_0Z_0$ .

$$E_k = \frac{1}{2} (I_1 \omega_{x_0}^2 + I_2 \omega_{y_0}^2 + I_3 \omega_{z_0}^2)$$

$$E_k = \frac{1}{2} \left( \frac{L_{x_0}^2}{I_1} + \frac{L_{y_0}^2}{I_2} + \frac{L_{z_0}^2}{I_3} \right)$$

- No caso de um corpo que tem simetria de revolução com relação à  $z_0$

$$E_k = \frac{1}{2} \left[ \frac{1}{I_1} (L_{x_0}^2 + L_{y_0}^2) + \frac{1}{I_3} L_{z_0}^2 \right]$$

$$E_k = \frac{L^2}{2I_1} + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{I_3} - \frac{1}{I_1} \right) L_{z_0}^2$$

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Energia Cinética de Rotação

- A energia de um corpo em um referencial inercial é,

$$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + E_{k,CM}$$

- onde  $M$  é a massa total,  $\vec{v}_{CM}$  é a velocidade do centro de massa e  $E_{k,CM}$  é a energia cinética interna relativamente ao centro de massa.
- No caso do corpo rígido,  $\frac{1}{2} M v_{CM}^2$ , tal que a energia relativa ao centro de massa e de rotação.

$$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2$$

- Onde  $I_c$  é o momento de inércia relativo ao eixo de rotação que passa pelo centro de massa.

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

- Desde que a distância entre as partículas não varia durante o movimento de um corpo rígido, supomos que a energia potencial  $E_{p,int.}$  permanece constante,

$$E_k - E_{k,0} = W_{ext.}$$

- Onde  $W_{ext.}$  é o trabalho das forças externas, se as forças externas são conservativas,

$$W_{ext.} = (E_{p,0} - E_p)_{ext.}$$

- Onde  $E_{p,ext.}$  é a energia potencial associada as forças externas,

$$E_k - E_p = (E_k - E_p)_0$$

- Assim,  $E = E_k + E_p$ , e a energia total de um corpo rígido. Pode ser escrita como,

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

$$E = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2 + E_p = \text{const}$$

- Se o corpo cai sob acção da gravidade e  $E_p = Mgy$ , refere a altura do  $CM$  do corpo relativamente a um plano horizontal de referência, a energia total é,

$$E = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2 + Mgy = \text{const.}$$

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

- Se algumas das forças não são conservativas, escrevemos,

$$W_{ext.} = E_{p,0} - E_p + W',$$

- Onde  $W'$  é o trabalho das forças externas não conservativas

$$(E_k - E_p) - (E_k - E_p)_0 = W',$$

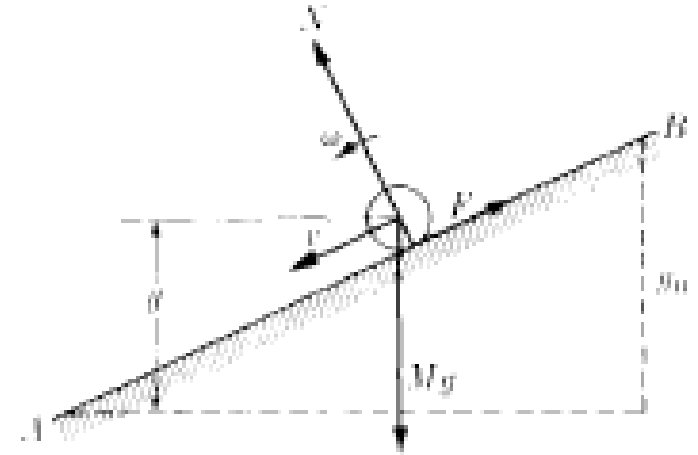
- Deve ser usada quando além das forças gravitacionais agem as forças de atrito.



# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

- **Exemplo:** Uma esfera, um cilindro e um anel, todos de mesmo raio, descem rolando um plano inclinado, partindo de uma altura  $y_0$ . Determine, em cada caso a velocidade quando eles chegam a base do plano.



- No ponto de partida  $B$ , quando o corpo está em repouso a uma altura  $y_0$ , sua energia total é  $E = Mgy_0$ .
- Ambas movem-se com relação de velocidade,

$$v = R\omega$$

- A energia total é,

$$E = \frac{1}{2}Mv^2 + \frac{1}{2}I_c\omega^2 + Mgy = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}\left(\frac{I_c}{R^2}\right)v^2 + Mgy$$

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

- O mometo de inercia  $I_c = MK^2$  onde  $K$  é o raio de giração.

$$E = \frac{1}{2}M \left( 1 + \frac{K^2}{R^2} \right) v^2 + Mgy$$

- Igualando a expressão de energia, com a energia inicial  $E = Mgy_0$

$$v^2 = \frac{2g(y_0 - y)}{1 + \frac{K^2}{R^2}}$$

- Se no lugar do corpo rígido rolante tivermos um corpo deslizando pelo plano abaixo, não deveríamos incluir a energia rotacional e o resultado seria,

$$v^2 = 2g(y_0 - y)$$

- Como para uma partícula em queda.

# Momento angular de uma partícula e de um sistema de partículas

## Trabalho de Rotação

- O movimento rotacional, resulta num retardamento do movimento translacional.
- $\frac{K^2}{R^2}$  é igual a  $\frac{2}{3}$  para a esfera,  $\frac{1}{2}$  para o disco, e 1 para anel

$$Esfera \rightarrow v^2 = \frac{2 \cdot 10 \cdot (y_0 - y)}{1 + \frac{2}{5}} = \frac{20 \cdot (y_0 - y)}{7} = \frac{10}{7} g(y_0 - y)$$

$$Disco \rightarrow v^2 = \frac{2 \cdot g \cdot (y_0 - y)}{1 + \frac{1}{2}} = \frac{2 \cdot g \cdot (y_0 - y) \cdot 2}{3} = \frac{4}{3} g(y_0 - y)$$

$$Anel \rightarrow v^2 = \frac{2 \cdot g \cdot (y_0 - y)}{1 + 1} = g(y_0 - y)$$

- A esfera é mais rápida, seguida pelo disco e por fim o Anel.

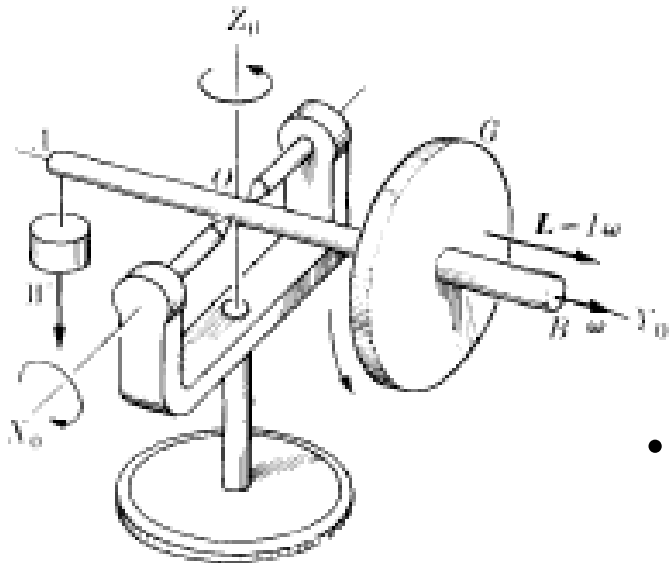
# Movimento Giroscópio

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$$

- $\rightarrow$  Implica em que na ausência de um torque externo  $\vec{\tau}$ , o momento angular  $\vec{L}$  do corpo permanece constante.

$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$

- Giroscópio é um arranjo em que um disco girante pode mudar livremente a direcção do seu eixo de rotação.



- **Figura 9:** Giroscópio livre de torques

# Movimento Giroscópio

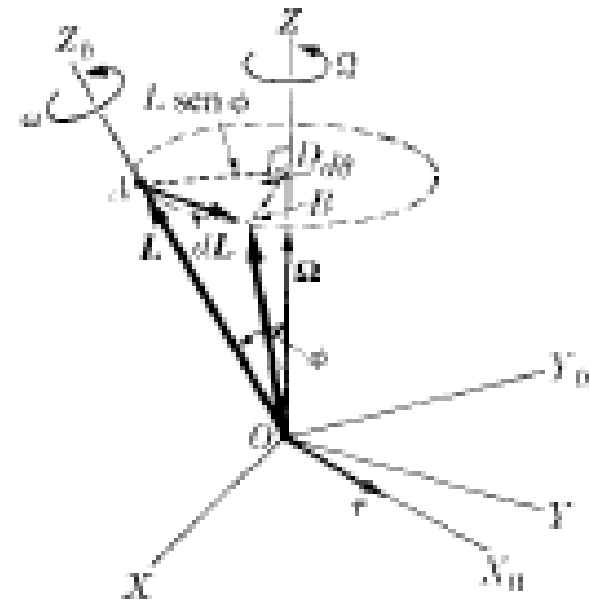
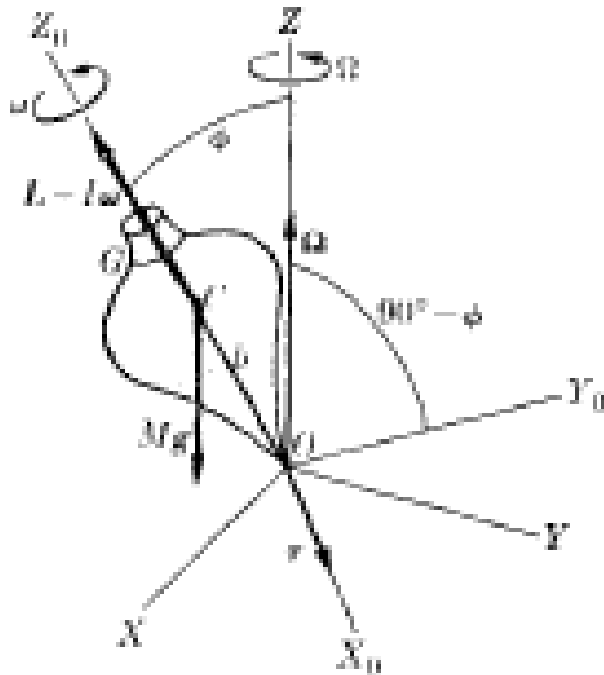
- Se o torque sobre o giroscópio não é nulo, o momento angular sofre uma variação durante o tempo  $dt$ ,

$$d\vec{L} = \vec{\tau}dt$$

- Isto é a variação do momento angular é sempre na direcção do torque (do mesmo modo que a variação da quantidade de movimento de uma partícula é a direcção da força).
- Se o  $\vec{\tau}$  é **perpendicular** ao momento angular  $\vec{L}$ , a variação  $d\vec{L}$  é também perpendicular a  $\vec{L}$  e o momento angular varia em direcção, mas não em modulo.

# Movimento Giroscópico

- O movimento do eixo de rotação ao redor de um eixo fixo devido a um torque é chamado Precessão. Por exemplo, o Pião.



- Figura 10:** Movimento do eixo de rotação

# Movimento Giroscópio

- O torque é devido ao peso  $Mg$  que age no centro de massa  $C$  e é igual ao produto vetorial  $(\overrightarrow{OC}) \times Mg$

$$\vec{\tau} = Mgb \sin \phi$$

- Onde  $\phi$  o ângulo entre o eixo de simetria  $Z_0$  e o eixo vertical  $Z$ , e  $b = OC$  da a posição do centro de massa.
- $\vec{\Omega}$  é definida como a rapidez com que o eixo  $OZ_0$  do corpo gira ao redor do eixo  $OZ$  fixo no laboratório, isto é,

$$\vec{\Omega} = \frac{d\theta}{dt}$$

- É representado pelo vector paralelo a  $POZ$

$$|d\vec{L}| = ADd\theta = (L \sin \phi)(\vec{\Omega}dt)$$

# Movimento Giroscópio

- Temos que  $|d\vec{L}| = \tau dt$ , igualando ambos resultados

$$\Omega = \frac{\tau}{L \sin \phi} = \frac{Mgb}{I\omega}$$

- A orientação relativa dos vectores  $\vec{\Omega}$ ,  $\vec{L}$  e  $\vec{\tau}$ , vemos que pode ser escrita na forma vectorial,

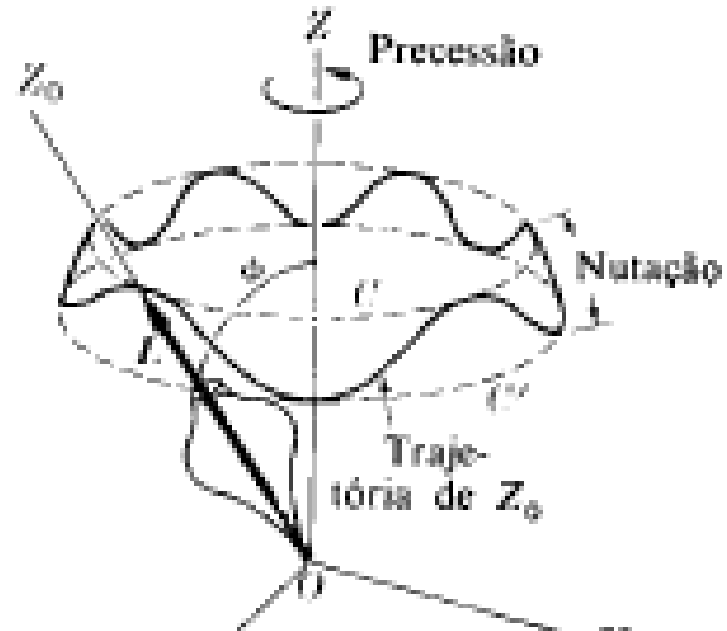
$$\vec{\Omega} \times \vec{L} = \vec{\tau}$$

- E comparada com a expressão semelhante,  $\omega \times \vec{P} = \vec{F}$  para o movimento circular.



# Movimento Giroscópico

- Nutação surge quando o ângulo  $\phi$  não permanece constante mas oscila entre dois valores fixos de tal modo que a extremidade de  $\vec{L}$ , ao redor do mesmo tempo que precessa ao redor de  $Z$ , e oscila entre dois círculos  $C$  e  $C'$ , descrevendo uma curva inclinada.
- A nutação e a precessão contribuem para o momento angular total, em geral, a sua contribuição é ainda menor do que aquela da precessão.



# Movimento Giroscópio

- **Exemplo:** Faça uma estimativa da intensidade do torque que deve ser exercido sobre a terra a fim de produzir a precessão.
- **Solução:**
  - Usando  $\tau = \Omega L \sin \phi$ , onde  $\phi = 23^\circ 27'$  e  $\Omega = 7,19 \times 10^{-11} \text{rad.s}^{-1}$ . E a velocidade angular de precessão da terra.
  - Precisamos primeiro calcular o momento angular da terra. Desde que o eixo de rotação da terra desvia-se apenas ligeiramente de um eixo principal, podemos usar a resolução  $L = I\omega$ . O valor  $\omega$  é dado como  $7,29 \times 10^{-5} \text{rad.s}^{-1}$ . O momento de inércia da terra (supondo a esfera) é,

# Movimento Giroscópio

$$I = \frac{1}{2}MR^2 = \frac{2}{5}(5,98 \times 10^{24})(6,38 \times 10^6 m)^2$$
$$I = 9,72 \times 10^{37} m^2 kg$$

- Portanto,

$$\tau = \Omega L \sin \phi$$

$$\tau = \Omega I \omega \sin \phi$$

$$\tau = (7,19 \times 10^{-11} rad.s^{-1})(9,72 \times 10^{37} m^2 kg)(7,29 \times 10^{-5} rad.s^{-5}) \sin 23^\circ 27'$$
$$\tau = 2,76 \times 10^{27} Nm$$

# Comparação entre a dinâmica de Translação e de Rotação

TABELA 10-2

*Comparação Entre a Dinâmica de Translação e a de Rotação*

Translação		Rotação	
Quantidade de movimento	$p = mv$	Momento angular	$L = I\omega^*$
Força	$F = dp/dt$	Torque	$\tau = dL/dt$
Corpo de massa constante	$F = ma$	Corpo de momento de inércia constante	$\tau = I\alpha^*$
Força perpendicular à quantidade de movimento	$F = \omega \times p$	Torque perpendicular ao momento angular	$\tau = \Omega \times L$
Energia cinética	$E_k = \frac{1}{2}mv^2$	Energia cinética	$E_k = \frac{1}{2}I\omega^2$
Potência	$P = F \cdot v$	Potência	$P = \tau \cdot \omega$

\*As fórmulas marcadas com asterisco são válidas somente para rotação em torno de um eixo principal.