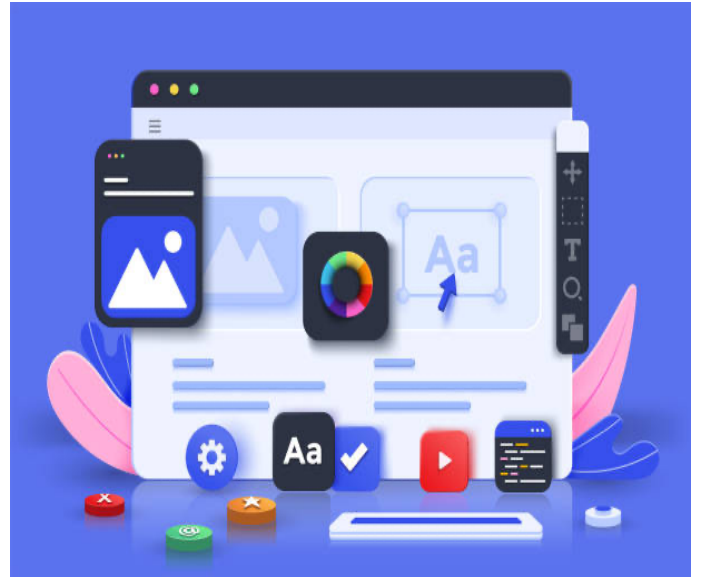


SD



Module 13 - Xperience Mobile App Development

OPDRACHT

Auteur:	Johan Strootman
Afkorting:	SMN
Versie:	september 2023

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	3
Opdracht	4

Opdracht

Je gaat nu kennis maken met Mobile App Development.

Je gaat de volgende stappen in de gegeven volgorde volgen:

1. **Onderzoek naar:**

- a. Benodigde kennis en vaardigheden
- b. Hoe ziet het beroep eruit, wat doe ik een hele dag als beroepsbeoefenaar?
- c. Welke kennis en vaardigheden heb ik nodig? Wat moet ik dus nog leren?

2. **Video's & Tutorials**

Je bekijkt alle video's en noteert in je verslag per video tutorial wat je gezien hebt, wat je daarvan geleerd/ontdekt hebt. Bij de video tutorials in de categorie **TUTORIALS** vertel je eveneens in je verslag voor welke methode je kiest en waarom.

3. **Experimenteren/Opdracht**

Je probeert een TO DO **APP** te maken met de **TAAL** en **FRAMEWORK** die hebt gekozen op basis van de video tutorials. Het is hier echt alleen maar de bedoeling dat je ontdekt of dit uitstroomprofiel iets voor je is en het programmeren van Full Stack oplossingen iets voor je is. Niet de opdracht en het product die je gaat maken is belangrijk.

4. **Verslag(je)**

Van je onderzoek, de tutorials en het experimenteren schrijf je een verslag(je) waarin je schrijft over je ervaringen, waar je tegenaan bent gelopen, wat je ontdekt hebt (kennis, vaardigheden, beeld van het beroep). Je verslag(je) eindig je met een hoofdstuk waarin je met goede argumenten verteld of dit profiel wel of niet iets is voor jou.

5. **Gastsprekers** (*indien beschikbaar*)

Wanneer gastsprekers beschikbaar zijn komt er een rooster. Het is eveneens verplicht de sessies met een gastspreker bij te wonen, ongeacht het tijdstip. Wat je voorafgaand aan deze sessies doet is een vragenlijst samenstellen per sessie/gastspreker en de vragen stelt aan de gastspreker. De vragen en de antwoorden verwerk je eveneens in je verslag.