

Performance-based (Classroom Activity)

Sains Darjah 3

Unit 4: Haiwan

Secara berkumpulan, sediakan alatan dan bahan. Kemudian, laksanakan aktiviti di bawah mengikut langkah-langkah yang telah disediakan. Persembahkan mengikut kumpulan masing-masing.

Tabung Haiwan

a) Alatan dan Bahan

Kotak	Kertas warna	Gunting	Hot glue gun	Batang aiskrim
Penutup botol	Botol plastik	Cat air	Double Side Tape	Hiasan sesuai

b) Langkah-Langkah

1. Rancang jenis haiwan yang dipilih bagi setiap jenis tabiat pemakanan.
2. Gunakan botol plastik, kertas warna dan kotak untuk membuat tabung haiwan.
3. Gunakan batang aiskrim untuk membuat mesin pelontar makanan.
4. Gunakan penutup botol untuk mewakili jenis makanan. Contoh: Warna Hijau (Rumput)
4. Lontarkan makanan menggunakan mesin pelontar makanan ke dalam tabung haiwan yang betul.

