

Taller de Consumo de apis JS

Programación web 1

Profe. Jossy Tello

Aplicar lo aprendido en promesas, async/await y fetch en el lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios.

❖ Ejercicio 1: Consumir la API de **JSONPlaceholder**.

- ve a la pagina <https://jsonplaceholder.typicode.com/>
- selecciona la url de fotos marcada en rojo

Resources

JSONPlaceholder comes with a set of 6 common resources:

/posts	100 posts
/comments	500 comments
/albums	100 albums
/photos	5000 photos
/todos	200 todos
/users	10 users

- muestra en el navegador una galería de mínimo 10 fotos con la información de cada foto.

❖ Ejercicio 2: Consumir la API de **OpenWeatherMap**.

- ve a la pagina <https://openweathermap.org/api>
- debes crear una cuenta para obtener una key y utilizar la api
- crea en el navegador un buscador de ciudades que al digitar una ciudad me muestre la temperatura actual.

❖ Ejercicio 3: Consumir la API de **PokeApi**.

- ve a la pagina <https://pokeapi.co/>
- Realiza un pokédex en el navegador que al buscar un pokémon nos muestre una tarjeta con la información del pokémon como la foto, habilidades, poderes etc.