# 评价系统程序编写

目标：输入road、car、cross原始数据&car\_path，输出道路上车辆信息，以及时间状态信息

思想：

1，采用分治法来进行问题的解决（大问题拆分成小问题解决最后在进行汇总）

2，使用状态机或者行为树来进行判断（其实可以把每个道路和路口都当成游戏中的NPC）

功能块：

1，十字路口的节点判断；

2，井字map的逻辑判断