



Softwaretechnik I

Praktische Arbeit – OOP Gruppe 2
Jingrun Zhang
Silvia Wen
Mingwei Gao
Mona Amro
Mustafa Abdalla
Muhammad Daryl Rashad

30.01.2023





Anforderungstext – Bank

Gelb = Klassen

Grün = Attributen

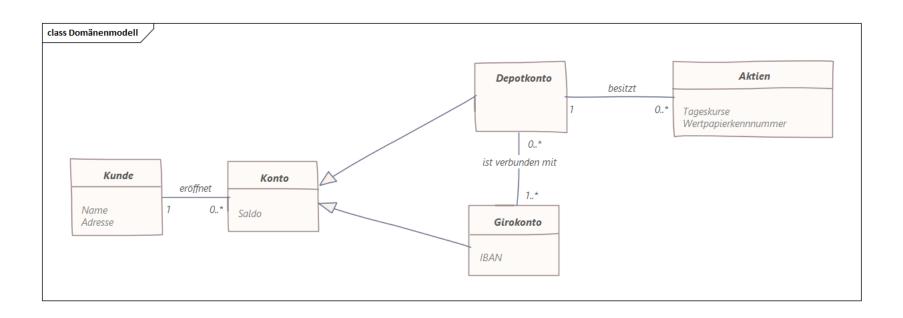
Blau = Use-Cases

In einer Bank können Kunden eine Reihe von Konten eröffnen. Hierzu müssen der Name und die Adresse hinterlegt werden. Alle Konten haben einen Saldo, welcher angibt, was für ein Wert sich aktuell auf dem Konto befindet. Girokonten sind die ganz normalen Konten, sie werden durch eine eindeutige IBAN identifiziert. Zudem gibt es Depotkonten, in dem die von den Kunden gekauften Aktien abgelegt werden. Der Kunde kann sich eine Auflistung der verschiedenen Posten in seinen Depots anzeigen lassen. Wichtig ist, dass zur Deckung von Käufen und zur Ausschüttung bei Verkäufen oder Dividendenzahlungen immer ein Referenzkonto angegeben werden muss. Zur Berechnung des Saldos eines Depots werden immer die Tageskurse der Aktien verwendet. Aktien werden durch die sogenannte Wertpapierkennnummer eindeutig identifiziert.





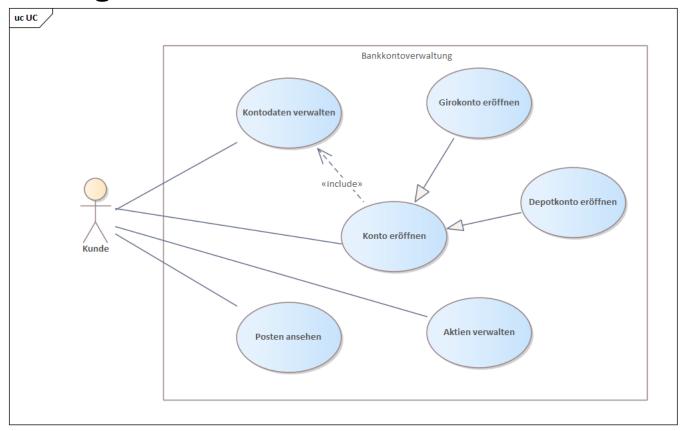
Domänenmodell







Use-Case Diagramm







Epic 1: Depotkonto eröffnen

Das System muss dem Kunden die Möglichkeit geben, eine Depotkonto eröffnen zu können.

(wird in Sequenzdiagram dargestellt)





User Story 1: Als Kunde möchte ich Kontodaten wie Name und Adresse hinterlegen, um die bei der Eröffnung eines Depotkontos erforderlicher Informationen anzugeben.

Akzeptanzkriterium:

Der Kunde muss seine Name und Adresse eingeben.





User Story 2: Als Kunde möchte ich Password des Depotkontos eingestellt, um ein zukünftiges Einloggen des Depotkontos zu ermöglichen.

Akzeptanzkriterium:

Das Password muss aus mindestens 9 Zeichen bestehen.





Epic 2: Posten ansehen

Das System muss dem Kunden die Möglichkeit geben, die Posten in seinem Depot ansehen zu können.





User Story 1: Als Kunde möchte ich im Banksystem mein Depotkonto einloggen können, um die Posten im Konto zu checken.

Akzeptanzkriterium:

- Der Kunde muss seines Password eingeben.
- Wenn das Password mit dem Datenbank übereinstimmt, wird der Kunde eingeloggt sein.





User Story 2: Als Kunde möchte ich die Liste der Posten in meinem Depot ansehen können, um die gesamte Werte meiner Aktien zu überwachen.

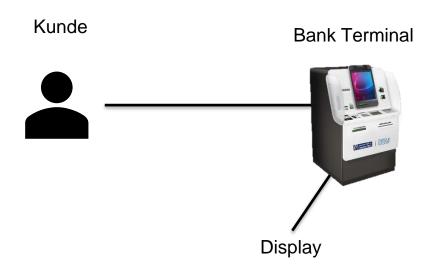
Akzeptanzkriterium:

- Der Kunde muss eingeloggt sein.
- Der Kunde bekommt die Liste der Posten angezeigt.
- Der Kunde bekommt die gesamte Werte des Depots angezeigt.





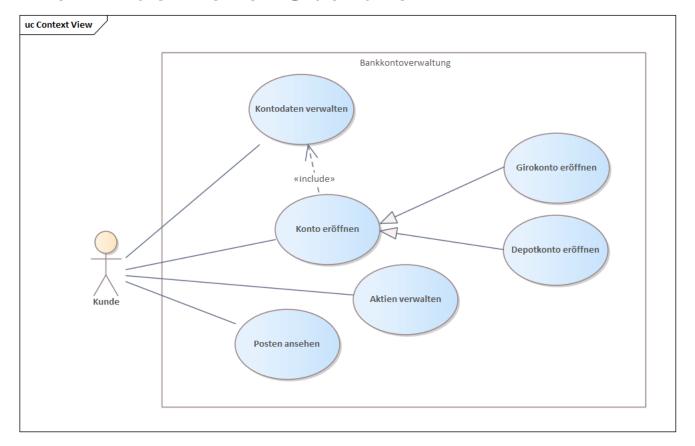
Context View: Technischer Überblick







Context View: Fachlicher Überblick

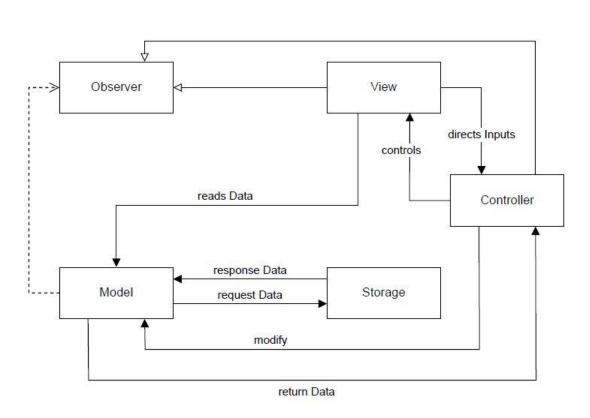




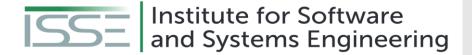


Grobarchitektur: Architekturstil

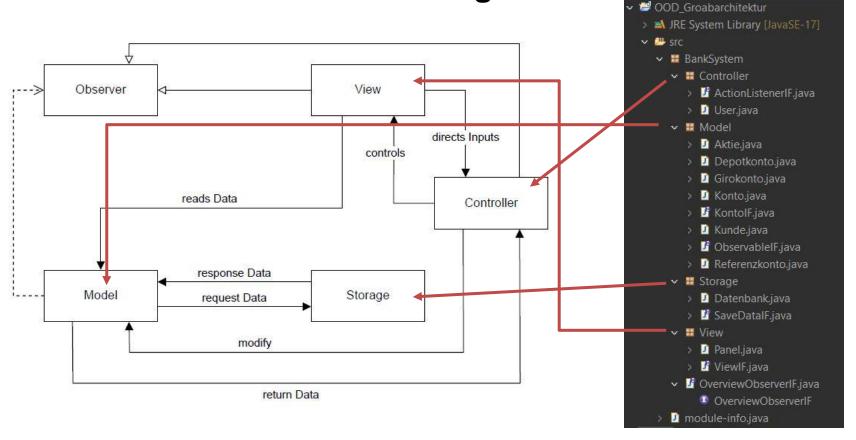
MVC + Storage



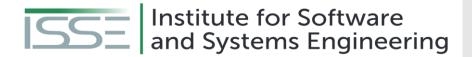




Grobarchitektur: Codeabbildung

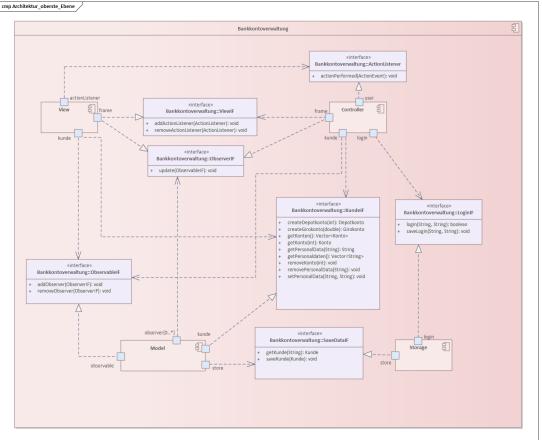






Fachliche Architekturebene: Structural View

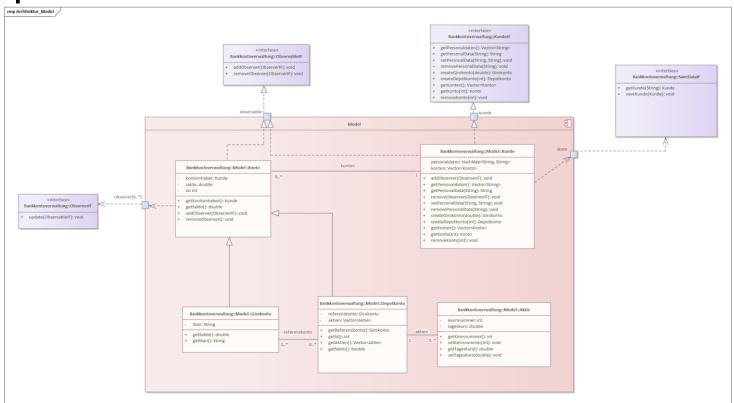
Top Level



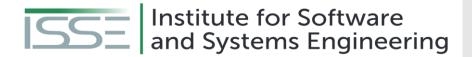




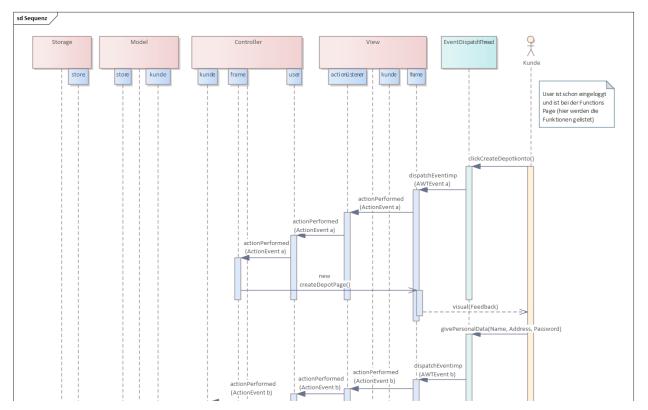
Fachliche Architekturebene: Structural View Komponente Model







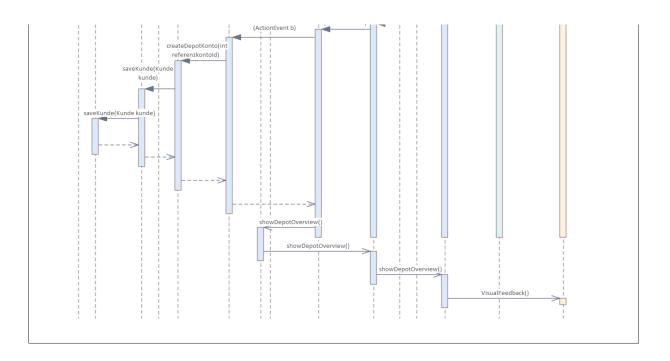
Fachliche Architekturebene: Behavioral View Sequenzdiagramm für Epic 1: Depotkonto eröffnen







Fachliche Architekturebene: Behavioral View Sequenzdiagramm für Epic 1: Depotkonto eröffnen

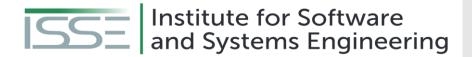






Simple bank account	nanagement app.
Jsage	
Prerequisites	
JDK 11 or newer h	ere
nstructions	
Run Bankkontove	rwaltungApp.jar in the deploy folder by double-clicking it or using the following command:
cd deploy	
java -jar Bankko	ontoverwaltungApp.jar





Notes

- Only the following functions have been implemented:
 - o Create Giro
 - o Create Depot
 - o Accounts overview
- Example user credentials:
 - user: example1
 - o password: password12345
- Javadoc located in doc folder

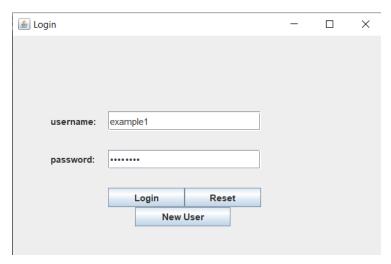
Credits

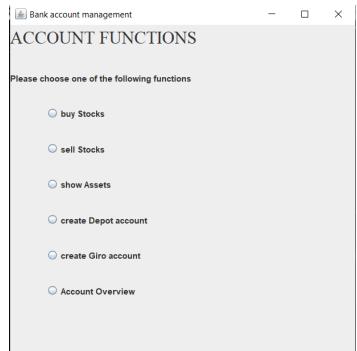
Made by SWT Group 2:

- Mona Amro
- Jingrun Zhang
- Mingwei Gao
- · Muhammad Daryl Rashad
- Mustafa Abdalla
- · Silvia Wen





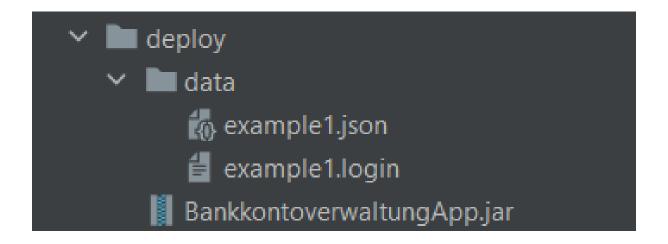








- Die Daten werden im Ordner data gespeichert
- JSON für Kundendaten
- .login für Password







Demonstration der Klassen- und Paketstruktur

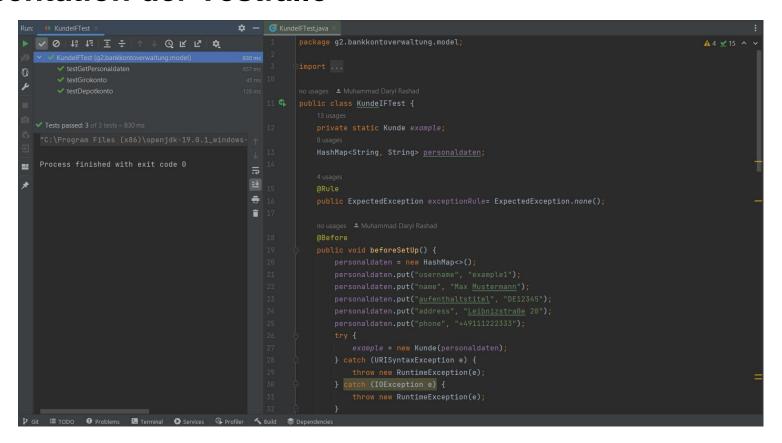








Präsentation der Testfälle







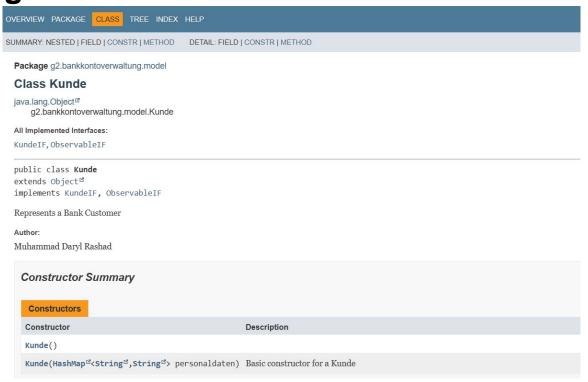
Präsentation der Testfälle

```
public void testGetPersonaldaten() {
    HashMap<String, String> exampleDaten = example.getPersonaldaten();
   assert exampleDaten.get("username") == personaldaten.get("username");
public void testGirokonto() throws IOException, URISyntaxException {
    exceptionRule.expect(ArrayIndexOutOfBoundsException.class);
```

```
Depotkonto testDepotKonto = example.createDepotkonto( referenzkontold: 0);
File[] allContents = new File( pathname: "./data").listFiles();
for (File file : allContents) {
    file.delete();
```





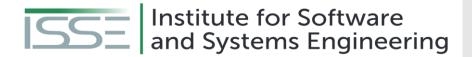






All Methods Instance Methods	hods Concrete Methods			
Modifier and Type	Method	Description		
void	addObserver(ObserverIF observer)			
Depotkonto	<pre>createDepotkonto(int referenzkontoId)</pre>	Create a new Depotkonto for the user		
Girokonto	<pre>createGirokonto(double anfangssaldo)</pre>	Create a new Girokonto for the user		
Vector [™] <konto></konto>	getKonten()	Get all Konto belonging to user		
Konto	<pre>getKonto(int id)</pre>	Get a specific Konto belonging to the user		
HashMap [@] <string<sup>®,String[®]></string<sup>	getPersonaldaten()	Get all personal data		
void	removeKonto(int id)	Remove a Konto		
void	removeObserver(ObserverIF observer)			
void	removePersonalData(String [™] key)	Remove a specific personal data		
void	setPersonalData(String [®] key, String [®] value)	Set/add a specific personal data		
Methods inherited from class java.lang.Object [™]				
clone ^{cc} , equals ^{cc} , finalize ^{cc} , getClass ^{cc} , hashCode ^{cc} , notify ^{cc} , notifyAll ^{cc} , toString ^{cc} , wait ^{cc} , wait ^{cc}				





Method Details			
getPersonaldaten			
public HashMap@ <string@,string@> getPersonaldaten() Get all personal data Specified by: getPersonaldaten in interface KundeIF Returns: HashMap containing personal data</string@,string@>			
setPersonalData			
public void setPersonalData(String [®] key, String [®] value) Set/add a specific personal data			
Specified by: setPersonalData in interface KundeIF			
Parameters: key - Type of personal data value - Value of personal data			





