NAMA: MUH. AGGUM NIAS PUTRA

NIM: 1203230047

KELAS: IF-03-01

TUGAS PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

```
Input:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct Node {
  char* alphabet;
  struct Node* link;
};
int main() {
  struct Node 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19;
  struct Node *link, *13ptr;
  11.link = NULL;
  11.alphabet = "F";
  12.link = NULL;
  l2.alphabet = "M";
  13.link = NULL;
  13.alphabet = "A";
  14.link = NULL;
```

```
l4.alphabet = "I";
15.link = NULL;
l5.alphabet = "K";
16.link = NULL;
l6.alphabet = "T";
17.link = NULL;
17.alphabet = "N";
18.link = NULL;
l8.alphabet = "O";
19.link = NULL;
19.alphabet = "R";
17.link = \&l1;
11.link = \&18;
18.link = \&12;
12.link = \&15;
15.link = \&13;
13.link = \&16;
16.link = \&19;
19.link = \&14;
14.link = \&17;
```

13ptr = &17;

```
printf("%s", 13.link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.alphabet);
printf("%s", 13.link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->alphabet);
printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->
```

Output:

```
PS C:\file coding\praktikumsd> cd "c:\file coding\praktikumsd\semester 2\" ; if ($?) { gcc tugasoth.c -o tugasoth } ; if ($?) { .\tugasoth } INFORMATIKA
PS C:\file coding\praktikumsd\semester 2> [
```

Penjelasan:

- 1. #include <stdio.h>: Menggunakan direktif preprosesor #include untuk memasukkan file header stdio.h yang menyediakan fungsi input-output standar.
- 2. #include <stdlib.h>: Menggunakan direktif preprosesor #include untuk memasukkan file header stdlib.h yang menyediakan fungsi-fungsi umum, seperti alokasi memori dinamis, konversi tipe data, dll.
- 3. struct Node {...};: Mendefinisikan struktur Node yang berisi pointer ke tipe data char dan pointer ke struktur Node itu sendiri.
- 4. int main() {...}: Fungsi utama main() yang akan dieksekusi saat program dijalankan.

- 5. struct Node 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19;: Mendeklarasikan sembilan variabel dari tipe data struct Node sebagai node-node dalam linked list.
- 6. struct Node *link, *13ptr;: Mendeklarasikan dua pointer ke tipe data struct Node.
- 7. 11.link = NULL;: Menetapkan nilai NULL ke pointer link dari node 11.
- 8. 11.alphabet = "F";: Menetapkan nilai string "F" ke atribut alphabet dari node 11.
- 9. Perintah-perintah serupa seperti di atas dilakukan untuk node-node l2 hingga l9, masing-masing dengan nilai alphabet yang berbeda.
- 10. 17.link = &11;: Menetapkan pointer link dari node 17 ke alamat node 11, sehingga membentuk sebuah linked list.
- 11. Perintah-perintah serupa seperti di atas dilakukan untuk menghubungkan node-node secara berurutan hingga terbentuk linked list yang lengkap.
- 12. l3ptr = &l7;: Menetapkan alamat node l7 ke pointer l3ptr.
- 13. Baris-baris berikutnya merupakan serangkaian perintah printf untuk mencetak nilai-nilai atribut alphabet dari beberapa node dalam linked list l3.

2.

Input:

```
#include <stdio.h>
```

```
int twoStacks(int maxSum, int a[], int n, int b[], int m) {
   int sum = 0, count = 0, temp = 0, i = 0, j = 0;

while (i < n && sum + a[i] <= maxSum) {
    sum += a[i++];
  }

count = i;

while (j < m && i >= 0) {
   sum += b[j++];
   while (sum > maxSum && i > 0) {
    sum -= a[--i];
   }
}
```

```
if (sum \leq maxSum && i + j > count) {
       count = i + j;
     }
  }
  return count;
}
int main() {
  int g;
  scanf("%d", &g);
  while (g--) {
     int n, m, maxSum;
     scanf("%d%d%d", &n, &m, &maxSum);
     int a[n], b[m];
     for (int i = 0; i < n; i++) {
       scanf("%d", &a[i]);
     }
     for (int i = 0; i < m; i++) {
       scanf("%d", &b[i]);
     }
     printf("%d\n", twoStacks(maxSum, a, n, b, m));
  }
  return 0;
}
```

Output:

Congratulations!

You have passed the sample test cases. Click the submit button to run your code against all the test cases.

