

Nama: Muh. Faizal

Nim: 13020220149

Kelas: A4

Tugas 2 PBO

Output Program 1 Input Scanner:

```
Masukkan Nama      : Muh. Faizal
Masukkan Nim       : 13020220149
Masukkan Jurusan   : Informatika
Masukkan Fakultas  : Ilmu Komputer
```

```
Nama      : Muh. Faizal
Nim       : 13020220149
Jurusan   : Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer
```

Penjelasan:

Dalam program ini, saya menggunakan inputan Scanner dengan mengimpor kelas Scanner dari paket `java.util.Scanner`. Untuk menggunakannya, saya membuat objek dari kelas Scanner tersebut dan menggunakan objek `System.in` sebagai input untuk objek Scanner.

Ouput Program 2 Input Buffering:

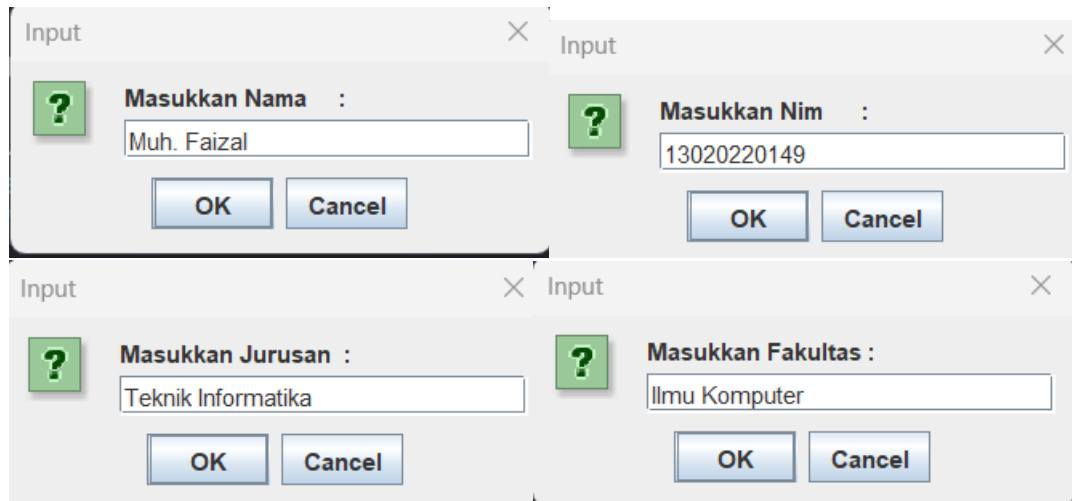
```
java-project\bin' 'Input2'
Masukkan Nama      : Muh. Faizal
Masukkan Nim       : 13020220149
Masukkan Jurusan   : Teknik Informatika
Masukkan Fakultas  : Ilmu Komputer

Nama      : Muh. Faizal
Nim       : 13020220149
Jurusan   : Teknik Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer
```

Penjelasan:

Program ini menggunakan kelas **BufferedReader** untuk membaca input dari pengguna melalui **System.in**. Setiap **readLine()** digunakan untuk membaca baris teks yang dimasukkan oleh pengguna dan disimpan dalam variabel **Nama**, **Nim**, **Jurusan**, dan **Fakultas**. Setelah semua input diterima, program mencetak informasi tersebut ke konsol. Dan buffering hanya dapat menggunakan tipe data string.

Output 3 Input Java Swing:



The image displays four separate Java Swing input dialog boxes, each titled "Input". Each dialog features a green question mark icon, a label, a text input field, and "OK" and "Cancel" buttons. The inputs are as follows:

- Masukkan Nama :** Muh. Faizal
- Masukkan Nim :** 13020220149
- Masukkan Jurusan :** Teknik Informatika
- Masukkan Fakultas :** Ilmu Komputer

```
Nama      : Muh. Faizal
Nim       : 13020220149
Jurusan   : Teknik Informatika
Fakultas  : Ilmu Komputer
```

Penjelasan:

Program ini menggunakan kelas **JOptionPane** dari paket **javax.swing** untuk membuat dialog input pop-up yang meminta pengguna memasukkan nama, nim, jurusan, dan fakultas. Setiap panggilan **showInputDialog()** menghasilkan dialog input di mana pengguna dapat memasukkan teks. Informasi yang dimasukkan oleh pengguna disimpan dalam variabel **Nama**, **Nim**, **Jurusan**, dan **Fakultas**. Setelah semua input diterima, program mencetak informasi tersebut ke konsol.