

STANDARD OPERATING PROCEDURE
UNTUK MAHASISWA/I PRAKTIKUM TA GANJIL 2023-2024
LABORATORIUM PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

I. UMUM

1. Praktikum dilaksanakan secara LURING (*offline*), sesuai dengan waktu dan jadwal yang telah di tetapkan.
2. Mahasiswa/i harus memastikan telah mengambil mata kuliah yang sesuai dengan praktikum yang di ikuti.
3. Tempat Pelaksanaan Praktikum akan diadakan di Laboratorium Komputer Universitas Pakuan Lt. 2 Gedung FMIPA 2 di lab Multimedia, Sistem Informasi, Sistem Cerdas, dan Pemrograman Dasar.
4. Dilarang membawa makanan dan minuman ke dalam Laboratorium

II. KETENTUAN

- A. Mahasiswa/i peserta praktikum wajib datang dan mengikuti praktikum di laboratorium dengan ketentuan sebagai berikut :
 - a. Mahasiswa/i harus mengikuti tata tertib tertulis yang telah di berikan.
 - b. Mahasiswa/i harus dalam keadaan sehat.
 - c. Mahasiswa/i dianjurkan untuk membawa perangkat sesuai arahan asisten praktikum.
 - d. Apabila mahasiswa/i mengalami kendala ketika pelaksanaan praktikum seperti:
 1. Terlambat atau sakit, maka mahasiswa/i harus meminta izin kepada asisten praktikum sebelum waktu praktikum dimulai. Atau mahasiswa/i akan dinyatakan bolos atau alfa.
 2. Bolos atau alfa, maka mahasiswa/i diwajibkan ikut kelas pengganti. Dan apabila tidak mengikuti kelas pengganti, maka akan dikurangi sebesar 50 nilai per tidak kehadiran untuk nilai akhir.
 - e. Penggantian kelas hanya bisa dilakukan di minggu efektif praktikum (Senin – Sabtu), Jika kelas mahasiswa/i terkait ada pada jam praktikum terakhir pada minggu itu, penggantian kelas dilakukan di hari sebelumnya.
 - f. Jumlah untuk mengambil Kelas Pengganti Sementara maksimal hanya 3x selama satu semester.
 - g. Pindah Kelas Permanen wajib dilakukan sebelum pertemuan pertama dengan cara mengisi formulir pada link berikut:
<https://bit.ly/FormPindahKelasPraktikum>

III. TIMELINE

1. Praktikum akan dilaksanakan selama 14 minggu (14 Pertemuan).
2. Praktikum tetap akan dilaksanakan selama 90 menit per pertemuan.
3. Praktikum tetap akan menggunakan *Learning Management System* (LMS) milik Universitas Pakuan guna terciptanya administrasi yang rapih (seperti pengumpulan tugas).