LAPORAN PRAKTIKUM Pemrograman Web



Disusun Oleh:

MUH. HANIF ALFAQIH

NIM: 202312003

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI BONTANG TAHUN 2025

KATA PENGANTAR

Segala puji kepada Tuhan Yang Maha Esa, sehingga modul praktikum Pemrograman Web dapat diselesaikan. Modul ini dibuat sebagai petunjuk praktikum kepada mahasiswa yang megambil mata kuliah Pemrograman Web pada Program Studi Teknik Informatika STITEK Bontang.

Tim penyusun berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian modul praktikum ini. Modul ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karenanya dibutuhkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan modul praktikum ini. Semoga modul praktikum ini dapat berguna dan bermanfaat dalam proses pendidikan di Program Studi Teknik Informatika STITEK Bontang.

Bontang, 31 Mei 2025

Muh. Hanif Alfaqih

DAFTAR ISI

KATA	PENGANTAR	ii
DAFT	AR ISI	. iii
LEMB	AR ASISTENSI	. iv
Modul	1. HTML Dasar	1
A.	Tujuan	1
B.	Alat dan Bahan	1
C.	Landasan Teori	1
D.	Kegiatan Praktikum	6
E.	Tugas	.20
Modul	2. Pengenalan CSS (Cascading Style Sheet)	23
A.	Tujuan	.23
B.	Alat dan Bahan	.23
C.	Landasan Teori	.23
D.	Kegiatan Praktikum	.27
E.	Tugas	.46
Modul	3. Bootstrap	48
A.	Tujuan	.48
B.	Alat dan Bahan	.48
C.	Landasan Teori	.48
D.	Kegiatan Praktikum	.53
E.	Tugas	.71
Daftar	Pustaka	73

LEMBAR ASISTENSI



Modul 1. HTML Dasar

A. Tujuan

Setelah mengikuti praktikum, Mahasiswa diharapkan dapat untuk:

- 1. Mampu memahami struktur dokumen HTML
- 2. Mampu membuat web sederhana dengan menggunakan HTML

B. Alat dan Bahan

Peralatan dan bahan yang dibutuhkan untuk praktikum ini adalah sebagai berikut:

- 1. Modul Pemrograman Web
- 2. Laptop
- 3. Aplikasi Visual Studio Code

C. Landasan Teori

Apa itu HTML?

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language, yakni sebuah bahasa markup yang dipakai untuk menyusun dan menampilkan konten di halaman web/aplikasi. Bahasa ini pertama kali dikembangkan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1991 dalam proyek "World Wide Web" atau "WWW". Di versi pertamanya, HTML hanya mendukung 18 tag dasar untuk menautkan dokumen dan memformat teks. Namun HTML terus dikembangkan dengan berbagai pembaruan seperti HTML4 dan HTML5. Kini, HTML menjadi standar pengembangan web yang mendukung sekitar 140 tag untuk membuat elemen baru.

Perlu diingat, HTML hanya berperan dalam pembuatan struktur dasar seperti tabel, teks, paragraf, link, dan sebagainya. Ini berbeda dengan bahasa pemrograman seperti Python atau JavaScript yang mampu menjalankan fungsi dan logika pemrograman. Oleh karena itu, HTML tidak bisa disebut sebagai bahasa pemrograman.

Cara Kerja HTML

HTML pada dasarnya bekerja menggunakan serangkaian elemen atau tag untuk membangun struktur dan semantik pada konten. File-nya memiliki ekstensi

.html atau .htm yang bisa diakses melalui web browser seperti Chrome, Mozilla Firefox, Safari, dan banyak lagi. Lebih jelasnya, berikut cara kerja HTML:

Pembuatan file HTML: File HTML umumnya memiliki ekstensi .html atau
.htm dan dibuat di software text editor seperti Visual Studio Code. Dalam
file ini, kamu akan menulis kode HTML yang terdiri dari elemen-elemen
terstruktur, contohnya:

Berikut penjelasan mengenai tag pada kode di atas:

- <html> adalah elemen menandakan awal dan akhir dokumen HTML.
- <head> berisi informasi meta.
- <title> merupakan judul halaman yang masuk ke dalam tag <head>.
- <body> memuat konten yang akan ditampilkan di web browser. Di sini terdapat beberapa elemen seperti <h1> untuk judul utama dan untuk paragraf (text).

Perlu diingat, elemen HTML terdiri dari tag pembuka dan tag penutup untuk menandai bagian konten tertentu, misalnya <h1>Belajar HTML Dasar</h1>. Ini merupakan contoh tag "heading 1" yang menandai sebuah judul utama.

 Hierarki elemen: Elemen-elemen HTML disusun secara hierarkis, membentuk bagian-bagian seperti judul, paragraf, daftar, tautan, gambar, dan blok konten lainnya. Susunan hierarki ini membantu browser memahami struktur dan urutan tampilan konten.

- 3. HTML dibaca oleh web browser: Ketika membuka suatu halaman, browser seperti Chrome, Firefox, atau Edge akan membaca kode HTML lalu menampilkannya kepada pengguna sesuai dengan elemen-elemen HTML yang ditulis. Prosesnya kurang lebih seperti berikut:
 - Request Browser mengirimkan permintaan ke server tempat file HTML disimpan.
 - Response Server mengirimkan file HTML ke browser pengguna.
 - Render Browser akan membaca dan menerjemahkan kode HTML untuk menampilkan halaman sesuai dengan struktur yang ada dalam file HTML.

Fungsi HTML

HTML berperan penting dalam membangun dan menampilkan halaman web di internet. Bahasa markup ini memungkinkan website untuk memiliki struktur yang jelas, mulai dari judul, teks, gambar, hingga elemen interaktif seperti tautan dan formulir. Berikut beberapa fungsi HTML dalam pengembangan web:

1. Membuat website

Seperti yang telah dijelaskan bahwa HTML menjadi pondasi utama dalam pembuatan website. Sebab, hampir semua halaman web yang ada di internet terdiri dari elemen-elemen HTML yang terstruktur. Tanpa HTML, halaman website tidak akan memiliki bentuk serta tidak bisa diakses oleh pengguna. Selain itu, dalam pembuatan website, HTML juga biasanya dipadukan dengan CSS dan JavaScript untuk memberikan visual yang lebih interaktif.

2. Menampilkan teks, gambar, dan multimedia

Dengan HTML, kamu dapat menyisipkan dan menampilkan berbagai jenis konten seperti teks, gambar, atau multimedia lainnya ke dalam halaman. Misalnya, elemen untuk menyisipkan paragraf, untuk gambar, dan <video> untuk menampilkan video.

3. Hyperlink

Salah satu kemampuan penting yang dimiliki oleh HTML adalah hyperlink atau membuat tautan. Ini memungkinkan pemilik situs untuk mengarahkan pengguna ke halaman atau website lain melalui tautan. Tag yang digunakan untuk menjalankan fungsi ini adalah <a>.

4. Membantu pembuatan website yang responsif

Sebenarnya, HTML tidak bertanggung jawab untuk membuat desain responsif. Tetapi, dengan elemen <meta viewport>, website masih dapat menyesuaikan tampilannya saat diakses pada berbagai perangkat. Selain itu, HTML juga bisa dikombinasikan dengan CSS dan JavaScript agar tampilannya tetap optimal di berbagai ukuran layar.

5. Penanda teks dan bagian website

HTML memungkinkan website untuk menandai teks dan bagian-bagian tertentu menggunakan tag yang sesuai. Misalnya seperti
b> untuk teks cetak tebal, <i> untuk teks miring, atau <header>, <footer>, dan <section> untuk bagian konten. Selain membantu pengorganisasian konten, hal ini juga dapat meningkatkan SEO (Search Engine Optimization) jika dilakukan dengan benar.

Struktur HTML

Untuk mengatur tampilan dan fungsionalitas halaman maka diperlukan HTML dengan struktur yang benar. Ini sangat penting karena berpengaruh terhadap kemampuan web browser dalam memahami dan menampilkan konten. Setidaknya, ada tiga bagian utama dalam struktur HTML, yakni tag, elemen, dan atribut. Berikut penjelasannya:

1. Tag

Tag adalah penanda awal dan akhir dari sebuah elemen. Tag sendiri terdiri dari tanda kurung siku (<>) yang mengapit sebuah kode tertentu yang berisi perintah atau instruksi. Ada pun tag ini memiliki dua jenis yang berbeda, di antaranya:

- Tag dengan penutup, seperti ... untuk paragraf, <body>...</body> untuk tubuh halaman, dan <title>...</title> untuk judul.
- Tag tanpa penutup, seperti
br> untuk baris baru, untuk menyisipkan gambar, dan <hr> untuk membuat garis horizontal.

Contoh tag:

<h1>Judul Utama</h1>, Tautan

2. Element

Element merupakan bagian yang lebih luas dari tag dan terdiri dari "tag pembuka, isi konten, serta tag penutup". Contohnya seperti berikut:

```
Ini adalah sebuah paragraf.
<a href="https://example.com">Tautan ke Website</a>
```

Selain itu, ada juga elemen yang bersarang (nested), seperti "<div>Paragraf</div>". Contoh ini menunjukkan elemen yang berada di dalam <div>.

3. Attribute

Atribut adalah informasi tambahan yang diberikan pada sebuah tag atau elemen. Tidak semua tag memiliki atribut, namun tag tertentu memerlukan atribut agar dapat berfungsi, seperti pada <a>, , dan <video>.

Contoh atribut:

```
<a href="https://example.com">Tautan Website</a> (atribut href
memberikan alamat tautan)
<img src="gambar.jpg" alt="Deskripsi"> (atribut src memberikan
sumber gambar, dan alt memberikan deskripsi teks alternatif)
```

Sudah Tahu Apa itu HTML?

HTML adalah bahasa markup standar dalam pengembangan website yang digunakan untuk menyusun struktur halaman. Bahasa markup ini memungkinkan konten untuk dapat ditampilkan dengan benar di web browser. Namun perlu diingat, HTML berbeda dengan bahasa pemrograman yang memiliki logika pemrograman, HTML hanya bertugas untuk mengatur tata letak dan elemen dalam dokumen web.

D. Kegiatan Praktikum

Kegiatan praktikum Modul HTML Dasar pada mata kuliah Pemrograman Dasar dilaksanakan pada Kamis, 31 Mei 2025 dan jam 17.00-18.20 WITA di Laboratorium Multimedia STITEK BONTANG, menggunakan Komputer no 5. Adapun Langkah-langkah pengerjaannya sebagai berikut:

 Pengenalan HTML dan Struktur Dasar Dokumen Input



Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Baris ini memberitahu browser bahwa dokumen ini menggunakan standar HTML versi 5.

b. <html>

Ini adalah tag pembuka untuk seluruh dokumen HTML. Semua isi halaman web harus ada di dalam tag ini.

c. <head>

Tag ini berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan informasi tentang halaman yang tidak langsung terlihat, seperti judul halaman, pengaturan karakter, dan link ke file CSS atau JavaScript.

d. <title>Halaman Pertama Saya</title>

Ini adalah judul halaman yang muncul di tab browser. Di sini tertulis "Halaman Pertama Saya" sehingga ketika membuka tab browser, judul ini akan terlihat.

e. </head>

Menandai akhir bagian kepala (head) dari dokumen HTML.

f. <body>

Tag pembuka untuk isi utama halaman yang akan dilihat pengunjung, seperti teks, gambar, dan elemen-elemen lainnya.

- g. <h1>Halo, Saya Muh. Hanif Alfaqih!</h1>
 Ini adalah teks yang sangat besar dan tebal (heading utama). Berfungsi sebagai judul utama yang terlihat jelas di halaman, menyapa pengunjung dengan kalimat "Halo, Saya Muh. Hanif Alfaqih!".
- h. Ini adalah paragraf pertama saya.
 Sebuah paragraf teks biasa. Memberikan informasi tambahan di bawah judul.
- i. </body>

Menutup bagian isi utama halaman.

j. </html>

Menandai akhir seluruh dokumen HTML.

2. Elemen HTML Dasar

Input

Output



Analis

a. <!DOCTYPE html>

Baris ini menyatakan bahwa dokumen ini menggunakan HTML5

b. <html>

Ini adalah pembuka dokumen HTML. Semua elemen halaman harus ditulis di dalam tag ini.

c. <head>

<title>Elemen HTML Dasar</title>

</head>

Bagian <head> berisi informasi tentang halaman:

<title>: Judul halaman yang akan muncul di tab browser, yaitu "Elemen HTML Dasar".

d. <body>

Ini adalah bagian utama halaman yang terlihat oleh pengunjung saat mereka membuka halaman web.

e. <h2>Heading level 2</h2>

Ini adalah judul dengan tingkat heading ke-2. Artinya ukurannya sedikit lebih kecil dari <h1>, tapi masih cukup menonjol. Cocok untuk subjudul.

- f. Ini adalah paragraf dengan link website stitek
 Ini adalah paragraf teks biasa. Di dalam paragraf, ada tautan/link () ke situs STITEK. Saat diklik, pengguna akan dibawa ke "http://www.stitek.ac.id".
- g.

Ini adalah gambar yang ditampilkan di halaman:

src="stitek.png" menunjukkan lokasi file gambar (harus berada di folder yang sama dengan file HTML).

alt="Deskripsi Gambar" adalah teks alternatif yang muncul jika gambar tidak bisa ditampilkan. Juga berguna untuk pembaca layar (aksesibilitas).

h.

Item pertama

Item kedua

Ini adalah daftar tak berurutan (unordered list) dengan dua item:

ul> membuka daftar.

adalah item-item dalam daftar: "Item pertama" dan "Item kedua".

Daftar ini akan tampil sebagai bullet points.

i. </body>

Menutup bagian isi halaman.

j. </html>

Menutup dokumen HTML sepenuhnya.

3. Atribut HTML

Input

```
    ♦ strukturdasar.html
    ♦ elemen.html
    ♦ atribut.html ×
    ♦ format.html
    ♦ linkgambar.html

    • atribut.html > ♦ html
    1
    <!DOCTYPE html>

    • < html>
    3
    <html>

    • < head>
    4
    <title>Atribut</title>

    • < /head>
    6
    <html>

    • < html>
    <a href="http://www.stitek.ac.id" title="pergi ke stitek">STITEK</a>

    • < html>
    <a href="http://www.stitek.png" alt="Logo Kampus" title="Logo">

    • 

    • 
    <html>
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menandakan bahwa ini adalah dokumen HTML5.

b. <html>

Tag pembuka untuk seluruh halaman HTML. Semua isi halaman harus berada di dalamnya.

c. <head>

<title>Atribut</title>

</head>

Bagian kepala (head) dari dokumen:

<title> menetapkan judul tab browser yang akan tampil sebagai "Atribut".

d. <body>

Ini adalah bagian isi utama halaman web yang akan terlihat oleh pengguna.

e. STITEK Ini adalah tautan (link).

href="http://www.stitek.ac.id": Saat diklik, pengguna akan diarahkan ke situs STITEK.

title="persi ke stitek": Saat mouse diarahkan ke link, akan muncul tooltip bertuliskan "pergi ke stitek".

"STITEK" adalah teks yang terlihat oleh pengguna dan dapat diklik.

f.
Ini adalah gambar.

src="stitek.png": Menunjukkan file gambar yang ingin ditampilkan (harus ada di folder yang sama).

title="Logo": Tooltip yang akan muncul saat mouse diarahkan ke gambar.

alt="Logo Kampus" akan muncul jika gambar gagal dimuat, dan juga membantu pembaca layar (aksesibilitas).

g. </body>

</html>

Menutup bagian isi dan dokumen HTML.

4. Format Teks

Input

```
| O | Formathim| | S | Phim| | 1 | C|DOCTYPE | Phim| | 2 | Chim| | 2 | Chim| | 3 | Chead | Citle>Format Teks</tile> | Citle>Format Teks</tile> | Chead | Chody | C|Doctype |
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menyatakan bahwa dokumen ini menggunakan HTML5.

b. <html>

Tag pembuka dari dokumen HTML. Semua isi halaman harus berada di dalamnya.

c. <head>

<title>Format Teks</title>

</head>

Bagian <head> menyimpan informasi tentang halaman:

<title> akan menjadi judul tab di browser, yaitu "Format Teks".

d. <body>

Ini bagian yang ditampilkan di halaman web. Segala sesuatu yang dilihat oleh pengguna akan ditulis di dalam <body>.

e. ini adalah teks tebal <i>miring</i> <u>garis bawah</u>.

Paragraf ini menampilkan teks dengan format visual:

 = tebal (bold), hanya untuk tampilan.

<i> = miring (italic), juga hanya tampilan.

<u> = garis bawah (underline).

f. Penting! Ini adalah teks penting.

Paragraf kedua menggunakan:

 = tebal dengan makna penting. Ini semantik, artinya mesin pencari dan pembaca layar tahu bahwa teks ini harus dianggap penting.

g. </body>

</html>

Menutup bagian isi (</body>) dan seluruh dokumen HTML (</html>).

5. Link dan Gambar

Input

```
o elemen.html of atribut.html of format.html of linkgambar.html x of daftar.html of tabel.html
of linkgambar.html x of html
colorype html >
c
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Baris ini memberi tahu browser bahwa dokumen ini menggunakan HTML5.

b. <html>

Ini adalah tag pembuka untuk dokumen HTML. Semua isi halaman web harus berada di dalam tag ini.

c. <head>

<title>Link dan Gambar</title>

</head>

Bagian <head> berisi informasi tentang halaman, tidak terlihat langsung oleh pengguna.

<title> digunakan untuk menentukan judul halaman yang muncul di tab browser, yaitu "Link dan Gambar".

d. <body>

Ini adalah bagian utama halaman web yang akan ditampilkan kepada pengguna.

e. Kampus Stitek

Ini adalah tautan/link:

href="https://www.stitek.ac.id": Saat diklik, pengguna akan diarahkan ke situs STITEK.

"Kampus Stitek" adalah teks yang tampil dan bisa diklik.

f.

Ini adalah gambar:

src="stitek.png" adalah lokasi file gambar. Pastikan file ini ada di folder yang sama dengan file HTML.

alt="logo" adalah teks alternatif yang muncul jika gambar gagal dimuat. Ini juga membantu aksesibilitas (misalnya, pembaca layar untuk pengguna tunanetra).

g. </body>

</html>

Menutup bagian isi halaman (</body>) dan seluruh dokumen HTML (</html>).

6. Daftar (List)

Input

```
        O elemen.html
        O atribut.html
        O format.html
        O linkgambar.html
        O daftar.html X
        O tabel.html
        O format.html
        O format.html
        O daftar.html X
        O tabel.html
        O format.html
        O format.html
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menyatakan bahwa dokumen ini adalah dokumen HTML5.

b. <html>

Tag pembuka untuk dokumen HTML, menandai awal seluruh konten HTML.

```
c. <head>
      <title>Daftar List</title>
   </head>
   Bagian <head> berisi informasi metadata halaman web.
   <title> menentukan judul halaman yang akan muncul pada tab browser,
   yaitu "Daftar List".
d. <body>
   Tag pembuka bagian isi utama halaman yang akan ditampilkan ke
   pengguna.
e. 
      Langkah pertama
      Langkah kedua
   <\!\!/ol\!\!>
   Membuat daftar bernomor (ordered list).
   adalah setiap item daftar, di sini berupa "Langkah pertama" dan
   "Langkah kedua".
   Akan tampil sebagai:
   Langkah pertama
   Langkah kedua
f. 
      Buah
      Sayur
   Membuat daftar berpoin (unordered list).
   Item daftar berupa "Buah" dan "Sayur".
   Akan tampil dengan bullet points.
g. < dl >
      <dt>HTML</dt>
      <dd>Bahasa markup untuk membuat halaman web</dd>
   </dl>
   Membuat daftar definisi (definition list).
   <dt> adalah istilah yang didefinisikan, yaitu "HTML".
```

<dd> adalah deskripsi atau penjelasan dari istilah tersebut.

Akan tampil dengan istilah diikuti oleh penjelasan yang menjorok ke kanan.

h. </body>

</html>

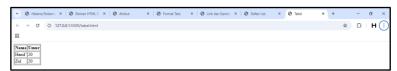
Menutup bagian isi halaman dan menutup seluruh dokumen HTML.

7. Tabel HTML

Input



Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menyatakan dokumen ini menggunakan HTML5.

b. <html>

Tag pembuka untuk keseluruhan dokumen HTML.

c. <head>

<title>Tabel</title>

</head>

Bagian kepala dokumen.

<title> menentukan judul halaman "Tabel" yang muncul di tab browser.

d. <body>

Awal bagian isi halaman yang terlihat pengguna.

e.

Membuat tabel dengan garis border tebal 1 piksel di sekeliling dan antar sel.

```
f. 
     Nama
     Umur
  Membuat baris pertama tabel () sebagai header.
   adalah sel header yang biasanya teksnya dicetak tebal dan tengah.
  Kolom pertama berjudul "Nama", kolom kedua "Umur".
g. 
     Hanif
     20
  Baris kedua tabel.
  adalah sel data biasa.
  Nama "Hanif" dan umur "20" diisikan dalam masing-masing kolom.
h. 
      Zul 
     20
  Baris ketiga tabel.
  Data "Zul" dan "20" pada kolom nama dan umur.
i. 
  </body>
  </html>
  Menutup tabel, body, dan dokumen HTML.
```

8. Formulir HTML

Input

```
of elemen.html of atribut.html of format.html of linkgambar.html of daftar.html of tabel.html

of formulir.html > ⊕ html

of tabel.html

of tabel.html

of formulir.html > ⊕ html

of tabel.html

of tab
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menyatakan bahwa dokumen ini menggunakan standar HTML5.

b. <html>

Tag pembuka untuk dokumen HTML secara keseluruhan.

c. <head>

<title>Formulir</title>

</head>

Bagian <head> berisi metadata dan pengaturan halaman.

<title> menentukan judul halaman yang muncul di tab browser, yaitu "Formulir".

d. <body>

Tag pembuka bagian isi utama halaman, tempat semua konten terlihat pengunjung.

e. <form action="submit" method="post">

Membuka formulir HTML.

action="submit" menunjukkan URL atau alamat tujuan pengiriman data (di sini hanya contoh, biasanya diisi alamat server/skrip).

method="post" artinya data akan dikirim menggunakan metode POST, yang tidak terlihat di URL dan lebih aman untuk data sensitif.

```
f. <label for="nama">Nama</label>
```

<input type="text" id="nama" name="nama"></br></br>

<label> membuat teks "Nama" yang terhubung dengan input berikutnya (for="nama" menghubungkan label ke input dengan id="nama").

<input type="text"> membuat kotak isian teks biasa.

id="nama" memberi identitas unik pada input agar bisa terhubung dengan label.

name="nama" adalah nama data yang dikirimkan ke server saat submit.

br></br> (seharusnya cukup
 saja) memberi baris baru/ spasi agar form tidak rapat.

g. <label for="email">Email</label>

<input type="email" id="email" name="email"></br>

Label dan input untuk alamat email.

<input type="email"> memudahkan validasi browser memastikan format email benar.

Atribut id dan name sama fungsi seperti sebelumnya.

br></br> untuk memberi jarak antar elemen.

h. <input type="submit" value="kinim">

Tombol kirim formulir.

type="submit" membuat tombol yang saat ditekan akan mengirim data formulir.

value="kinim" adalah teks yang muncul di tombol (mungkin maksudnya "kirim"?).

i. </form>

</body>

</html>

Menutup tag formulir, body, dan dokumen HTML.

9. Multimedia

Input

```
O multimedia html > 0 html
| cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | cloud/Fe html | c
```

Output



Analisis

a. <!DOCTYPE html>

Menandakan bahwa dokumen ini ditulis menggunakan HTML5.

b. <html lang="en">

Tag pembuka dokumen HTML.

lang="en" menunjukkan bahwa bahasa utama konten ini adalah Bahasa Inggris.

c. <head>

<title>Multimedia</title>

</head>

Bagian <head> berisi informasi metadata halaman.

<title> menentukan judul yang akan muncul di tab browser: "Multimedia".

d. <body>

Awal dari bagian isi halaman yang akan ditampilkan ke pengguna.

e. <video width="320" height="240" controls>

<source src="Pamungkas - To The Bone (Official Music Video).mp4"
type="video/mp4">browser anda tidak mendukung tag video.

</video>

Membuat pemutar video di halaman.

width dan height mengatur ukuran tampilan video: 320 piksel lebar, 240 piksel tinggi.

controls membuat kontrol video (play, pause, volume) muncul.

<source> menunjukkan file video yang akan diputar, dalam format mp4.

Jika browser tidak mendukung <video>, teks fallback "browser anda tidak mendukung tag video." akan tampil.

f. <audio controls>

<source src="Pamungkas - To The Bone (Official Music Video)
[oIYWenB637c].mp3" type="audio/mpeg">browser anda tidak
mendukung tag audio.

</audio>

Membuat pemutar audio di halaman.

controls membuat tombol play, pause, volume, dll.

<source> menunjuk ke file MP3 yang akan diputar.

Jika browser tidak mendukung <audio>, akan muncul pesan fallback.

g. </body>

</html>

Menutup tag <body> dan <html>, menandakan akhir dokumen HTML.

E. Tugas

 Buatlah sebuah halaman web HTML yang berisi Formulir Pendaftaran Mahasiswa Baru

Input

```
1 <|DOCTYPE html>
| charl lang="10">
| charl lang="10">
| charl lang="10">
| charl lang="10">
| charl | charl |
| casta name-viesport' content="width-device-width, initial-scale=1.0">
| ctitle>formulin Pendaftanan Mahasiswa Baruc/title>
| ctitle>forn-family: Arial, sans-serif;
| margin: 20px;
| background-color: ■#f5f5f5;
| container |
| background-color: ■#f5f5f5;
| container |
| background-color: ■#hite;
| padding: 20px;
| border-radius: 8pw;
| border-radius: 8pw;
| border-badus: 5pw;
| color: □#2c3e8;
| text-align: center;
| fieldset |
| margin-bottom: 15px;
| border-radius: 5px;
| padding: 15px;
| border-radius: 5px;
| padding: 15px;
| border-radius: 5px;
| padding: 15px;
```

```
legend {
    font-weight: bold;
    color: □ 2c.3e50;
}

label {
    display: block;
    margin-bottom: 5px;
    font-weight: bold;
}

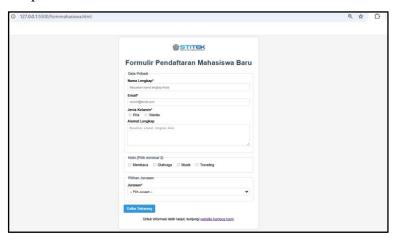
input[type-"text"],
    input[type-"easil"],
    select,
    widh: 100%;
    padding: 8px;
    padding: 8px;
    box-sizing: border-box;
    box-sizing: border-box;
    }

rextarea {
    height: 100px;
    box-sizing: border-box;
    }

radio-group, .checkbox-group {
    margin-bottom: 10px;
    box sizing: 10px;
    }

radio-group, .checkbox-group {
    margin-bottom: 10px;
    }
}
```

Output



2. Link Github

https://github.com/MuhHanifAlfaqih/Modul1

Modul 2. Pengenalan CSS (Cascading Style Sheet)

A. Tujuan

Setelah mengikuti praktikum, Mahasiswa diharapkan dapat untuk:

- 1. Mampu memahami dasar-dasar CSS.
- 2. Mampu mengenal lebih jauh properti CSS.
- 3. Dapat membuat program sederhana dengan menggunakan CSS.

B. Alat dan Bahan

Peralatan dan bahan yang dibutuhkan untuk praktikum ini adalah sebagai berikut:

- 1. Modul Pemrograman Web
- 2. Laptop
- 3. Aplikasi Visual Studio Code

C. Landasan Teori

1. Apa Itu CSS?

CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheets, yaitu bahasa kode yang digunakan untuk menambahkan gaya pada elemen yang ditulis dalam bahasa markup seperti HTML. CSS berfungsi untuk membedakan desain visual website dari tampilan konten. HTML mengatur sususnan konten website, sedangkan CSS mengatur desain visual dan estetikanya.

2. Kelebihan CSS

Mudah bagi Anda untuk mengetahui mana website yang menggunakan CSS dan mana yang tidak.

Anda pasti pernah membuka website, tapi sesaat kemudian gagal loading dan malah menampilkan background putih yang didominasi teks hitam dan biru. Situasi ini menggambarkan bahwa CSS pada situs tersebut tidak dapat di-load dengan benar atau situs sama sekali tidak memiliki CSS. Umumnya, situs seperti ini hanya menerapkan HTML.

Sebelum menggunakan CSS, semua *stylizing* harus disertakan ke dalam markup HTML. Itu berati Anda harus mendeskripsikan semua background, warna font, *alignment*, dan lain-lain secara terpisah.

Dengan CSS, Anda dapat mengatur tampilan semua aspek pada file yang berbeda, lalu menentukan *style*, kemudian mengintegrasikan file CSS di atas markup HTML. Alhasil, markup HTML bisa lebih mudah di-*maintain*. Singkatnya, dengan CSS, Anda tidak perlu mendeskripsikan tampilan dari masing-masing elemen secara berulang-ulang. Anda tidak membuangbuang waktu, kode yang digunakan pun lebih singkat, dan error dapat diminimalisir.

Karena opsi kustomisasi yang ada hampir tak terbatas, CSS memungkinkan Anda untuk menerapkan berbagai macam *style* pada satu halaman HTML.

3. Cara Kerja CSS

CSS menggunakan bahasa Inggris sederhana berbasis syntax yang dilengkapi dengan sekumpulan *rule* yang mengaturnya. Seperti yang telah kami sebutkan sebelumnya, HTML tidak dibuat untuk menerapkan elemen *style*, hanya markup halaman saja. HTML dirancang semata-mata untuk mendeskripsikan konten. Sebagai contoh: This is a paragraph.

Satu yang menjadi pertanyaannya sekarang, bagaimana caranya *style* paragraf? Struktur syntax CSS cukup sederhana. Struktur ini memiliki *selector* dan *declaration block*. Pilih elemen yang diinginkan, kemudian deklarasi (*declare*) yang harus Anda lakukan terhadap elemen tersebut. Sangat mudah, kan?

Ada berbagai *rule* yang harus diingat. Meskipun demikian, *rule* struktur cukup simpel dan sederhana.

Selector mengarah ke elemen HTML yang ingin Anda ubah tampilannya. Declaration block memuat satu atau lebih banyak deklarasi (declaration) yang dipisahkan dengan tanda titik koma.

Setiap deklarasi menyertakan nama dan value dari properti CSS, yang dipisahkan dengan tanda koma. Umumnya deklarasi CSS diakhiri dengan tanda titik koma, sedangkan declaration block dikelilingi oleh tanda kurung kurawal.

Mari kita lihat contoh di bawah ini:

Semua elemen <**p>** ditandai dengan warna biru dan hurufnya ditebalkan (*bold*).

```
p {
          <u>color</u>: blue;
          <u>font-weight</u>: bold;
}
```

Contoh lain, semua elemen <**p>** diposisikan di tengah (center-aligned), dengan lebar 16x, dan berwarna pink.

```
p {
    text-align: center;
    font-size: 16px;
    color: pink;
}
```

Selanjutnya, mari kita bahas beberapa style CSS, yaitu Inline, External, dan Internal.

4. CSS Style Internal, External, dan Inline

Kami akan membahas masing-masing CSS Style secara singkat. Untuk informasi atau pembahasan yang lebih mendalam, kami menyertakan link di bawah ikhtisar.

CSS Style **Internal** diload setiap kali website di-*refresh*, dan kekurangannya adalah waktu loading semakin lama. CSS style yang sama pun tidak dapat digunakan di halaman lain karena sudah aktif terlebih dulu di suatu halaman.

Namun di balik kekurangannya, CSS Style Internal memiliki beberapa kelebihan. Salah satunya adalah kemudahan dalam *sharing* template untuk pratinjau (*preview*) karena CSS hanya ada di satu halaman.

External merupakan CSS style yang paling mudah dan tidak menyulitkan. Semuanya dilakukan secara eksternal pada file .css. *Styling* dilakukan di file terpisah, lalu terapkan CSS ke halaman mana pun yang Anda inginkan. Sayangnya, CSS Style External juga memperlama waktu loading.

CSS Style **Inline** menggunakan elemen spesifik yang memuat tag <style>. Karena setiap komponen harus di-*stylize*, maka Inline bukan metode yang tepat jika Anda ingin menggunakan CSS dengan cepat.

Namun di sisi lain, hal tersebut mendatangkan keuntungan. Misalnya, jika Anda ingin mengubah satu elemen, atau menampilkan pratinjau dengan cepat, atau Anda tidak punya akses ke file CSS.

Untuk mengetahui lebih lanjut, silakan baca artikel kami tentang perbedaan CSS internal, external, dan inline.

5. Kesimpulan

Berikut beberapa poin yang dapat disimpulkan dari artikel ini:

- CSS dibuat untuk dapat bekerja bersama dengan bahasa markup seperti HTML. Biasanya CSS digunakan untuk mengatur tampilan halaman.
- Ada tiga style di CSS, dan untuk menerapkan CSS di banyak halaman pada waktu bersamaan, gunakan External style.
- Saat ini sudah banyak website yang menggunakan CSS. Hal ini dikarenakan CSS adalah salah satu bahasa markup yang diwajibkan ada.

Semoga artikel ini dapat berguna bagi Anda. Jika punya pertanyaan tentang apa itu CSS, silakan tuliskan pada kolom komentar di bawah ini.

D. Kegiatan Praktikum

Kegiatan praktikum Modul Pengenalan CSS (Cascading Style Sheet) pada mata kuliah Pemrograman Dasar dilaksanakan pada Kamis, 5 Juni 2025 dan jam 17.00-18.20 WITA di Laboratorium Multimedia STITEK BONTANG, menggunakan Komputer no 5.

Adapun Langkah-langkah pengerjaannya sebagai berikut:

- 1. Penulisan CSS (Cascading Style Sheets)
 - 1) Contoh
 - a. Input

b. Output

- 2) Latihan
 - a. Input

```
| Stitlan > O index.html > O index.h
```

b. Output

c. Analisis

Perbedaan antara kedua kode HTML tersebut dapat dilihat dari beberapa aspek. Pertama, pada kode pertama, judul halaman (title) tidak didefinisikan, sedangkan pada kode kedua, judul halaman ditetapkan sebagai "Penulisan CSS". Kedua, konten yang ditampilkan di dalam body juga berbeda: kode pertama menampilkan pesan "Hai Abadi, selamat Datang di Praktikum CSS", sementara kode kedua menampilkan "Latihan modul 2.1" dan sebuah paragraf yang menjelaskan tentang latar belakang halaman. Selain itu, kode kedua dilengkapi dengan komentar dalam CSS yang menjelaskan fungsi dari setiap properti, seperti latar belakang kuning muda dan warna teks merah, yang tidak ada pada kode pertama. Simbol yang digunakan untuk menandai warna juga berbeda, meskipun tidak memengaruhi fungsionalitas kode. Secara keseluruhan, kode kedua lebih lengkap dan informatif dibandingkan dengan kode pertama.

2. Sintaks dan Cara Menyisipkan CSS

- 1) Contoh
 - a. Input

Inline

Internal

External

Mystyle

b. Output

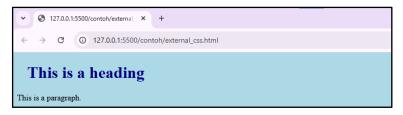
Inline



Internal



External



2) Latihan

a. Input

b. Output



c. Analisis

- a) Inline CSS (pendekatan pertama) merupakan metode styling yang paling dasar namun paling tidak efisien. CSS ditulis langsung dalam atribut style elemen HTML, menyebabkan kode menjadi berantakan dan sulit dikelola. Kelebihannya hanya pada spesifisitas tinggi dan kemudahan implementasi awal, tetapi sangat tidak disarankan untuk proyek besar karena sulit dimaintain dan tidak reusable. Contohnya adalah <h1 style="color: blue;"> yang hanya mempengaruhi satu elemen tertentu.
- b) Internal CSS (pendekatan kedua) menunjukkan peningkatan organisasi kode dengan memisahkan styling dalam tag <style> di bagian <head>. Metode ini lebih terstruktur daripada inline CSS dan memungkinkan reuse style dalam satu halaman. Namun tetap memiliki keterbatasan karena style tidak bisa digunakan antar halaman. Contoh properti seperti body {background-color: linen;} berlaku untuk seluruh elemen body dalam halaman tersebut saja.
- c) External CSS (pendekatan ketiga dan keempat) merupakan best practice profesional dengan memisahkan sama sekali CSS dari HTML melalui file terpisah (.css). Pendekatan ini memungkinkan konsistensi design across multiple pages, lebih

mudah dikelola, dan meningkatkan kecepatan loading. File CSS seperti mystyle.css berisi semua aturan styling yang dapat digunakan ulang di banyak halaman. Contoh deklarasi h1 {color: navy;} dalam file eksternal akan berlaku untuk semua h1 di seluruh halaman yang mengimpor file tersebut.

d) Perkembangan Kode dari versi ketiga ke keempat menunjukkan perluasan fungsionalitas dimana file CSS eksternal diperkaya dengan lebih banyak selector dan properti (seperti penambahan style untuk tag). Ini mencerminkan skalabilitas metode external CSS yang mudah dikembangkan tanpa perlu mengubah struktur HTML.

Perbedaan mendasar terletak pada tingkat modularitas dan skalabilitas - dimana inline CSS hanya cocok untuk quick fixes, internal CSS untuk single page prototypes, sementara external CSS untuk proyek profesional berskala besar. Semakin berkembang suatu proyek, semakin penting untuk menggunakan external CSS yang menawarkan maintainability terbaik, konsistensi visual, dan performa optimal.

3. Selector CSS

- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output

```
    → ② 127.0.0.1:5500/contoh/selektor × +
    ← → ② ② 127.0.0.1:5500/contoh/selektor_css.html

Paragraf biasa

Paragraf dengan highlight

Judul Halaman
```

2) Latihan

a. Input

```
| State | Stat
```

b. Output



c. Analisis

Selector class dan ID merupakan dua jenis selector dalam CSS yang memiliki perbedaan mendasar dalam penggunaannya. Selector class seperti .highlight bersifat reusable, artinya dapat diterapkan pada banyak elemen sekaligus. Dalam contoh kode ini, class highlight digunakan untuk memberikan latar belakang kuning dan teks tebal pada satu paragraf tertentu, namun class yang sama bisa ditambahkan ke elemen-elemen lain jika diperlukan. Sementara itu, selector ID seperti #judul bersifat unik dan hanya boleh digunakan untuk satu elemen saja dalam satu halaman. Pada kode ini, ID judul digunakan secara eksklusif untuk heading utama (h1) dengan gaya font besar dan warna biru tua.

Perbedaan lainnya terletak pada tingkat spesifisitas. Selector ID memiliki bobot yang lebih berat dibandingkan class, sehingga jika terjadi konflik gaya, aturan dari ID akan selalu mengalahkan aturan dari class. Contohnya, meskipun semua paragraf diatur berwarna merah, heading dengan ID judul tetap berwarna biru tua karena

spesifisitas ID lebih tinggi. Selector class lebih fleksibel dan cocok untuk menerapkan gaya yang sama ke berbagai elemen, sedangkan ID lebih tepat digunakan untuk elemen unik yang membutuhkan penanganan khusus. Pemahaman perbedaan ini penting untuk mengorganisir kode CSS secara efektif dan menghindari konflik gaya.

4. Properti Warna dan Background

- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



2) Latihan

a. Input

```
| billion | O | Decomposition | O | Decomposit
```

b. Output



c. Analisis

Kode pertama merupakan implementasi dasar yang hanya menampilkan teks sederhana dengan latar belakang hitam di atas gambar background. Kode tersebut hanya menggunakan properti CSS dasar seperti color dan background-color untuk paragraf, serta background-image untuk body. Sementara itu, kode kedua jauh lebih lengkap dan profesional dalam penerapan properti CSS-nya. Terdapat penambahan properti background-attachment: fixed yang membuat gambar latar tidak bergerak saat scrolling, serta penggunaan rgba untuk background-color paragraf yang memberikan efek transparansi.

Perbedaan utama terletak pada tingkat kompleksitas dan penyempurnaan tampilan. Kode kedua menambahkan banyak properti CSS tambahan seperti padding, border-radius, max-width, dan margin auto yang membuat tampilan menjadi lebih rapi dan terstruktur. Selain itu, kode kedua juga menerapkan line-height untuk memperbaiki jarak antar baris dan font-family untuk konsistensi tipografi. Pada kode pertama, teks hanya ditampilkan dengan warna putih di atas background hitam polos, sedangkan kode kedua menggunakan abu-abu transparan yang lebih estetis dan memberikan efek modern dengan border-radius.

Dari segi struktur, kode kedua juga lebih lengkap dengan adanya tag title dan penambahan paragraf kedua sebagai contoh. Penggunaan margin: 0 pada body di kode kedua menghilangkan default spacing browser yang tidak dilakukan di kode pertama. Secara keseluruhan, kode kedua menunjukkan penerapan best practice CSS yang lebih baik dengan mempertimbangkan aspek responsif, estetika, dan

keterbacaan kode yang lebih matang dibandingkan kode pertama yang masih sangat dasar.

5. Properti Teks dan Font

- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



2) Latihan

a. Input

b. Output



c. Analisis

Kode pertama menampilkan contoh yang sangat sederhana dengan hanya satu elemen <h1> yang diberi styling dasar seperti font-family

Arial, ukuran font 36px, dan text-decoration underline. Kode tersebut hanya menggunakan properti teks yang fundamental tanpa penyesuaian spacing atau border, dan tidak memiliki konten tambahan selain judul. Sementara itu, kode kedua jauh lebih kompleks dan menerapkan berbagai properti teks yang lebih canggih. Kode kedua menggunakan font Georgia untuk heading dengan ukuran lebih besar (42px) dan warna khusus (#2c3e50), serta menambahkan margin-bottom untuk memberikan jarak dengan elemen berikutnya.

Perbedaan utama terlihat pada penanganan paragraf yang tidak ada sama sekali di kode pertama. Kode kedua menampilkan dua paragraf dengan alignment kanan yang tidak biasa, dilengkapi underline, line-height yang diatur, serta border vertikal di sisi kanan yang memberikan efek visual unik. Kode kedua juga menunjukkan praktik yang lebih baik dengan menambahkan properti padding dan margin yang tepat pada paragraf, serta menggunakan kombinasi font serif dan sans-serif untuk kontras visual. Selain itu, kode kedua lebih lengkap dengan adanya tag <title> dan struktur HTML yang lebih sempurna dengan konten yang nyata, dibandingkan kode pertama yang hanya bersifat demonstrasi minimalis.

6. Box Model (Margin, Border, Padding, dan Content)

1) Contoh

a. Input

b. Output

2) Latihan

a. Input

b. Output



c. Analisis

Kode pertama merupakan implementasi dasar box model dengan properti yang minimal dan sederhana. Div tersebut hanya memiliki margin 20px, padding 10px, border hitam selebar 2px, dan lebar fixed 200px tanpa warna latar atau properti dekoratif lainnya. Tidak ada class yang digunakan dan styling diterapkan langsung ke tag div. Teks yang ditampilkan juga sangat sederhana tanpa penjelasan tentang properti yang digunakan.

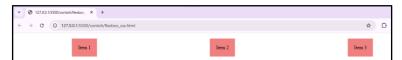
Sedangkan kode kedua menunjukkan implementasi box model yang jauh lebih lengkap dan profesional. Menggunakan class selector (.kotak) dengan margin yang lebih besar (30px), padding lebih lebar (15px), dan border merah tebal (5px) yang lebih mencolok. Kode ini menambahkan banyak properti tambahan seperti background color (#f9f9f9), box shadow untuk efek kedalaman, font family yang spesifik, dan color text (#333) yang lebih soft. Lebar kotak juga lebih besar (300px) dan yang penting, kode ini dilengkapi dengan title page serta penjelasan dalam kontennya tentang spesifikasi box model yang diterapkan.

Perbedaan utama terletak pada kelengkapan dan pendekatan styling. Kode pertama hanya menunjukkan fungsi dasar box model, sementara kode kedua memperhatikan aspek estetika, readability, dan praktik coding yang lebih baik dengan penggunaan class selector. Kode kedua juga lebih informatif baik dalam struktur HTML (dengan tag title) maupun dalam konten teks yang menjelaskan properti CSS yang digunakan.

7. Layout dengan Flexbox

- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



- 2) Latihan
 - a. Input

b. Output



c. Analisis

Kode pertama merupakan implementasi dasar Flexbox yang hanya menampilkan fungsi inti dari flex layout tanpa dekorasi tambahan. Container hanya memiliki properti flex dasar seperti display: flex, justify-content: space-around, dan align-items: center, dengan itemitem berwarna lightcoral polos. Tidak ada pengaturan dimensi container yang jelas, shadow, rounded corner, atau properti estetika lainnya. Item-item juga hanya memiliki padding dan margin dasar tanpa pengaturan fleksibilitas (flex property) atau pembatasan lebar maksimum.

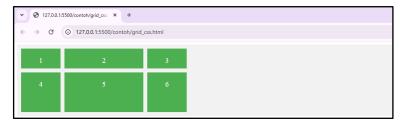
Kode kedua menyajikan penyempurnaan yang signifikan dari segi visual dan fungsionalitas. Container sudah dilengkapi background color, border, rounded corner, shadow effect, dan pengaturan dimensi yang lebih presisi (min-height, max-width). Properti justifycontent: space-evenly digunakan untuk distribusi space yang lebih merata dibanding space-around pada kode pertama. Item-item memiliki desain yang lebih modern dengan warna yang lebih menarik, typography yang diatur, shadow effect, dan yang paling penting - properti flex: 1 yang membuat item dapat tumbuh dan menyusut secara proporsional, dibatasi oleh max-width. Kode kedua juga lebih lengkap dengan struktur HTML yang sempurna termasuk title page dan penutup tag div yang benar.

Perbedaan utama terletak pada pendekatan desain - dimana kode pertama hanya menunjukkan fungsi dasar Flexbox, sementara kode kedua menerapkan best practice modern web design dengan memperhatikan aspek visual, responsivitas, dan detail teknis seperti pengaturan fleksibilitas item dan batasan ukuran yang lebih terkontrol.

8. CSS Grid Layout

- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



2) Latihan

a. Input

```
Substitute (Control of Charles) (Charles) (Cha
```

b. Output



c. Analisis

Kode pertama merupakan contoh dasar yang hanya menampilkan fungsi minimal grid layout dengan pendekatan kaku (rigid). Grid tersebut menggunakan ukuran kolom absolut (100px, 200px, 100px) dan baris dengan dimensi tetap (50px, 100px), yang kurang fleksibel terhadap berbagai ukuran layar. Desainnya sangat sederhana dengan warna background hijau seragam untuk semua item (#4CAF50), tanpa variasi warna, efek visual, atau penyesuaian khusus. Jarak antar item (gap) hanya 10px dengan padding container minimalis 10px, dan tidak ada pengaturan radius sudut (border-radius) atau shadow effect. Kode ini juga tidak memiliki title page dan struktur HTML yang lengkap.

Kode kedua menyajikan penyempurnaan signifikan dengan pendekatan responsive dan desain modern. Menggunakan unit fr (fractional unit) dalam grid-template-columns: repeat(3, 1fr) yang membuat layout lebih fleksibel dan adaptif terhadap berbagai ukuran layar. Terdapat fitur advanced seperti grid-column: span 2 pada item5 yang memungkinkan item menempati multiple kolom. Setiap item memiliki warna background berbeda yang didefinisikan melalui class khusus (item1-item6), menciptakan visual yang lebih menarik. Kode ini menerapkan berbagai properti desain modern seperti border-radius (8px untuk container, 6px untuk item), boxshadow, dan flexbox di dalam grid item untuk penempatan konten yang presisi (menggunakan display: flex dengan justify-content dan align-items). Container memiliki max-width 800px dan margin auto

untuk posisi tengah halaman, serta padding yang lebih generous (20px) dibanding kode pertama.

Perbedaan utama terletak pada pendekatan desain - dimana kode pertama hanya menunjukkan konsep dasar grid dengan ukuran fixed, sementara kode kedua menerapkan teknik layout modern dengan kombinasi grid dan flexbox, sistem warna yang terencana, efek visual yang halus, dan struktur yang lebih responsif. Kode kedua juga lebih profesional dengan penambahan title page dan memperhatikan aspek accessibility melalui kontras warna teks yang baik.

9. Responsive Design (Desain Responsif)

1) Contoh

a. Input

b. Output



2) Latihan

a. Input

```
| Union | Unio
```

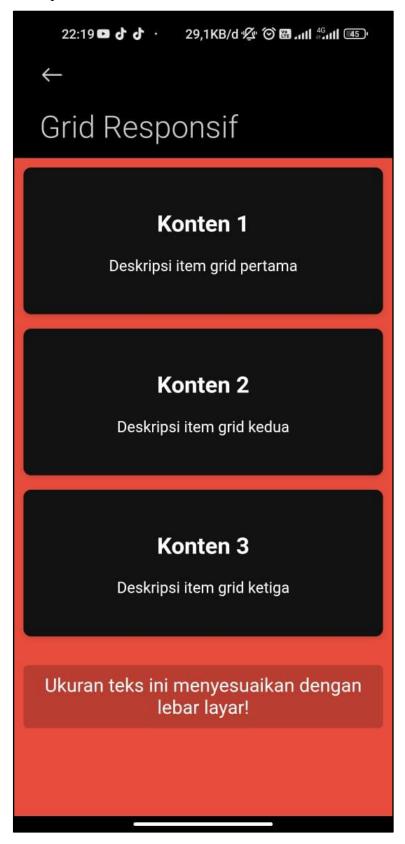
```
## Office of the product of the prod
```

b. Output

Desktop



Smartphone



c. Analisis

Kode pertama merupakan contoh dasar yang hanya menampilkan fungsi minimal grid layout dengan pendekatan yang sangat sederhana. Grid tersebut menggunakan 3 kolom dengan lebar sama (1fr) dan hanya memiliki satu media query dasar untuk mengubah layout menjadi 1 kolom saat layar ≤600px. Desainnya sangat minimalis dengan warna background biru tetap (#2196F3) untuk semua item, tanpa variasi warna, efek visual, atau penyesuaian khusus. Kode ini tidak memiliki meta tag viewport yang penting untuk responsivitas sebenarnya, serta tidak mengatur transisi atau perubahan warna antara mode desktop dan mobile.

Kode kedua menyajikan implementasi grid yang jauh lebih lengkap dan profesional. Terdapat beberapa peningkatan signifikan: (1) Penambahan meta tag viewport dan charset UTF-8 yang penting untuk responsivitas dan kompatibilitas karakter; (2) Sistem warna yang berubah secara dinamis (dari biru ke merah) saat beralih ke mode mobile; (3) Desain grid item yang lebih elaboratif dengan white background, shadow effect, dan border radius; (4) Penggunaan unit vw untuk ukuran teks yang benar-benar responsif; (5) Efek transisi halus (transition: all 0.3s ease) saat perubahan layout; serta (6) Penambahan komponen teks responsif terpisah yang menunjukkan fleksibilitas ukuran font. Kode ini juga lebih semantik dengan penggunaan tag h2 dan p yang tepat dalam grid item.

Perbedaan utama terletak pada pendekatan holistik - dimana kode pertama hanya menunjukkan fungsi grid dasar, sementara kode kedua menerapkan prinsip mobile-first design yang sesungguhnya dengan mempertimbangkan aspek UX, aksesibilitas, dan transisi visual yang halus. Kode kedua juga lebih siap untuk produksi dengan struktur HTML yang lengkap dan properti CSS yang lebih matang.

E. Tugas

- 1. Buatlah sebuah halaman web sederhana dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Input

```
| Contents was | Contents was | Contents with | Contents was | Contents was | Contents was | Contents with | Contents was | Co
```

b. Output





2. Link Github

https://github.com/MuhHanifAlfaqih/Modul2

Modul 3. Bootstrap

A. Tujuan

Setelah mengikuti praktikum, Mahasiswa diharapkan dapat untuk:

- 1. Mampu memahami bootstrap sebagai framework CSS.
- 2. Dapat membuat program dengan framework CSS.

B. Alat dan Bahan

Peralatan dan bahan yang dibutuhkan untuk praktikum ini adalah sebagai berikut:

- 1. Modul Pemrograman Web
- 2. Laptop
- 3. Aplikasi Visual Studio Code

C. Landasan Teori

1. Apa itu Bootstrap Framework?

Merupakan kerangka kerja CSS yang bersifat open source dan digunakan untuk kebutuhan pembuatan tampilan desain visual dari aplikasi web atau situs website. Kerangka kerja yang digunakan berbentuk template desain berbasis HTML dan CSS untuk kebutuhan pengembangan navigasi, tombol, tipografi, formulir, dan komponen antarmuka yang lainnya.

Selain itu, Bootstrap juga memiliki fitur yang mencakup library dari JavaScript. Untuk penggunaan dari framework ini digunakan untuk membantu dalam menyusun program aplikasi pada sisi front end (client – side). Untuk sekarang, Bootstrap sangat diminati oleh berbagai pengembang web melalui platform Github untuk membantu proses pembuatan desain aplikasi atau website yang lebih komprehensif dan modern.

2. Sejarah Perkembangan Bootstrap

Bootstrap terus mengalami perbaikan dan pembaharuan sistem untuk memberikan layanan atau fitur yang lebih kompleks. Sehingga, dapat membantu mengatasi permasalahan para *developer* serta mempermudah proses pengembangan produk dari sisi *coding*. Berikut ini merupakan

beberapa perubahan yang dialami oleh kerangka kerja ini dari waktu ke waktu.

1) Versi Pertama

Awal mula terbentuknya Bootstrap dinamakan Twitter Blueprint yang dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton sebagai kerangka kerja untuk mendorong sistem yang lebih konsistensi pada perangkat internal yang sesuai. Pada tanggal 19 Agustus 2011, resmi diperkenalkan sebagai proyek yang bersifat *open source* (sumber terbuka).

2) Versi Kedua & Ketiga

Pada tanggal 31 Januari 2012, Bootstrap 2 resmi dirilis dengan penambahan fitur terkait sistem *layout* dengan menggunakan 12 kolom grid yang responsif. Kemudian, mendapat dukungan juga dari Glyphicons, serta beberapa komponen baru.

Berikutnya, pada tanggal 19 Agustus 2013, Bootstrap merilis *update version* yang ke – 3 dengan penambahan fitur dari sisi *flat design* dan tampilan *mobile* – *first* yang lebih responsif.

3) Versi Keempat

Versi stabil yang dapat diakses menggunakan Bootstrap 4 pada tanggal 18 Januari 2018 dengan terbanyak banyak fitur yang mengalami perubahan dari versi sebelumnya. Komponen yang mengalami perubahan diantaranya adalah peralihan Less menjadi Sass, perubahan kustomisasi pada navigasi, perubahan dari piksel menjadi em, dan masih banyak lagi komponen yang lainnya.

4) Versi kelima

Untuk versi Bootstrap 5 merupakan perubahan terbaru saat ini, dimana terdapat beberapa tambahan fitur secara cukup signifikan. Diantaranya adalah menghapus dukungan jQuery dan diganti dengan Vanilla JavaScript, migrasi perangkat lunak dokumentasi dari Jekyll ke Hugo, dan fitur yang lainnya.

3. Kelebihan dari Bootstrap

Setelah mengetahui sejarah singkat dari perkembangannya, selanjutnya kita akan masuk pada pembahasan mengenai keunggulan dari *framework* tersebut.

1) Fleksibel

Kelebihan yang pertama dari penggunaan Bootstrap adalah bersifat fleksibel, dimana dalam setiap pengembangannya dapat dilakukan dengan mudah oleh *developer* menggunakan sebuah *frame*. Sehingga, dalam membangun sebuah website menjadi lebih mudah, cepat, dan efisien.

2) Mudah Digunakan

Kedua, kemudahan struktur dari penggunaan kerangka kerja membuat proses pengembangan tampilan website atau *web app* menjadi lebih mudah, dan *maintenance* dapat dilakukan dengan lebih terstruktur.

3) Desain yang Responsif

Desain yang responsif merupakan salah satu keunggulan dari penggunaan *framework* ini. Dimana, saat ini kebutuhan akan aplikasi berbasis web yang dapat diakses di berbagai perangkat menjadi prioritas utama untuk kemudahan dari sisi *user experience* (pengalaman pengguna).

4) Struktur Javascript

Kelebihan yang terakhir adalah mendapat dukungan (*support*) dari *library JavaScript* untuk mengembangkan produk aplikasi atau website dengan tampilan interaktif dan menarik.

4. Cara Menginstall Bootstrap

Bagaimana cara untuk menginstall Bootstrap framework? Terdapat dua cara untuk dapat mengintegrasikannya ke dalam format kode program kerangka HTML dan CSS, yaitu dengan cara manual atau online. Untuk kali ini, kami akan memberikan tips untuk instalasi secara online saja.

Untuk proses instalasi secara online menggunakan format berbasis CDN (Content Delivery Network), sehingga proses integrasi menjadi lebih praktis dan mudah. Namun, kekurangan dari pemanfaatan CDN ini adalah

dapat mengurangi tingkat kecepatan dari website. Berikut ini merupakan script untuk memanggil fungsi Bootstrap menggunakan CDN.

<script

src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"
></script>

Sehingga, perintah atau instruksi di atas akan memanggil file Bootstrap dan anda dapat menyalin script tersebut ke dalam kode program anda agar dapat digunakan untuk kebutuhan pemanggilan class atau identifier yang lainnya.

5. Cara Menggunakan Bootstrap

Penggunaan dari kerangka kerja framework ini terbilang cukup mudah dan tidak memerlukan penulisan rangkaian kode yang panjang. Sehingga, sangat memudahkan aktivitas kerja dari setiap web developer untuk mengembangkan website yang lebih optimal dari sisi front end.

Berbagai fitur dan metode telah ditambahkan pada versi terbaru, sehingga menambah fleksibilitas dari Bootstrap itu sendiri. Berikut merupakan beberapa fitur atau elemen yang dapat dikustomisasi pada Bootstrap.

1) Pembuatan Tabel

Bootstrap memberikan berbagai kemudahan dalam mengembangkan struktur tabel dengan penulisan kode program yang lebih singkat, jelas, dan mudah dipahami. Anda hanya perlu menambahkan kode pada atribut class saja. Berikut ini terdapat beberapa contoh penulisannya: atau atau

2) Penambahan Button

Selanjutnya, kita juga dapat menambahkan button dengan menggunakan berbagai perintah sebagai berikut.

Anda dapat menuliskan perintah pada atribut class, ".btn", ".btn-primary (untuk tombol berwarna biru)", ".btn-warning (tombol berwarna kuning)", ".btn-danger (tombol berwarna merah)", ".btn-secondary (tombol berwarna abu – abu", ".btn-success (tombol berwarna hijau", dan masih terdapat jenis tombol yang lainnya.

3) Membuat Pesan Notifikasi (Alert)

Untuk pembuatan fitur pesan notifikasi sendiri, anda dapat menuliskan kode yang hampir sama dengan button di atas. Anda hanya perlu untuk merubah perintah ".btn", menjadi ".alert" saja. Fungsi dari *alert* sendiri adalah untuk menginformasikan dan mengindikasikan bahwa terdapat pesan penting atau proses yang tidak berjalan dengan semestinya.

4) Membuat Tampilan Gambar

Pada Bootstrap, anda juga dapat menambahkan elemen gambar dengan berbagai jenis bentuk. Anda perlu untuk menambahkan perintah dengan contoh penulisan sebagai berikut.

```
<img class="img-responsive"> atau <img class="rounded"> atau
<img class="img-thumbnail">
```

5) Pembuatan Panel

Untuk pembuatan panel sendiri, proses penulisannya hampir sama dengan fitur di atas, anda hanya perlu untuk merubah struktur penulisan mengikuti perintah, misalnya dari ".btn" menjadi ".panel". Terdapat beberapa contoh penulisannya sebagai berikut.

```
<div class="panel panel-default"> atau < div class="panel panel-
primary">
```

6. Kesimpulan

Bootstrap merupakan salah satu *framework* dari CSS untuk mempermudah proses pembuatan aplikasi berbasis web atau website. Anda dapat mulai mencoba dengan menggunakan versi terbaru saat ini, baik versi 4 atau 5 memiliki kelebihan masing – masing. Anda dapat menyesuaikan dengan kebutuhan bisnis atau pengembangan situs anda.

D. Kegiatan Praktikum

Kegiatan praktikum Modul Pengenalan CSS (Cascading Style Sheet) pada mata kuliah Pemrograman Dasar dilaksanakan pada Kamis, 5 Juni 2025 dan jam 17.00-18.20 WITA di Laboratorium Multimedia STITEK BONTANG, menggunakan Komputer no 5.

Adapun Langkah-langkah pengerjaannya sebagai berikut:

- 1. Instalasi dan Setup Bootstrap
 - 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



c. Analisis

Program di atas merupakan sebuah halaman web sederhana yang dibangun menggunakan framework Bootstrap versi 5.3.3. Halaman ini menggunakan struktur dasar HTML5 dengan deklarasi <!DOCTYPE html> dan elemen <html> yang memiliki atribut lang="en" untuk menunjukkan bahwa konten utama dalam bahasa Inggris.

Pada bagian <head>, terdapat beberapa elemen meta yang penting, seperti pengaturan karakter set UTF-8 dan viewport untuk memastikan tampilan yang responsif di berbagai perangkat.

Framework Bootstrap di-load dari CDN (Content Delivery Network) jsDelivr, mencakup baik CSS (bootstrap.min.css) maupun JavaScript (bootstrap.bundle.min.js) yang diperlukan untuk fungsifungsi Bootstrap.

Konten utama halaman berada dalam <div class="container"> yang merupakan salah fitur fundamental Bootstrap untuk membuat layout yang responsif. Div container ini akan secara otomatis menyesuaikan lebar berdasarkan ukuran layar perangkat pengguna. Di dalam container tersebut, terdapat beberapa elemen teks berupa heading <h1> yang menampilkan "Hai, nama saya abadi nugroho" dan beberapa paragraf yang menjelaskan tentang fungsi container class dalam Bootstrap. Paragraf terakhir bahkan mengajak pengguna untuk mencoba mengubah ukuran browser sebagai demonstrasi sifat responsif dari container tersebut.

2. Sistem grid di Bootstrap 5

1) Contoh

a. Input

b. Output



2) Latihan

a. Input

b. Output



c. Analisis

Program pertama merupakan implementasi dasar sistem grid Bootstrap dengan tiga kolom sederhana. Program ini hanya menampilkan teks "Kolom 1", "Kolom 2", dan "Kolom 3" tanpa styling tambahan, menggunakan kelas .col yang secara otomatis membagi lebar menjadi tiga bagian sama besar. Tujuannya adalah untuk memperkenalkan struktur grid Bootstrap dalam bentuk yang paling minimalis, tanpa elemen desain yang rumit. Layout-nya sepenuhnya mengandalkan fitur default Bootstrap, sehingga kolom-kolom tampil rapat tanpa padding atau margin khusus.

Program kedua merupakan pengembangan dari konsep grid dasar dengan menambahkan berbagai elemen desain. Selain menggunakan sistem grid yang sama, program ini memperkaya tampilan dengan CSS internal yang menambahkan padding, borderradius, dan margin pada setiap kolom. Setiap kolom diberi warna latar berbeda menggunakan kelas utilitas Bootstrap (bg-primary, bg-

success, bg-warning) dan dilengkapi dengan konten yang lebih detail berupa judul (<h3>) dan paragraf (). Program ini tidak hanya mendemonstrasikan fungsi grid, tetapi juga menunjukkan bagaimana memanfaatkan fitur Bootstrap untuk membuat tampilan yang lebih menarik dan siap pakai dalam pengembangan website nyata.

- 3. Typography dan Utilities
 - 1) Contoh
 - a. Input
 - a) Typo

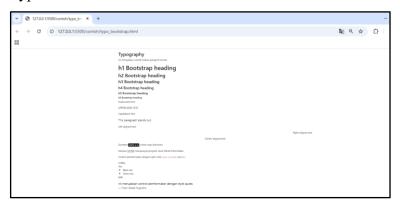
```
cond. 1 to the condition of the conditio
```

b) Text Colors

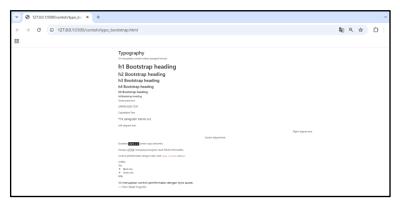
c) Background Colors

b. Output

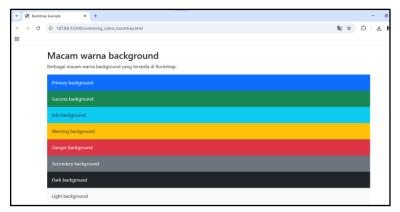
a) Typo



b) Text Colors



c) Background Colors



c. Analisis

a) Typo

Program HTML ini merupakan demonstrasi komprehensif tentang penggunaan typography dalam framework Bootstrap 5.3.3. Dokumen ini diawali dengan struktur dasar HTML yang menyertakan viewport meta tag untuk memastikan tampilan responsif di berbagai perangkat, serta mengimpor CSS dan JavaScript Bootstrap dari CDN jsDelivr. Konten utama ditempatkan dalam container dengan margin top 3 unit (mt-3) untuk memberikan jarak dari bagian atas halaman.

Program ini menampilkan berbagai fitur typography Bootstrap secara sistematis. Dimulai dengan contoh paragraf normal, diikuti oleh enam level heading (h1 hingga h6) yang menunjukkan ukuran font bertingkat sesuai standar Bootstrap. Kemudian diperlihatkan berbagai utility class untuk transformasi teks seperti text-lowercase, text-uppercase, dan text-capitalize yang masing-masing mengubah tampilan huruf menjadi kecil semua, besar semua, atau kapital di awal kata.

Bagian berikutnya menampilkan class khusus untuk penekanan dan perataan teks, termasuk lead untuk paragraf yang menonjol, serta text-start, text-end, dan text-center untuk mengatur perataan teks. Program ini juga memperagakan elemen-elemen khusus seperti kbd untuk menampilkan kombinasi keyboard,

abbr untuk singkatan dengan tooltip, dan code untuk menandai kode program.

Fitur lanjutan yang ditunjukkan mencakup list-unstyled untuk menghilangkan bullet point default pada daftar, serta blockquote dengan class khusus untuk menampilkan kutipan yang dilengkapi dengan footer. Setiap contoh dilengkapi dengan teks deskriptif yang menjelaskan fungsinya, membuat program ini tidak hanya berfungsi sebagai demonstrasi tetapi juga sebagai bahan pembelajaran yang informatif. Program ini secara efektif memamerkan berbagai kemampuan typography Bootstrap dalam satu halaman yang terorganisir dengan baik.

b) Text Colors

Program HTML ini merupakan demonstrasi penggunaan kelas kontekstual Bootstrap untuk mengatur warna teks yang memberikan makna visual tertentu. Dokumen ini menggunakan Bootstrap 5.3.3 yang di-load melalui CDN jsDelivr, dengan struktur dasar yang mencakup viewport meta tag untuk memastikan tampilan responsif di berbagai perangkat. Konten utama ditempatkan dalam container dengan margin top 3 unit (mt-3) untuk memberikan jarak yang tepat dari bagian atas halaman.

Program ini secara khusus menampilkan berbagai variasi warna teks yang tersedia dalam Bootstrap melalui kelas-kelas kontekstual. Dimulai dengan teks muted (warna abu-abu redup) yang biasanya digunakan untuk teks sekunder, diikuti oleh warna-warna bermakna seperti primary (biru - untuk informasi penting), success (hijau - menandakan keberhasilan), info (biru muda - informasi netral), warning (kuning - peringatan), dan danger (merah - menandakan bahaya). Program juga menampilkan variasi warna netral seperti secondary (abu-abu), dark (abu-abu gelap), dan body (warna default, biasanya hitam).

Yang menarik, program ini juga menunjukkan kombinasi warna teks dan latar belakang, seperti teks light (abu-abu muda) dan white (putih) pada background dark (hitam), yang sangat berguna untuk situasi dengan kontras tinggi atau tema gelap. Setiap contoh teks disertai label deskriptif yang menjelaskan makna dari warna tersebut, membuat program ini tidak hanya berfungsi sebagai demonstrasi visual tetapi juga sebagai panduan pembelajaran tentang penggunaan warna yang bermakna dalam desain antarmuka.

c) Background Colors

Program HTML ini merupakan demonstrasi penggunaan kelas warna background yang tersedia dalam framework Bootstrap 5.3.3. Dokumen ini diawali dengan struktur dasar HTML yang mencakup pengaturan viewport untuk responsivitas dan mengimpor library Bootstrap dari CDN jsDelivr. Konten utama ditempatkan dalam container dengan margin top 3 unit (mt-3) untuk memberikan jarak yang proporsional dari bagian atas halaman.

Program ini menampilkan delapan variasi warna background yang disediakan Bootstrap, masing-masing diimplementasikan dalam div terpisah. Setiap div menggunakan kombinasi kelas yang mencakup: kelas warna background (bg-primary, bg-success, dll), padding 3 unit (p-3) untuk memberikan ruang internal yang nyaman, dan kelas warna teks yang kontras (text-white atau text-dark) untuk memastikan keterbacaan. Warnawarna yang ditampilkan mencakup primary (biru), success (hijau), info (biru muda), warning (kuning), danger (merah), secondary (abu-abu), dark (hitam), dan light (abu-abu muda), yang masing-masing memiliki makna kontekstual dalam desain antarmuka.

4. Tables

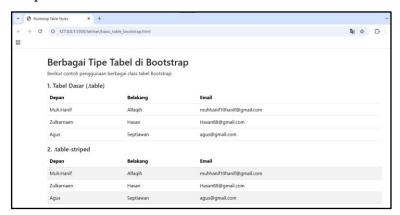
- 1) Contoh
 - a. Input

b. Output



- 2) Latihan
 - a. Input

b. Output



Depan	Belakang	Email
Muh.Hanif	Alfaqih	muhhanif10hanif@gmail.com
Zulkarnaen	Hasan	Hasan88@gmail.com
Agus	Septiawan	agus@gmail.com
table-hover		
Depan	Belakang	Email
	Alfagih	muhhanif10hanif@qmail.com
Muh.Hanif	Allaqili	3
Muh.Hanif Zulkarnaen	Hasan	Hasan88@gmail.com

5table-dark			
Depan	Belakang	Email	
Muh.Hanif	Alfaqih	muhhanif10hanif@gmail.com	
Zulkarnaen	Hasan	Hasan88@gmail.com	
Agus	Septiawan	agus@gmail.com	
6table-borderless			
Depan	Belakang	Email	
Muh.Hanif	Alfaqih	muhhanif10hanif@gmail.com	
Zulkarnaen	Hasan	Hasan88@gmail.com	
Agus	Septiawan	agus@gmail.com	

Depan	Belakang	Email
Muh.Hanif	Alfaqih	muhhanif10hanif@gmail.com
Zulkarnaen	Hasan	Hasan88@gmail.com
Agus	Septiawan	agus@gmail.com
Depan	Belakang	Email
Depan Muh.Hanif	Belakang Alfaqih	Email muhhanif10hanif@gmail.com
•		

c. Analisis

Kedua program HTML tersebut sama-sama mendemonstrasikan penggunaan tabel dalam Bootstrap, namun memiliki perbedaan signifikan dalam hal cakupan dan kompleksitas fitur yang ditampilkan. Program pertama hanya menampilkan contoh tabel dasar dengan struktur minimalis, menggunakan kelas .table saja tanpa variasi styling tambahan. Tabel ini menampilkan data sederhana dengan tiga kolom (Nama Depan, Nama Belakang, Email) dan tiga baris data, cocok untuk pemula yang ingin memahami struktur dasar tabel Bootstrap.

Program kedua jauh lebih komprehensif, memperlihatkan delapan variasi tabel Bootstrap yang berbeda dengan contoh penggunaan berbagai kelas utilitas. Mulai dari .table-striped untuk efek zebrastripe, .table-bordered dengan garis tepi, .table-hover dengan efek hover pada baris, hingga .table-dark dengan tema gelap. Program ini juga menunjukkan fitur-fitur lanjutan seperti .table-sm untuk tabel kompak dan .table-responsive untuk tampilan yang adaptif di perangkat mobile. Setiap variasi tabel diberi judul penjelas dan menggunakan data konsisten, memudahkan pemahaman perbedaan masing-masing kelas.

Perbedaan utama terletak pada tujuan penyajiannya. Program pertama bersifat pengenalan dasar, sementara program kedua

berfungsi sebagai referensi lengkap berbagai opsi styling tabel Bootstrap. Keduanya menggunakan struktur HTML serupa dengan container dan impor Bootstrap dari CDN yang sama, tetapi program kedua memiliki nilai edukasi lebih tinggi dengan menunjukkan berbagai kemungkinan customisasi tabel dalam satu halaman. Program pertama cocok untuk pembelajaran awal, sedangkan program kedua lebih bermanfaat sebagai panduan praktis untuk pengembangan antarmuka yang lebih kompleks.

5. Komponen Bootstrap 5

- 1) Contoh
 - a. Input
 - a) Button

b) Navbars

```
conth) 3' modes postumplated 3' Debut 1

(Dottry Red.
) (Dottry Re
```

c) Modal

d) Pagination

```
omenh or pageston_commanpenh or placed in the control of the contr
```

e) Card

b. Output

a) Button



b) Navbars



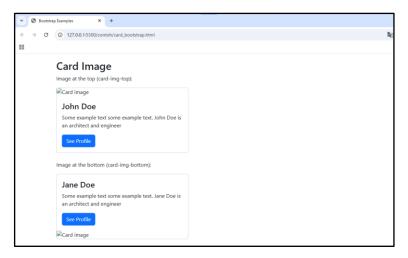
c) Modal



d) Pagination



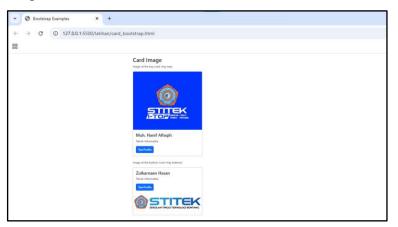
e) Card



2) Latihan

a. Input

b. Output



c. Analisis

a) Button

Program HTML ini merupakan demonstrasi penggunaan berbagai gaya tombol (button styles) yang tersedia dalam framework Bootstrap 5.3.3. Dokumen ini menggunakan struktur dasar HTML5 yang dilengkapi dengan viewport meta tag untuk memastikan tampilan responsif di berbagai perangkat, serta mengimpor library Bootstrap dari CDN jsDelivr. Konten utama ditempatkan dalam container dengan margin top 3 unit (mt-3) untuk memberikan jarak yang proporsional dari bagian atas halaman.

Program ini menampilkan sebelas variasi gaya tombol Bootstrap yang berbeda, dimulai dari tombol dasar (basic) tanpa kelas styling khusus, diikuti oleh tombol-tombol dengan kelas kontekstual yang memberikan makna visual tertentu. Setiap tombol menggunakan kelas btn sebagai dasar, ditambah dengan kelas modifier seperti btn-primary (biru), btn-secondary (abuabu), btn-success (hijau), btn-info (biru muda), btn-warning (kuning), btn-danger (merah), btn-dark (hitam), dan btn-light (abu-abu muda). Terdapat juga tombol dengan gaya link (btn-link) yang menyerupai tautan teks.

b) Navbars

Program HTML ini mendemonstrasikan cara membuat navigation bar (navbar) responsif menggunakan Bootstrap 5.3.3 dengan berbagai fitur modern. Navbar ini dirancang dengan tema gelap menggunakan kelas navbar-dark bg-dark dan akan menyesuaikan tampilannya di berbagai ukuran layar berkat kelas navbar-expand-sm. Pada tampilan mobile, navbar akan menciut dan menampilkan tombol toggle (navbar-toggler) dengan ikon khusus Bootstrap yang ketika diklik akan memperlihatkan menu navigasi.

Struktur navbar terdiri dari beberapa komponen penting: logo/merk di sebelah kiri menggunakan navbar-brand, menu navigasi utama di tengah yang berisi item biasa dan dropdown menu, serta form pencarian di sebelah kanan. Menu dropdown diimplementasikan dengan sempurna menggunakan komponen dropdown Bootstrap yang muncul saat hover/klik. Form pencarian menggunakan utility class Bootstrap seperti form-control untuk input field dan btn btn-primary untuk tombol search, menunjukkan integrasi yang baik antara komponen navbar dengan elemen form.

c) Modal

Program HTML ini mendemonstrasikan implementasi modal dialog menggunakan Bootstrap 5.3.3 dengan efek fade animasi. Modal merupakan komponen UI yang muncul di atas halaman

utama untuk menampilkan konten tambahan atau interaksi khusus. Kode ini terdiri dari dua bagian utama: tombol trigger untuk membuka modal dan struktur modal itu sendiri.

Struktur modal dibangun dengan elemen <div> utama yang memiliki kelas modal fade, dimana kelas fade memberikan efek animasi halus saat modal muncul dan menghilang. Modal ini menggunakan layout standar Bootstrap yang terdiri dari tiga bagian: header (dengan judul dan tombol close), body (untuk konten utama), dan footer (berisi tombol aksi). Setiap elemen modal menggunakan kelas khusus Bootstrap seperti modal-dialog untuk wadah utama dan modal-content untuk area konten. Mekanisme kerja modal diaktifkan melalui atribut HTML data-bs-toggle="modal" dan data-bs-target="#myModal" pada tombol trigger. Ketika tombol diklik, modal akan muncul dengan efek fade-in, dan bisa ditutup baik melalui tombol close (ikon X di header) maupun tombol "Close" di footer.

d) Pagination

Program HTML ini merupakan contoh implementasi komponen pagination (penomoran halaman) menggunakan framework Bootstrap 5.3.3. Pagination ini dibangun dengan struktur dasar berupa unordered list () yang diberi class pagination, dimana setiap item list () menggunakan class page-item dan link (<a>) di dalamnya menggunakan class page-link.

Program ini menampilkan pagination sederhana yang terdiri dari lima elemen: tombol 'Previous', tiga nomor halaman (1, 2, 3), dan tombol 'Next'. Desainnya mengikuti standar Bootstrap dengan tampilan yang clean dan responsif, dimana setiap item pagination memiliki styling konsisten termasuk efek hover dan active state. Penjelasan teks dalam paragraf di atas komponen pagination memberikan petunjuk jelas tentang struktur class yang diperlukan untuk membuat pagination di Bootstrap.

Implementasi ini sangat berguna untuk navigasi di antara berbagai halaman konten, seperti artikel blog atau hasil pencarian. Meskipun link pada contoh ini masih menggunakan href="#" (tidak mengarah ke halaman tertentu), dalam penerapan nyata dapat dihubungkan dengan sistem pagination backend.

e) Card

Kedua program HTML tersebut sama-sama mendemonstrasikan penggunaan komponen card dengan gambar dalam Bootstrap 5.3.3, namun memiliki perbedaan signifikan dalam konten dan konteks penggunaannya. Program pertama menggunakan contoh generik dengan nama "John Doe" dan "Jane Doe" sebagai placeholder, sementara program kedua menampilkan data yang lebih spesifik terkait mahasiswa Teknik Informatika dengan nama "Muh. Hanif Alfaqih" dan "Zulkarnaen Hasan".

Perbedaan utama terletak pada sumber gambar dan informasi yang ditampilkan. Program pertama menggunakan gambar placeholder ("gantl_foto_kalian.png" dan "gmtl_foto_kalian.png") dengan deskripsi profesi arsitek dan engineer, sedangkan program kedua menggunakan gambar yang lebih kontekstual ("stitek.jpeg" dan "stitek2.png") dengan informasi program studi Teknik Informatika. Meskipun struktur HTML dan kelas Bootstrap yang digunakan identik (seperti card-img-top, card-body, dan btn-primary), program kedua menyesuaikan kontennya untuk keperluan yang lebih spesifik dalam lingkungan akademik.

Dari segi fungsi, kedua program sama-sama menunjukkan cara menampilkan gambar di bagian atas (card-img-top) dan bawah (card-img-bottom) card Bootstrap, namun program kedua memberikan contoh yang lebih realistis dan siap pakai untuk keperluan pembuatan profil mahasiswa atau staff di lingkungan kampus. Keduanya tetap mempertahankan fitur responsif dan

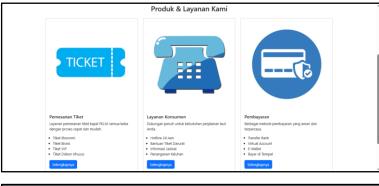
styling konsisten khas Bootstrap, dengan lebar card yang ditetapkan 400px melalui inline style.

E. Tugas

- 1. Buatlah sebuah halaman web company profile
 - a. Input

b. Output





2. Link Github

https://github.com/MuhHanifAlfaqih/Modul3

Daftar Pustaka

- [1] N. Huda, "Mengenal Apa itu HTML, Cara Kerja, Fungsi dan Strukturnya!," 7 Februari 2025. [Online]. Available: https://www.dewaweb.com/blog/panduanlengkap-untuk-belajar-html-bagi-pemula/. [Accessed 4 Juni 2025].
- [2] A. C., "Apa Itu CSS? Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya," 27 MEI 2025. [Online]. Available: https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-css. [Accessed 11 JUNI 2025].
- [3] M. R. Adani, "Cara Menggunakan Framework Bootstrap dan Keunggulan yang Dimiliki," 21 April 2021. [Online]. Available: https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-bootstrap/. [Accessed 19 Juni 2025].