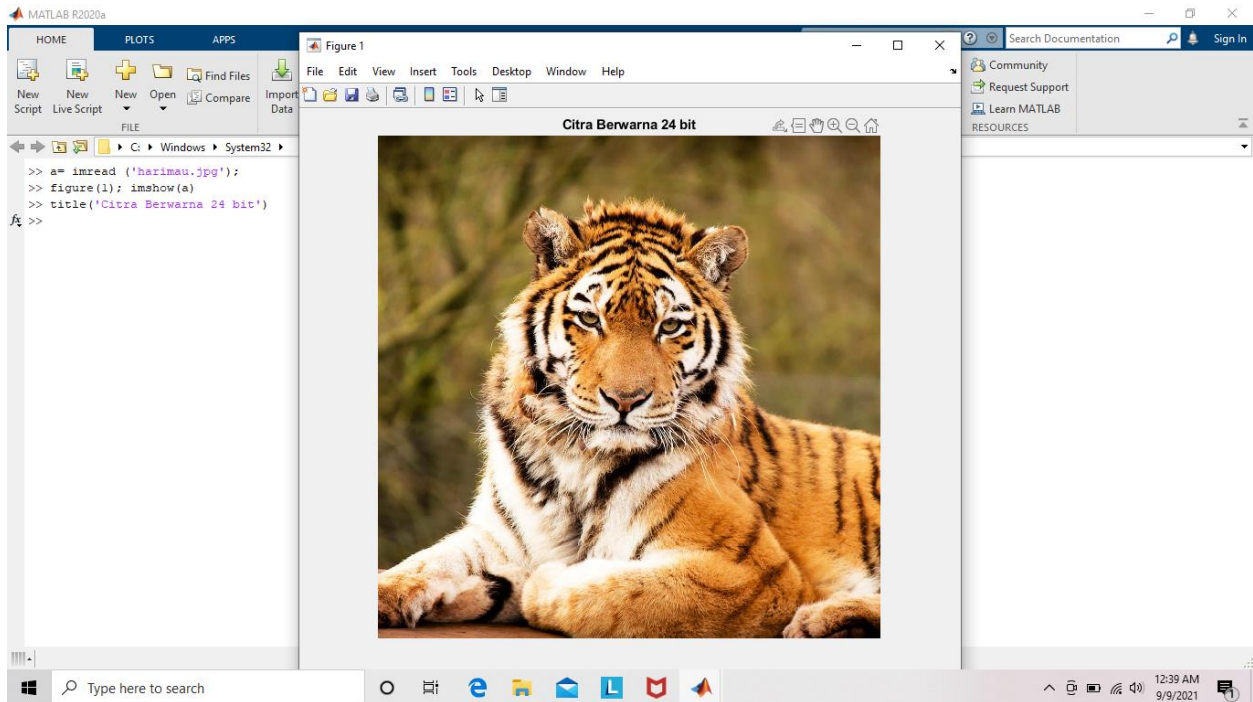
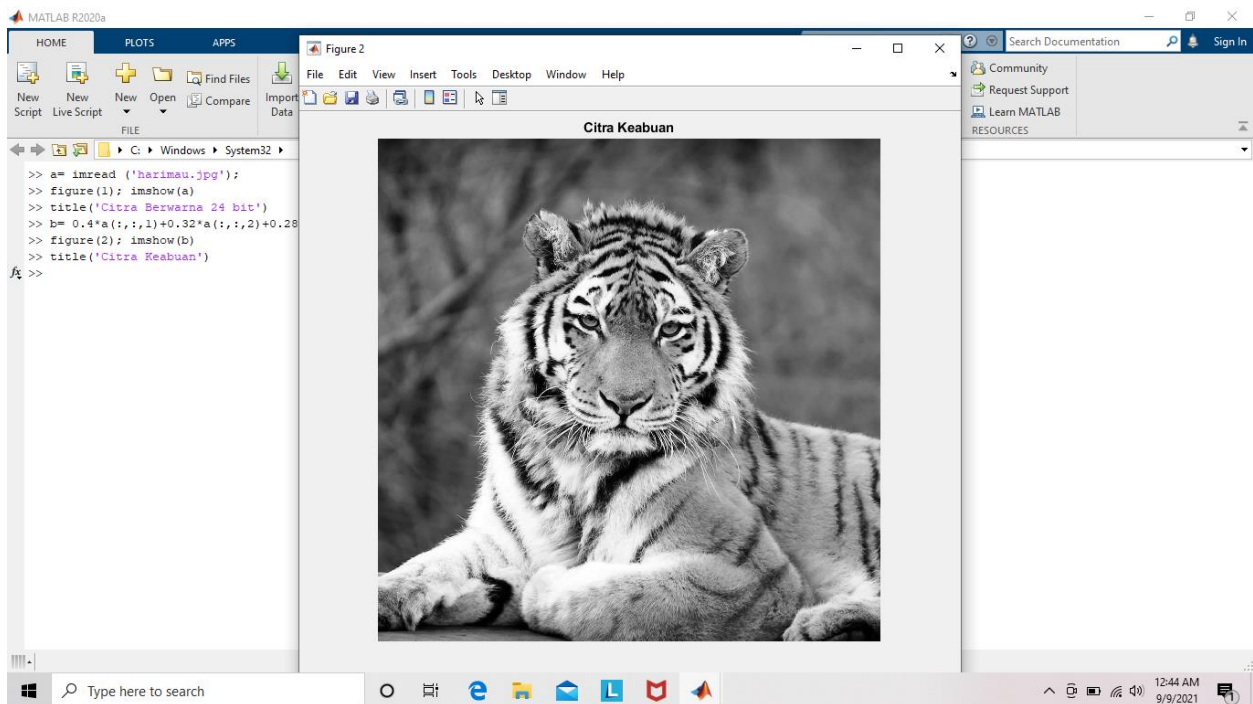


## TRANSFORMASI CITRA DAN PENGATURAN KONTRAS BRIGTHNESS CITRA

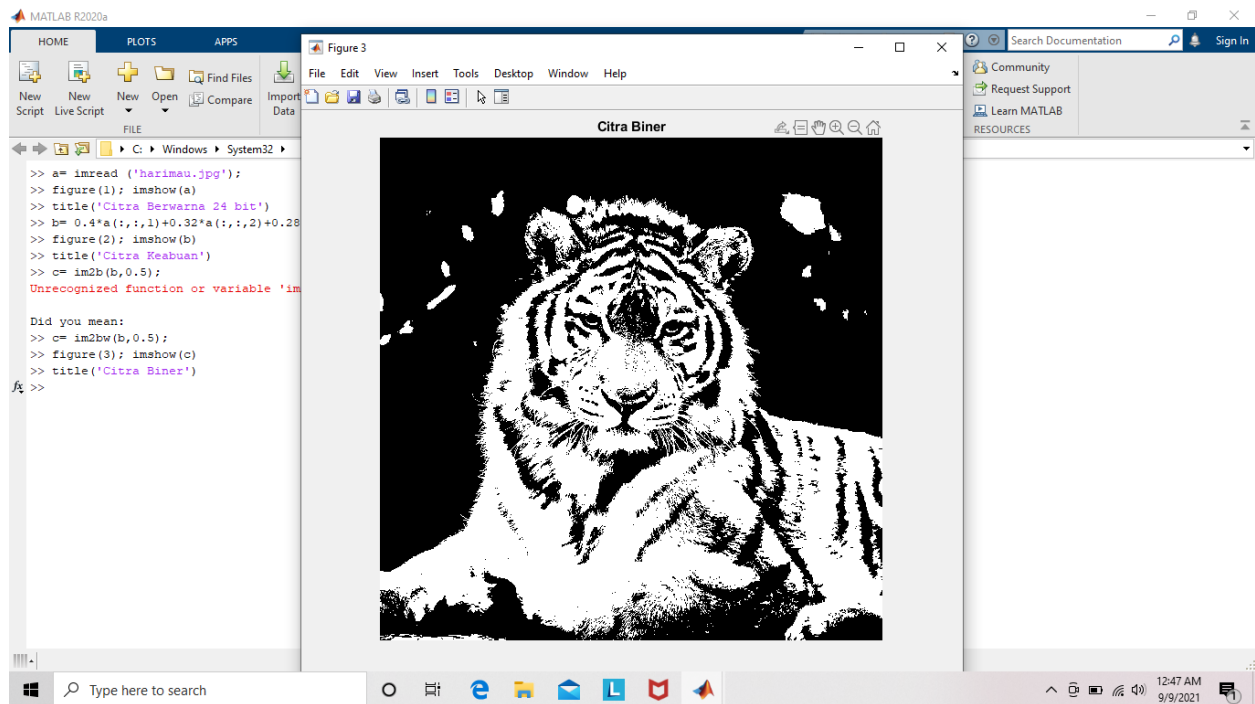
1. MENCARI TERLEBIH DAHULU GAMBAR YANG AKAN DIGUNAKAN LALU BERI JUDUL SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



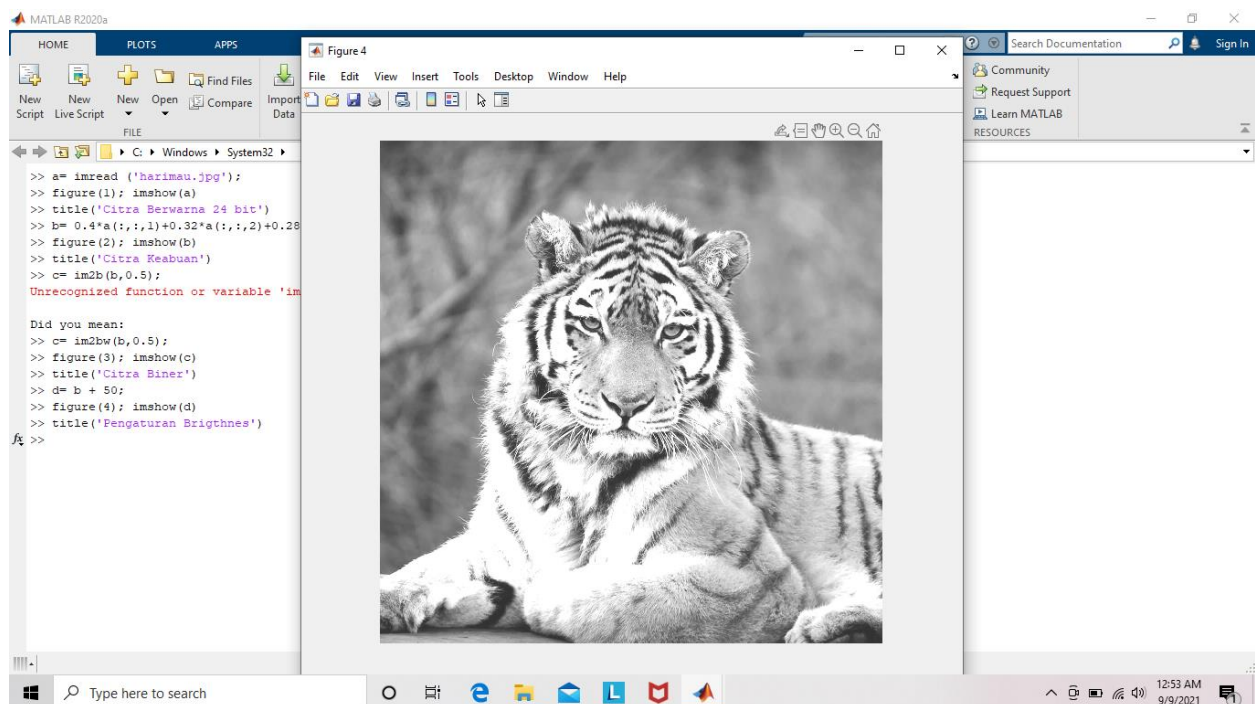
2. MENGUBAH GAMBAR MENJADI CITRA KEABUAN



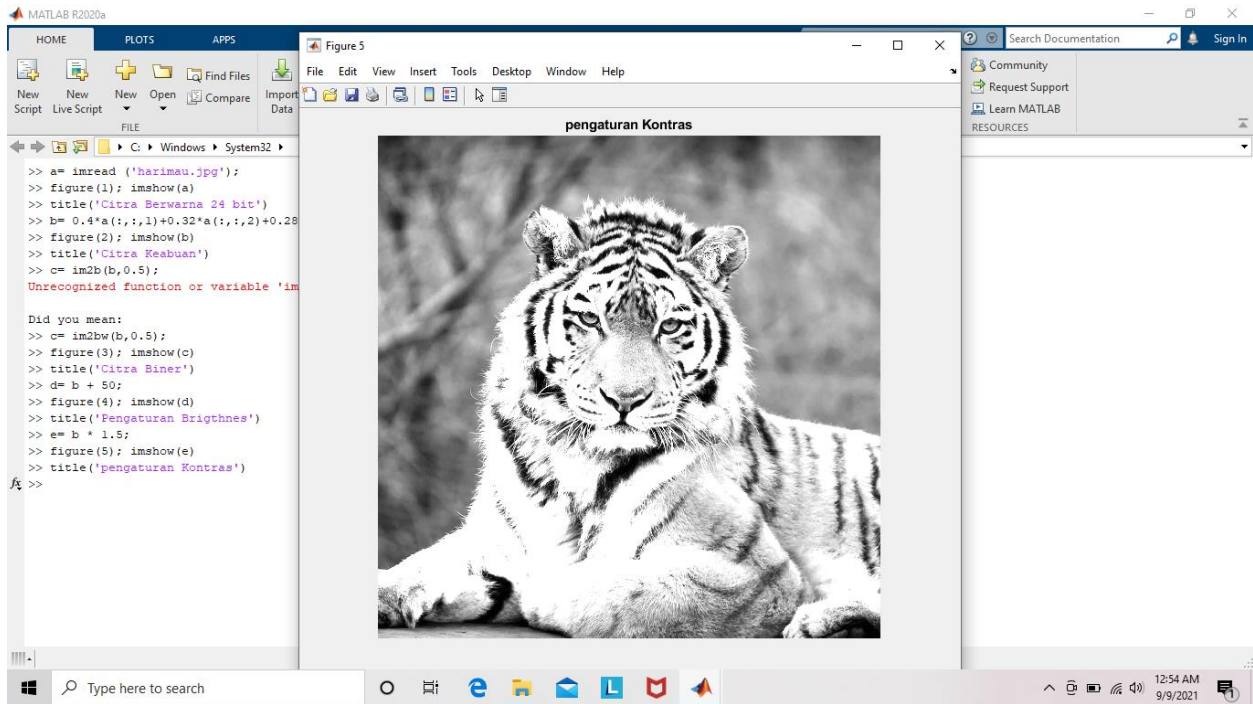
### 3. MENGUBAH GAMBAR MENJADI CITRA BINER SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



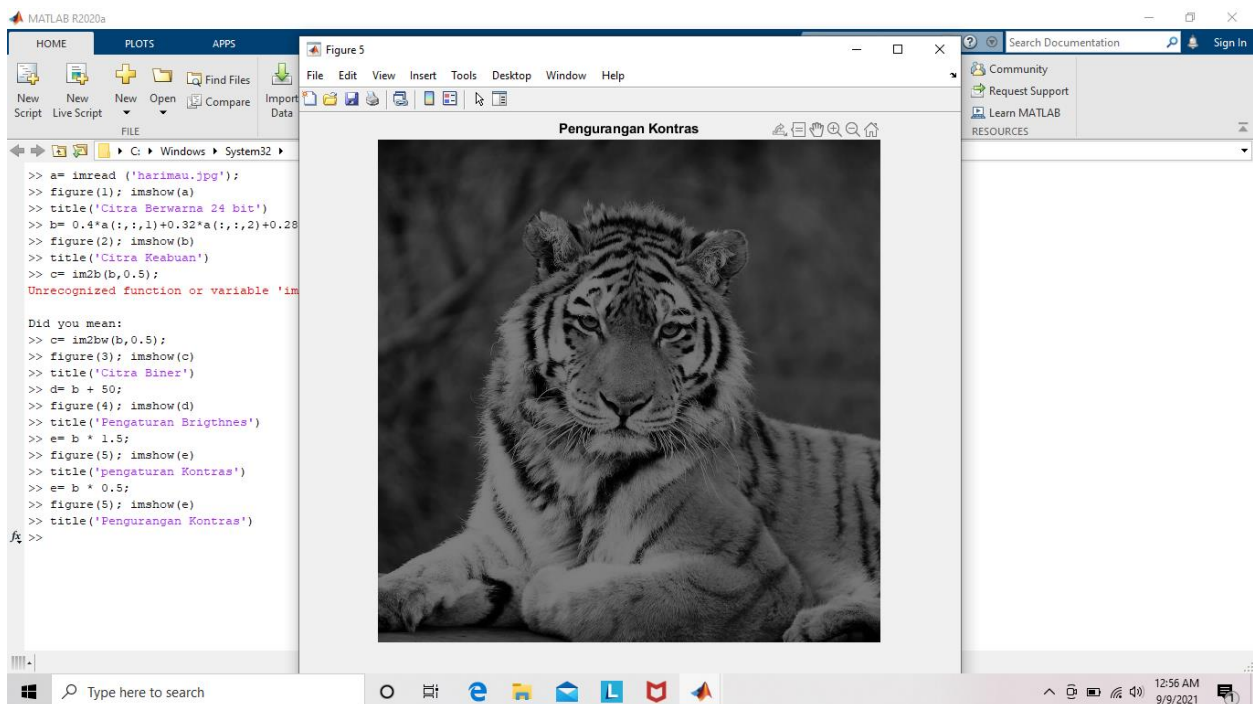
### 4. PENGATURAN BRIGHTNES DENGAN CARA DITAMBAHKAN, CONTOHNYA SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



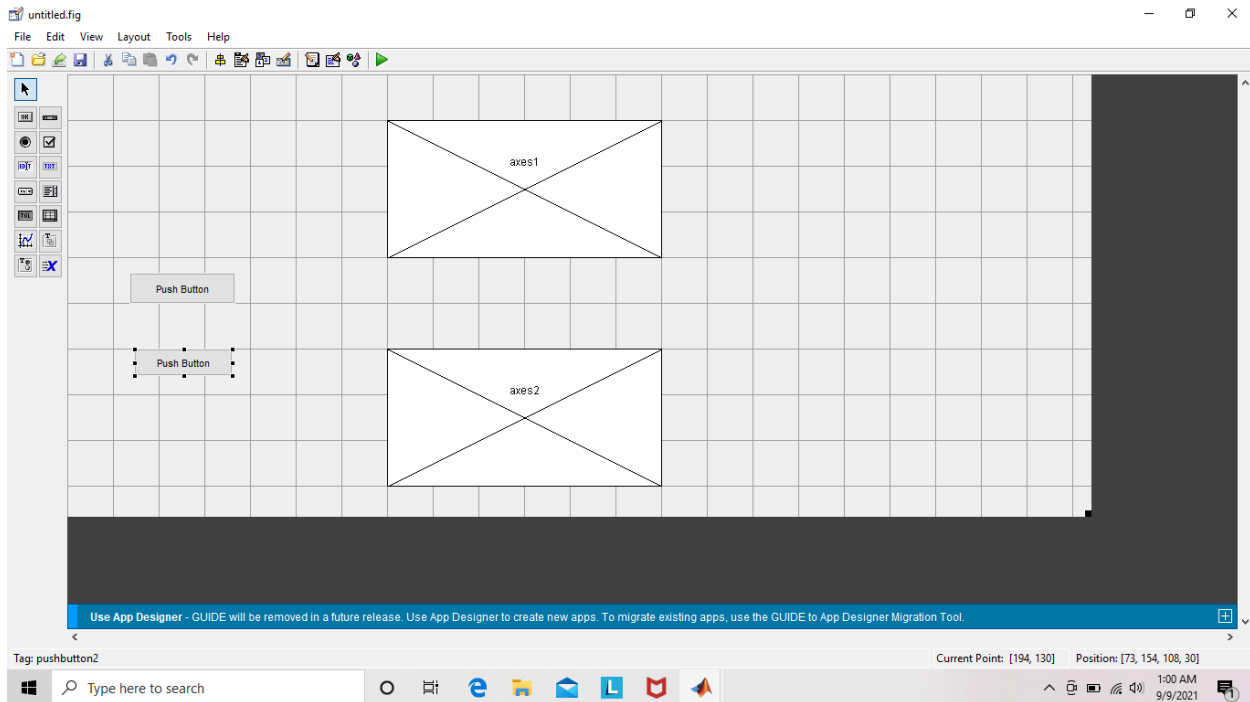
## 5. PENGATURAN KONTRAS DENGAN CARA DIKALIKAN, CONTOHNYA SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



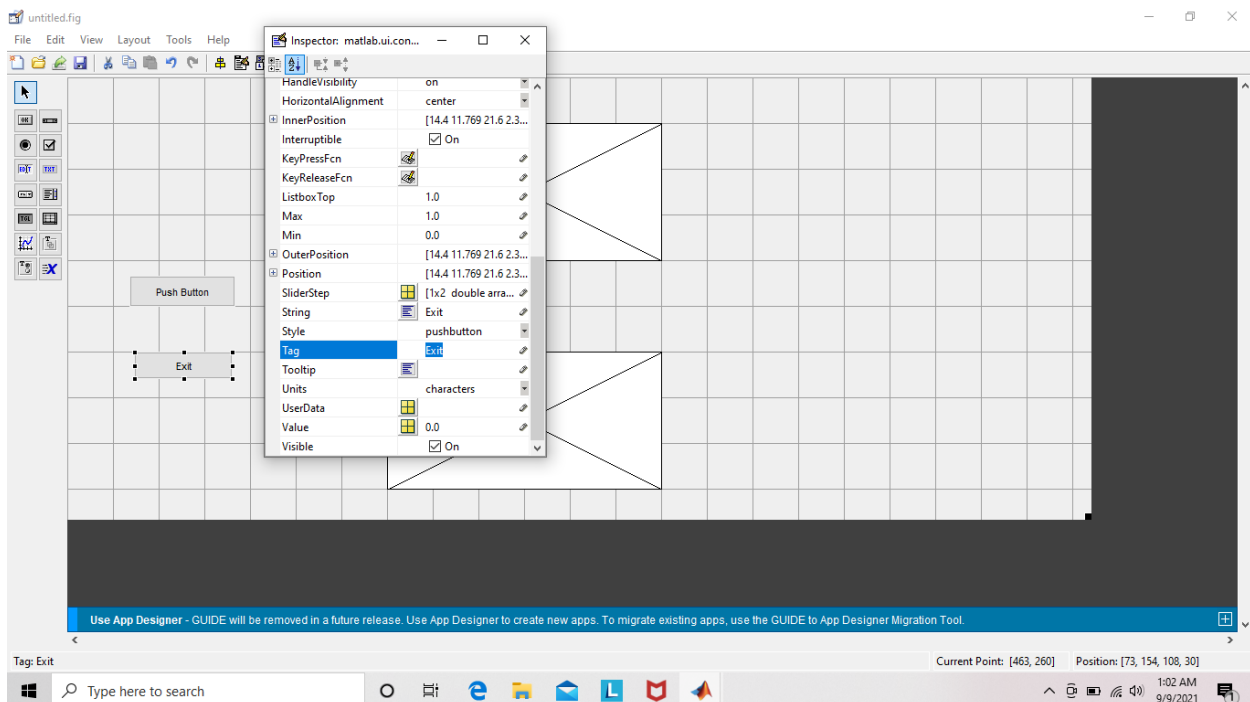
## 6. PENGURANGAN KONTRAS DILAKUKAN DENGAN CARA MENGECILKAN JUMLAH YANG INGIN DIKALIKAN, SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



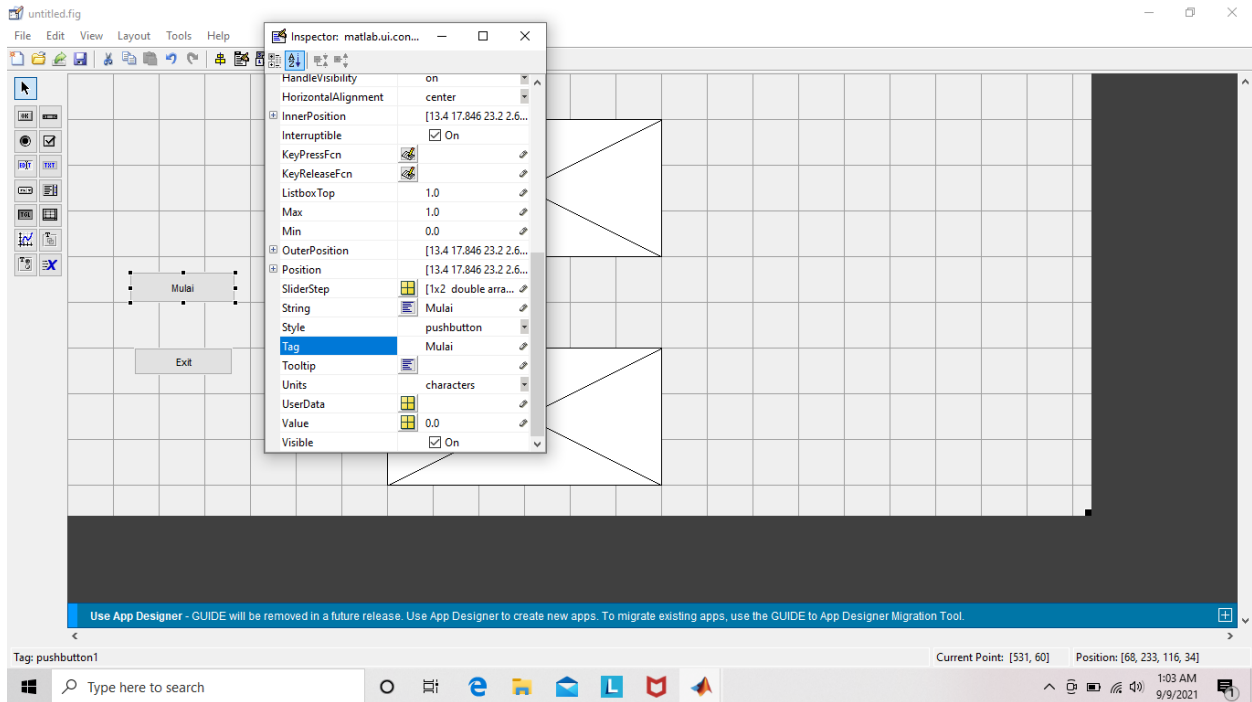
## 7. SELANJUTNYA MENAMPILKAN GUIDE,LALU BUATKAN KOTAK SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



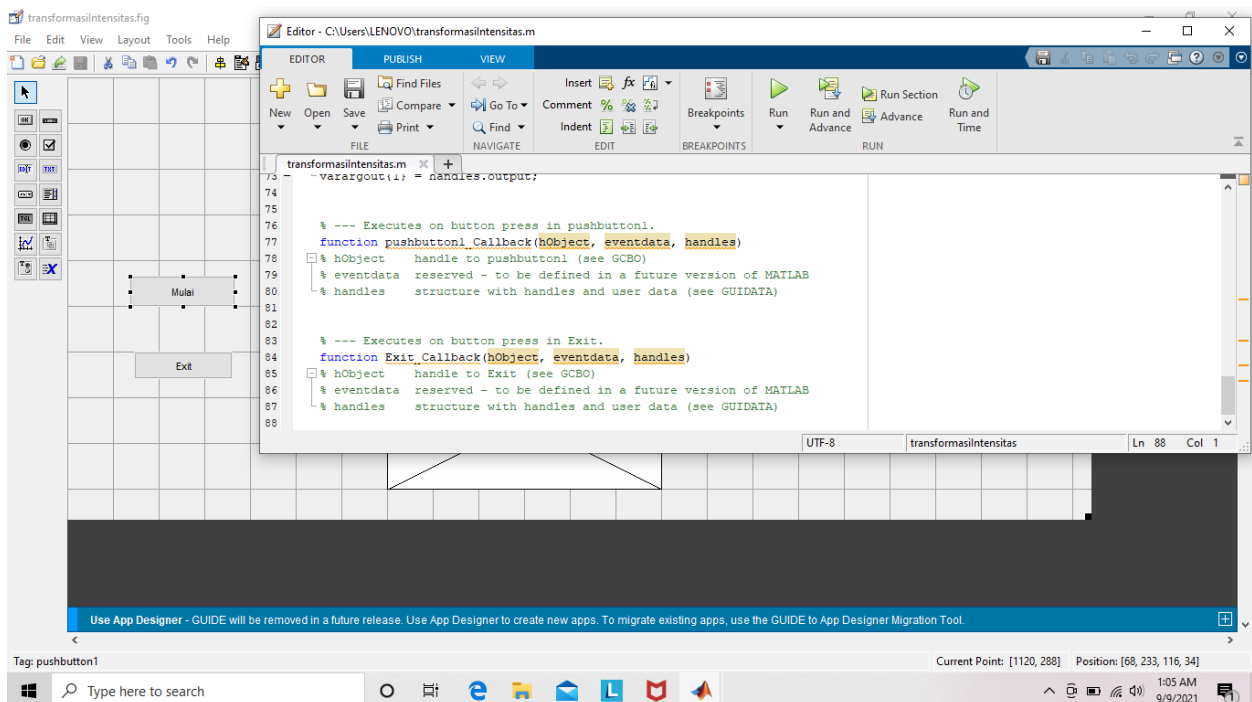
## 8. UNTUK MENGAKTIFKAN TOMBOL EXIT, KLIK TERLEBIH DAHULU TOMBOL EXIT LALU UBAH STRING DAN TAGNYA MENJADI EXIT, SEPERTI GAMBAR DIBAWAH



9. UNTUK TOMBOL MULAI LAKUKAN JUGA SEPERTI TOMBOL EXIT, DENGAN CARA KLIK LALU UBAH STRING DAN TAGNYA DENGAN MULAI

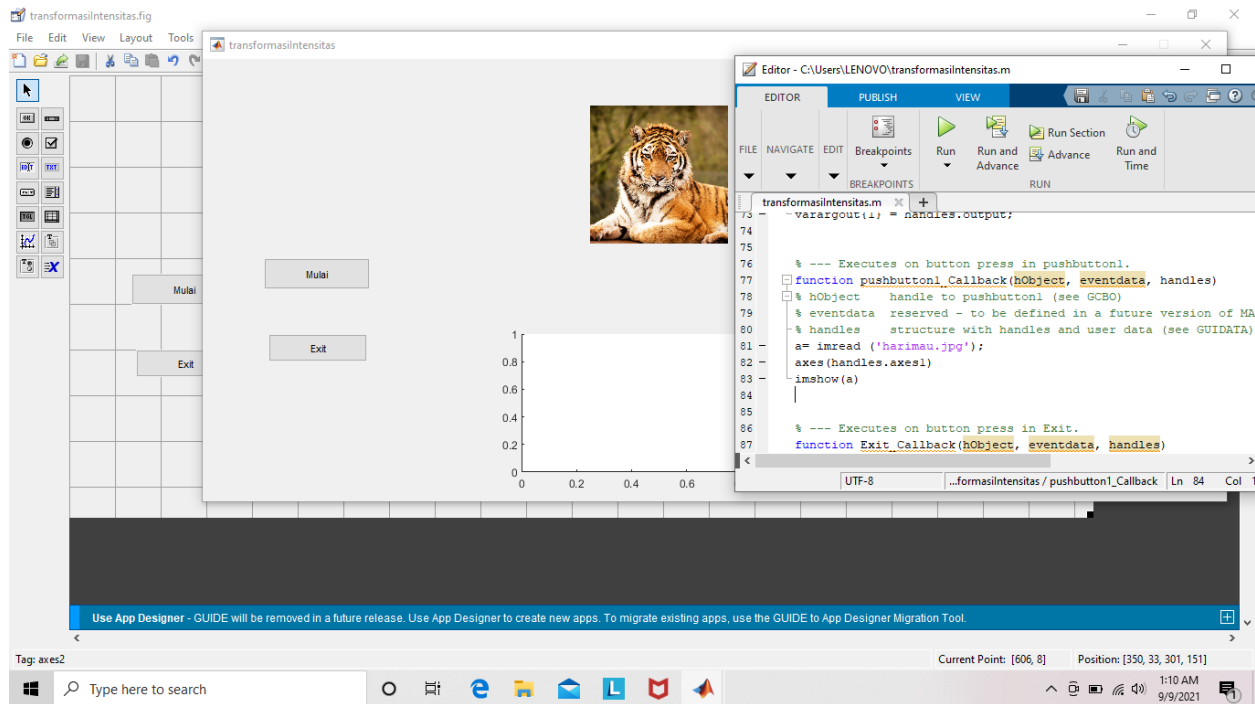


10. SETELAH ITU JALANKAN LALU AKAN MUNCULLAH GAMBAR SEPEETI DIBAWAH INI

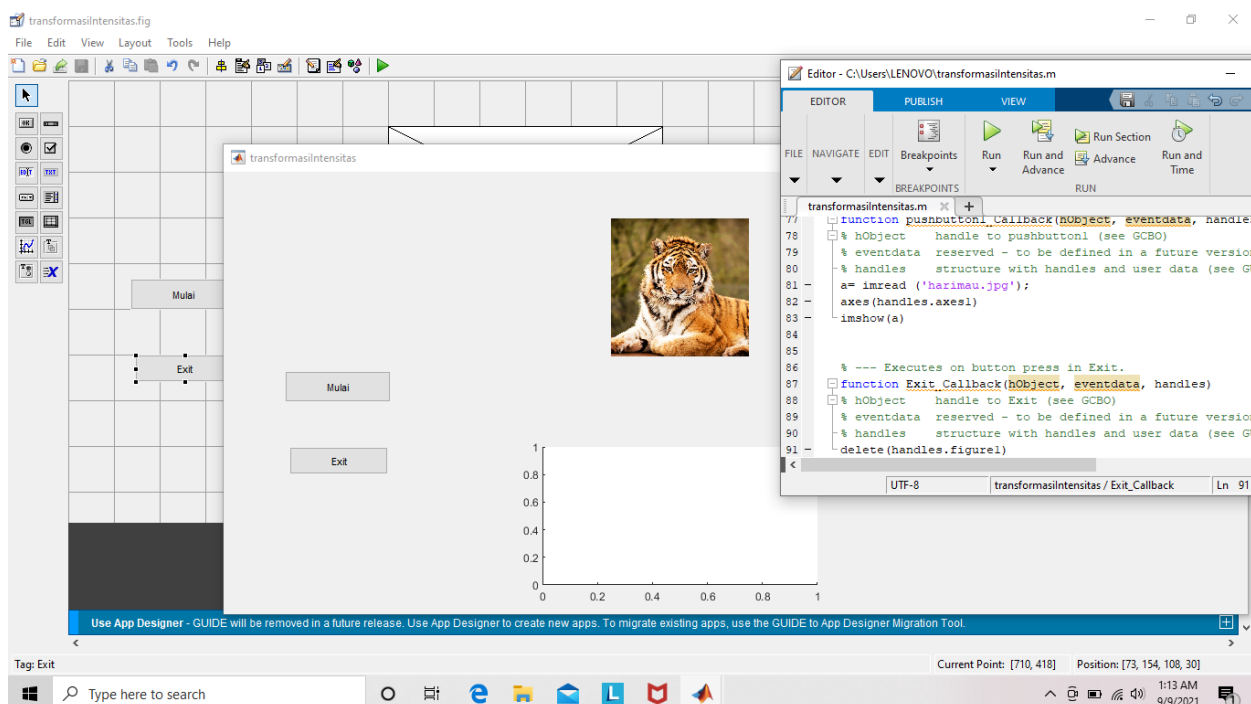




11. KEMUDIAN ISI SEPerti GAMBAR DIBAWAH, SETELAH DIISI KITA TEKAN MULAI, KEMUDIAN AKAN MUNCUL GAMBAR (A) ATAU GAMBAR ASLI KITA KARENA KITA MEMASUKKAN GAMBAR (A), ITU BISA DIUBAH SESUAI GAMABR YANG INGIN KITA MUNCULKAN



12. UNTUK MENGAKTIFKAN TOMBOL EXIT MAKA KITA HARUS MEMASUKKAN = delete(handles.figure1) SEPerti GAMBAR DIBAWAH LALU TOMBOL EXIT AKAN AKTIF



13. KALAU INGIN MEMASUKKAN GAMBAR KE AXES2 KITA HANYA MEMASUKKAN GAMBAR APA YANG KITA MAU, SEPERTI CONTOH DIBAWAH SAYA MEMILIH GAMBAR(B), UNTUK AXES1 DAN AXES2 BISA DIUBAH SESUAI KEMAUAN SENDIRI

