6

PT TALENTA SINERGI GROUP

Jl. Ring Road Utara No.34, Sanggrahan, Maguwoharjo, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55281 No tlp: +62 887-6688-666 Website: https://eduwork.id

Nomor : 001/LOA/EDUWORK/VII/23

Lampiran : Satu berkas

Hal : Mahasiswa Peserta Full Stack Web Development MSIB Angkatan 05

LETTER OF ACCEPTANCE

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Pelita Nur Najmina

Jabatan : Head of Project Kampus Merdeka Nama Perusahaan : PT Talenta Sinergi Group / Eduwork

Selaku penanggung jawab Studi Independen Kampus Merdeka Angkatan 05 periode tahun 2023, dengan ini menyatakan bahwa nama terlampir merupakan peserta program Studi Independen di PT Talenta Sinergi Group / Eduwork dengan pelaksanaan pada 14 Agustus - 31 Desember 2023.

Nama Mahasiswa : Muhamad Naufal Burhanuddin Balit

NIM · 20SA1166

Universitas : Universitas Amikom Purwokerto

Program Studi : Informatika No HP : 082133887594

Demikian surat ini kami sampaikan sebagai kelengkapan syarat administrasi program MSIB Angkatan 05 periode tahun 2023 dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 20 Juli 2023

Peserta MSIB

Para Sinergi Group

Pelita Nur Naimina

Head of Project

Muhamad Naufal Burhanuddin Balit

Tujuan / Target yang harus dicapai mahasiswa :

Learning Objective	Target Hasil Belajar
Introduction (Minggu 1)	 Mengetahui tujuan dari pembelajaran kelas ini serta mengetahui materi tentang softskill maupun hardskill yang harus dimiliki seorang programmer Mampu melakukan maping apa yang harus dilakukan untuk menjadi seorang programmer Mengerti mengapa softskill juga penting
Git (Minggu 2)	 Memahami fungsi git secara general Mengetahui cara menginstall git dan tools yang dibutuhkan untuk menyimpan file ke dalam repositori git Mengimplementasikan git dalam kolaborasi suatu project Mengetahui salah satu contoh aplikasi GUI untuk git Menerapkan beberapa perintah git
HTML (Minggu 3)	 Mengetahui basic dari HTML nya itu sendiri Mampu membuat kerangka website dari HTML secara sederhana Mengetahui tools apa saja yang akan mempermudah proses pembelajaran Mampu membuat website dengan menarik, sesuai dengan layout yang tersedia
CSS (Minggu 4)	 Mengetahui basic dari penggunaan CSS itu sendiri Mampu memahami fungsi CSS yang disatukan dengan HTML Mengetahui beberapa tag sederhana dari html dan css Mengetahui cara explore lebih banyak tentang macam macam tag dan atribut Mampu membuat layout sederhana menggunakan html dan css
Bootstrap (Minggu 5)	 Memahami fungsi dari framework bootstrap pada pembuatan website Mampu membaca dokumentasi dari bootstrap Mengetahui cara explore lebih banyak tentang macam macam tag dan atribut Membuat layout sederhana menggunakan html, css dan bootstrap

Javascript & JQuery (Minggu 6)	 Mampu memahami sintaks dasar dari javascript dan jquery Dapat mengintegrasikan berbagai macam library atau fungsi dari javascript dan jquery ke dalam website HTML agar website lebih interaktif
MySQL (Minggu 7,8,9)	 Memahami peran database dalam kinerja website Mengetahui type data, relasi dan foreign key dalam database Membuat sebuah database pada studi kasus yang disediakan
PHP (Minggu 9,10,11)	 Mengetahui macam macam perintah query yang sering dijumpai dalam studi kasus Mampu melakukan problem solving dari error yang ditemui Mampu membuat sebuah query dari persoalan yang ada
Studi Kasus (Minggu 12,13)	 Mampu meniru sebuah layout yang disediakan Mampu mendeploy layout sederhana tersebut ke dalam website heroku Membuat database yang sesuai dengan website yang akan dibangun Menyelesaikan proses integrasi database dengan website yang akan dibangun Merancang halaman untuk login admin yang akan mengolah data pada website tersebut Merancang sebuah halaman yang akan dijadikan manajemen dari website yang akan dibangun Menampilkan data katalog di halaman depan Menerapkan fungsi filter data pada halaman depan Mengimplementasikan salah satu library dari PHP
Project Akhir (Minggu 14,15,16)	Membuat sebuah website sederhana yang dapat berfungsi secara dinamis dan menggunakan salah satu library pihak ketiga agar website yang dibuat menjadi lebih interaktif